

Desenvolvimento de Software para Persistência

JDBC - Java Database Connectivity



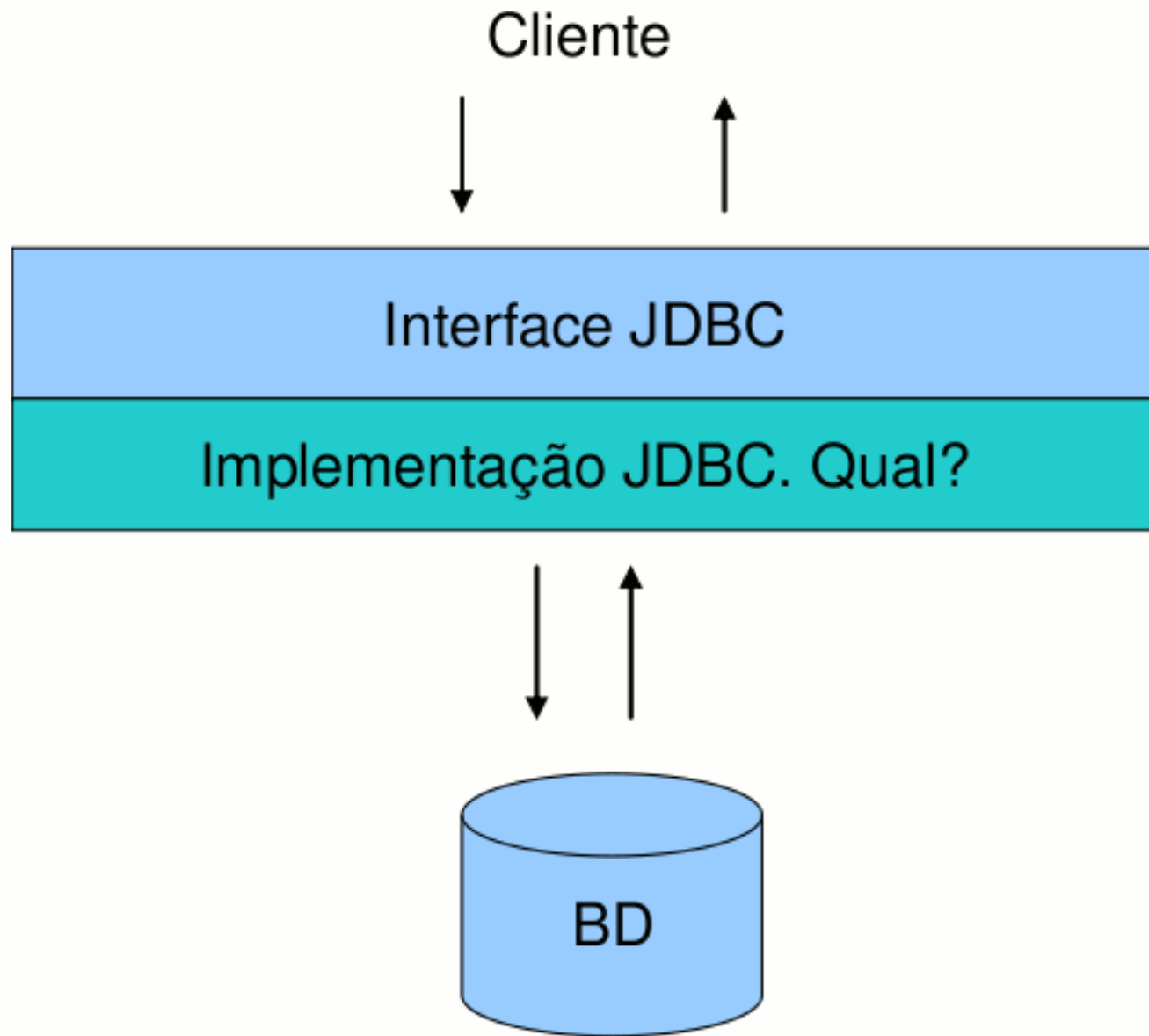
Regis Pires Magalhães
regismagalhaes@ufc.br



