

Follow-ups EIP

2024.09.19

Avancements:

- Présentation de notre PowerPoint du concept de IsoMaker mis à jour à Léo

Retours:

- Finaliser division des tâches:
 - CI/CD
 - Map Editor
 - 2D tool
 - 3D tool
 - Scripting
 - User Interface
 - Compilation de projet de jeu
 - Moteur de physique
- Utiliser github project plutôt que notion.so pour suivre le développement du projet

2024.11.15

Avancements:

- Version basique de l'outil 2D pour créer des sprites
- Placement de blocs et rotation de la caméra
- Gestion d'inputs génériques
- Site isomaker.fr qui permettra le téléchargement du .zip/installeur une fois la première release de prête

Retours:

- Se concentrer sur le Scripting et la Compilation

2024.12.13

Avancements:

- Abandonné outils 2D et 3D
- Compilation du projet sur Windows 100% fonctionnelle
- Implémentation de la CI avec Tests Unitaires

- Réorganisé documentation du projet, "ReadMe" ajouté au repository GitHub

2025.04.03

Discussion sur le contenu requis par la presentation Go/No Go

Retours:

- Finaliser le BTP

2025.04.10

Retours:

Tâches à accomplir prochainement pour l'avancée du projet en préparation pour le Go / No Go

- Documenter réunions et suivis, important d'avoir une trace écrite
- Tests unitaires
- Créer une page itch.io pour le projet pour retours utilisateur et promotion du projet
- Remettre en place le système de releases, implémenter le téléchargement d'un .zip au site isomaker.fr
- Remettre à niveau nos branches git locales, merge ce qu'on a codé récemment, finir la compilation windows
- Développer davantage le error handling dans le BTP, ajouter un scénario de test complet qui va de la création d'un projet à l'exécution du jeu compilé
- Léa répare son ordinateur pour pouvoir connecter son micro sur la partition fedora pour les suivis
- Réseaux sociaux pour le projet (Discord, Mastodonte)

2025.06.11

Avancements:

- UI presque implémentée
- Petites mises à jour pour le map editor

Retours:

- Se concentrer sur les éléments nécessaires pour satisfaire les requis du BTP
- Finir de préparer les documents et présentations pour le rendu du projet

2025.06.27

Au vu de l'absence de 2 membres de l'équipe sur 3, l'appel a été plus court que prévu. Néanmoins, des questions importantes au sujet de la présentation des KPI du projet et de la présentation RNCP ont pu être répondues.

Avancements:

- Gestion des objets de map entièrement retravaillée
- UI générique de la raylib implémentée
- Gestion des animations des personnages retravaillée
- Documents pour KPI et dossier gonogo-review