



# Informe

**Unidad 2: Compila la IU de una app**

**Ismael Ramos Alonso**

# Introducción

En este CodeLab de Android Studio, comenzaremos estableciendo una sólida comprensión de los conceptos básicos de Kotlin, desde su sintaxis hasta los principios de la programación orientada a objetos y el manejo de lambdas. A continuación, aplicaremos estos conocimientos en un contexto práctico, aprendiendo a interactuar con la interfaz de usuario al integrar y programar un botón que responde a las interacciones del usuario. Finalmente, consolidaremos nuestras habilidades creando una aplicación interactiva y funcional que calcula propinas, permitiéndonos explorar la recopilación y el manejo de la entrada del usuario, así como la actualización dinámica de la UI. Este CodeLab ayuda al aprendizaje de las habilidades fundamentales para desarrollar aplicaciones Android con confianza y creatividad.

## Capturas del Emulador:

### Agrega un botón a una app

#### Apartado 2

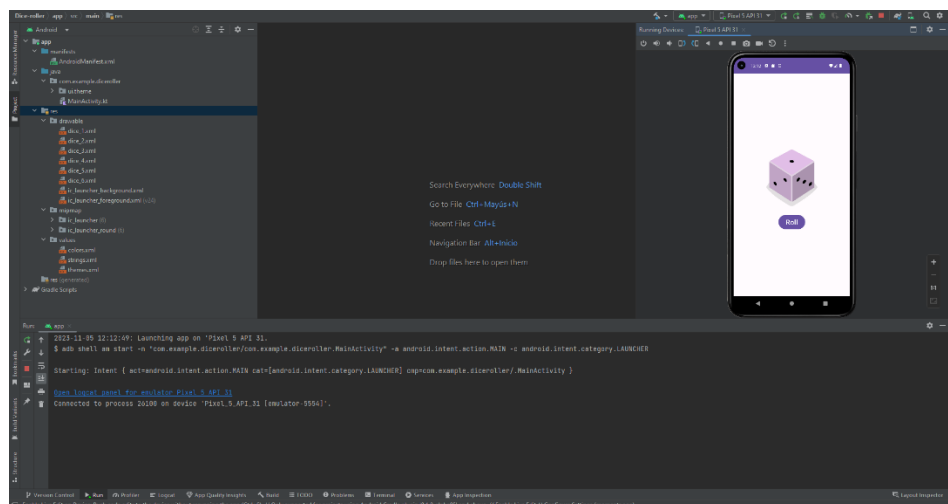


Ilustración 1

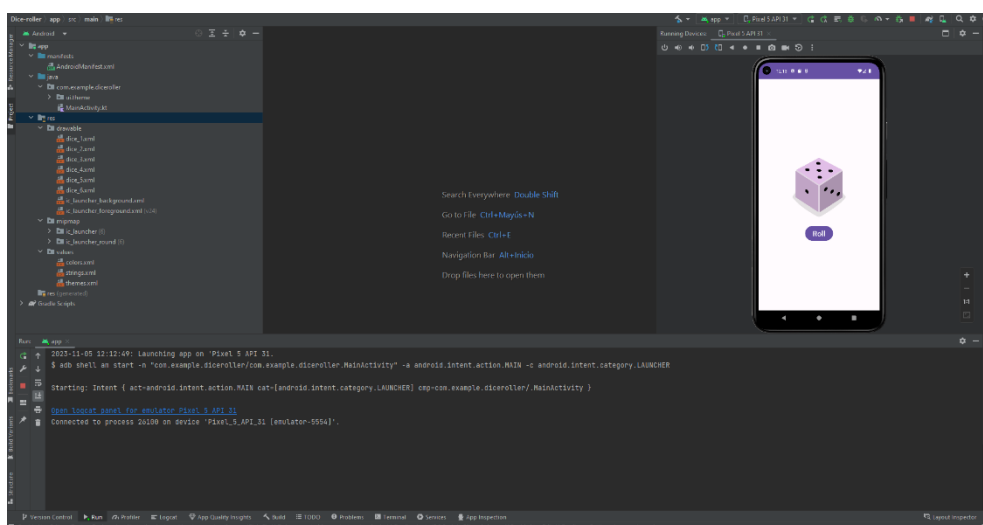


Ilustración 2

Apartado 3

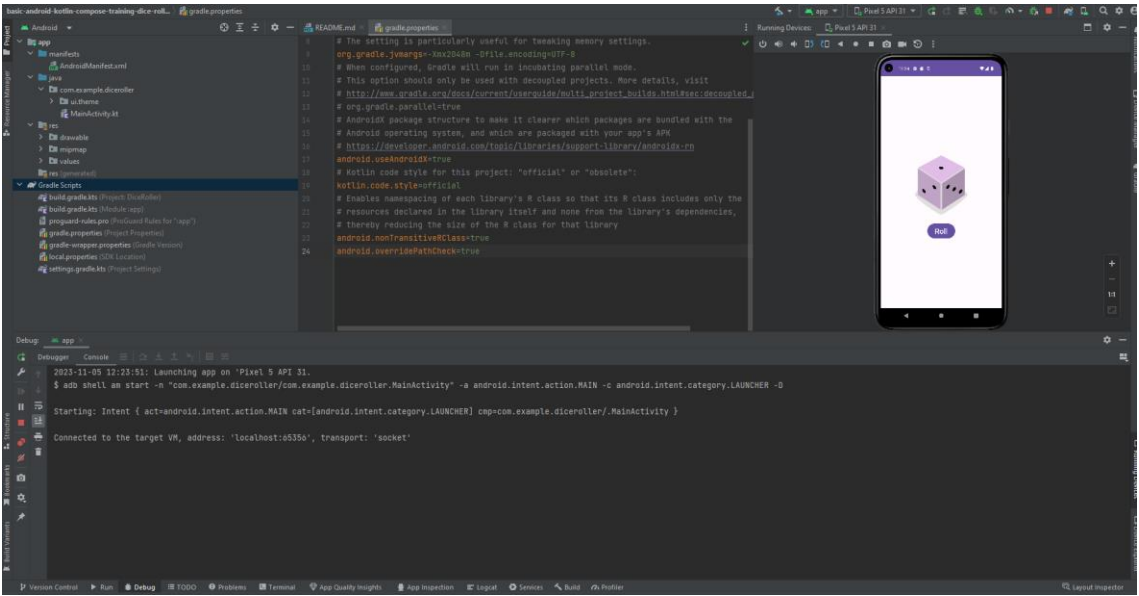


Ilustración 3

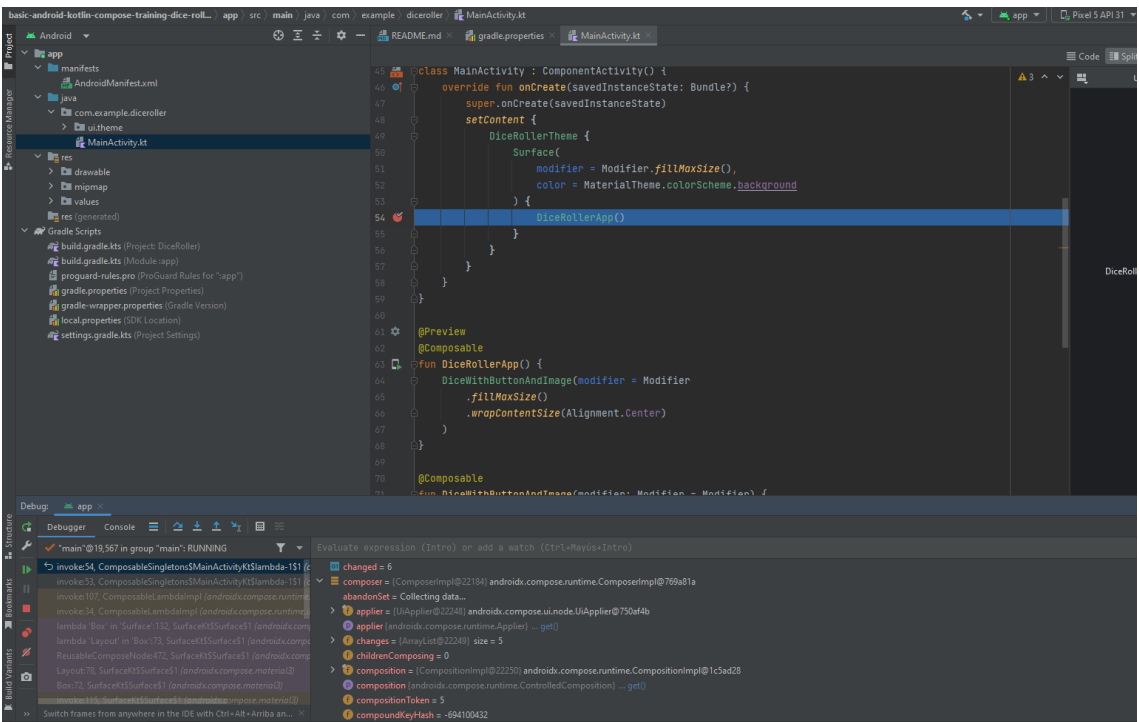


Ilustración 4

## Apartado 4

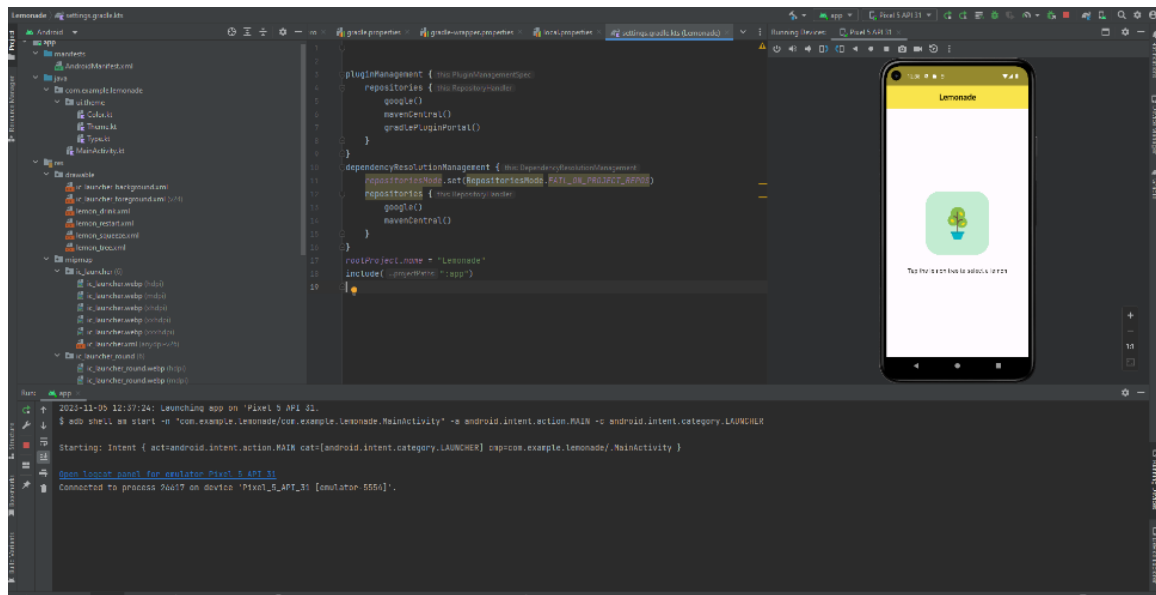


Ilustración 5

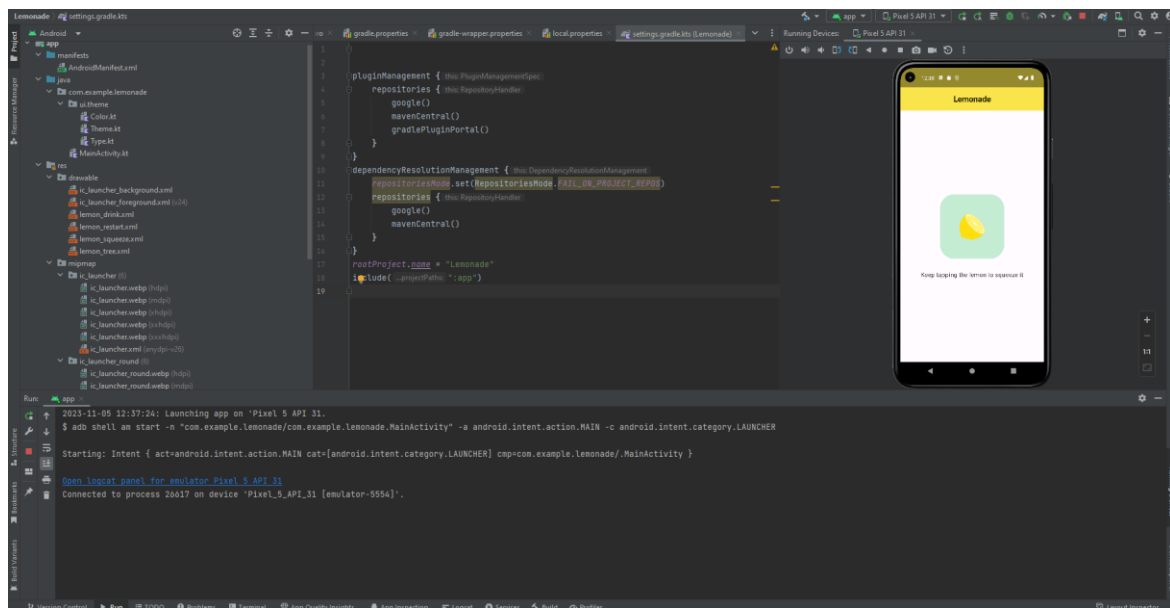


Ilustración 6

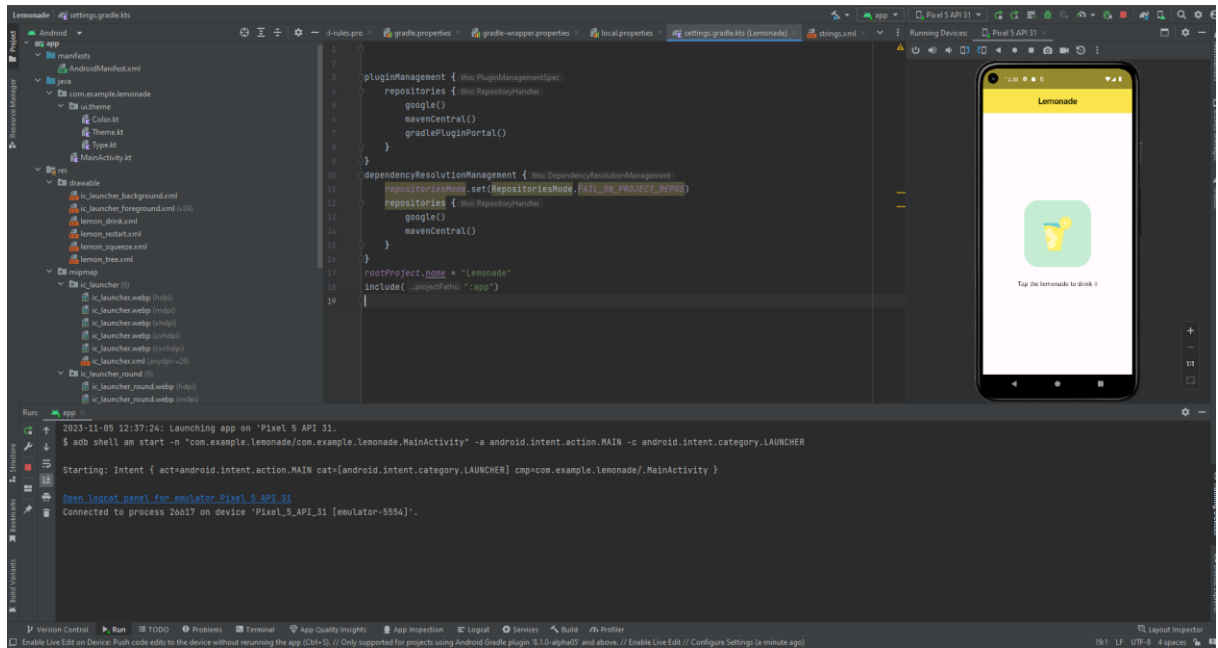