JDBC

- ➔ JDBC é uma interface para acesso a bancos de dados através de SQL.
 - ◆ Permite o acesso a bancos de dados de forma padronizada
 - ◆ Código SQL é usado explicitamente dentro do código Java
 - ◆ API única, independente do Banco de Dados
 - ◆ Pacote: **java.sql**
- ➔ Para usar JDBC é preciso ter um driver JDBC
 - ◆ O banco deve ter pelo menos um driver ODBC, se não tiver driver JDBC
 - ◆ No JDK há um driver ODBC que permite o acesso a bancos

JDBC



6 Passos para uso do JDBC

1. Adicionar o driver JDBC ao Classpath
2. Estabelecer a conexão a partir de uma URL
3. Criar um Statement
4. Executar uma query ou update
5. Processar os resultados (no caso de query)
6. Fechar a conexão

Conectando com o banco

- Adicionar o driver JDBC ao classpath
 - PostgreSQL
 - **postgresql-9.2-1002.jdbc4.jar**
 - MySQL:
 - mysql-connector-java-5.1.20.jar

Conectando com o banco

- Carregar a classe do driver
 - A partir do Java 6 e com driver que implementa a API JDBC 4 não é mais necessário carregar a classe para que o driver seja registrado no DriverManager.
 - Basta inserir o jar do driver no classpath e confiar no recurso de auto-discovery ou auto-loading de Driver JDBC.
 - Como o DriverManager sabe se um jar possui um driver?
 - O jar de um Driver possui o arquivo: META-INF/services/java.sql.Driver. Este arquivo armazena a classe do driver. No caso do MySQL será: com.mysql.jdbc.Driver.

Conectando com o banco

→ Uso do driver

- ◆ O serviço que permite o uso do driver é delegado para um gerente de drivers: o **DriverManager**.

→ Obtendo a conexão

- ◆ Através do **DriverManager**, usamos o método **getConnection** com uma url que indica que banco queremos acessar.
- ◆ O padrão da URL para acessar o PostgreSQL é:
 - **jdbc:postgresql://host/banco**
 - **Exemplo: jdbc:postgresql://localhost/teste**
- ◆ O padrão da url para acessar o mysql é:
 - **jdbc:mysql://host/banco**
 - **Exemplo: jdbc:mysql://localhost/teste**
- ◆ Exemplos de URL para acessar o H2 é:
 - **jdbc:h2:teste**
 - **jdbc:h2:db/poo;MODE=MYSQL;**
 - **jdbc:h2:tcp://localhost/teste**

URL

→ A URL JDBC tem o seguinte formato:

◆ `jdbc:subprotocolo:dsn`

- Subprotocolo – identifica qual driver será instanciado.
- dsn - nome que o subprotocolo usa para identificar um servidor e/ou base de dados.

→ Exemplos de URL:

- ◆ `jdbc:postgresql://localhost/nomedabasededados`
- ◆ `jdbc:odbc:nomedabasededados`
- ◆ `jdbc:oracle:thin@localhost:nomedabasededados`
- ◆ `jdbc:mysql://localhost/nomedabasededados`
- ◆ `jdbc:h2:teste`
- ◆ `jdbc:h2:tcp://localhost/teste`
- ◆ `jdbc:derby:testes; create=true`
- ◆ `jdbc:derby://localhost/testes; create=true`

Conectando com o banco - PostgreSQL

```
import java.sql.*;

public class Exemplo1JDBC {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            Class.forName("org.postgresql.Driver");
            Connection con =
                DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost/teste",
                                           "postgres", "postgres");

            System.out.println("Conectado");
            con.close();
        } catch (ClassNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Conectando e consultando o banco

