# **Prototyping Projektdokumentation**

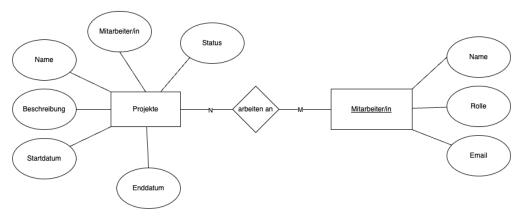
Name: Nicolas Stanislas Sauter E-Mail: sauteni2@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: <a href="https://sauteni2-projectmanager.netlify.app/">https://sauteni2-projectmanager.netlify.app/</a>

# Einleitung

Es handelt sich um eine Webseite, auf der Projekte erstellt und Personal hinzugefügt werden kann. Zudem besteht die Möglichkeit, Projekte und Mitarbeiter zu aktualisieren oder zu löschen. Die Webseite verfügt über eine «Login»-Funktion, die den Anmeldevorgang abbildet. Darüber hinaus kann jeder Mitarbeiter ein Projekt zu seinen Favoriten hinzuzufügen.

## Datenmodell



# Beschreibung der Anwendung

# Projektübersicht:

## Route: /projects



Diese Seite /projects bietet eine Übersicht über alle vorhandenen Projekte. Benutzer können eine Liste der Projekte einsehen, die grundlegende Informationen wie den Projektnamen, das Start- und Enddatum sowie den Status enthält.

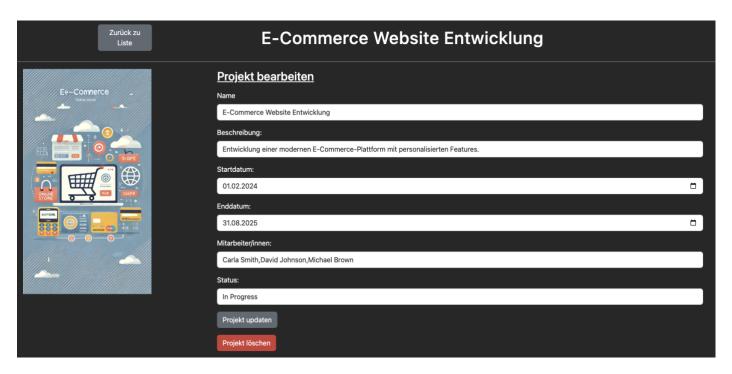
Für die Darstellung der einzelnen Projekte wird die Komponente projects.svelte verwendet. Die Schaltfläche «Neues Projekt erstellen» wird durch die Komponente "ProjektButton.svelte" generiert. Dort kommt man zur Seite /projects/create.

Zusätzlich können Projekte als Favoriten markiert werden. Mit der Funktion «Meine Favoriten» lassen sich ausschliesslich die favorisierten Projekte anzeigen.

Auf der «Create-Seite» (/projects/create) können Benutzer neue Projekte mit Namen, Beschreibung, Daten und zugewiesenem Personal erstellen und diese werden der Hauptseite /projects hinzugefügt.



Wenn der Benutzer auf ein Projekt klickt, kann er detaillierte Informationen einsehen und bearbeiten. Über den Button «Projekt löschen» besteht zudem die Möglichkeit, das Projekt vollständig zu entfernen. Nach dem Löschen wird der Benutzer automatisch zur Hauptseite /projects geleitet.



#### Dateien:

- lib/db.js
- lib/components/projects.svelte
- lib/components/ProjektButton.svelte
- routes/projects/+page.svelte
- routes/ projects /+page.server.js
- routes/projects/create/+page.svelte
- routes/ projects /create/+page.server.js
- routes/projects/[project\_id]/+page.svelte
- routes/projects/[project\_id]/+page.server.js

#### Personalliste:

## Route: /personals

		der zu löschen.	nen hinzuzufügen, bestehende Mitarbeiter/innen zu bearbeiten
≗• Neue Mitarbeiter/innen hinzufügen			
ID	Name	Rolle	Email:
	John Doe	Projektmanager	john.doe@example.com
	Jane Smith	Entwickler	jane.smith@example.com
	Michael Brown	Designer	michael.brown@example.com
	Nicolas Sauter	CEO	nicolassauter97@gmail.com

Die Seite /personals zeigt eine Liste aller im System gespeicherten Mitarbeiter/innen. Benutzer können dort wichtige Informationen wie Namen, Rollen und E-Mail-Adressen der Mitarbeiter/innen einsehen. Zur Erstellung eines neuen Eintrags steht die Schaltfläche «Neues Mitarbeiter/innen hinzuzufügen» zur Verfügung, welche mithilfe der Komponente ProjektButton.svelte generiert wird. Ein Klick auf diese Schaltfläche führt zur Seite /personals/create, wo neue Mitarbeiter/innen hinzugefügt werden können.



