

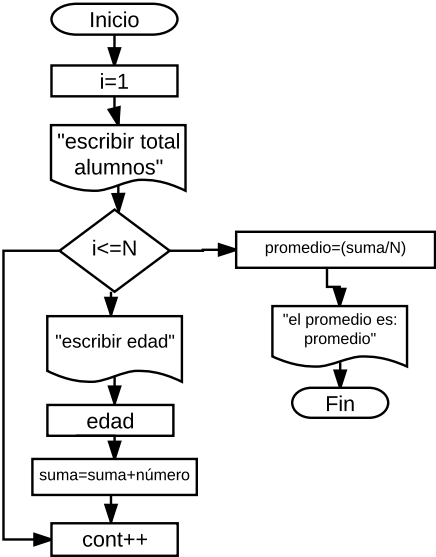
Ejercicio #4: EDAD PROMEDIO

Se requiere un algoritmo para obtener la edad promedio de un grupo de 'N' alumnos. Realice el diagrama de flujo Y el pseudocódigo para representarlo, utilizando los tres tipos de estructuras de ciclo

Variables:

```
i= 1
N= total alumnos
edad

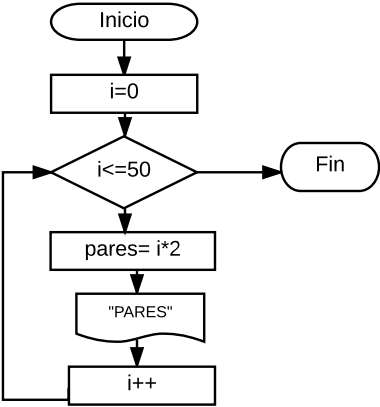
inicio
declarar "total alumnos"
FOR {
  i=1
  i<=N
  declarar "edad"
  leer edad
  suma=suma+edad
  i++
}
```



Ejercicio #5: NUMEROS PARES DEL 0-100

Realice un algoritmo para generar e imprimir los números pares que se encuentran entre 0 y 100. Realice el diagrama de flujo y el pseudocódigo para representarlo, utilizando el ciclo apropiado.

```
Inicio
FOR{
  i=0
  i<=50
  pares= i*2
  mostrar "pares"
  i++
}
Fin
```



Ejercicio #7: TABLAS DE MULTIPLICAR

Construir la tabla de multiplicar de un número ingresado por teclado, partiendo desde cero.

Variables;

```
int

INICIO
i=0
"ingresa int"
lee int
WHILE (i<=10){
  mult=int*i
  "mult"
  i++;}
FIN
```

