



Facultad de Ingeniería UNAM



Maestro: Ing. Guadalupe Lizeth Parrales Romay

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Práctica 5

Alumno:

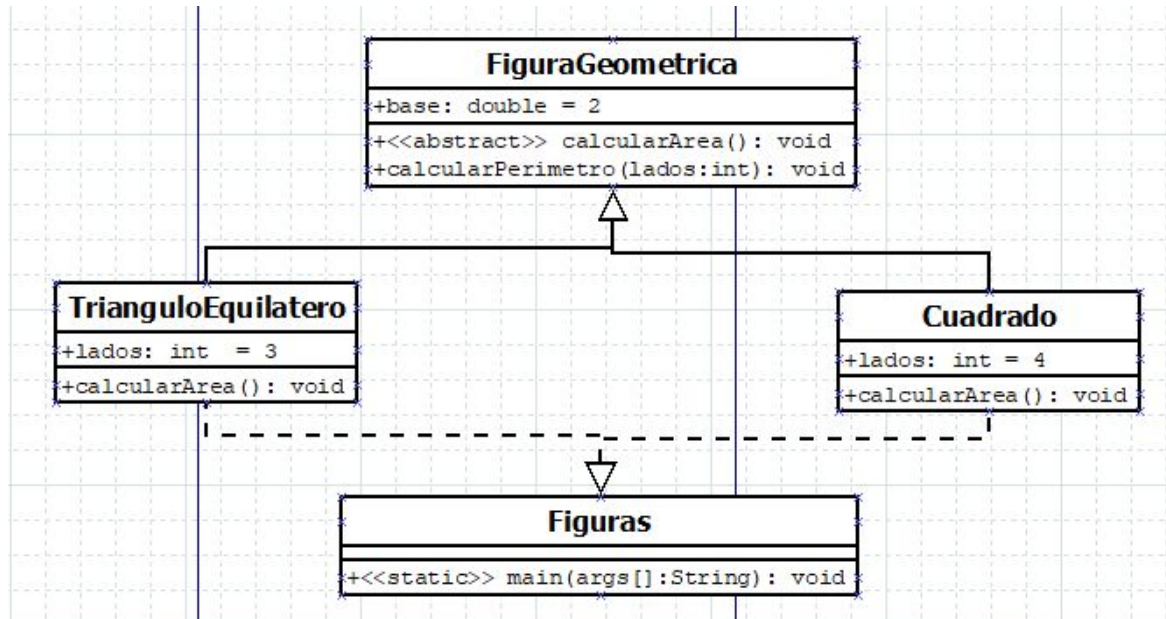
Mejía Alba Israel Hipólito

Grupo: 2

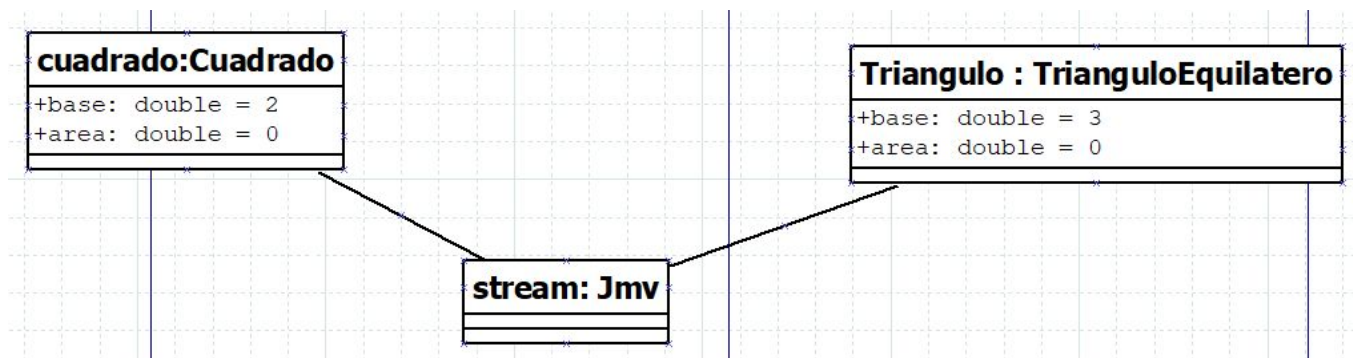
Diagramas UML:

