

## Facultad de Ingeniería UNAM



Maestro: Tista Garcia Edgar MI.

Asignatura: Estructura de Datos y Algoritmos II

Práctica 7: Algoritmos de Grafos Parte 2

Alumno: Mejía Alba Israel Hipólito

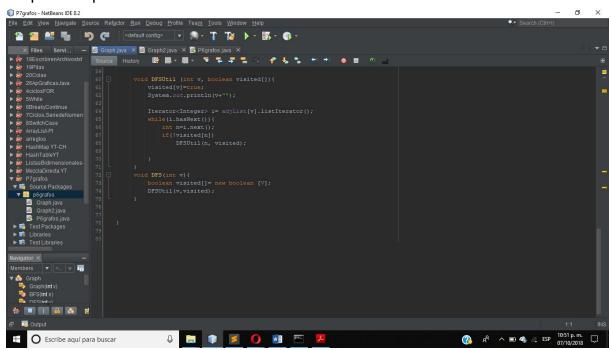
Grupo:8

## Objetivos:

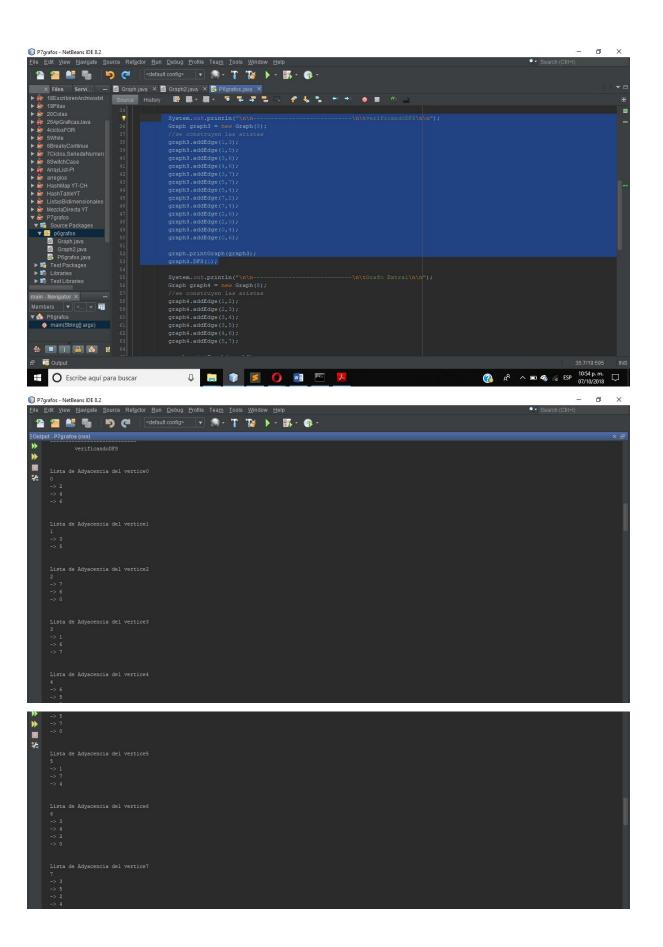
El estudiante conocerá las formas de representar un grafo e identificará las características necesarias para comprender el algoritmo de búsqueda por expansión.

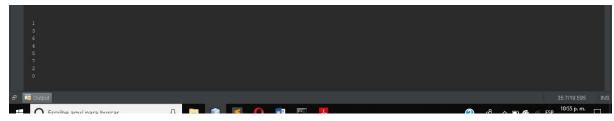
## Desarrollo:

**Ejercicio 1**:Crea la el proyecto practica 7 y agrega el metodo DFSUtil a la clase Graph de la práctica 7:



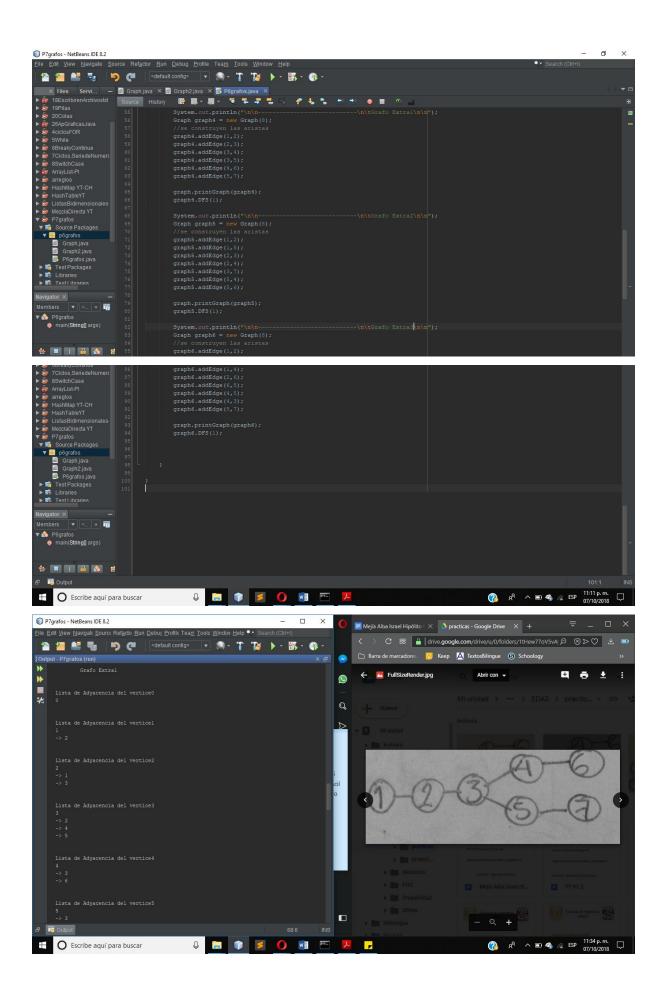
a) crea el grafo proporcionado en el formato de la práctica y verifica si la salida realiza DFS:

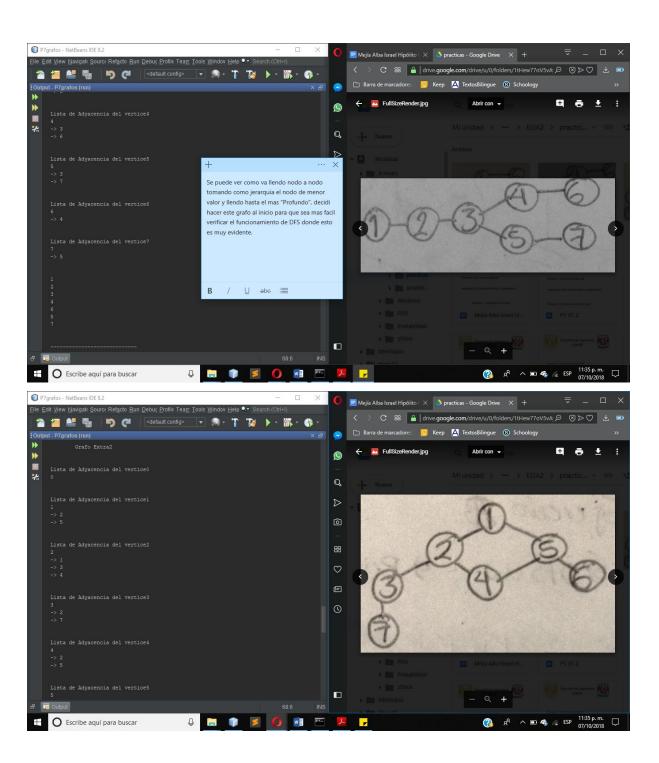


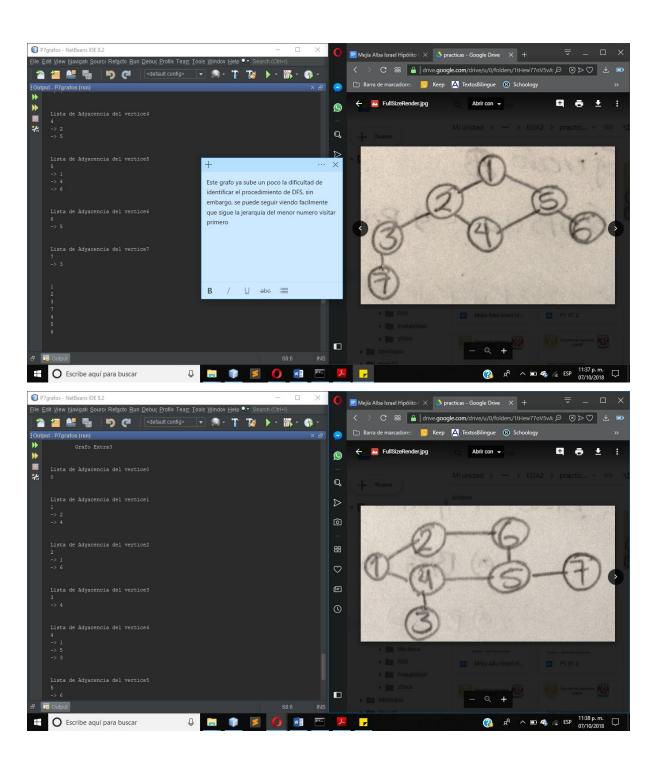


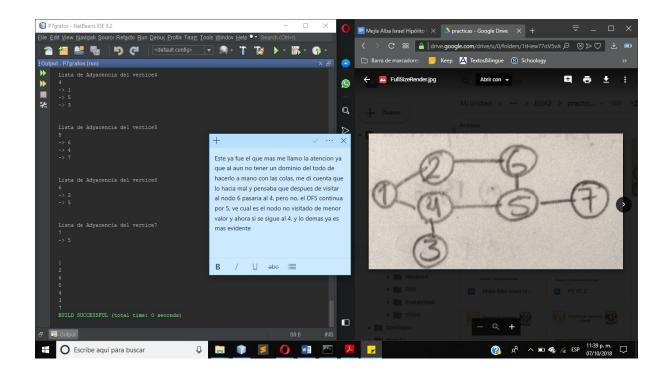
En este caso realiza DFS tomando como nodo de inicio el número 1 y lo hace correctamente, al analizarlo me costo algo de conflicto al inicio después de que paso por el nodo 6, pero después de un rato note que si esta bien.

- b) Realiza un análisis de esta implementación con lo visto en clase: La implementación de la práctica es recursiva al igual que la vista en clase, trabaja mercando cada nodo con un tipo de dato booleano y va comparando todo los los nodos vecinos si son visitados o no al igual a lo visto en clase; el único cambio notorio entre lo visto en clase y el código proporcionado en la práctica, es que en el primer caso se hace uso de una estructura de tipo cola y en la práctica se hace mediante listas.
- c) Comprueba si la implementación es correcta creando tres grafos diferentes en la clase principal:
  - Anexo el código realizado para cada grafo, después de este viene la ejecución con imagen del mismo y unos breves comentarios.









Ejercicio 2: No pude realizar esta actividad.

## Conclusiones:

Hasta cierto punto se cumplio el objetivo de la práctica que era comprender el algoritmo de expansión, ya que con esta práctica pude mejorar mis conocimientos de DFS y me di cuenta de mi error al hacerlo con las colas a mano, donde me regresaba muy atrás para continuar marcando a los nodos cercanos, como se explicó en el tercer grafo de la primera actividad. Sin embargo no pude realizar la segunda parte, por lo que reconozco que aun me falta la parte de cómo representar un grafo ya en código.