```
import java.sql.*;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            Connection c = DriverManager.getConnection(
                "jdbc:postgresql://localhost/teste",
                "postgresql", "postgresql");
            PreparedStatement ps = c.prepareStatement(
                "select nome from atleta order by nome");
            ResultSet rs = ps.executeQuery();
            while (rs.next()) {
                String nome = rs.getString("nome");
                System.out.println(nome);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Fábrica de conexões - Padrão Factory

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;

public class ConnectionFactory {

    public static Connection getConnection() throws SQLException {
        try {
            Class.forName("org.postgresql.Driver");
            return DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost/teste",
                                              "postgres", "postgres");
        } catch (ClassNotFoundException e) {
            throw new SQLException(e.getMessage());
        }
    }
}
```

Criação do banco de dados

PostgreSQL:

```
create table contatos (id serial primary key, nome  
varchar(50), email varchar(100), endereco varchar(100));
```

MySQL:

```
create table contatos (id int primary key auto_increment,  
nome varchar(50), email varchar(100), endereco  
varchar(100));
```

Comandos SQL

→ Opção 1

```
String sql = "insert into contatos  
    (nome,email,endereco) values ('" + nome +  
    "', '" + email + "', '" + endereco + "')";
```

→ Opção 2

```
String sql = "insert into contatos  
    (nome,email,endereco) values (?, ?, ?)";
```

→ Vantagens da opção 2:

- ◆ Melhor legibilidade
- ◆ Evita SQL Injection (injeção de SQL)
- ◆ Pode ser pre-compilada pelo SGBD

Comandos SQL

→ A execução de comandos SQL pode ser feita via:

- ◆ Statement

- ◆ PreparedStatement

- Interface que estende a interface Statement.
- Possibilita o uso de comandos pre-compilados pelo SGBD.
- Torna-se mais rápido quando usado repetidamente
- Os parâmetros são representados pelo símbolo “?”.

Executando um comando SQL

```
// ...
PreparedStatement stmt = con.prepareStatement(
    "insert into contatos (nome,email,endereco) values (?, ?, ?)");
stmt.setString(1, "Caelum");
stmt.setString(2, "contato@caelum.com.br");
stmt.setString(3, "R. Vergueiro 3185 cj57");
stmt.executeUpdate();
stmt.close();
// ...
```

- O índice dos parâmetros inicia por 1.
- Para executar o comando podemos usar os métodos:
 - ◆ **boolean execute()** - qualquer comando SQL
 - ◆ **int executeUpdate()** - DML (insert, update, delete) ou DDL.
 - ◆ **ResultSet executeQuery()** - Somente para consultas

ResultSet

- Permite navegar por seus registros através do método `next()`.