#### Detailansicht: Mitarbeiter/in



Zusätzlich sind Funktionen zur Anzeige detaillierter Informationen sowie zum Bearbeiten und Updaten der bestehenden Einträge vorgesehen. Dazu ist es möglich vorhandene Mitarbeiter/innen zu löschen.

#### Dateien:

- lib/db.js
- lib/components/projects.svelte
- lib/components/personal.svelte
- routes/personals/+page.svelte
- routes/personals/+page.server.js
- routes/ personals /create/+page.svelte
- routes/ personals /create/+page.server.js
- routes/ personals /[project\_id]/+page.svelte
- routes/ personals /[project\_id]/+page.server.js

## Erweiterungen

#### Favoriten-Filter:

#### Route: /projects

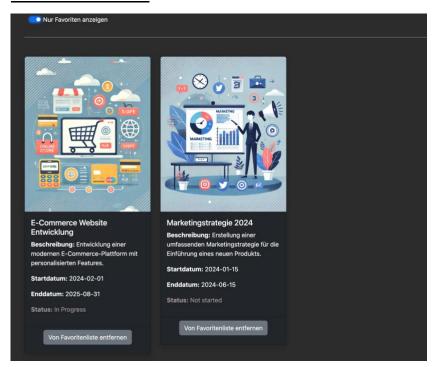
Auf der Seite /projects können Projekte mithilfe von Switches ein- oder ausgeblendet werden, je nachdem, ob sie sich auf der Favoritenliste befinden. Diese Funktion erleichtert es den Benutzer, sich auf ihre bevorzugten Projekte zu konzentrieren, indem nicht favorisierte Projekte ausgeblendet werden.

Zusätzlich bietet die Seite die Möglichkeit, Projekte direkt zur Favoritenliste hinzuzufügen oder daraus zu entfernen. Dadurch lässt sich die Anzeige der Projekte individuell anpassen, was eine effiziente Verwaltung und eine bessere Übersicht der favorisierten Inhalte gewährleistetet.

#### Liste mit Favoriten und nicht Favoriten:



#### Liste nur mit Favoriten:



#### Dateien:

- lib/db.js
- routes/personals/+page.svelte
- routes/personals/+page.server.js

## Wiederverwendbarer Text (Komponente):

#### Routes: /routes, /projects, /personals:

Daten und Bilder generiert von ChatGPT und DALL-E von OpenAl. Nicolas Stanislas Sauter besitzt keinerlei Urheberrechte oder sonstige Ansprüche an den erstellten Inhalten. Die Inhalte dienen ausschliesslich der Veranschaulichung und Demonstration im Rahmen einer Arbeit der ZHAW.

Ein wiederverwendbarer Textbaustein, der am unteren Rand mehrerer Seiten angezeigt wird. Die Idee dahinter ist, dass Änderungen zentral an einer einzigen Stelle vorgenommen werden können, ohne dass der Text auf jeder einzelnen Seite manuell angepasst werden muss. Dies spart nicht nur Zeit, sondern reduziert auch das Risiko von Ungereimtheiten und Fehlern in der Darstellung.

Es soll zeigen, dass die Daten und Bilder, die auf dieser Page sind, von ChatGPT und DALL-E erstellt wurden. Zusätzlich soll es rechtliche Hinweise geben.

#### Datei:

- lib/components/CompInfoText.svelte
- routes/login/+page.svelte
- routes /projects/+page.svelte
- routes/personals/+page.svelte

## Projektliste sortieren:

## Route: /projects

Auf der Seite /projects befindet sich oben rechts ein Button, der beim ersten Klick die Projekte in absteigender alphabetischer Reihenfolge (Z bis A) sortiert und beim zweiten Klick in aufsteigender Reihenfolge (A bis Z). Dies wird durch die Funktion sortProject ermöglicht, die die Projektnamen entsprechend sortiert. Die Sortierung funktioniert auch dann, wenn nur die Favoriten angezeigt werden.

