

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

6-2-2025

# Twitch analytics

Entrega 1

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

**Autores:**

ADRIAN JUAREZ, ISRAEL HUALDE, SAUL ALEN, UNAI MARTINEZ

## ÍNDICE

1. API de Twitch .....	2
2. Servidor Público .....	2
3. Realización de código .....	3
4. Distribución de tareas .....	3
5. Conclusión .....	4

## 1. API de Twitch

El primer desafío al que nos enfrentamos fue obtener la información de la API de Twitch. Tuvimos dificultades para comprender todos los requisitos necesarios, como el uso del Client ID y el Client Secret, así como el proceso para realizar una solicitud a Twitch y obtener el token de acceso, junto con su caducidad y el mecanismo de renovación.



## 2. Servidor Público

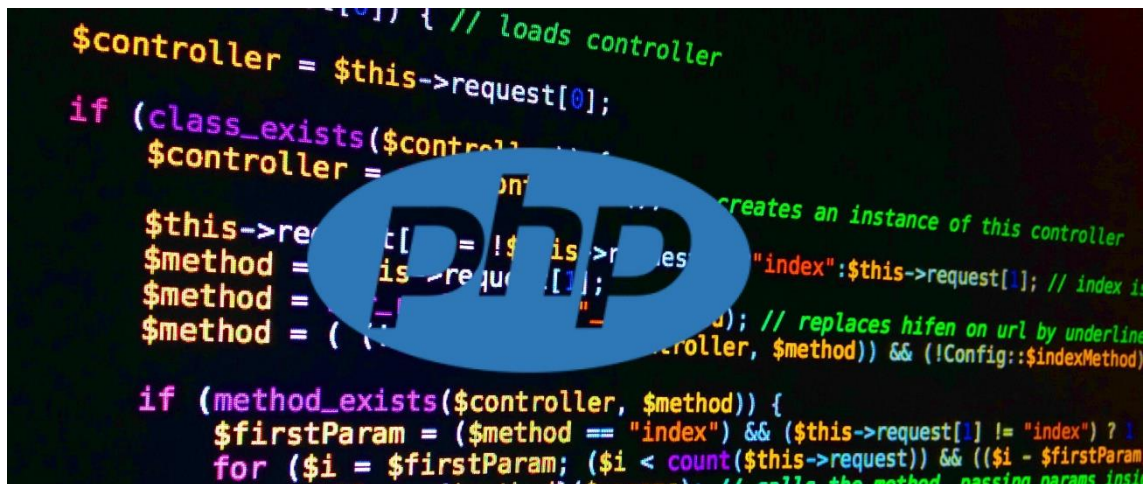
El segundo problema principal fue encontrar un servidor público adecuado. Inicialmente, intentamos localizar una opción gratuita, pero al no encontrar una solución viable, optamos por contratar un servidor en IONOS. Sin embargo, la tramitación de nuestra solicitud tomó más tiempo del esperado.



IONOS

### 3. Realización de código

En cuanto al código, dado que trabajamos con tres casos distintos, decidimos no crear tres páginas separadas. En su lugar, implementamos un enfoque más modular en el archivo index.php, que, según el atributo recibido en la URL, dirige la petición a uno de los tres casos ubicados en la carpeta src. Además, para mantener el código más limpio y estructurado, agrupamos en un archivo aparte aquellas funciones compartidas entre los tres casos.



### 4. Distribución de tareas

En este proyecto nos hemos distribuido las tareas en 4 bloques, de tal forma que cada integrante de Easy Money se ha focalizado en su correspondiente función.

Uno de nosotros se encargó de la creación del código requerido para el correcto funcionamiento de los tres casos de uso requeridos. A su vez, también se encargó de la comprobación del código utilizando la herramienta XAMPP, comprobando así la ejecución del código y los diferentes códigos obtenidos (Código 200, 404, etc).

Por otra parte, otra tarea de la que se encargó uno de nosotros fue realizar el código correspondiente a index.php y las funciones comunes, siendo este un código que hace de nexo entre los diferentes casos de uso, facilitando así la ejecución de los mismos.

Como tercer rol, uno de nosotros principalmente se encargó de la obtención del dominio web y del servidor, en el cual se implementó el programa entregado. También ayudó con la creación del código del tercer caso de uso.

Por último, el cuarto integrante tuvo la función de realizar los documentos de texto a entregar (tanto Entrega1.pdf como el ReadMe). Otra tarea que tuvo fue comprobar los archivos subidos a GitHub y al servidor, verificando así la correcta inclusión del trabajo

en el repositorio y en la página web. También fue el encargado de supervisar el código de los casos de uso para controlar el correcto funcionamiento del programa.

Pese a que todos tuvimos nuestras tareas concretas en el proyecto, habitualmente compartíamos nuestros avances y colaborábamos con el trabajo del compañero, creando así un proyecto más sólido y robusto.

## 5. Conclusión

A lo largo de este proyecto, logramos implementar un programa en PHP que obtiene datos a través de la API pública de Twitch, superando diversos desafíos técnicos y organizativos. Desde la configuración del acceso a la API y la gestión del servidor hasta la modularización del código y la distribución de tareas, cada paso fue clave para el éxito del desarrollo. Gracias a una estructura bien definida y una colaboración constante entre los integrantes de Easy Money, conseguimos un sistema funcional y bien estructurado. Este proceso no solo nos permitió adquirir experiencia en el uso de la API de Twitch y la programación en PHP, sino también fortalecer nuestras habilidades en trabajo en equipo y resolución de problemas.