### 用户故事修改意见2.0

- 1.新增用户故事-找回密码
- 2.新增用户故事-登出账号
- 3.去掉非交互部分

## 故事一 用户在网站注册账号

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【注册】按钮
- 4.系统显示注册界面
- 5.用户输入用户名(邮箱或电话号码)并点击【发送验证】按钮
- 6.系统检测用户名是否合法, 若不合法显示"该用户名不符合要求!"或者"该用户名已被注册!"
- 7.若用户名合法,系统发送验证
- 8.用户输入验证码,点击【提交】按钮
- 9.系统确认验证码,显示"验证码错误"或者"验证成功"
- 10.验证成功后系统显示注册成功页面

## 故事二 用户尝试找回密码

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【找回密码】按钮
- 4.系统显示找回密码界面

#### 分支2.1

- 5.用户点击【通过手机验证】按钮
- 6.系统显示手机验证界面
- 7.用户输入待找回密码的手机号,并点击【发送验证】按钮
- 8.系统将验证短信发送到用户手机,并将【发送验证】按钮变更为"60秒后再次发送"

#### 分支2.2

5.用户点击【通过邮箱验证】按钮

- 6.系统显示邮箱验证界面
- 7.用户输入待找回密码的邮箱账号,并点击【发送验证】按钮
- 8.系统将验证码发送到用户邮箱,并将【发送验证】按钮变更为"60秒后再次发送"

#### 分支结束

- 9.用户输入验证码并点击【验证】按钮
- 10.系统检测验证码,若错误,提示"验证码错误"
- 11.若验证码正确,系统显示密码重置页面
- 12.用户输入密码,并输入密码确认,点击【确认修改】按钮
- 13.系统验证两次输入密码是否相同,若不同显示"两次密码不同!"
- 14.两次密码相同,系统返回修改成功页面

## 故事三 用户在网站登录

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户输入用户名和密码并点击【登录】按钮
- 4.系统验证账号信息, 若错误, 显示"用户名或者密码错误!"
- 5.若正确,则登录成功,系统显示用户主页

## 故事四 用户登录后在网站登出

- 1.用户点击主页上的【退出登录】按钮
- 2.系统提示"是否退出当前账号?"
- 3.用户点击【确认退出】按钮
- 4.系统显示初始页面 (未登录状态)

### 故事五 用户在网站修改密码

- 1.用户点击主页上的【个人中心】按钮
- 2.系统显示用户个人中心
- 3.用户点击个人中心上的【账号信息】按钮
- 4.系统显示用户账号信息
- 5.用户点击账号信息页面的【修改密码】按钮
- 6.系统显示安全认证页面
- 7.用户输入安全验证(密码或二级密码)并点击【验证】

- 8.系统验证密码,密码错误则显示"密码错误"
- 9.密码正确, 系统显示修改账号信息界面
- 10.用户输入密码,并输入密码确认,点击【确认修改】按钮
- 11.系统验证两次输入密码是否相同,若不同显示"两次密码不同!"
- 12.两次密码相同,系统返回修改成功页面

# 故事六 用户在网站以游客身份玩试玩关卡

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【游客登录】按钮
- 4.系统显示游客主页
- 5.用户点击【试玩关卡】对应按钮
- 6.系统显示对应的试玩关卡
- 7.用户通过关卡
- 8.系统显示结算界面
- 9.用户点击【下一关】按钮
- 10.系统显示"您当前处于游客登录状态,是否登录并保存通关信息?"

#### 分支事件6.1

- 11.用户点击【否】按钮
- 12.系统显示下一关

#### 分支事件6.2

- 11.用户点击【是】按钮
- 12.系统显示登录界面

## 故事七 用户以游客身份尝试玩非试玩关卡

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【游客登录】按钮
- 4.系统显示游客主页
- 5.用户点击【非试玩关卡】对应按钮
- 6.系统显示游客登录提示页面

## 故事八 用户登录后完成关卡并得到评分

- 1.用户点击主页上的【主线关卡】按钮
- 2.系统显示主线关卡选关页面
- 3.用户点击【关卡】对应按钮
- 4.系统显示关卡页面
- 5.用户通过系列操作完成关卡
- 6.系统显示结算评分页面,并将通关信息存储进数据库

## 故事九 用户尝试游玩未解锁的关卡

- 1.用户点击主页上的【主线关卡】按钮
- 2.系统显示主线关卡选关页面
- 3.用户点击【关卡】对应按钮(该关卡尚未解锁)
- 4.系统显示提示页面
- 5.用户点击【确认】按钮
- 6.系统返回主线关卡选关页面

## 故事十 用户访问网站主页将通关情况进行分享

- 1.用户点击主页上的【分享】按钮
- 2.系统显示分享页面
- 3.用户点击【分享渠道】对应按钮
- 4.系统生成分享信息,并转入对应接口平台

### 故事十一 用户通关后在关卡结算页面进行分享

- 1.用户通过系列操作完成关卡
- 2.系统显示结算评分页面,并将通关信息存储进数据库
- 3.用户点击【分享】按钮
- 4.系统显示分享页面
- 5.用户点击【分享渠道】对应按钮
- 6.系统生成分享信息,并转入对应接口平台

### 故事十二 用户访问网站设计并发布自己的关卡

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【设计我的关卡】按钮
- 4.系统显示关卡设计页面
- 5.用户通过系列操作完成关卡的设计
- 6.用户点击【确认提交】按钮
- 7.系统显示提示页面"请为您的关卡提供至少一种解法"
- 8.用户点击【开始尝试】按钮
- 9.系统显示试玩页面
- 10.用户通过操作通过关卡
- 11.系统显示关卡通过页面
- 12.用户点击【确认完成】按钮
- 13.系统将制作完成的关卡存入数据库并放进用户创意工坊的关卡仓库
- 14.用户点击【我的关卡】按钮
- 15.系统显示用户的关卡仓库页面
- 16.用户点击【分享到社区】按钮
- 17.系统显示确认页面
- 18.用户点击【确认分享】按钮
- 19.系统将该关卡分享到创意工坊社区

### 故事十三 用户在创意工坊编辑页面退出后试图重新进入

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【设计我的关卡】按钮
- 4.系统显示关卡设计页面
- 5.用户点击【草稿箱】按钮
- 6.系统显示关卡设计页面,并载入上次保存的数据

# 故事十四 用户从创意工坊中选择他人设计的关卡

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【创意工坊社区】按钮
- 4.系统显示创意工坊社区页面

- 5.用户点击某一关卡下的【试玩】按钮
- 6.系统显示该关卡
- 7.用户通过操作完成关卡
- 8.系统显示"恭喜通关! 是否为该关卡点赞?"
- 9.用户点击【点赞】按钮
- 10.系统记录点赞信息,返回创意工坊社区页面

# 故事十五 用户在创意工坊为他人的关卡点赞

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【创意工坊社区】按钮
- 4.系统显示创意工坊社区页面
- 5.用户点击某一关卡下的【点赞】按钮
- 6.系统记录点赞信息