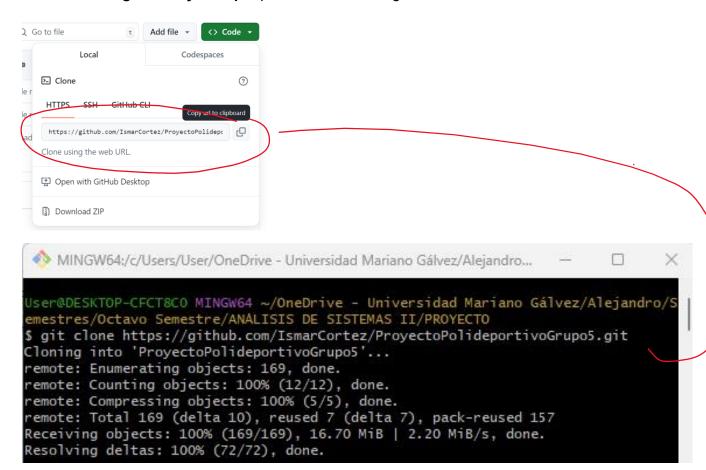
Git Hub

1. Escribimos git clone y el https que se encuentra en github



- 2. Ls y cd para entrar a la carpeta
- Ahora git checkout "Nombre de tu rama"

```
User@DESKTOP-CFCT8CO MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO
$ cd ProyectoPolideportivoGrupo5/

User@DESKTOP-CFCT8CO MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (main)
$ git checkout BrandonBoch
Switched to a new branch 'BrandonBoch'
branch 'BrandonBoch' set up to track 'origin/BrandonBoch'.
```

4. Después escribimos "git pull origin main".

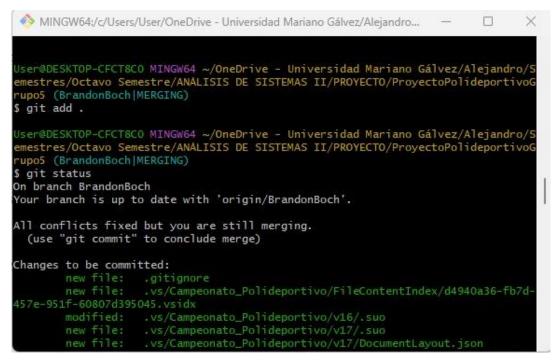
-Después de eso podemos abrir el visual y editarlo.

```
MINGW64:/c/Users/User/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro...
Jser@DESKTOP-CFCT8C0 MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (BrandonBoch)
$ git pull origin main
From https://github.com/IsmarCortez/ProyectoPolideportivoGrupo5
                    main
                              -> FETCH_HEAD
warning: Cannot merge binary files: .vs/Campeonato_Polideportivo/v16/.suo (HEAD
vs. 743809ddd9f6e0e86dca0bcf2d610b55fba84ab9)
Auto-merging .vs/Campeonato_Polideportivo/v16/.suo
CONFLICT (content): Merge conflict in .vs/Campeonato_Polideportivo/v16/.suo
CONFLICT (modify/delete): Campeonato_Polideportivo/obj/Debug/DesignTimeResolveAs
semblyReferencesInput.cache deleted in 743809ddd9f6e0e86dca0bcf2d610b55fba84ab9
and modified in HEAD. Version HEAD of Campeonato_Polideportivo/obj/Debug/Design
TimeResolveAssemblyReferencesInput.cache left in tree.
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

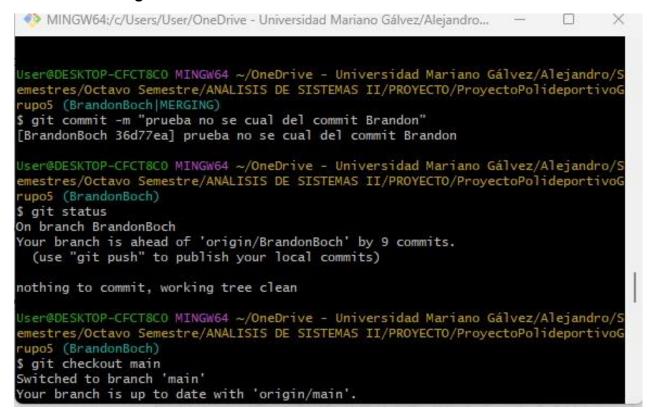
5. Despues escribimos "git status".

```
User@DESKTOP-CFCT8CO MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (BrandonBoch|MERGING)
$ git status
On branch BrandonBoch
Your branch is up to date with 'origin/BrandonBoch'.
```

6. Escribimos "git add ." después "git status".



- 7. Escribimos git commit -m "mensaje que nosotros querramos".
 - git status
 - git checkout main



8. Escribimos "git merge (Nombre de tu rama)"

```
MINGW64:/c/Users/User/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro...
User@DESKTOP-CFCT8C0 MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (main)
$ git merge BrandonBoch
Updating 743809d..36d77ea
Fast-forward
.vs/Campeonato_Polideportivo/v16/.suo
                                                       Bin 108544 -> 104448 bytes
 .vs/ProjectSettings.json
 .vs/ProyectoPolideportivoGrupo5/v16/.suo
                                                       Bin 0 -> 23552 bytes
.vs/VSWorkspaceState.json
                                                         8 +++
.vs/slnx.sqlite
                                                       Bin 0 -> 241664 bytes
Campeonato_Polideportivo/Form4login.Designer.cs
                                                        66 +++++++
 .../bin/Debug/Campeonato_Polideportivo.exe
                                                       Bin 12386816 -> 12387328 b
vtes
                                                       Bin 71168 -> 73216 bytes
Bin 6030 -> 11 bytes
.../bin/Debug/Campeonato_Polideportivo.pdb
...to_Polideportivo.csproj.AssemblyReference.cache
...onato_Polideportivo.csproj.FileListAbsolute.txt
                                                       Bin 1267 -> 1267 bytes
...ato_Polideportivo.csproj.GenerateResource.cache
                                                       Bin 12386816 -> 12387328 b
.../obj/Debug/Campeonato_Polideportivo.exe
tes
 .../obj/Debug/Campeonato_Polideportivo.pdb
                                                       Bin 71168 -> 73216 bytes
.../DesignTimeResolveAssemblyReferences.cache
                                                       Bin 139 -> 805 bytes
 .../DesignTimeResolveAssemblyReferencesInput.cache
                                                       Bin 0 -> 7694 bytes
```

9. Escribimos "git status"

- "git push origin (Nombre de tu rama)"

```
MINGW64:/c/Users/User/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro...
User@DESKTOP-CFCT8C0 MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
User@DESKTOP-CFCT8CO MINGW64 ~/OneDrive - Universidad Mariano Gálvez/Alejandro/S
emestres/Octavo Semestre/ANALISIS DE SISTEMAS II/PROYECTO/ProyectoPolideportivoG
rupo5 (main)
$ git push origin BrandonBoch
Enumerating objects: 57, done.
Counting objects: 100% (57/57), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (17/17), done.
Writing objects: 100% (22/22), 27.56 KiB | 1.97 MiB/s, done.
Total 22 (delta 14), reused 1 (delta 1), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (14/14), completed with 13 local objects.
To https://github.com/IsmarCortez/ProyectoPolideportivoGrupo5.git
   fe84aed..36d77ea BrandonBoch -> BrandonBoch
```

Y listo ya se subió la actualización