

R Tree

1. Implementar un RTree
 1. Crear un RTree
 2. Insertar datos dentro de la estructura
 3. Consultar la estructura
 4. Utilizar el paper original para implementar las diferentes funciones
 1. <http://www-db.deis.unibo.it/courses/SI-LS/papers/Gut84.pdf>
2. Representar el RTree en una ventana OpenGL
 1. Representar las regiones con lineas
 2. Representar los datos como rectángulos llenos
 3. Insertar datos con el mouse
 4. Consultar una región cuadrada de tamaño fijo moviendo el mouse