

Manual del Programador

1. Estructura General del Proyecto

- Lenguajes utilizados: HTML5, CSS3, JavaScript.
- Bibliotecas externas: jsPDF.
- Fuentes externas: YouTube y Landbot para video y chatbot.

2. Archivos Principales

- index.html: estructura del sitio.
- styles.css: estilos visuales.
- script.js: interacción y lógica de negocio.
- Recomendación: separar el código embebido en archivos individuales para mejor mantenimiento.

3. Componentes HTML

- header, main-image, video-section, filters, products, gallery-section, map-section, help-section, form-section.

4. Estilos CSS

- Adaptabilidad móvil con media queries.
- Diseño en flexbox, bordes redondeados, estilos modernos.
- Colores principales: gris (#575757), blanco y rojo.

5. Funcionalidades JavaScript

- updatePrice y calculateTotal: cálculo automático de precios.
- submitForm: validación de campos y confirmación.
- generatePDF: genera comprobante descargable con jsPDF.
- color-filter: muestra productos según color.
- collapsible: botones que expanden/collapsan secciones de ayuda.

Manual del Usuario

Propósito del Sitio

- Explorar productos oficiales del club Atlético de San Luis.
- Ver contenido multimedia, comprar y generar comprobante de compra.

Navegación Principal

- Encabezado: muestra título e imagen del club.
- Imagen Principal: imagen destacada.
- Video Promocional: video de YouTube embebido.
- Filtro de Productos: filtra productos por color.
- Sección de Productos: muestra productos disponibles.
- Galería de Imágenes: fotos del club y sus eventos.
- Mapa: ubicación del estadio (requiere enlace válido).

Formulario de Compra

- Ingresar nombre, correo, producto y cantidad.
- El total se calcula automáticamente.
- Botón 'Finalizar Compra' muestra una confirmación.
- Botón 'Generar Comprobante (PDF)' descarga recibo.

Sección de Ayuda

- Botones colapsables que muestran contenido adicional sobre ayuda o redes sociales.

Chatbot

- Ubicado al final, permite consultas sobre el club.

Versión Móvil

- Diseño responsivo para celulares y tabletas.