

Manual de usuario

PacMan

Guía de instalación /ejecución de proyecto

Software previo recomendado para la instalación

Para la correcta ejecución del ejecutable, se recomienda tener instalado lo siguiente.

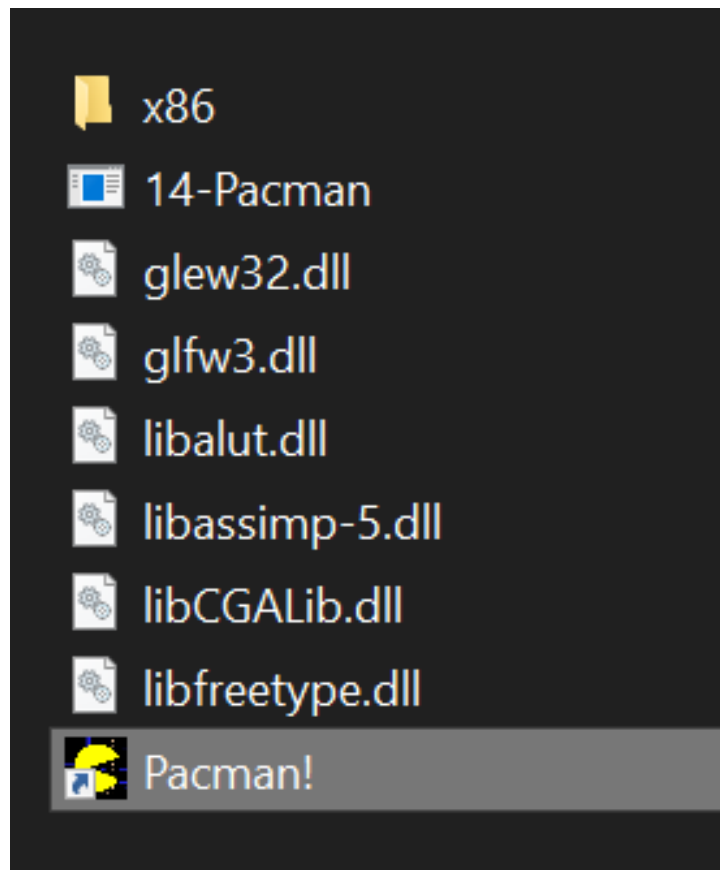
- *WinRAR*
- *Librerías Visual C++ y OpenAL*

Aclaraciones

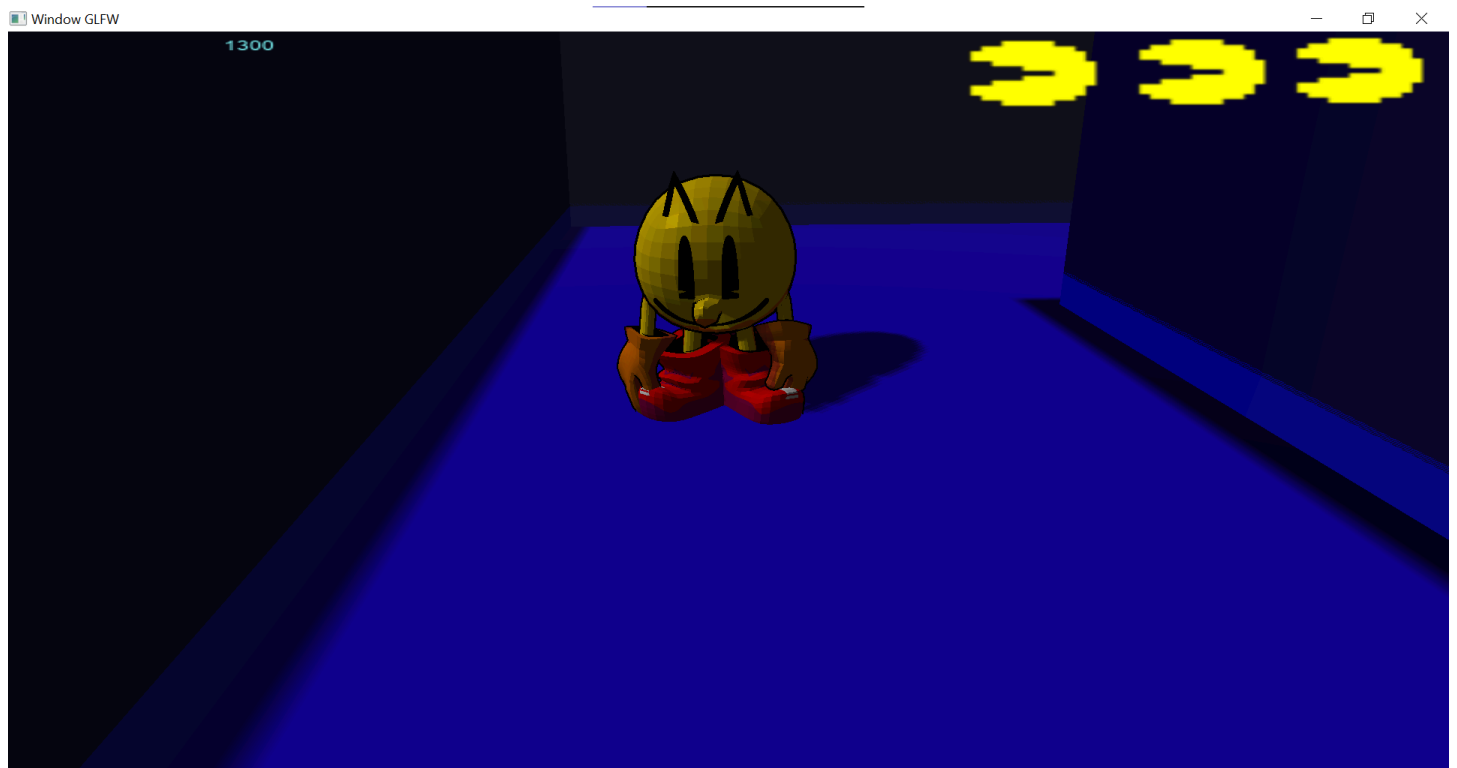
Una vez ejecutado el software, se recomienda dejarlo cargar para su correcta ejecución.

Ejecución

Dentro de nuestro repositorio en GitHub existe una carpeta llamada “bin”, dentro de esa carpeta encontramos los siguientes archivos.



El archivo “Pacman!” es aquel que ejecuta el videojuego final. Para poder hacer uso del mismo basta con dar doble click.



Controles relevantes

Movimiento

Con fines de explorar el mapa dentro del mapa de Pacman, el personaje que vemos desde una cámara en tercera persona posee una serie de mecánicas que facilitan el movimiento por el entorno. A continuación se enlistan dichas mecánicas y los botones del teclado para accionarlas.

- Caminar (W, A, S, D)



Con afán de mantener el estándar de movimiento en el teclado, se preservó el uso de las teclas WASD para el mismo.

Recomendaciones para la la correcta experiencia

- Se recomienda encarecidamente dejar cargar primero el proyecto, ya que, al contar con una carga necesaria de modelos y técnicas implementadas en el proyecto vistas en clase, dependiendo del equipo de cómputo podría tener un rendimiento óptimo o algo lento.
- La mejor manera de disfrutar de todos aquellos detalles dentro del proyecto es explorando bien las mecánicas.

¡Disfruta la experiencia!



Proyecto PacMan

Integrantes

- Colón Palacios Emmanuel
- Guerrero Prado Issac Alexander