

## ***1. Modelagem e Banco de Dados***

**Saldo Acumulado:** Não armazene apenas o saldo atual na tabela de contas. O sistema deve ser capaz de reconstruir o saldo histórico somando Receitas - Despesas.

**Categorização Hierárquica:** Permita categorias (ex: Alimentação) e subcategorias (ex: Restaurante, Supermercado) para relatórios mais precisos.

**Transações de Transferência:** É necessária uma lógica para transferências entre contas (sai de uma, entra na outra) sem que isso seja contabilizado como uma "nova despesa" no balanço geral.

## ***2. CRUD de Contas e Categorias***

**Tipos de Conta:** Diferenciar "Conta Corrente/Dinheiro" (afeta o saldo imediato) de "Cartão de Crédito" (gera uma fatura com data de fechamento e vencimento).

**Ícones e Cores:** Para facilitar a usabilidade, cada categoria deve ter uma cor ou ícone associado para o Dashboard.

## ***3. Tela de Lançamento Rápido***

**Data de Competência vs. Pagamento:** Importante para saber quando o gasto ocorreu e quando o dinheiro de fato saiu da conta.

**Repetição/Fixos:** Opção de lançar despesas recorrentes (ex: Aluguel, Netflix) que se repetem mensalmente de forma automática.

**Status de Liquidação:** Marcar se uma conta já foi "Paga" ou se é apenas uma "Previsão".

## ***4. Orçamentos e Metas***

**Teto de Gastos:** O usuário define que quer gastar no máximo R\$ 500 em "Lazer". O sistema deve calcular em tempo real: Limite - Gasto Atual = Disponível.

**Alertas:** Notificar o usuário quando ele atingir 80% ou 100% do orçamento de uma categoria.

**Metas de Economia:** Criar "objetivos" (ex: Viagem, Reserva de Emergência) onde o usuário "transfere" dinheiro para essa meta.