

Manual de Funcionamiento de la Feria Virtual

Funciones del Teclado

Computación Gráfica

Interacción Humano Computadora

Semestre 2019-2

Integrantes

Esparza Vázquez Luis Mauricio

Hernández García Israel

- **W** - Movimiento de la cámara hacia adelante.
- **A** - Movimiento de la cámara hacia la izquierda.
- **S** - Movimiento de la cámara hacia la derecha.
- **D** - Movimiento de la cámara hacia atrás.
- **H** - Sustituye modelos del carrusel, caballos por sillas y viceversa.
- **N** - Carga las posiciones guardadas en el arreglo de estructuras.
- **G** - Guarda un keyframe.
- **R** - Vacía los ficheros "animation.txt" y "frames.txt".
- **M** - Lee el fichero "animation.txt".
- **P** - Si existen Keyframes, realiza la animación.
- **[Esc]** - Cierra la ventana y sale del programa.
- **F** - Dispara en el juego de destreza.
- **Flecha Arriba** - En el juego de destreza, apunta hacia arriba.
- **Flecha Abajo** - En el juego de destreza, apunta hacia abajo.