Ilustración 7

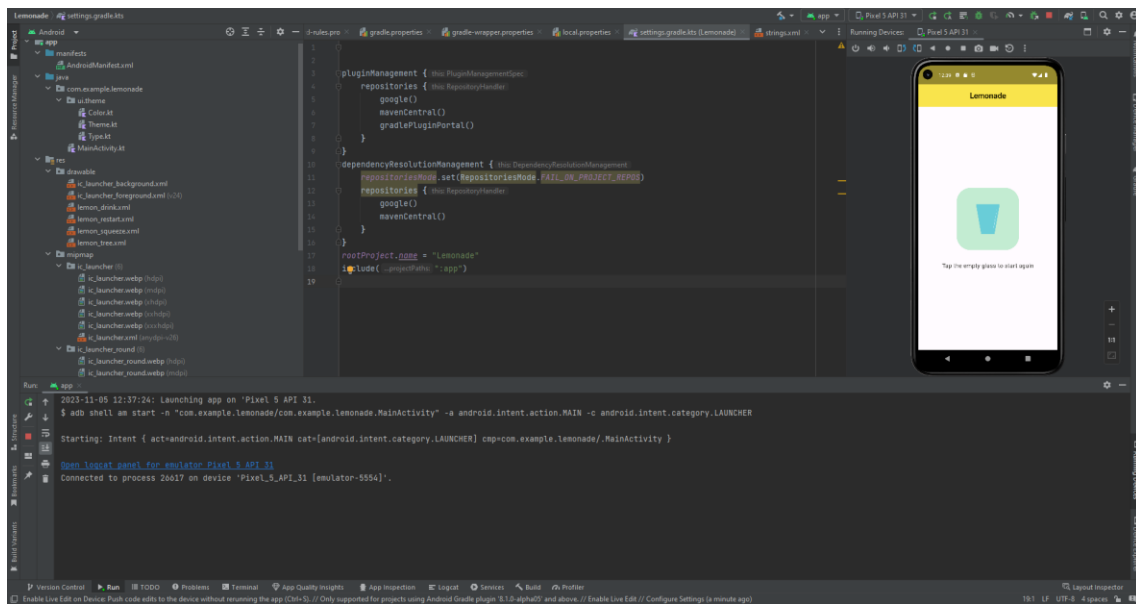


Ilustración 8

# Interactúa con la IU y el estado

## Apartado 3

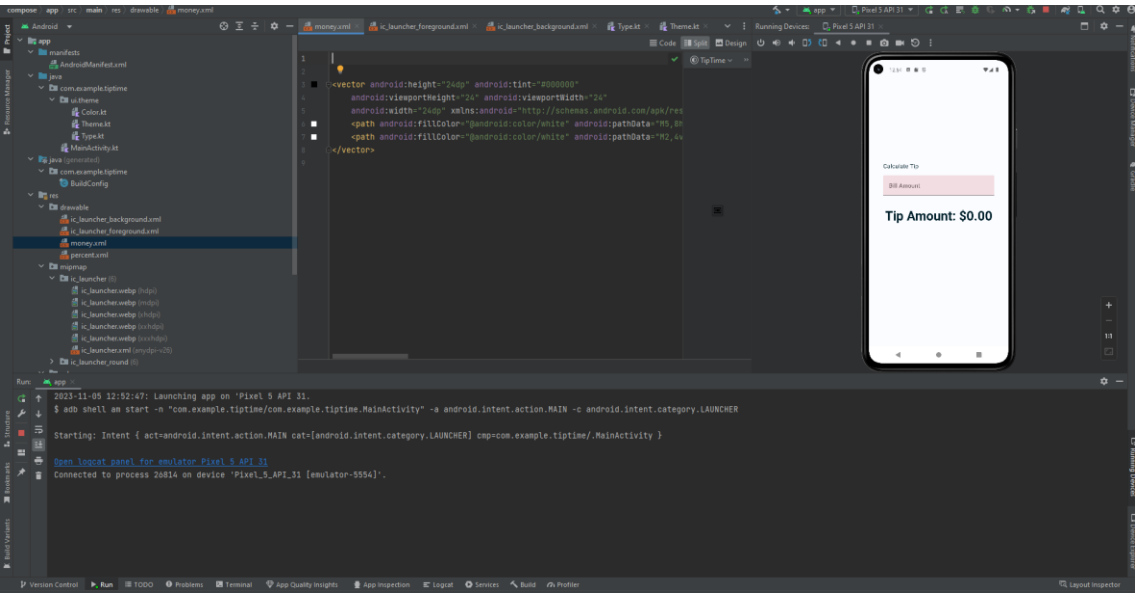


Ilustración 9

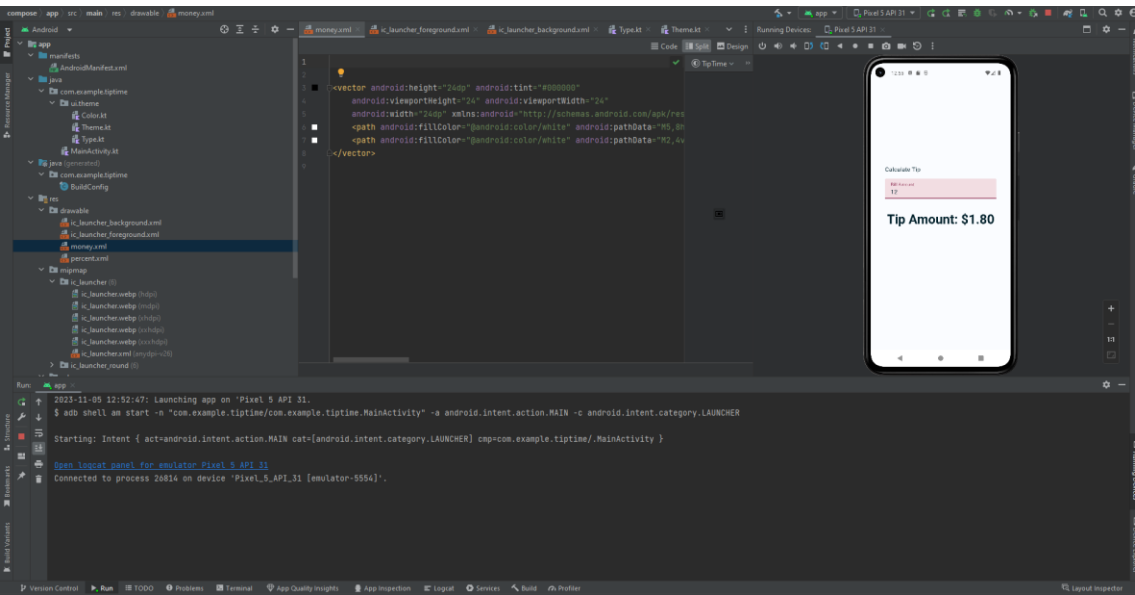


Ilustración 10

## Apartado 4

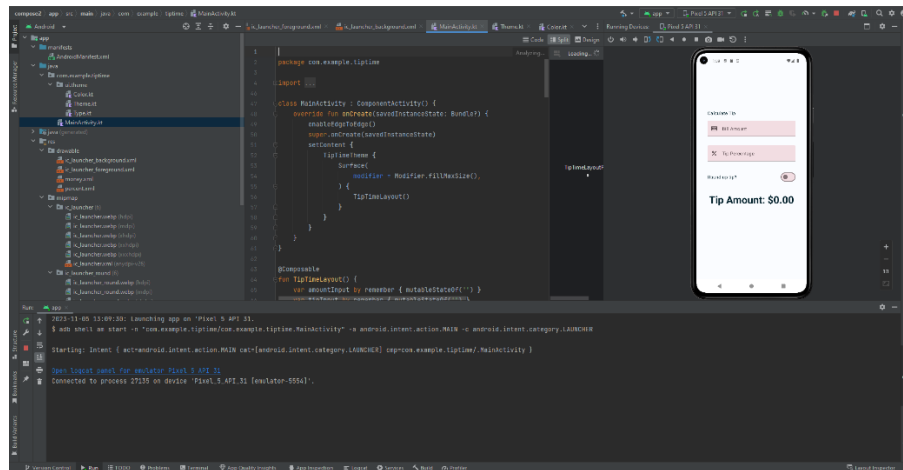


Ilustración 11

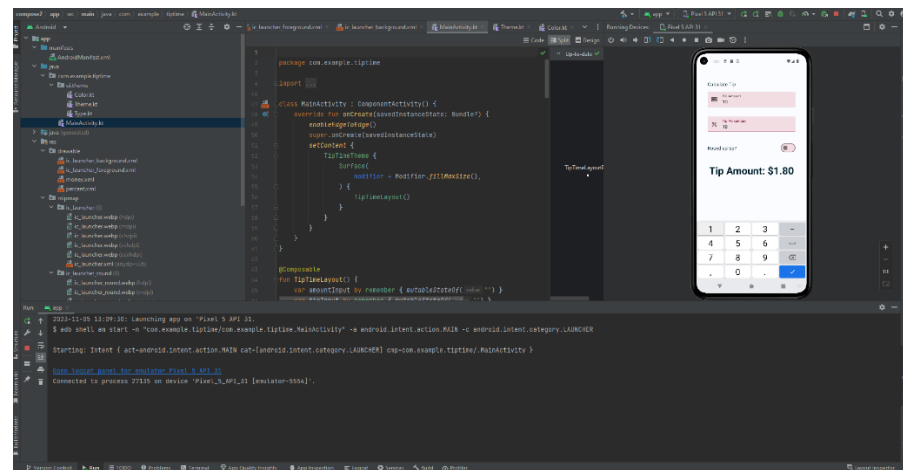


Ilustración 12

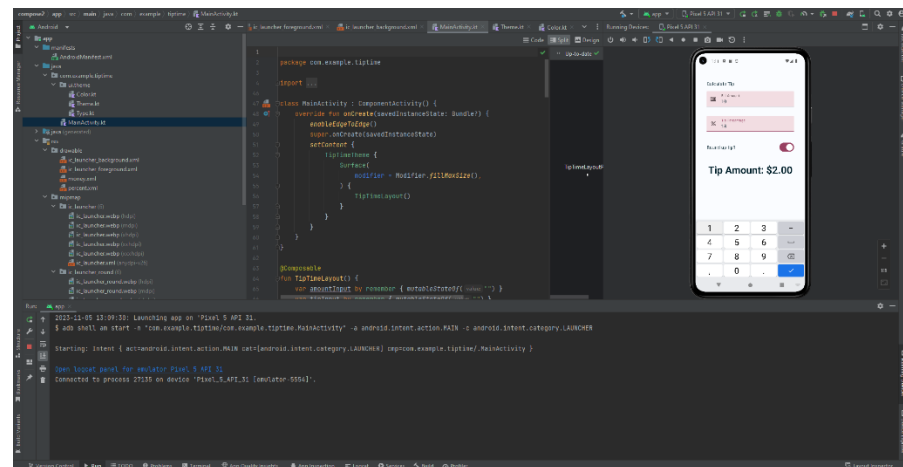


Ilustración 13

