

Problema B

Que Grid Bonito!

Nome base: bonito

Tempo limite: 1s

Você tem um grid de dimensão 5×5 , preenchido por 24 zeros e um único número um. Vamos indexar as linhas por números de 1 a 5 de cima para baixo e as colunas por números de 1 a 5 da esquerda para a direita. Em um movimento, você pode aplicar uma das duas seguintes transformações no grid:

1. Troque duas linhas vizinhas, ou seja, linhas com índices i e $i + 1$ para algum inteiro i ($1 \leq i < 5$).
2. Troque duas colunas vizinhas, ou seja, colunas com índices j e $j + 1$ por algum inteiro j ($1 \leq j < 5$).

Você acha que um grid fica bonito se o único número um estiver localizado no meio (na célula que está na interseção da terceira linha e da terceira coluna). Então, neste problema, você precisará contar o número mínimo de movimentos necessários para tornar o grid bonito.

ENTRADA

A entrada consiste em cinco linhas, cada linha contém cinco inteiros. É garantido que o grid consiste em 24 zeros e um único número um.

SAÍDA

Imprima um único inteiro, sendo este o número mínimo de movimentos necessários para ter o grid bonito.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
<pre>0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</pre>	1

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
<pre>0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0</pre>	2

Créditos para CF.