

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

PRACTICA # 5

ING: MIGUEL MALDONADO

JESUS ISRAEL GARCIA CORTES

EQUIPO 5

GRUPO: 5-6PM



PC Building Simulator es un juego educativo y de simulación que permite a los jugadores experimentar el proceso de ensamblar y personalizar una computadora desde cero. El juego proporciona una experiencia realista y detallada, enfocándose en enseñar a los jugadores los componentes internos de una PC, su funcionamiento y cómo interactúan entre sí.

Características principales:

1. Tutorial de modo:

- Guías paso a paso para principiantes.
- Instrucciones detalladas sobre cómo seleccionar e instalar componentes como la placa base, CPU, GPU, RAM, unidades de almacenamiento y más.
- Explicaciones sobre la importancia de la compatibilidad de componentes.

2. Modo Carrera:

- Los jugadores gestionan su propio taller de reparación y construcción de PC.
- Tareas incluyen diagnósticos, reparaciones, actualizaciones y construcciones personalizadas según los requisitos del cliente.
- Gestión de presupuesto y recursos, incluyendo la compra de piezas y la mejora del taller.

3. Modo Ensamblaje Libre:

- Construcción de PC sin restricciones de presupuesto o tiempo.
- Amplia selección de componentes reales de marcas reconocidas.
- Personalización estética de la PC con opciones de iluminación RGB, cajas de diferentes diseños y más.

4. Simulación Realista:

- Modelos 3D detallados de componentes de hardware.
- Simulación precisa de la instalación y el montaje.
- Pruebas de rendimiento y benchmarks para evaluar el desempeño de la PC ensamblada.

5. Actualizaciones y Ampliaciones:

- Actualizaciones periódicas que añaden nuevos componentes y características.
- Expansiones temáticas que introducen nuevos desafíos y modos de juego.

6. Educación y Entretenimiento:

- Los jugadores aprenden sobre la tecnología y el hardware de las PC de manera divertida e interactiva.

- Ideal para entusiastas de la tecnología y aquellos interesados en construir su propia computadora en la vida real.

Objetivos del juego:

- Enseñar a los jugadores los fundamentos del ensamblaje y mantenimiento de PC.
- Proporcionar una plataforma segura y sin riesgos para experimentar con la construcción de computadoras.
- Fomentar la creatividad y el pensamiento crítico a través de la resolución de problemas y la personalización del hardware.

Objetivo público:

- Entusiastas de la tecnología y los videojuegos.
- Estudiantes y profesionales interesados en la informática y la ingeniería de hardware.
- Cualquiera que desee aprender sobre la construcción y el mantenimiento de PCs de una manera interactiva y atractiva.

El desarrollo de un juego de realidad virtual para ensamblar una PC no solo ofrece una manera innovadora de aprender sobre hardware de computadoras, sino que también involucra a los estudiantes en un proyecto multidisciplinario que combina tecnología, diseño y educación. Esta actividad representa una excelente oportunidad para aplicar conocimientos teóricos en un entorno práctico y motivador.

