

Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Sprint 1: Canary World



Raúl Cruz Ortega

Laura González Suárez

Ismael Ramos Alonso

Aplicación Canary World

La aplicación proporciona una plataforma única para la compra y venta de productos. Esta aplicación no solo sirve como un punto de venta digital para los artesanos locales, permitiéndoles alcanzar un público más amplio, sino que también ofrece a los clientes de todo el mundo la oportunidad de explorar y adquirir piezas únicas de artesanía canaria.

Integración con Firebase:

Canary World utiliza Firebase para una gestión eficiente y segura de los datos. Esta integración garantiza una experiencia de usuario fluida, desde el registro hasta la autenticación.

1. Firebase Firestore Database:

Se ha utilizado Firestore con la finalidad de almacenar y recuperar información. Esto incluye datos de los productos, perfiles de usuarios y perfiles de los artesanos. Esto asegura que cualquier cambio en la base de datos se reflejen instantáneamente en la aplicación.

2. Firebase Authentication

Se ha utilizado Firebase Authentication para la verificación del correo electrónico y contraseña en la autenticación, además de proporcionar manejo de contraseñas seguro.

Enlace al repositorio Git del Proyecto

https://github.com/RaulCruzOrtega/Proyecto_PAMN-App_Artesania

Historias de usuario

Historia 1: Inicio de Sesión
Descripción: Como usuario registrado en la aplicación, deseo poder iniciar sesión utilizando mi cuenta para acceder a las funciones y contenido de la aplicación.
Validación: <ul style="list-style-type: none">1. El usuario debe poder acceder a la pantalla de inicio de sesión desde la pantalla principal de la aplicación.2. En la pantalla de inicio de sesión, se deben proporcionar campos para ingresar la dirección de correo electrónico y la contraseña.3. Al hacer clic en el botón de "Iniciar Sesión", la aplicación debe verificar las credenciales ingresadas.4. Si las credenciales son válidas, el usuario debe ser redirigido a la pantalla principal de la aplicación con acceso completo.5. Si las credenciales son inválidas, se debe mostrar un mensaje de error indicando al usuario que vuelva a intentarlo.6. Se debe permitir al usuario navegar a la pantalla de registro si aún no tiene una cuenta.7. La pantalla de inicio de sesión debe ser estéticamente agradable y fácil de usar.
Encargado: Laura y Raúl
Estimación: 6 horas

Historia 2: Registro

Descripción:

Perspectiva de usuario: Como nuevo usuario en la aplicación, quiero poder registrarme de manera sencilla y segura utilizando mi correo electrónico como identificador. Deseo que el proceso de registro sea rápido e intuitivo.

Perspectiva de artesano: Como nuevo usuario de la aplicación, quiero poder registrarme de manera sencilla y como rol de artesano utilizando mi correo electrónico como identificador. Además, me gustaría acreditar que soy un artesano añadiendo mi identificador oficial de artesano.

Validación:

1. La aplicación debe proporcionar un formulario de registro que sea fácil de entender y completar, solicitando información esencial: nombre, dirección de correo electrónico, contraseña y repetir contraseña.
2. Cada campo del formulario de registro debe tener validaciones para asegurar que la información ingresada sea correcta:
 - a. Formato adecuado de correo electrónico
 - b. Número mínimo de caracteres (8) como requisito de seguridad para la contraseña.
 - c. Igualdad en los campos contraseña y repetir contraseña
3. Debe existir un botón durante el proceso de registro para indicar si el usuario es un artesano y que este obligue proporcionar el identificador oficial requerido para vendedores de artesanía.
4. Al hacer clic en el botón de "Registrarse", la aplicación debe verificar los campos de cada una de las credenciales ingresadas.
5. Si los campos son válidos, el usuario debe ser redirigido a la pantalla principal de la aplicación con la sesión iniciada.

Encargado: Raúl

Estimación: 5 horas

Historia 3: Pantalla de Inicio

Descripción: Como usuario quiero poder explorar los artículos disponibles en la pantalla de inicio de la aplicación, con el fin de encontrar fácilmente artículos que se alineen con mis intereses y descubrir nuevas creaciones de artesanos.

Validación:

1. La pantalla de inicio debe incluir una sección claramente visible que organice los productos en diversas categorías, como Alfarería, Cestería, Joyería, etc.
2. La pantalla de inicio debe mostrar una sección donde se encuentren productos nuevos o populares.
3. Los usuarios deben tener acceso a información sobre los artesanos, incluyendo su foto de perfil y nombre.
4. La pantalla de inicio debe actualizarse regularmente para mostrar nuevos productos.

Encargado: Laura y Raúl

Estimación: 10 horas

Historia 4: Detalles del Producto

Descripción: Como usuario quiero ver detalles específicos de cada producto, incluyendo título, imagen, información del artesano, precio, y una descripción detallada, junto con una opción de comprar, para que pueda tomar decisiones informadas sobre mis compras.

