

Министерство образования и науки Российской Федерации
Государственное образовательное учреждение высшего образования
«Московский автомобильно-дорожный государственный технический
университет (МАДИ)»

Кафедра Высшей математики

Лабораторная работа весеннего семестра № 1

по дисциплине «Компьютерная графика»

на тему:

“ Построение фракталов в Unity”

Выполнил: Хайталиев И.Р.

Группа: 3бПМ

Проверила: Мосева М.С.

Номер варианта : 20

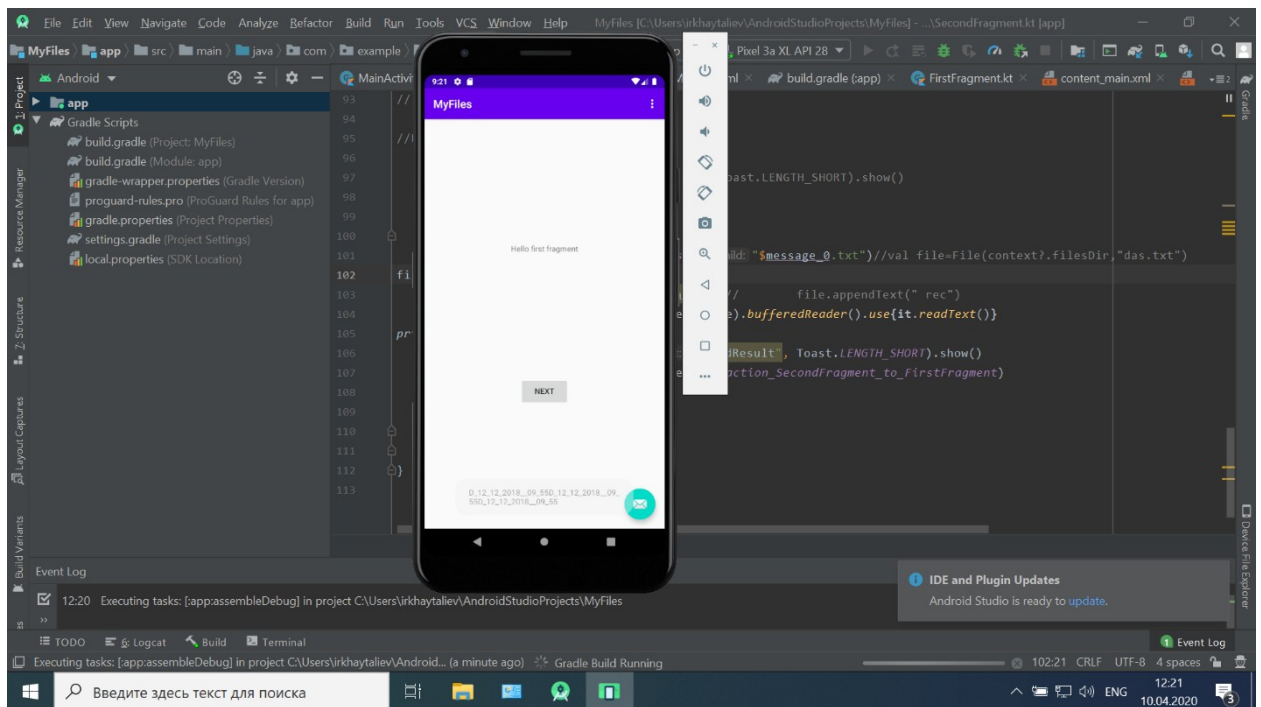
Москва 2020

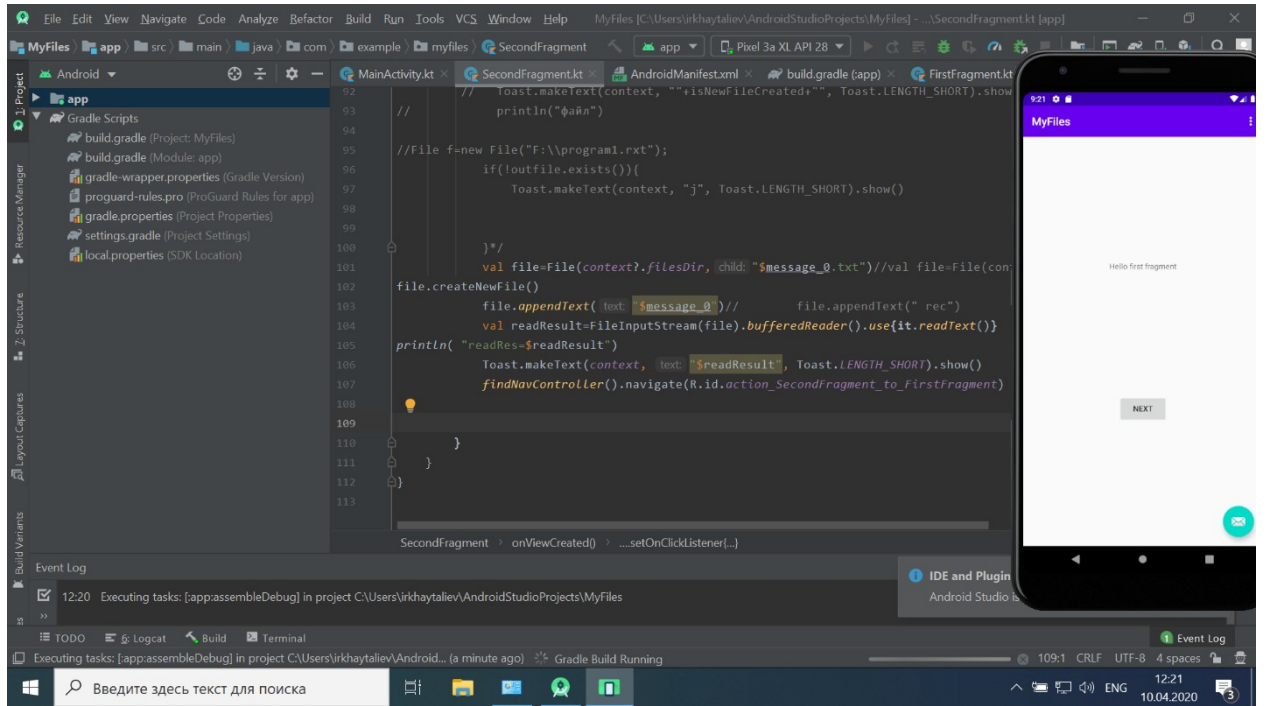
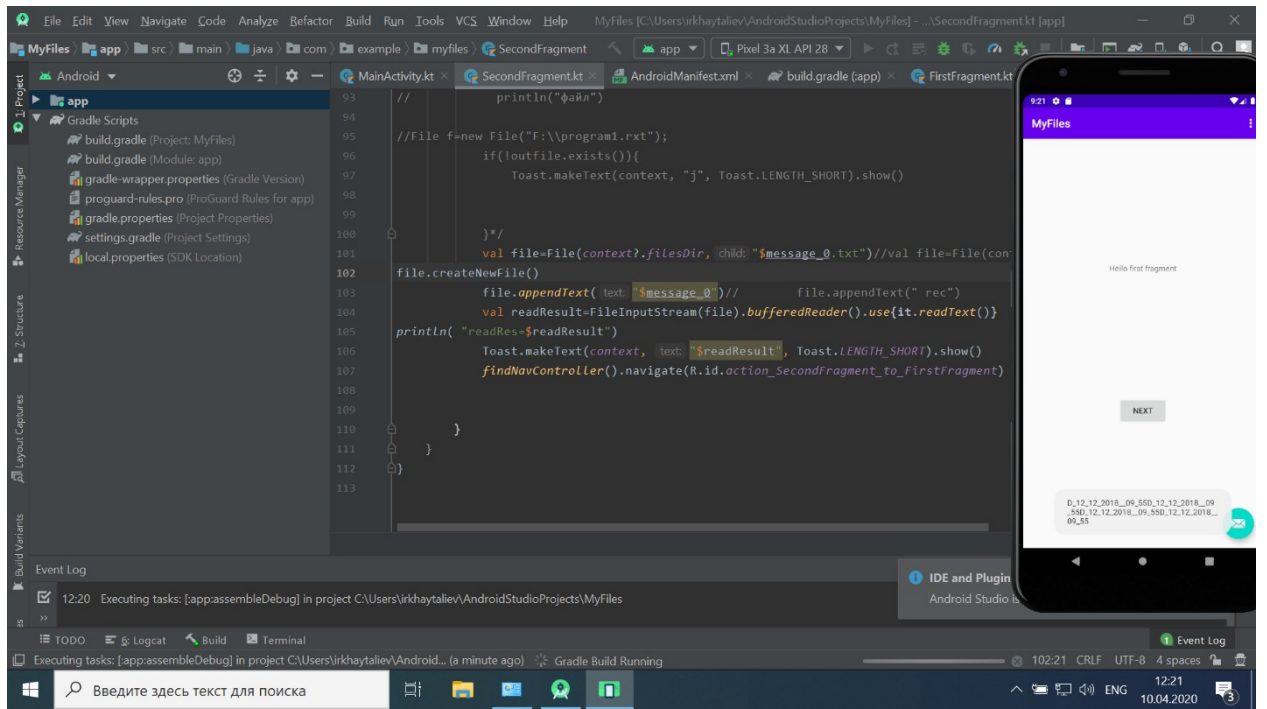
Описание:

