考试时间：2019年2月15日 下午14点到17点整

考试不得查阅资料，交头接耳

答题完成后 答案编写在world文件中，以自己的班级+姓名 命名文件

例如： 张三

“java1805张三”.docx

以附件的形式发送至

[3426088968@qq.com](mailto:3426088968@qq.com)邮箱内。

谢谢合作

编码题在21页 可以优先做

陌铭

2019年02月15日

**1.面向过程和面向对象编程的特征分别是什么？【简答题】【简单】**

**面向过程 扩展性不强**

**面向对象 提高代码复用性**

**2. 以下哪个是有关封装优点的正确描述？【单项选择题】【简单】C**

**面向对象三大特征：封装 外部访问修饰符4个**

**继承多态**

A. 可以不用定义成员变量

B. 可以直接通过类名修改属性 错误class A{}

C. 可以不需要改变接口来改变实现，以达到外部使用代码无需变动 没学

D. 可以不需要改变实现来改变接口，已达到外部使用代码无需变动 没学

1. **下面关于类的说法不正确的是： 【单项选择题】【简单】 B**

A. 类是 Java 语言中的一种复合数据类型 对

B. 类中不包含数据变量和方法

C. 类是对所有具有一定共性的对象的抽象

D. Java 语言的代码必须编写在类中

1. **面向对象程序设计技术的特点是：【单项选择题】【简单】D**

A. 可重用性

B. 可维护性

C. 表示方法的一致性

D. 可重用性、可维护性、表示方法的一致性

**1．以下说法正确的是？【单项选择题】【简单】B**

A．不需要定义类，就能创建对象

B. 对象一经声明就可以立即使用 int x; int x=3; 栈内存开辟一个空间

C. Java中的方法参数如果是对象，那么形参的变化会原样反应到实参上

D. new操作符动态地为对象按其指定的类型分配内存，并返回该类型的一个引用

**2.指出下列程序运行的结果 【单项选择题】【简单】（D）B**

public class Example{

　　String str=new String("good");

　　char[]ch={'a','b','c'};

　　public static void main(String args[]){

　　　　Example ex=new Example();

　　　　ex.change(ex.str,ex.ch);

　　　 System.out.print(ex.str+" and ");

　　　　for(int i=0;i<ex.ch.length;i++){

System.out.print(ex.ch[i]);

}

　　}

　　public void change(String str,char ch[]){

　　　　str="test ok";

　　　　ch[0]='g';

　　}

}

1. good and abc
2. good and gbc
3. test ok and abc
4. test ok and gbc

**3. 下列代码执行后输出的结果是？【简答题】【中等】**

public class test {

public static void stringReplace (String text) {

text = text.replace (‘j’ , ‘i’);

}

public static void bufferReplace (StringBuffer text) {

text.append (“C”);

text=new StringBuffer(“Hello”);

text.append(“World!”);

}

public static void main (String args[]) {

String textString = new String (“java”);

StringBuffer textBuffer = new StringBuffer (“java”);

stringReplace (textString);

bufferReplace (textBuffer);

System.out.println (textString + textBuffer);

}

}

iava Hello World!

1. **当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递？【简答题】【中等】**

**引用传递**

**6.设已声明了一个类A的两个对象a1、a2，为了初始化a1和a2，下面语句正确的是：【单项选择题】【简单】D**

A. a1=new();

a2=new();

B. a1=A new();

a2=A new();

C. a1,a2=new A();

D. a1=new A();

a2=new A();

**7.为了区分重载中同名的不同方法，要求：【单项选择题】【简单 （C）**

1. 参数名不同
2. 返回值类型不同
3. 采用不同的形式参数列表
4. 选项 A B C 都对
5. **在某个类中定义一个方法：void getSort(int x)，以下关于能否作为这个方法的重载错误的是? （D）**

A. void getSort(float x){x\*=x;}

B. int getSort(double y){return(int)(2\*y); }

C. double getSort(int x,int y){return x+y; }

D. 都不能

1. **关于构造方法说法错误的是？【单项选择题】【简单】**
2. 构造方法由Java虚拟机在构建对象时自动调用
3. 只有构造方法才能拥有和类名相同的方法名
4. 一个类可以拥有多个重载的构造方法
5. 在构造方法中利用this调用其他版本的构造方法时，this调用必须放在构造方法的第一句

