**# keuze\_maken :**

Ik ga kiezen voor de spel **UNO** .

**Ik denk dat ik zal gebruik maken van de volgende leerdoelen:**

// loop-statements , random ( choice , radint ) , collection ( list, dictionary ) , function //

**Omschrijving over de spel:**

* Het spel begint met introductie en regel van de spel.
* Wordt gevraagd naar de aantal speler.
* Er zal voor elke speler een list ( voor het onthouden van de eigen kaarten)
* Lijsten zal ik ook gebruiken voor het maken van de kaarten.
* Kaarten woorden verdeelt door een random choice van de hoofd list.
* Als de user geen geschikte kaart heeft, wordt extra kaart toegevoegd aan zijn/haar list.
* Als de game klaar is , wordt gevraagd of de speler nog een keer willen spellen.