

Propuesta

Eficacia, calidad, trabajo en conjunto son base para la realización de un sistema de información, el fue proyecto realizado para la mejora tanto administrativa como para facilitar el tramite a los alumnos de ESCOM, para llevar a cabo su proceso de inscripción de unidades de aprendizaje no aprobadas previamente y ciertas tareas realizadas por un administrador que tendrá el control total de los datos y esto le ayude a reducir papeleos y principalmente ayude a su correcta toma de decisiones.

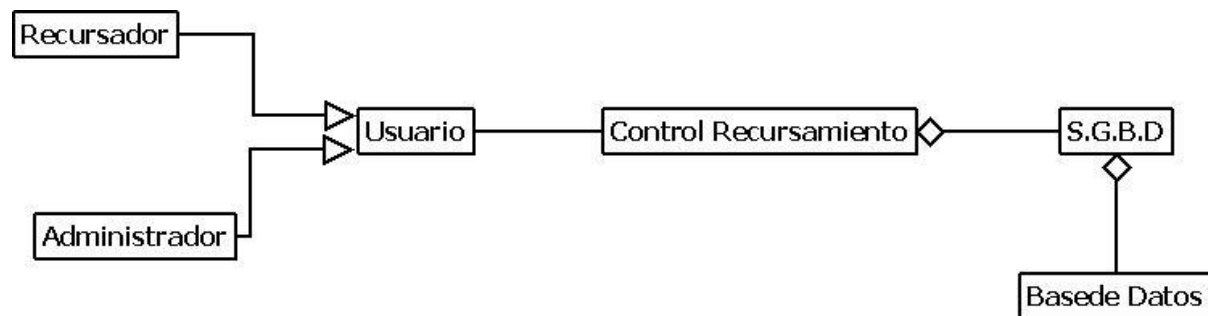
La “Recuperación Académica” de los alumnos, es una de las partes más importantes para el desarrollo estudiantil, por lo que tomamos en cuenta los pasos que se llevan a cabo, para la inscripción a los recursamientos.

Decidimos tomar cartas en el asunto colaborando con la elaboración de un Sistema de Información la cual ayudara a tener una disminución de recursos optimizando el proceso de reinscripción, la creación de este sistema está enfocado a que los alumnos deudores de materias tengan una mayor facilidad para realizar el trámite ya sea desde sus hogares o en la misma institución estudiantil, siendo la interfaz más amigable para que el alumno no tenga que estar siendo asesorado o supervisado por algún personal encargado de dicha área para poder llevar acabo su reinscripción.

No solo beneficiara a la población estudiantil sino que al personal docente encargado del proceso, ya que el sistema de información hará la parte más pesada del proceso sin necesidad de consumir tantos recursos como el uso excesivo de papel para llevar el registro de los alumnos, disminuyéndolo solo a cantidades limitadas para la impresión de credenciales y/o comprobantes de reinscripción a recursamientos, mientras que el registro de todos los alumnos estará guardado en el sistema de información permitiendo así un acceso a la información más eficaz.

2.5 Propuesta y diagrama UML

Trabajaremos el Proyecto “Control Recursamiento”, un programa muy interesante que ayudará a que los alumnos se inscriban de una manera más fácil y de igual manera a los que hacen su servicio en el área correspondiente a “Recuperación Académica” puedan tener una mejor administración de los alumnos inscritos, sin tener que hacer demasiado papeleo y captura manual de datos para las listas, credenciales, etc.



El proyecto es una "aplicación" la cual podrá ser utilizada por dos tipos de **usuario**, para distinguir entre ambos se tiene una clave y contraseña única, el **administrador**, quien es un trabajador del área de gestión escolar quien podrá dar de alta a los alumnos que desean inscribir un recurse; el **recursador**, quien al acceder a la aplicación podrán inscribir las unidades de aprendizaje que desea recursar.

El **control de recursamiento** es un sistema que se compone de un **sistema gestor de base de datos**, el cual se encarga de validar o dar de alta a los usuarios. Además de permitir que los alumnos inscriban las materias que desean recursar, les ofrecerá imprimir un comprobante en el cual se indiquen las materias que ha inscrito..

EL SGBD cuenta con una **base de datos**, en la que se tendrán los registros de los alumnos y administradores cuando estos son dados de alta y las transacciones que realizan los usuarios.