**2.下列给出的代码段运行结果是？【单项选择题】【中等】**

public class Example {

int maxElements;

void Example() {

maxElements = 100;

System.out.println(maxElements);

}

public Example(int i) {

maxElements = i;

System.out.println(maxElements);

}

public static void main(String[] args) {

Example a=new Example();

Example b=new Example(999);

}

}

1. 打印输出100 999
2. 打印输出999 100
3. 代码编译失败
4. 代码编译成功但运行不正常

**3.给出下面的代码段: 【多项选择题】【简单】**

public class Base{

int w, x, y ,z;

public Base(int a,int b){

x=a; y=b;

}

public Base(int a, int b, int c, int d){

// assignment x=a, y=b

w=d;

z=c;

}

}

在代码说明// assignment x=a, y=b处写入如下哪几个代码是正确的？

A．Base(a,b);

B．x=a, y=b;

C．x=a; y=b;

D．this(a,b);

**4.下列代码能够正常运行？如果不能，指出代码错误之处，如果能，之处运行结果。【简答题】【中等】**

public class Example {

public static int num = 0;

String name;

static {

System.out.println(num + ":code A");

}

{

System.out.println(num + ":code B");

num++;

}

public Example(String name) {

System.out.println(num + ":构造器：" + name);

this.name = name;

num++;

}

public static void main(String[] args) {

Example people = new Example("Tom");

Example people2 = new Example("Jim");

}

}

0:code A

0:code B

1:code Tom

2:code B

3:code Jim

static修饰的代码块只会在内创建的时候加载一次，没有static的代码块每次调用都会按顺序输出。

**5.构造方法何时被调用?【单项选择题】【简单】**

A. 类定义时

B. 使用对象的变量时

C. 调用对象方法时

D. 创建对象时

1. **请看下面的程序段【单项选择题】【简单】**
2. class Person{

String name,department;

int age;

public Person(String n) { name = n; }

public Person(String n,int a) { name = n; age = a; }

public Person(String n,String d,int a) {

//doing the same as two arguments version of constructer

//including assignment name=n,age=a

}

}

下面那一选项可以添加到“//doing the same„„”处？

A. Person(n,a)

B. this(Person(n,a))

C. this(n,a)

D. this(name.age)

1. **有一个类A，对于其构造函数的声明正确的是?【单项选择题】【简单】**
2. A. void A(int x){…}

B. public A(int x){…}

C. A A(int x){…}

D. int A(int x){…}

**8.关于构造方法的说法正确的是? 【单项选择题】【简单】**

A. 一个类只能有一个构造方法

B. 一个类可以有多个不同名的构造方法

C. 构造方法与类同名

D. 构造方法必须自己显示定义

第2节-继承考题

**1．请问以下哪个程序代码体现了对象之间的is a关系？【单项选择题】【简单】**

A．public class Color {

}

public class Shape {

private Color color;

}

B. public class Component {

}

public class Cpmtaomer extends Component {

private Component[] children;

}

C. public class Species{

}

public class Animal{

private Species species;

}

D. public class Animal{

public class Species{

}

private Species species;

}

\

**2.** **以下代码的执行结果是： 【单项选择题】【简单】**

public class Example {

String s = "Outer";

public static void main(String[] args) {

S2 s2 = new S2();

s2.display();

}

}

class S1 {

String s = "S1";

void display() {

System.out.println(s);

}

}

class S2 extends S1 {

String s = "S2";

}

1. S1
2. S2
3. null
4. Outer

**3. 关于构造器说法错误的是？【单项选择题】【简单】**

1. 构造器不属于类成员方法，因此构造器不能被继承
2. 只有构造器才能拥有和类名相同的方法名
3. 一个类可以拥有多个重载的构造器
4. 在子类中调用父类的非默认构造器，必须使用super（...）语句，而且该语句必须位于子类构造器的第一行

