GREGORIO FERNÁNDEZ

FORMACIÓN PROFESIONAL A DISTANCIA

www.gregoriofer.com

Módulo: Entornos de Desarrollo **Profesor**: Macarena Cuenca Carbajo

PRÁCTICA HETERO-EVALUABLE III - GIT

Como hemos ido viendo en el tema, los repositorios remotos y la herramienta GIT son utilidades fundamentales para cualquier desarrollador software, combinadas con la gestión de las diferentes ramas de trabajo definidas dentro de la metodología GitFlow.

En esta práctica, deberás instalar GIT en tu equipo y seguir cada uno de los puntos indicados.

La entrega consistirá en una **memoria** en formato PDF que incluya capturas de pantallas para resolver cada uno de los pasos, además de comentarios sobre lo que has tenido que hacer en cada uno de ellos.

Una vez que tengas el PDF confeccionado, realiza la entrega a través de Moodle nombrando al archivo de la siguiente forma:

ED PRACTICA 3 <nombre y apellidos>.pdf

Puntos a resolver.

- 1. Instalación de GIT.
- 2. Configuración inicial de la herramienta.
- **3.** Clonado de un repositorio existente, comprobación de cambios y confirmación de cambios locales sobre tu repositorio remoto (GitHub).
- 4. Introducir algún fichero del repositorio en el fichero .gitignore.
- 5. Cambiar el nombre de los archivos GIT.
- 6. Eliminar un fichero local y uno remoto.
- Ver el historial de confirmaciones.
- 8. Deshacer los cambios de un fichero que ya esté en estado preparado a otra versión del fichero anterior.
- 9. Crear una nueva etiqueta de versionado (tag) para nuestro repositorio.
- 10. Crear una nueva rama.
- 11. Cambiar de rama.

Centro de Enseñanza Concertada Gregorio Fernández

12. Fusionar una rama existente con otra que contenga cambios sobre un mismo fichero.