```
Lista de Estruturas em C

Dada a seguinte estrutura

struct dma {

   int dia;
   int mes;
   int ano;
};

struct dma x; /* um registro x do tipo dma */
   struct dma y; /* um registro y do tipo dma */

Exemplo: A função abaixo recebe a data de início de um

evento e a duração do evento em dias. Ela devolve a data
```

evento e a duração do evento em dias. Ela devolve a da de fim do evento.

```
struct dma fim_evento (struct dma datainicio, int
duracao) {
    struct dma datafim;
    . . .
    datafim.dia = ...
    datafim.mes = ...
    datafim.ano = ...
    return datafim;
}
```

- 1. Complete o código da função fim evento acima.
- 2. Escreva uma função que receba dois structs do tipo dma, cada um representando uma data válida, e devolva o número de dias que decorreram entre as duas datas.
- 3. Escreva uma função que receba um número inteiro que representa um intervalo de tempo medido em minutos e devolva o correspondente número de horas e minutos (por exemplo, converte 131 minutos em 2 horas e 11 minutos). Use uma struct como a seguinte:

```
struct hm {
    int horas;
    int minutos;
};
```