



Problema J

A Distribuição Justa

Nome base: justa *Tempo limite:* 1s

Alguns amigos dos contests de treinamento da Maratona de Programação, realizados aos Sábados, 09h10, na Universidade Federal de Uberlândia combinaram de jogar *paintball*.

Quando chegaram lá, para serem justos, formaram times com a mesma quantidade de participantes em cada. Após, distribuíram as bolinhas de tinta. No entanto, perceberam que alguns ficaram com mais bolinhas e, isto, não era justo.

Por serem justos, decidiram que todos ficariam com a mesma quantidade de bolinhas. E, para ser mais justo ainda, não retirariam bolinhas de ninguém.

Por serem ótimos resolvedores de problemas, resolveram a situação rapidamente. Organizaram os dados em um grid para encontrar, facilmente, quantas bolinhas precisariam ter, a mais, para fazer a distribuição justa. Assim, poderiam solicitar essas bolinhas aos monitores do *paintball*.

ENTRADA

A entrada possui L (1 \leq L \leq 1000) linhas, cada uma com C (1 \leq C \leq 1000) inteiros. Cada linha representa um time e cada inteiro C_i representa a quantidade de bolinhas de tinta que cada participante recebeu.

SAÍDA

A saída possui a quantidade de bolinhas de tinta adicionais que precisarão ter para fazer a distribuição justa.

| | | | Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|---|---|---|--------------------|------------------|
| 8 | 9 | 9 | | 8 |
| 7 | 8 | 9 | | |
| 6 | 9 | 8 | | |

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 3 4 5 5 | 14 |
| 4 3 4 5 | |
| 4 5 3 4 | |
| 5 4 5 3 | |