

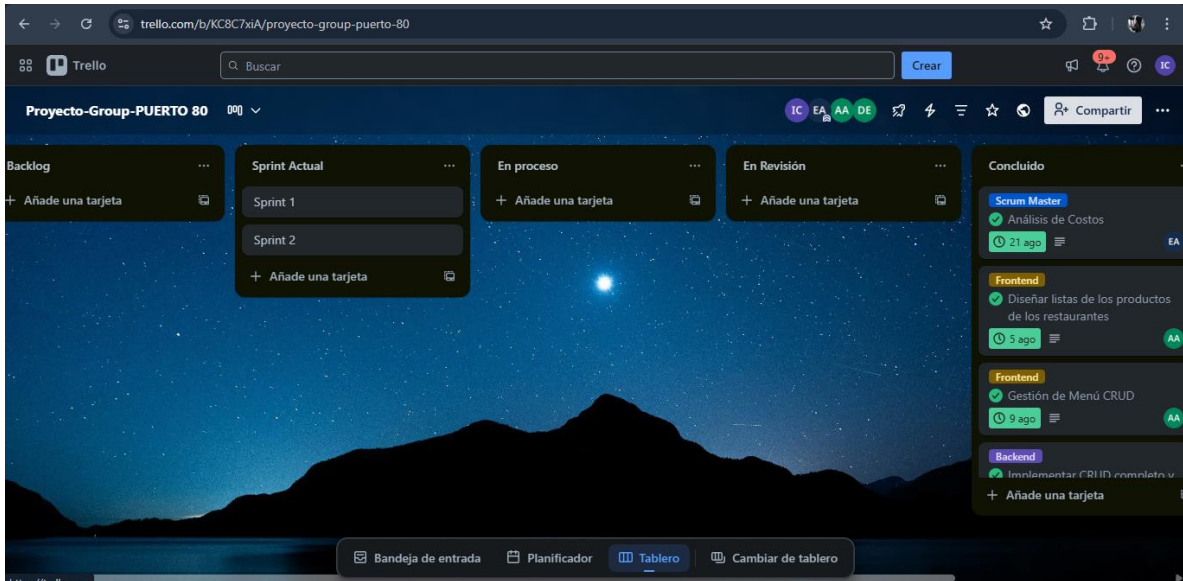
EVIDENCIAS FOODMAPS

Participantes en este proyecto

- Daniela Chipana Echave (Tester)
- Antonio Eduardo Maida Amaya (SCRUM master)
- Alejandro Fernando FLOres Alvarado (Frontend)
- Israel Zabala Cuevas (Backend)

Evidencias en trello:

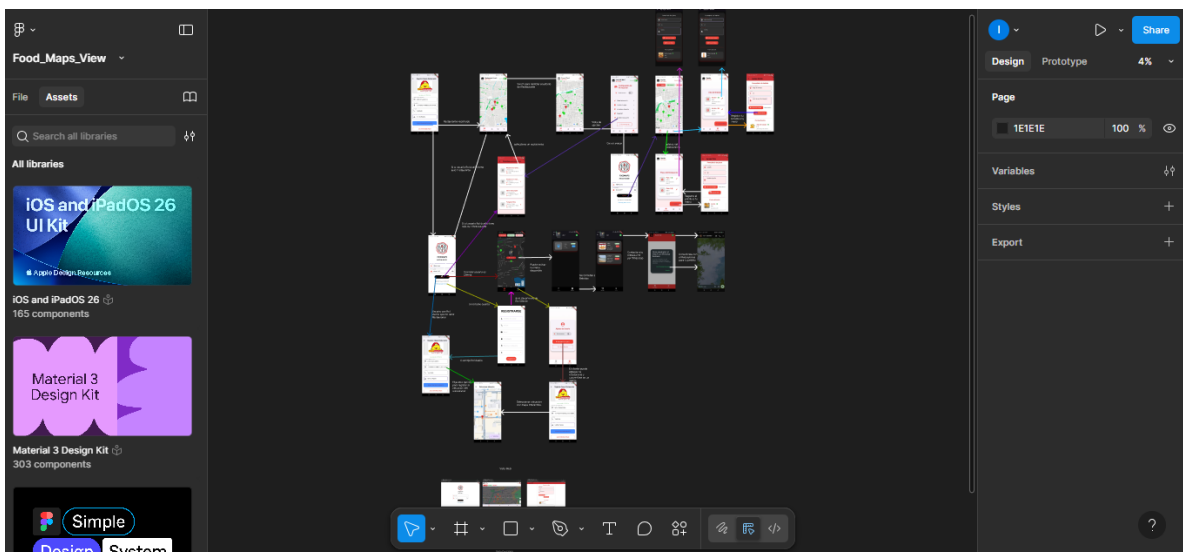
LINK: <https://trello.com/b/KC8C7xiA/proyecto-group-puerto-80>



Evidencias en Figma:

LINK:

https://www.figma.com/design/yENv3OW9VbKWUBCGuRDMzI/Food_Maps_View?node-id=0-1&p=f&t=yapzqZEnstGLuS8u-0



Evidencias de rutas (EndPoints):

LINK: <https://docs.google.com/document/d/1pSWTbXe0A-z8Kn6atGuccUOWUeYNd6yV6MsZr5DRQeA/edit?tab=t.0>

Documentación del proyecto:

LINK:

<https://docs.google.com/document/d/1CejlwWwiCntoaTleEKsFNceIFMpmnOUjZ7GFFm9nrGg/edit?tab=t.0>

Conclusiones

Desarrollar una aplicación móvil con las características planteadas implica un proceso exhaustivo de decisión y exploración de diversas maneras para realizar cada acción. Durante el desarrollo, es necesario realizar pruebas constantes y descubrir posibles errores o bugs que puedan detener la aplicación. Esto nos permite descartar alternativas ineficaces. Sin embargo, cuando encontramos una solución que funciona, tendemos a utilizarla de inmediato, quizás sin considerar otras opciones potencialmente mejores. Adaptarse al desarrollo de aplicaciones en Android Studio con flutter para aplicaciones multiplataformas requiere tiempo, especialmente para comprender el ciclo de vida de las actividades y manejar errores de compatibilidad, entre otros desafíos. Además, es fundamental probar cada función en una variedad considerable de dispositivos de diferentes marcas y modelos para identificar errores e incompatibilidades. Una vez finalizado, el proyecto puede ser lanzado a través de Play Store, que viene preinstalado en la mayoría de los teléfonos móviles con sistema operativo Android. Cabe destacar que todas las aplicaciones, incluso aquellas con millones de descargas y un gran número de desarrolladores distribuidos en varios equipos, contienen errores, bugs o vulnerabilidades. Algunos de estos problemas se descubren con el tiempo y otros de manera intencionada.

Los beneficios esperados del proyecto son significativos:

- Mejorar las ventas de los diversos negocios a los que va dirigida la aplicación.
- Reducir el gasto excesivo en servicios publicitarios.
- Proporcionar comodidad y respuesta inmediata al realizar cambios en el menú.
- Brindar diversas opciones de consumo para los clientes.
- Ofrecer los productos de los restaurantes con precios definidos por el dueño o encargado.

En resumen, aunque el desarrollo de una aplicación multiplataforma conlleva desafíos significativos y requiere una adaptación considerable, los beneficios potenciales para los negocios y los usuarios son sustanciales. El esfuerzo invertido en superar estos desafíos se verá recompensado con una herramienta eficaz y adaptable que mejorará la interacción entre los restaurantes y sus clientes, optimizando al mismo tiempo los recursos dedicados a la publicidad y la gestión de restaurantes.