Validación:

1. El usuario debe de poder ver la siguiente información de cada producto:
 - a. Nombre del producto
 - b. Imagen
 - c. Nombre del artesano
 - d. Precio del producto
 - e. Descripción detallada
2. Existe un botón de compra claramente visible.
3. La información es cargada correctamente desde la base de datos.

Encargado: Ismael y Raúl

Estimación: 3 horas

Historia 5: Perfil de Usuario

Descripción: Como usuario deseo tener una cuenta personal donde pueda visualizar mis datos y cerrar mi sesión.

Validación:

1. El perfil debe mostrar claramente la información personal del usuario, incluyendo nombre, dirección de correo electrónico y foto de perfil.
2. Los artesanos deben de ver, además de su nombre, dirección de correo electrónico y foto de perfil, una sección donde se encuentran todos los productos que tenga en venta.
3. Tanto usuarios con rol básico como artesanos deben de tener la posibilidad de cerrar sesión en cualquier momento.
4. Al cerrar la sesión, se redirige a la página de inicio de sesión

Encargado: Ismael y Raúl

Estimación: 4 horas

Historia 6: Barra Inferior para la navegación en la aplicación

Descripción:

Perspectiva de usuario: Como usuario de la aplicación de la aplicación, quiero una barra inferior que me facilite la navegación rápida a secciones clave: "Inicio" (Home), "Favoritos", "Registro" y "Usuario". Esta barra me permitirá acceder de manera directa y eficiente a estas áreas, mejorando mi experiencia de navegación en la aplicación.

Perspectiva de artesano: Como artesano de la aplicación, quiero una barra inferior que tenga todo lo que ofrece la barra inferior de los usuarios con rol básico, y una sección nueva referida a la creación de un nuevo producto.

Validación:

1. Un icono "Inicio" que me lleve a la pantalla principal de la aplicación, donde pueda ver una visión general de los productos y categorías disponibles.
2. Un icono "Favoritos" donde pueda revisar los productos que he marcado como de mi interés, facilitando el seguimiento para futuras consultas o compras.

3. Un icono "Pedidos" que me permita acceder a la sección de pedidos para solicitar productos a los artesanos.
4. Un icono "Perfil" que me dirija a mi perfil de usuario, donde pueda visualizar mi información personal.
5. Un icono "Añadir" que me dirija a la sección de creación de productos, donde pueda crear un producto.
6. La sección "Añadir" debe ser visible únicamente para los usuarios con rol de artesano.

Encargado: Laura

Estimación: 3 horas

Historia 7: Creación de Producto

Descripción: Como artesano quiero poder crear y subir información sobre mis productos de manera fácil y eficiente. Deseo ingresar detalles como el nombre, descripción, precio, fotos y categoría del producto para que los clientes potenciales puedan ver y comprar mis artículos.

Validación:

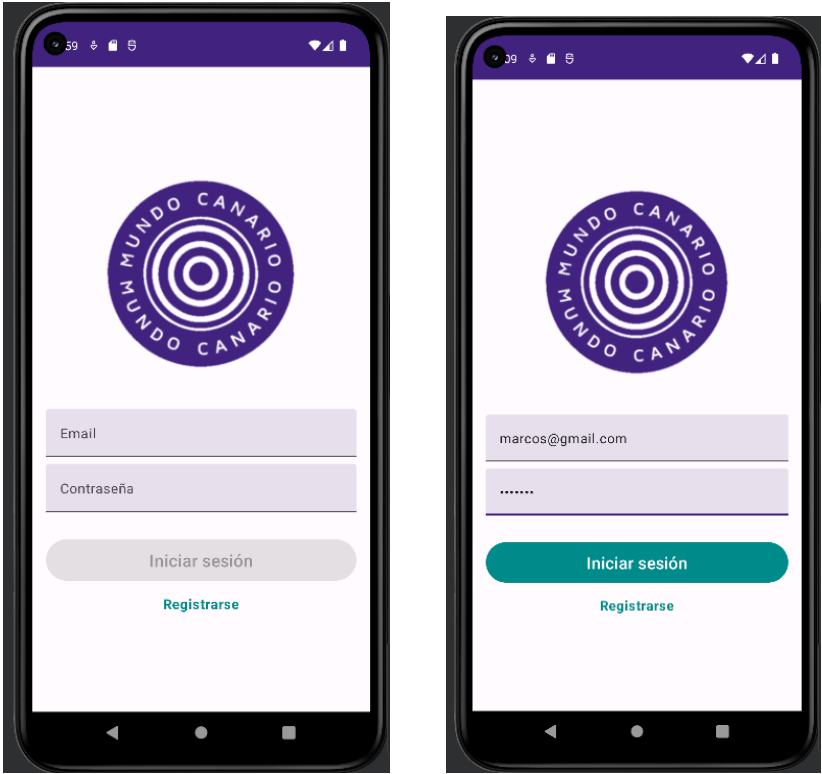
1. Deben existir los siguientes campos para crear el producto:
 - a. Nombre
 - b. Precio
 - c. Categoría
 - d. Descripción
 - e. Imagen
2. El campo "Precio" solo debe permitir caracteres numéricos y "." para añadir los decimales.
3. El campo "Categoría" debe permitir únicamente la selección de categorías existentes.
4. El campo descripción no debe permitir más de diez líneas de contenido.
5. Debe reflejarse la creación del producto en la base de datos.
6. Debe reflejarse la creación del producto en el perfil del artesano, concretamente en su sección de productos.