**4.当一个类的所有构造器均为私有的，以下哪个描述是正确的？【单项选择题】【中等】**

1. 不能被其他类实例化
2. 不能被其他类继承
3. 既不能被其他类实例化，也不能被其他类继承
4. 该类必须被final修饰

**5.已知如下代码：【单项选择题】【简单】**

1: class Example{

2: String str;

3: public Example(){

4: str= "example";

5: }

6: public Example(String s){

7: str=s;

8: }

9:} }

10: class Demo extends Example{

11: }

12: public class Test{

13:public void f () {

14:Example ex = new Example("Good");

15:Demo d = new Demo("Good");

16:} }

哪句语句会导致错误？

1. line6
2. line10
3. line14
4. line15

**6.现有基类中的一个方法：void method(){},请问以下哪些是子类中覆盖该方法的正确形式？【单项选择题】【简单】**

1. void method(){}
2. int method(){return 0;}
3. void method(int i){}
4. private void method(){}

**7.现有如下代码：【单项选择题】【简单】**

class Super {

public float getNum() {

return 3.0f;

}

}

class Sub extends Super {

// 空白处

}

请问以下哪个语句放置在注释的空白处会引起编译错误？

1. public float getNum(){return 4.0f;}
2. public void getNum(){}
3. public void getNum(double d){}
4. public double getNum(float d){return 4.0;}

**8、在下面代码中，在插入代码处插入什么语句可以实现在A中的amethod()方法中直接调用类C的test()方法，而不需要创建一个类C的实例？【单项选择题】【简单】**

class C{

public void test(){

System.out.println("C");

}

}

class B extends C{

public void test(){

System.out.println("B");

}

}

class A extends B{

public void test(){

System.out.println("A");

}

public void amethod(){

//插入代码处

}

1. test() //A.test()
2. super.test() //B.test()
3. super.super.test() //error
4. 不能实现该要求

**9.以下关于方法覆盖描述错误的是【单项选择题】【简单】**

A. 覆盖的方法和被覆盖的方法必须具有完全相同的方法名、参数列表和返回类型

B. 覆盖的方法的访问范围不能比被覆盖的方法访问范围小

C. 覆盖的方法不能抛出被覆盖方法不能抛出的异常

D. 被覆盖的方法不能被缺省修饰符修饰

**10.现有以下代码，针对该代码错误的说法是？【单项选择题】【简单】**

class A {

protected int method(){

return 0;

}

}

class B extends A{

int method(){

return 0;

}

}

1. 编译失败，因为覆盖方法的访问范围不能比被覆盖的方法更窄
2. 编译失败，因为类A中的method()方法声明为protected,因此对其子类都是不可见的
3. 编译失败，如果将第7行加上public修饰符，可编译通过
4. 编译失败，如果将第7行加上protected修饰符，可编译通过

**11. overload和Override的区别。Overloaded的方法是否可以改变返回值的类型？【简答题】【简单】**

**12.** **下面程序的运行结果是什么？【简答题】【高级】**

public class Dervied extends Base {

private String name = "dervied";

public Dervied() {

tellName();

printName();

}

public void tellName() {

System.out.println("Dervied tell name: " + name);

}

public void printName() {

System.out.println("Dervied print name: " + name);

}

public static void main(String[] args){

new Dervied();

}

}

class Base {

private String name = "base";

public Base() {

tellName();

printName();

}

public void tellName() {

System.out.println("Base tell name: " + name);

}

public void printName() {

System.out.println("Base print name: " + name);

}

}

父类Base中的printName和tellName方法被子类重写。所以创建子类对象时，使用的是子类方法。

**13.下面程序的运行结果是什么（）【简答题】【中等】**

class HelloA {

public HelloA() {

System.out.println("HelloA");

}

{ System.out.println("I'm A class"); } //3

static { System.out.println("static A"); } //1

}

public class HelloB extends HelloA {

public HelloB() {

System.out.println("HelloB"); //5

}

{ System.out.println("I'm B class"); } //4

static { System.out.println("static B"); } //2

public static void main(String[] args) {

　　　　 new HelloB();

　　 }

}

简述：

1. **java中的NullPointerException和ArrayIndexOutOfBoundException之间有什么相同之处？**

**这两个异常都是非检查异常，都继承自RuntimeException 。**

编码题

1. 类的成员变量 猜数字游戏一个类A有一个成员变量v有一个初值100。定义一个类对A类的成员变量v进行猜。如果大了则提示大了小了则提示小了。等于则提示猜测成功。

