

## 故事一 用户在网站注册账号

---

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【注册】按钮
- 4.系统显示注册界面
- 5.用户输入用户名（邮箱或电话号码）并点击【发送验证】按钮
- 6.系统检测用户名是否合法，若不合法显示“该用户名不符合要求！”或者“该用户名已被注册！”
- 7.若用户名合法，系统发送验证
- 8.用户输入验证码，点击【提交】按钮
- 9.系统确认证码，显示“验证码错误”或者“验证成功”
- 10.验证成功后系统记录该账号信息进数据库，并显示注册成功页面

## 故事二 用户在网站登录

---

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户输入用户名和密码并点击【登录】按钮
- 4.系统验证账号信息，若错误，显示“用户名或者密码错误！”
- 5.若正确，则登录成功，系统显示用户主页

## 故事三 用户在网站修改密码

---

- 1.用户点击主页上的【个人中心】按钮
- 2.系统显示用户个人中心
- 3.用户点击个人中心上的【账号信息】按钮
- 4.系统显示用户账号信息
- 5.用户点击账号信息页面的【修改密码】按钮
- 6.系统显示安全认证页面
- 7.用户输入安全验证（密码或二级密码）并点击【验证】
- 8.系统验证密码，密码错误则显示“密码错误”
- 9.密码正确，系统显示修改账号信息界面
- 10.用户输入密码，并输入密码确认，点击【确认修改】按钮
- 11.系统验证两次输入密码是否相同，若不同显示“两次密码不同！”

12.两次密码相同，系统返回修改成功页面

## 故事四 用户在网站以游客身份玩试玩关卡

---

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【游客登录】按钮
- 4.系统显示游客主页
- 5.用户点击【试玩关卡】对应按钮
- 6.系统显示对应的试玩关卡
- 7.用户通过关卡
- 8.系统显示结算界面
- 9.用户点击【下一关】按钮
- 10.系统显示“您当前处于游客登录状态，是否登录并保存通关信息？”

### 分支事件4.1

- 11.用户点击【否】按钮
- 12.系统显示下一关

### 分支事件4.2

- 11.用户点击【是】按钮
- 12.系统显示登录界面

## 故事五 用户以游客身份尝试玩非试玩关卡

---

- 1.用户打开网站
- 2.系统显示初始界面
- 3.用户点击【游客登录】按钮
- 4.系统显示游客主页
- 5.用户点击【非试玩关卡】对应按钮
- 6.系统显示游客登录提示页面

## 故事六 用户登录后完成关卡并得到评分

---

- 1.用户点击主页上的【主线关卡】按钮
- 2.系统显示主线关卡选关页面

- 3.用户点击【关卡】对应按钮
- 4.系统显示关卡页面
- 5.用户通过系列操作完成关卡
- 6.系统显示结算评分页面，并将通关信息存储进数据库

## 故事七 用户尝试游玩未解锁的关卡

---

- 1.用户点击主页上的【主线关卡】按钮
- 2.系统显示主线关卡选关页面
- 3.用户点击【关卡】对应按钮（该关卡尚未解锁）
- 4.系统显示提示页面
- 5.用户点击【确认】按钮
- 6.系统返回主线关卡选关页面

## 故事八 用户访问网站主页将通关情况进行分享

---

- 1.用户点击主页上的【分享】按钮
- 2.系统显示分享页面
- 3.用户点击【分享渠道】对应按钮
- 4.系统生成分享信息，并转入对应接口平台

## 故事九 用户通关后在关卡结算页面进行分享

---

- 1.用户通过系列操作完成关卡
- 2.系统显示结算评分页面，并将通关信息存储进数据库
- 3.用户点击【分享】按钮
- 4.系统显示分享页面
- 5.用户点击【分享渠道】对应按钮
- 6.系统生成分享信息，并转入对应接口平台

## 故事十 用户访问网站设计并发布自己的关卡

---

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【设计我的关卡】按钮
- 4.系统显示关卡设计页面

- 5.用户通过系列操作完成关卡的设计
- 6.用户点击【确认提交】按钮
- 7.系统显示提示页面“请为您的关卡提供至少一种解法”
- 8.用户点击【开始尝试】按钮
- 9.系统显示试玩页面
- 10.用户通过操作通过关卡
- 11.系统显示关卡通过页面
- 12.用户点击【确认完成】按钮
- 13.系统将制作完成的关卡存入数据库并放进用户创意工坊的关卡仓库
- 14.用户点击【我的关卡】按钮
- 15.系统显示用户的关卡仓库页面
- 16.用户点击【分享到社区】按钮
- 17.系统显示确认页面
- 18.用户点击【确认分享】按钮
- 19.系统将该关卡分享到创意工坊社区

## 故事十一 用户在创意工坊编辑页面退出后试图重新进入

---

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【设计我的关卡】按钮
- 4.系统显示关卡设计页面
- 5.用户点击【草稿箱】按钮
- 6.系统显示关卡设计页面，并载入上次保存的数据

## 故事十二 用户从创意工坊中选择他人设计的关卡

---

- 1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮
- 2.系统显示创意工坊页面
- 3.用户点击【创意工坊社区】按钮
- 4.系统显示创意工坊社区页面
- 5.用户点击某一关卡下的【试玩】按钮
- 6.系统显示该关卡
- 7.用户通过操作完成关卡
- 8.系统显示“恭喜通关！是否为该关卡点赞？”

9.用户点击【点赞】按钮

10.系统将点赞信息录入，返回创意工坊社区页面

## 故事十三 用户在创意工坊为他人的关卡点赞

---

1.用户点击主页上的【创意工坊】按钮

2.系统显示创意工坊页面

3.用户点击【创意工坊社区】按钮

4.系统显示创意工坊社区页面

5.用户点击某一关卡下的【点赞】按钮

6.系统将点赞信息录入