

EJERCICIO 1: COOKIES

Crea un documento llamado configuración.html, donde se establezcan diferentes parámetros sobre la visualización del contenido como son el color de fondo, título de la página y nombre del usuario y almacénalos en cookies con un periodo de expiración de 1 día.

EJERCICIO 2: WEB STORAGE

Crea una aplicación web que te permita simular el comportamiento de un carrito de la compra donde se almacenan los productos deseados y la cantidad de cada uno de estos. En el caso de no finalizar el proceso de compra, dicho carrito debe estar disponible la próxima vez que acceda a la sesión. Debes usar las funciones de almacenamiento web vistas en clase.