Encargado: Laura y Raúl

Estimación: 5 horas

Ilustraciones del proyecto:

Inicio de Sesión:



Registro

← Registro



Nombre de Usuario

Correo Electrónico

Contraseña

Repetir Contraseña

Eres Artesano ? ☐

Registrarse

← Registro



Marcos

marcos@

Introduzca un correo electrónico válido

Contraseña

La contraseña debe tener al menos 6 caracteres

Repetir Contraseña

Eres Artesano ? ☐

← Registro



Marcos

marcos@gmail.com

Eres Artesano ? ☐

Registrarse

← Registro



Marcos

marcos@gmail.com

Eres Artesano ? ☒

Numero Carnet Artesano

Home:

Vista usuario básico:

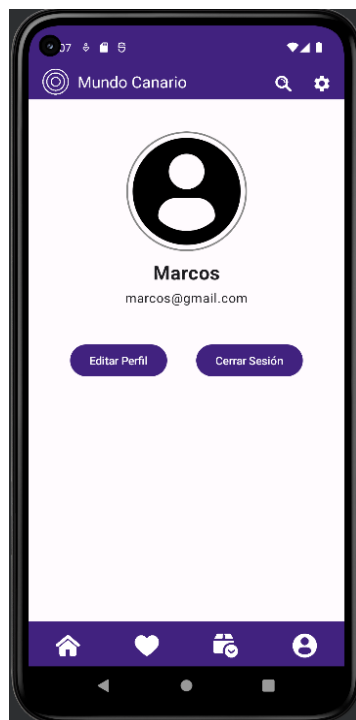


Vista artesano:

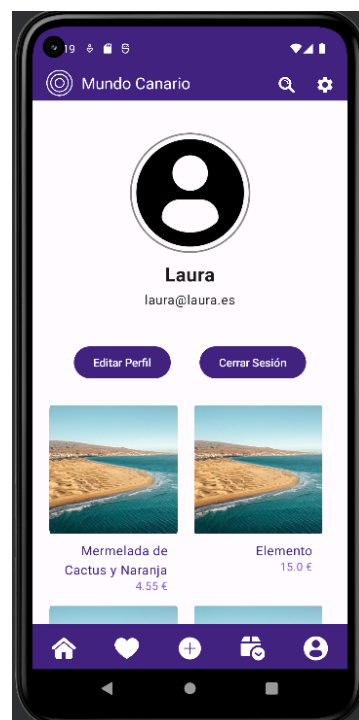


Perfil Usuario:

Vista usuario básico:



Vista artesano:



Producto

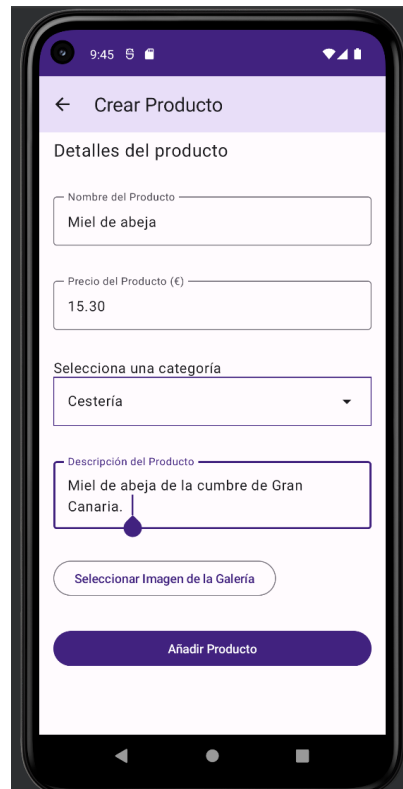
Vista usuario básico:



Vista artesano:



Creación de producto (Artesano)



Conclusión:

En el transcurso de este sprint, nos hemos encontrado con ciertos obstáculos al implementar los métodos de obtención de datos desde Firebase, lo cual ha exigido un esfuerzo adicional por parte del equipo. La gestión de corrutinas también se presentó como un desafío, ocasionando una pérdida de tiempo considerable, impidiéndonos desarrollar más historias de usuario.

A pesar de estos contratiempos, logramos completar todas las historias de usuario mencionadas en este informe. No obstante, es importante destacar que algunos criterios de validación no se cumplen en su totalidad, ya que requieren la implementación de otras historias de usuario, como por ejemplo la implementación de función "Comprar" de la historia "Detalles de Producto".