1. 类的成员变量 请定义一个交通工具(Vehicle)的类其中有: 属性速度(speed)体积(size)等等 方法移动(move())设置速度(setSpeed(int speed))加速speedUp(),减速speedDown()等等. 最后在测试类Vehicle中的main()中实例化一个交通工具对象并通过方法给它初始化speed,size的值并且通过打印出来。另外调用加速减速的方法对速度进行改变。
2. 类的成员变量与方法、构造方法 在程序中经常要对时间进行操作但是并没有时间类型的数据。那么我们可以自己实现一个时间类来满足程序中的需要。 定义名为MyTime的类其中应有三个整型成员时hour分minute秒second为了保证数据的安全性这三个成员变量应声明为私有。 为MyTime类定义构造方法以方便创建对象时初始化成员变量。 再定义display方法用于将时间信息打印出来。 为MyTime类添加以下方法 addSecond(int sec) addMinute(int min) addHour(int hou) subSecond(int sec) subMinute(int min) subHour(int hou) 分别对时、分、秒进行加减运算。
3. 构造方法 编写Java程序模拟简单的计算器。 定义名为Number的类其中有两个整型数据成员n1和n2应声明为私有。编写构造方法赋予n1和n2初始值再为该类定义加addition、减subtration、乘multiplication、除division等公有成员方法分别对两个成员变量执行加、减、乘、除的运算。 在main方法中创建Number类的对象调用各个方法并显示计算结果。

1. 构造方法 编写Java程序用于显示人的姓名和年龄。 定义一个人类Person该类中应该有两个私有属性姓名name和年龄age。定义构造方法用来初始化数据成员。再定义显示display方法将姓名和年龄打印出来。 在main方法中创建人类的实例然后将信息显示。
2. get方法和set方法 定义一个类该类有一个私有成员变量通过构造方法将其进行赋初值并提供该成员的getXXX()和setXXX()方法 提示假设有private String name;
3. 编写一个图形类，

 子类，

三角形

等腰三角

等边三角

直角

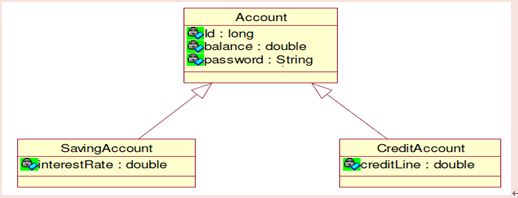
分别实现计算周长 面积的方法

圆形类：

分别实现计算周长 面积的方法

08：(老师说这个是多态)

题目：\*（封装、继承）设计如下的继承树：



Accout 表示银行账户，id 属性表示账户id，balance 表示账户余额，password 表示账户密码；

SavingAccount 表示储蓄账户，interestRate 表示存款利率；

CreditAccount 表示信用账户，creditLine 表示信用额度。

完成下列任务：

1） 所有属性都应设为私有，根据需要增加构造方法和get/set 方法。

2） \*修改setPassword 方法，要求：

setPassword 判断新密码长度是否是6 位，如果不是则不予修改；

修改getPassword 方法，要求每次都返回null 值。

3） \*修改interestRate 的set 方法，要求利率大于0 并小于10%。

10. \*\*（综合）在第18 题的基础上，创建一个Bank 类，其中包括三个方法：开户、存款、取款

a) 开户：

Account openAccount(long id, String password, int type)

其中，id 表示账户id，password 表示账户密码，type 表示账户类型。如果type 为0则创建一个Account 账户，如果type 为1 则创建一个储蓄账户SavingAccount，如果type为2 则创建一个信用账户CreditAccount。返回值为开户时创建的Account 对象

b) 存款

double deposit(Account a, double amount)

其中，a 表示存入账号，amount 表示存入的金额。返回值表示存款之后的余额

c) 取款

double withdraw(Account a, double amount)

其中，a 表示取款账号，amount 表示取出的金额，返回值表示取款之后的余额。特别的，除非Account 类型是CreditAccount，否则不允许透支。