## Apartado 5

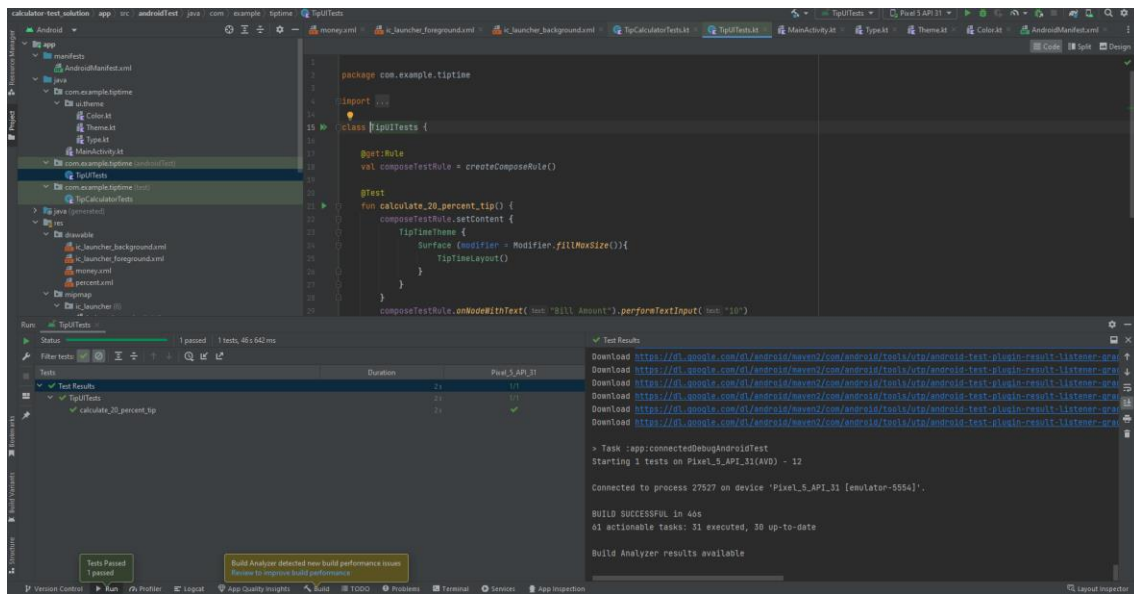


Ilustración 14

## Proyecto Crea una app de Art Space

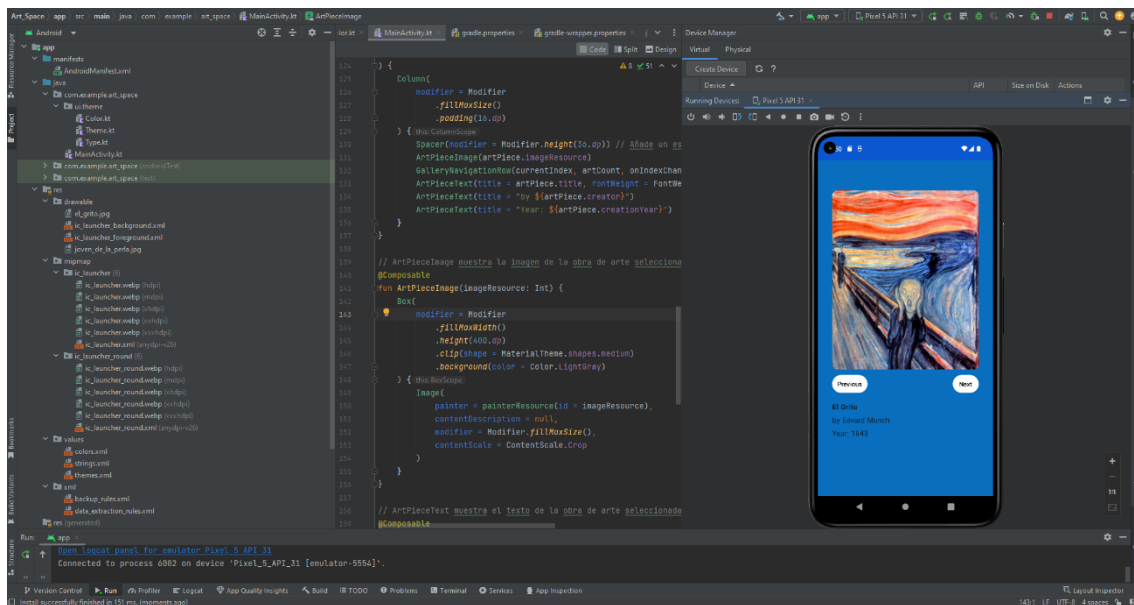


Ilustración 15



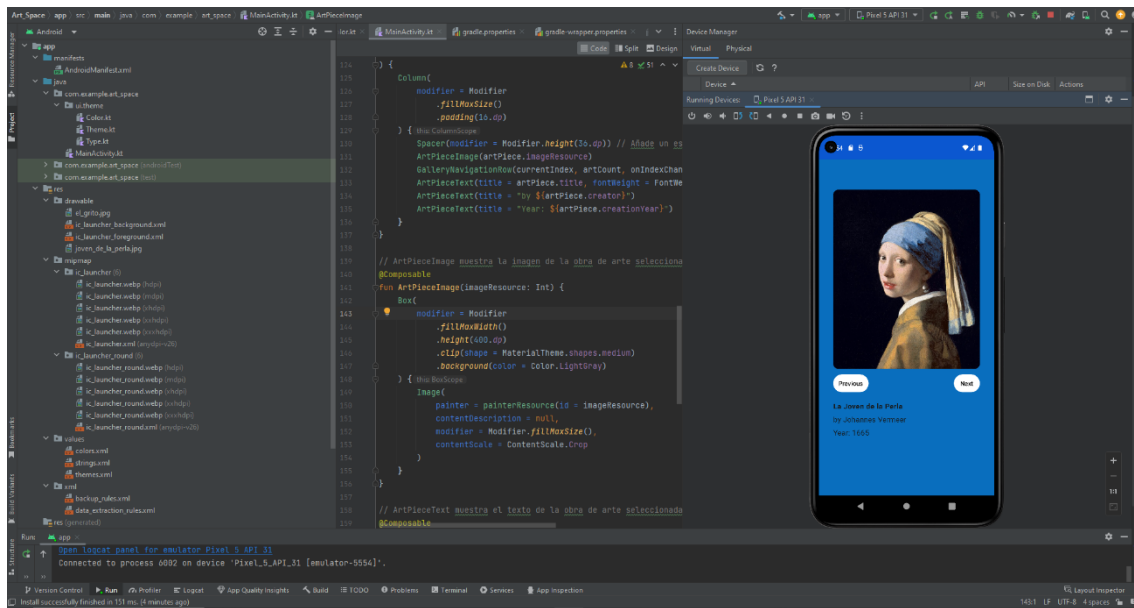


Ilustración 16

## Opinión sobre el CodeLab:

Este CodeLab es un componente esencial y bien estructurado de un curso de desarrollo de Android, diseñado para equipar a los desarrolladores con habilidades críticas y conocimientos prácticos en la creación de interfaces de usuario atractivas y funcionales.

