



PROPUESTA 98

DATOS DE LA PERSONA O COLECTIVO:

TÍTULO DE LA PROPUESTA:

EQUIPAMIENTO DE UN AULA DE CREACIÓN DIGITAL, ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN PARA EL FUTURO DESARROLLO DE CURSOS Y TALLERES ENFOCADOS A NIÑOS Y JÓVENES

DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA:

Se propone crear un aula para desarrollar cursos y talleres que permita a niños y adolescentes un acercamiento al mundo digital y de las nuevas tecnologías de una forma lúdica y creativa.

El proyecto comprende exclusivamente la compra de material para llevar a cabo, entre otras actividades, la iniciación a la programación y a la robótica, el modelado e impresión en 3D o la creación de videojuegos. La futura actividad del taller podrá ser desarrollada directamente por los medios del Ayuntamiento o ser cedida a una asociación o grupo profesional adecuado.

EXPLICA POR QUÉ CONTRIBUYE AL BIEN COMÚN:

En una instalación de este tipo se fomenta el interés y un acercamiento activo e innovador a las nuevas tecnologías. La programación y la robótica tienen un gran potencial educativo y desarrollan competencias sociales como el trabajo en equipo y la comunicación.

PRESUPUESTO APROXIMADO (si lo conoces):

9824 euros. Ver desglose en documento adjunto

OTROS DATOS:

Incluyo una valoración aproximada del coste del proyecto y algunos ejemplos de cursos que se pueden desarrollar con el material presupuestado.

PRESUPUESTO PARA EQUIPAMIENTO DE AULA CREACIÓN DIGITAL, ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

PARTIDA	PRECIO / UD	UNIDADES	IMPORTE
Ordenador + Monitor + Periféricos	500	7	3500
Proyector + pantalla	450	1	450
Impresora UP-PLUS 3D + Consumibles	1350	1	1350
Kit educacional robótica LEGO WEDO 2.0	160	6	960
Aula Robotis Play Pets (8 kits-16 alumnos)	320	1	320
Aula Robotis Play Dino (8 kits-16 alumnos)	280	1	280
mBOT 2.4G-PLUS Robot educativo	144	6	864
Material iniciación ARDUINO	450	1	450
Mobiliario	1200	1	1200
Instalación equipos, cableado y puesta en marcha	450	1	450
total			9 824.00€

Ejemplos de cursos que se pueden desarrollar en el aula:

- Introducción al lenguaje de programación SCRATCH-JR: Creación de un cuento o historia gráfica interactiva. (niños de 5 a 8 años) <https://www.scratchjr.org/about/info>
- Introducción al lenguaje de programación SCRATCH. Imagina y crea tu primer videojuego. (niños 8 a 12 años) <https://scratch.mit.edu/about>
- Introducción a la robótica con LEGO. Diseña y programa un robot e interactúa con él (A partir de 7 años) <https://education.lego.com/en-us/elementary/intro>
- Modelado e impresión 3D. Imagina y fabrica tu propio juguete. (A partir de 8 años)
- <https://www.tinkercad.com/about/features>
- Creación de un proyecto en ARDUINO (A partir de 12 años)
- <https://www.youtube.com/watch?v=UoBUXOOdLXY>
- ...