

Academia de Tecnologías de Información y Telemática Centro de Nuevas Tecnologías MANUAL DE PRACTICAS



PROGRAMACIÓN WEB I

PRACTICA 1 Portafolio de evidencias, NOMBRE: Index, Duración aproximada: 30 minutos Profesora: M.C. Imelda Deyanira Hernández Martínez. PRIMAVERA 2025.

1 INSTRUCCIONES

Desarrolla la siguiente página web para el portafolio de evidencias, con el siguiente contenido:

Título de la página (pestaña del navegador):

Portafolio de evidencias

Favicón (Logo de la Universidad Politécnica de San Luis Potosí)

Encabezado de nivel 1:

- Portafolio de evidencias
- Programación web I
- Ingeniería en Tecnologías de la Información
- Primavera 2025

Encabezado 2:

- Universidad Politécnica de San Luis Potosí
- Alumno:
- Profesora: MC Imelda Deyanira Hernández Martínez
- Sobre el alumno
- Misión de la Carrera
- Visión de la Carrera
- Objetivo de la materia
- Consideraciones sobre las sesiones
- Contenido de la materia
- Prácticas Portafolio

Encabezado 3:

Autobiografía

La autobiografía se encuentra dentro de un article en una sección. La información de la autobiografía se agrega mediante párrafos.

• Misión, visión y Objetivo de la materia se ubican dentro de una sección.

Las consideraciones sobre las sesiones se organizan mediante una lista ordenada.

El contenido de la materia se encuentra en una lista ordenada con caracteres en minúsculas.

La lista de prácticas es una lista desordenada.

Guardar la página con el nombre index.html, publicarla en su hosting o en github.

Portafolio de evidencias

Programación web I

Ingeniería en Tecnologías de la Información

Universidad Politécnica de San Luis Potosí

Primavera 2024

Alumno:		
Profesora: MC Imelda Deyanira Hernández Martínez		

Sobre el alumno

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in cuipa qui officia deserunt mollit anim id est laborur

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation utlamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborun

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollta mini de et laborum.

Misión de la Carrera

El Programa Educativo de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información está comprometido con la excelencia en la formación integral y humana, y con el aprendizaie, el desarrollo y aplicación ocimiento en los campos de desarrollo e implementación de software, ofreciendo una solución integral a los problemas asociados con el área computacional

Está comprometido con la sociedad para mantener una oferta educativa pertinente en el área y desarrollar investigación aplicada involucrando alumnos en la solución de problemas de la sociedad.

Visión de la Carrera

- La UPSLP y su programa educativo de Ingeniería en Tecnologías de la Información entregan a la sociedad alumnos formados con los más altos estándares profesionales.
- Egresados que tienen en su haber las competencias pertinentes a las necesidades de su entorno, y son reconocidos en el ámbito laboral por su alto desempeño y calidad personal; un buen porcentaje de
- Adjantation en la station de la país o en el extranjero.
 Además, cuentan con varias certificaciones de importancia en el área, actuales y con reconocimiento internacional. Con un nivel de inglés muy aceptable certificado por el British Council. Con experiencia práctica adquirida en los laboratorios, en el estudio de casos y en su estancia profesional y, con las habilidades de manejo de las nuevas tecnologías y la capacidad de reconocer el praprendizaje como una necesidad permanente.

Objetivo de la materia

El alumno desarrollará las habilidades necesarias en el uso del lenguaje de hipermarcado de texto, hojas de estilo en cascada y JavaScript; analizará, diseñará y creará sitios web que cumplan con los requerimientos y necesidades de la institución para la cual se implantará, además los publicará y administrará.

Consideraciones sobre las sesiones

- Todas las sesiones son de Lunes a Viernes en los horarios marcados para la asignatura
- Asistencia obligatoria del 90% al curso
- 2. Asstereica obiligationa del 90% and custo
 3. El material que sea facilitado durante las clases, se encontrará disponible en el curso de Blackboard correspondiente; y en caso necesario en la carpeta de Público o equipo de Teams.
 4. Las tareas se reciben en la fecha estipulada como fecha de entrega y solamente por la vía indicada.
 5. No se aceptan tareas por correo electrónico.

Contenido de la materia

- a. Lenguaje HTML
- b. Lenguaje HTML avanzado c. Hojas de estilo CSS d. Javascript
- e. Sitios responsivos
- Inicio
 Parcial 1
 1. <u>Práctica 1</u>
 2. <u>Práctica 2</u>
 3. <u>Práctica 3</u>
- Parcial 2
- Parcial 3
 Proyecto final

3 CODIGO BASE

Misión de la Carrera

El Programa Educativo de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información está comprometido con la excelencia en la formación integral y humana, y con el aprendizaje, el desarrollo y aplicación del conocimiento en los campos de desarrollo e implementación de software, ofreciendo una solución integral a los problemas asociados con el área computacional.

Está comprometido con la sociedad para mantener una oferta educativa pertinente en el área y desarrollar investigación aplicada involucrando alumnos en la solución de problemas de la sociedad.

Visión de la Carrera

La UPSLP y su programa educativo de Ingeniería en Tecnologías de la Información entregan a la sociedad alumnos formados con los más altos estándares profesionales.

Egresados que tienen en su haber las competencias pertinentes a las necesidades de su entorno, y son reconocidos en el ámbito laboral por su alto desempeño y calidad personal; un buen porcentaje de ellos realiza estudios de postgrado en el país o en el extranjero.

Además, cuentan con varias certificaciones de importancia en el área, actuales y con reconocimiento internacional. Con un nivel de inglés muy aceptable certificado por el British Council. Con experiencia práctica adquirida en los laboratorios, en el estudio de casos y en su estancia profesional y, con las habilidades de manejo de las nuevas tecnologías y la capacidad de reconocer el proceso de aprendizaje como una necesidad permanente.

Objetivo de la materia

El alumno desarrollará las habilidades necesarias en el uso del lenguaje de hipermarcado de texto, hojas de estilo en cascada y JavaScript; analizará, diseñará y creará sitios web que cumplan con los requerimientos y necesidades de la institución para la cual se implantará, además los publicará y administrará.

Consideraciones sobre las sesiones

Todas las sesiones son de Lunes a Viernes en los horarios marcados para la asignatura

Asistencia obligatoria del 90% al curso

El material que sea facilitado durante las clases, se encontrará disponible en el curso de Blackboard correspondiente; y en caso necesario en la carpeta de Público o equipo de Teams.

Las tareas se reciben en la fecha estipulada como fecha de entrega y solamente por la vía indicada.

No se aceptan tareas por correo electrónico.

4 FORMA DE ENTREGA

Deberás realizar el montaje en el servidor de prueba 0fees y colocar la liga de acceso a tu ejercicio en el link de blackboard indicado. Define está página como página principal de tu portafolio de evidencias.

ANEXOS.

Material visto en clase