## Puntos Fuertes:

**Enfoque Práctico:** El codeLab es altamente práctico, permitiendo aplicar de inmediato los conceptos teóricos a ejemplos y proyectos reales. Esto ayuda a reforzar el aprendizaje y desarrollar habilidades prácticas.

**Aprendizaje Interactivo:** ofrece una experiencia de aprendizaje interactiva, generalmente con ejercicios paso a paso, cuestionarios y ejemplos de código que hacen que el proceso de aprendizaje sea más atractivo y menos abstracto.

**Integración de Tecnologías Actuales:** El hecho de que se centre en Kotlin, el lenguaje preferido para el desarrollo de Android según Google, garantiza se esté aprendiendo tecnologías relevantes y actuales.

## Dificultades

Durante la realización del CodeLab, me topé con ciertos desafíos técnicos. De manera específica, tuve inconvenientes con la congruencia de versiones entre distintos proyectos. Sin embargo, buscando información pude encontrar soluciones o consejos útiles en foros y sitios web especializados.

## Enlace a github del código:

<https://github.com/Ismaaramos453/Practicas-PAMN/tree/main/Tutorial/CodeLab%202>

## Proyecto del codeLab:

[https://github.com/Ismaaramos453/Practicas-PAMN/tree/main/Tutorial/CodeLab%202/3/Proyecto/Art\\_Space](https://github.com/Ismaaramos453/Practicas-PAMN/tree/main/Tutorial/CodeLab%202/3/Proyecto/Art_Space)