## Ansicht der Projektliste beim aufrufen der Seite /projects:



#### Sotierung der Projekt Namen von A bis Z:



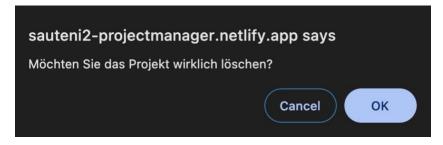
## Datei:

routes /projects/+page.svelte

## Altert Projekt und Personal löschen:

## Route: /projects

Wenn ein Projekt oder ein Mitarbeiter/in gelöscht werden sollen, erscheint beim Klick auf den entsprechenden Button ein Alert, der den Benutzer fragt, ob er die Löschung wirklich vornehmen möchte. Durch Klick auf «Cancel» wird der Löschvorgang abgebrochen. Wenn der Benutzer hingegen auf «OK» klickt, wird das Projekt oder die Mitarbeiter/in gelöscht, und der Benutzer wird zurück zur Projektliste /projects geleitet.



#### Datei:

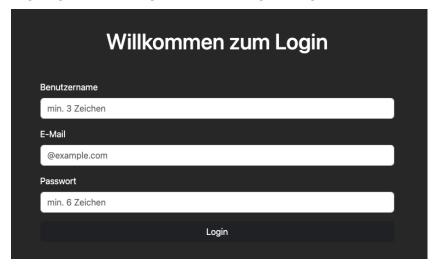
routes /projects/create/+page.svelte

## Login Funktion:

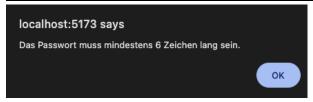
## Route: /login

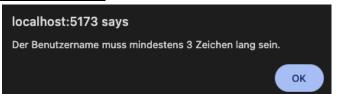
Auf der Seite /login können sich Benutzer theoretisch anmelden, indem sie ihre Zugangsdaten im entsprechenden Formular eingeben. Beim Absenden des Formulars wird die Funktion «handleData» «aufgerufen, die die übermittelten Eingaben verarbeitet.

Wenn der Benutzer einen beliebigen Benutzername unter 3 Zeichen oder das Passwort kürzer als 6 Zeichen kommt, eine alert und fordert die Anpassung der Zeile. Nach erfolgreicher Verarbeitung der Daten wird nochmals ein alert angezeigt, der die erfolgreiche Anmeldung bestätigt.

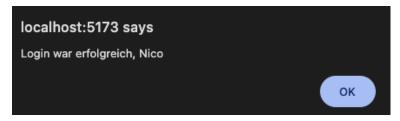


#### Alert Funktion bei Fehler bei Passwort oder Benutzername (Browser: Chrome):





## Alert Funktion bei erfolgreichem Login:



#### Datei:

routes/login/+page.svelte

# Hover Effekt (Komponente):

Route: /projects



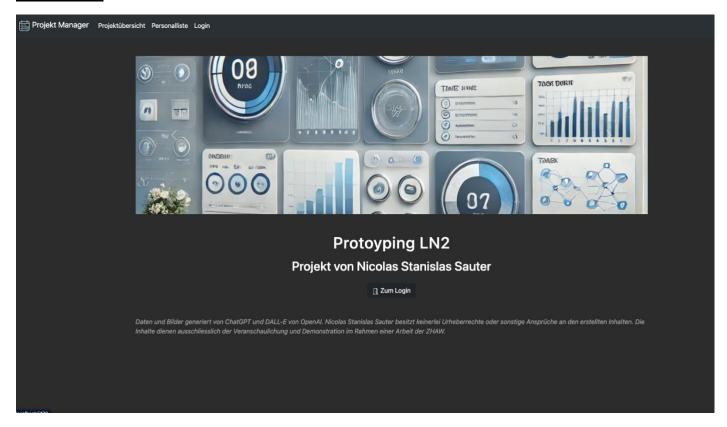
Wenn ein Cursor über eine Komponente eines Projekts angezeigt wird, wird diese visuell hervorgehoben, indem der **Stil (Style)** der Komponente angepasst wird. Diese Hervorhebung erfolgt durch gezielte Änderungen, wodurch die Aufmerksamkeit der Benutzer sofort auf das entsprechende Element gelenkt wird. Dies verbessert die Benutzerfreundlichkeit und sorgt für eine klare Interaktion mit den Projekteinträgen.

#### Datei:

• routes /components/projects.svelte

## Startseite mit Carousel als Komponente:

## Route: /routes



Auf der Startseite /routes befindet sich ein Karussell, das aus einer einzelnen Komponente besteht und die Bilder automatisch in regelmässigen Abständen wechselt. Der Benutzer hat zudem die Möglichkeit, die Bilder manuell mithilfe der Navigationspfeile auf der rechten und linken Seite des Karussells durchzuklicken. Zusätzlich zeigen kleine Indikatorpunkte am unteren Rand des Karussells an, welches Bild gerade angezeigt wird. Durch Klicken auf diese Punkte kann der Benutzer direkt zu einem bestimmten Bild springen.

## Datei:

- lib/components/carousel.svelte
- routes/+page.svelte