

## Skill Challenge

El reto consiste en implementar una aplicación de gestión de películas. Deberás crear las clases necesarias para

representar una película y un gestor de películas que permita realizar operaciones básicas, como agregar una película, eliminar una película y obtener una lista de películas.

\*Considerar manejo de camelCase de los requisitos.

Requisitos:

1. Crea una clase Película que tenga los siguientes atributos:

1.1. id (int): identificador único de la película.

1.2. nombre (String): nombre de la película.

1.3. disponible (boolean): indica si la película está disponible o no.

2. Crea una clase GestorPelicula que contenga una colección de películas (puedes utilizar una lista, por ejemplo) y que tenga los siguientes métodos:

2.1. agregarPelicula(Pelicula pelicula): agrega una película a la colección.

2.2. eliminarPelicula(int id): elimina la película con el id especificado de la colección.

2.3. obtenerPeliculas(): devuelve una lista con todas las películas.

2.4. obtenerPeliculasDisponibles(): devuelve una lista con las películas disponibles.

2.5. obtenerPeliculasNoDisponibles(): devuelve una lista con las películas no disponibles.

2.6. marcarPeliculaComoDisponible(int id): marca una película como disponible según el id especificado.

3. Crea una clase Main que sirva como punto de entrada de la aplicación. En el método main, crea instancias de películas, agrégalas al gestor de películas y realiza algunas operaciones como:

3.1. eliminar una película

3.2. marcar una película como activa.

3.3. mostrar la lista de películas no disponibles.

4. Estructura del proyecto:

4.1. Crea un paquete com.methaporce.modelo para las clases relacionadas con las tareas.

4.2. Crea un paquete com.methaporce.vista para la clase Main.

5. Código limpio:

5.1. Utiliza nombres de variables y métodos descriptivos.

- 5.2. Aplica indentación y espaciados adecuados para mejorar la legibilidad del código.
- 5.3. Añade comentarios si es necesario para explicar partes del código.