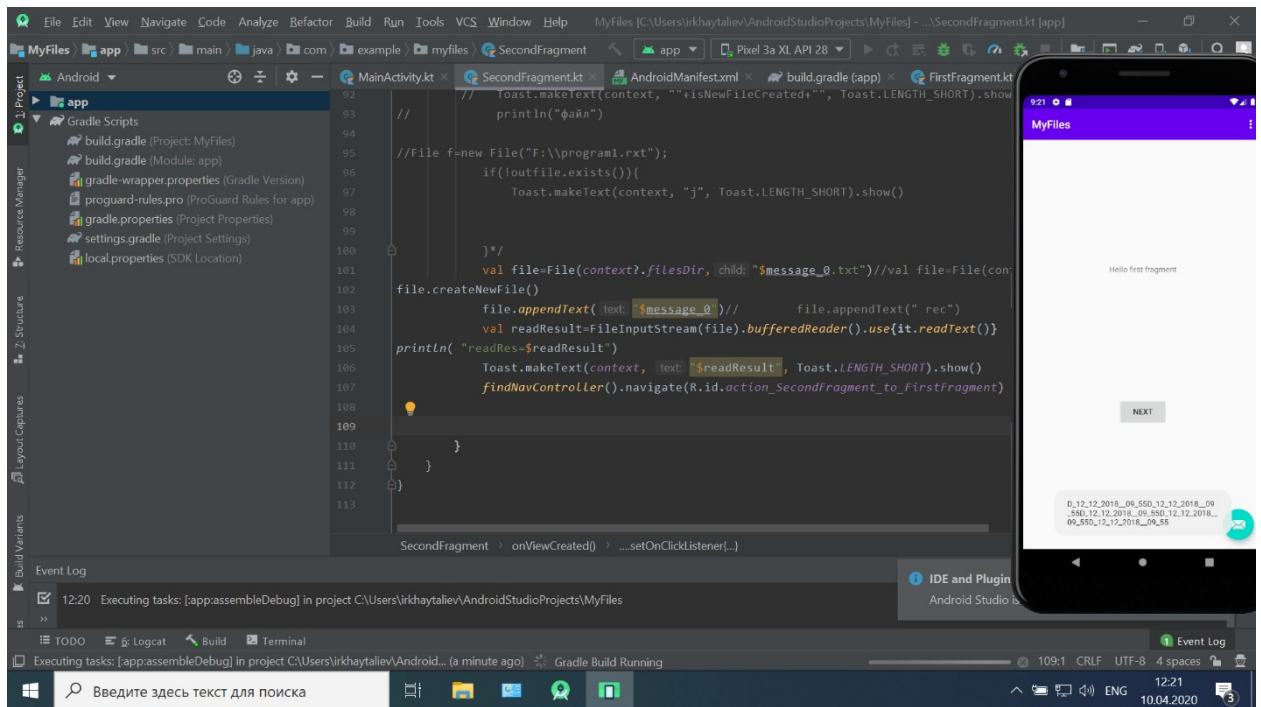
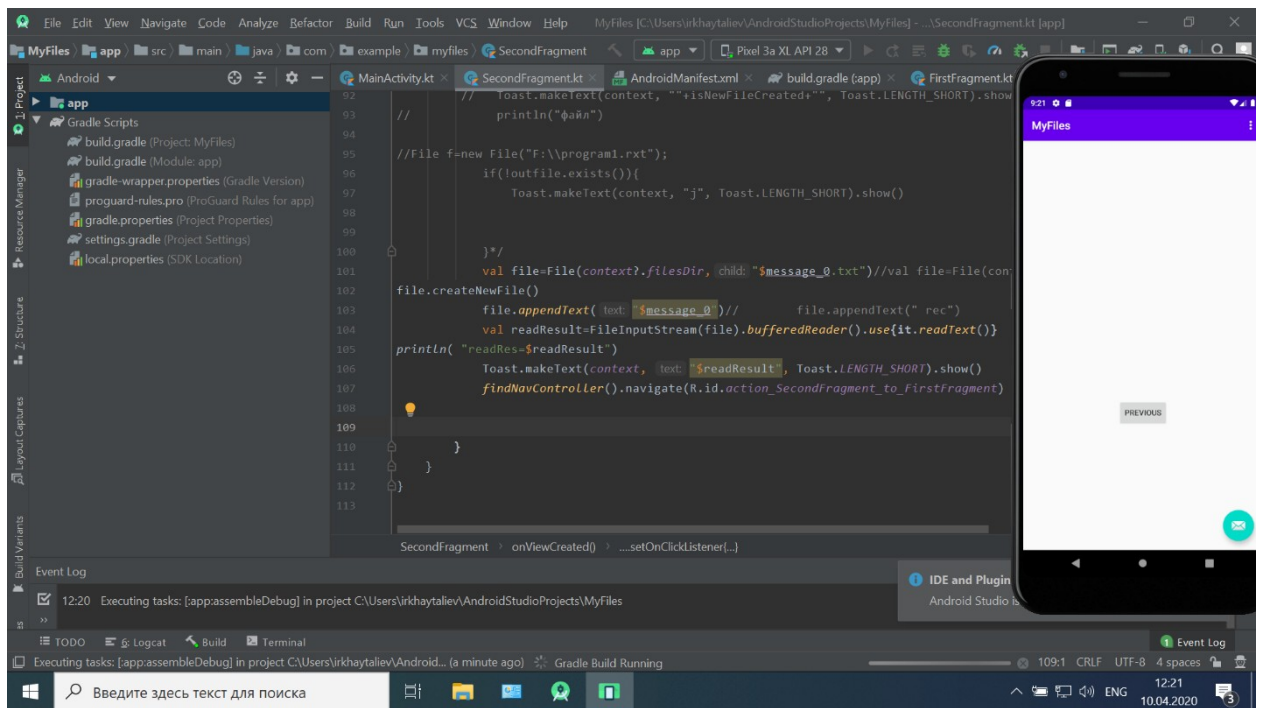
Цель работы: Реализовать приложение для операционной системы Android, которое выполняет функцию согласно варианту: создать текстовый файл во внутренней памяти мобильного устройства, в названии которого будет системная дата и время. (Восемь задач. $8+8+4=20 \Rightarrow$ Вариант 4)

Я не смог найти: где именно сохранился файл, т.к. я использовал виртуальное устройство, т.к. нужна была выше 26 версия API. Поэтому я вывожу информацию из файла, используя Toast (я записал дату в файл+ append, чтобы следить за старой информацией)

Пример работы программы:







Вывод

В этой лабораторной я научился получать и форматировать время из памяти мобильного устройства, а также сохранять его в памяти м. у. на языке Kotlin.