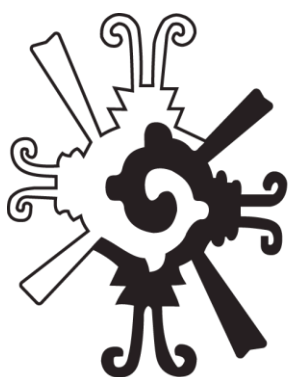




POC

Tarea #993



Universidad
del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

200300590

Israel Alejandro Cel Alcocer

PoC

Este código hace que un ATtiny85 funcione como un teclado automático usando la biblioteca DigiKeyboard. Al conectarlo, simula la presión de teclas para abrir el menú de inicio, escribir "powershell" y ejecutar la terminal. Luego, envía un comando que cambia el sonido de conexión de dispositivos en Windows a un archivo llamado "notify.wav" y cierra la terminal.

La línea

```
DigiKeyboard.print("New-ItemProperty -Path  
'HKCU:\\AppEvents\\Schemes\\Apps\\.Default\\DeviceConnect\\.Current' -Name '(default)'  
-Value 'C:\\Windows\\Media\\notify.wav' -Force");
```

modifica el registro de Windows en la ruta HKCU (HKEY_CURRENT_USER). Cambia el valor predeterminado del sonido de conexión de dispositivos por el archivo de audio notify.wav, ubicado en la carpeta de sonidos de Windows.

La función setup() realiza todos los pasos una sola vez, mientras que la función loop() está vacía porque no es necesario repetir el proceso. Las pausas (DigiKeyboard.delay) permiten que la computadora tenga tiempo suficiente para ejecutar cada instrucción sin errores.

```
1 #include "DigiKeyboard.h"
2
3 void setup() {
4   DigiKeyboard.sendKeyStroke(0);
5   DigiKeyboard.delay(2000);
6
7   DigiKeyboard.sendKeyStroke(0, MOD_GUI_LEFT);
8   DigiKeyboard.delay(500);
9
10  DigiKeyboard.print("powershell");
11  DigiKeyboard.sendKeyStroke(KEY_ENTER);
12  DigiKeyboard.delay(1500);
13
14  DigiKeyboard.print("New-ItemProperty -Path 'HKCU:\\AppEvents\\Schemes\\Apps\\.Default\\DeviceConnect\\.Current' -Name '(default)' -Value 'C:\\Windows\\Media\\notify.wav' -Force");
15  DigiKeyboard.sendKeyStroke(KEY_ENTER);
16  DigiKeyboard.delay(1000);
17
18  DigiKeyboard.print("exit");
19  DigiKeyboard.sendKeyStroke(KEY_ENTER);
20 }
21
22 void loop() {
23 }
24
25
26
```