Diagramas del código de Figura (figuras geométricas):

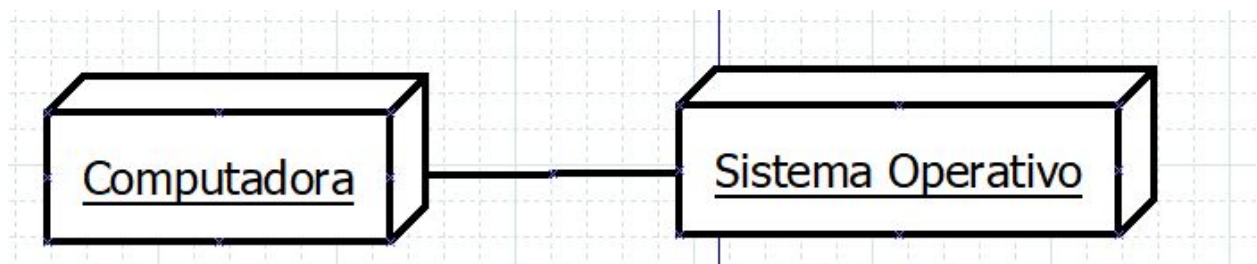
-Diagrama de clases:



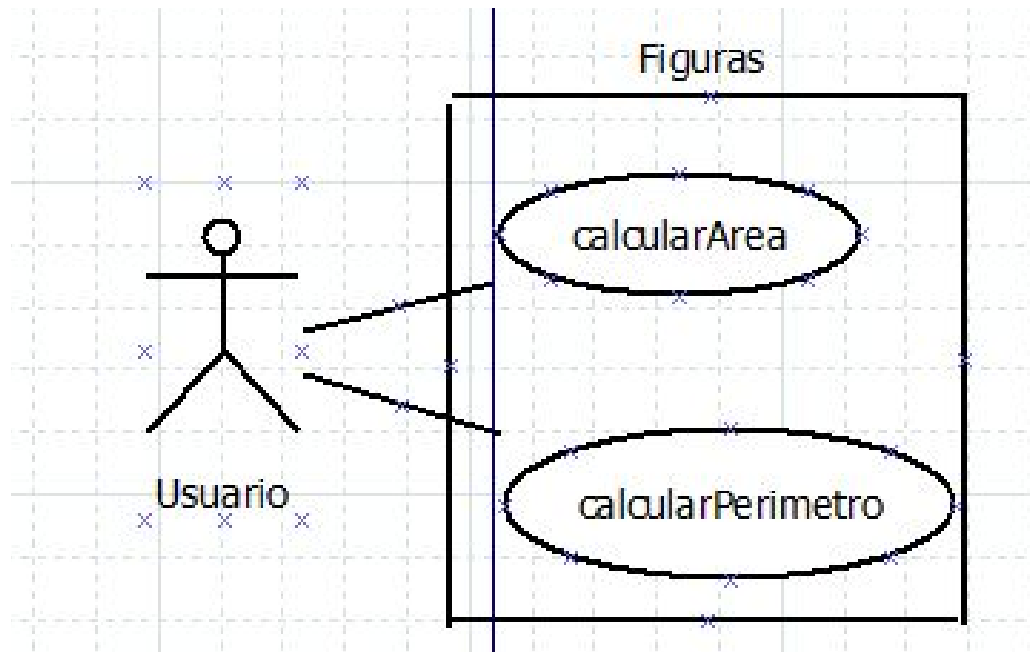
-Diagrama de Objetos:



-Diagrama de despliegue:

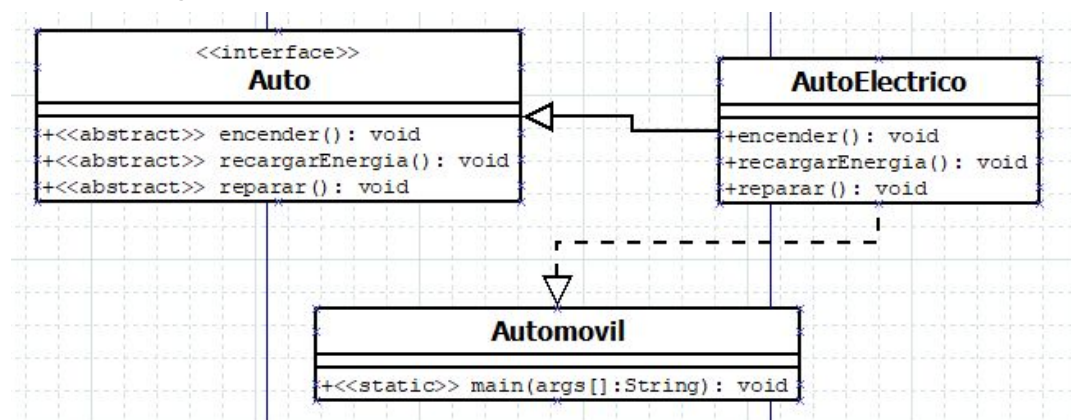


-Diagrama de casos de uso:

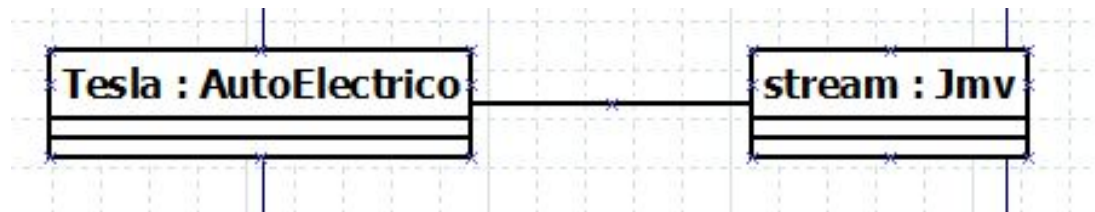


Diagramas para Automovil:

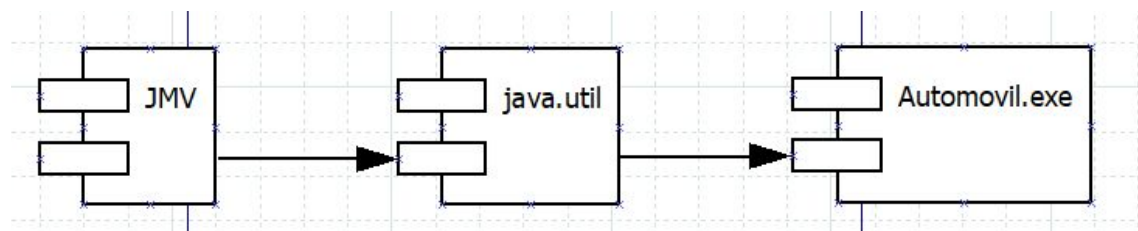
-Diagrama de clases:



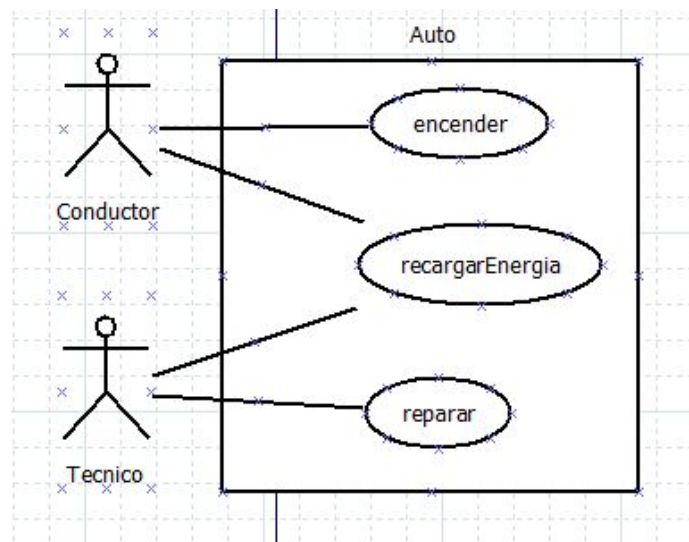
-Diagrama de Objetos:



-Diagrama de componentes:



-Diagrama de casos de uso:



Conclusiones:

Esta práctica fue de gran provecho ya que se retomaron los temas aplicados en el ejercicio de herencia, clases abstractas e interfaces. Todo esto aplicado en sus diagramas estáticos de UML, lo que nos ayudó a dejar más en claro la notación de cada uno, en especial sus relaciones.