```
// ...
PreparedStatement stmt =
    this.con.prepareStatement("select * from contatos");
ResultSet rs = stmt.executeQuery();
List<Contato> contatos = new ArrayList<Contato>();
while (rs.next()) {
    Contato contato = new Contato();
    contato.setNome(rs.getString("nome"));
    contato.setEmail(rs.getString("email"));
    contato.setEndereco(rs.getString("endereco"));
    contatos.add(contato);
}
rs.close();
stmt.close();
return contatos;
```


ResultSet

- O método `executeQuery()`, da interface `Statement`, retorna um objeto `ResultSet`.
 - ◆ Cursor para as linhas de uma tabela
 - ◆ Pode-se navegar pelas linhas da tabela recuperar as informações armazenadas nas colunas
- Os métodos de navegação são: `next()`, `previous()`, `absolute()`, `first()` e `last()`
- Métodos para obtenção de dados: `getInt()`, `getString()`, `getDate()`...

Recuperando dados de ResultSets

→ Métodos getXXX

- ◆ Usam-se métodos dos ResultSets começados por get
- ◆ Recuperam um dado de acordo com o tipo
- ◆ Como parâmetros podem ser usados a posição do campo (começando de 1) ou o nome do campo na tabela

Ex:

rs. getInt(**“codigo”**) ou rs.getInt(1)

rs. getString(**“descricao”**) ou rs.getString(2)

Recuperando dados de ResultSets

<i>Método de ResultSet</i>	<i>Tipo de dados SQL92</i>
<code>getInt()</code>	INTEGER
<code>getLong()</code>	BIG INT
<code>getFloat()</code>	REAL
<code>getDouble()</code>	FLOAT
<code>getBigDecimal()</code>	DECIMAL
<code>getBoolean()</code>	BIT
<code>getString()</code>	CHAR, VARCHAR
<code>getDate()</code>	DATE
<code>getTime()</code>	TIME
<code>getTimestamp()</code>	TIME STAMP
<code>getObject()</code>	Qualquer tipo (Blob)

Passos para uso do JDBC

1. Carregar o driver
2. Estabelecer uma conexão com o BD
3. Criar uma declaração (PreparedStatement) e setar os parâmetros
4. Executar o comando ou consulta SQL
5. Processar o resultado
6. Fechar a conexão

Em Java:

1. `Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");`
2. `Connection con = DriverManager.getConnection ("jdbc:mysql://localhost/teste", "root","root");`

`// definição da string do comando`
`sql = "delete from Produtos";`
`// sql = "select * from Produtos";`
3. `PreparedStatement ps = con.prepareStatement(sql);`
- 4.1. `ps.executeUpdate(); // ou`
- 4.2. `ResultSet rs = ps.executeQuery();`
5. `while(rs.next()) {`
 `System.out.println("Cód.: " + rs.getString(1) + " Desc: " + rs.getString(2));`
 `}`
6. `con.close();`

Fechando recursos

- Statements, PreparedStatements, ResultSets e Connections possuem um método close().
- Sempre que esses recursos não forem mais utilizados, é importante fechá-los.
- Ao fechar a conexão, PreparedStatements e ResultSets que estão associados à conexão serão automaticamente fechados.
- Exemplo de tratamento de exceções:

```
try {  
    // ...  
} catch (SQLException e) {  
    // ...  
} finally {  
    try {  
        con.close();  
    } catch (SQLException e) {  
        // ...  
    }  
}
```

Transações

- Para permitir a criação de transações com mais de um comando, o modo de auto-commit deve ser desabilitado
- O método `setAutoCommit` deve ser invocado no objeto do tipo `Connection` passando-se o valor `false` para ele

```
conn.setAutoCommit(false);
```

- Para realizar, respectivamente, o **commit** ou o **rollback** em uma transação utilize os seguintes métodos do objeto `Connection`:

```
conn.commit()
```

```
conn.rollback()
```

- Nota: após terminar o uso de uma conexão, feche-a invocando o método `close()` da mesma

Fechando recursos com uso de transação

```
// ...

Connection conn = null;
try {
    conn = ConnectionFactory.getConnection();
    conn.setAutoCommit(false);
    // ...
    conn.commit();
} catch (SQLException ex) {
    try {
        conn.rollback();
    } catch (SQLException e) {
        // ...
    }
} finally {
    try {
        conn.close();
    } catch (SQLException ex) {
        // ...
    }
}
```

Limitando a quantidade máxima de linhas obtidas a cada leitura do banco via JDBC

- O método `setFetchSize(int rows)` da interface `Statement/PreparedStatement` dá ao driver JDBC uma indicação do número de linhas que devem ser obtidas a cada leitura do banco de dados.
 - Isso ajuda a evitar problemas de falta de memória ao obter dados de uma relação com um número muito grande de tuplas.
- É preciso garantir que o auto-commit da Conexão esteja desabilitado (`false`) para que o `setFetchSize()` funcione.

```
...  
conn.setAutoCommit(false);  
...  
stmt.setFetchSize(1000);  
...
```


Padrão DAO

- Problema
 - Colocar código SQL dentro de classes de lógica não é elegante, fica menos legível e dificulta a manutenção
- Solução
 - Remover o código de acesso ao banco de dados de suas classes de lógica e colocá-lo em uma classe responsável pelo acesso aos dados.
 - Isolar todo o acesso a banco em classes bem simples, cuja instância é um objeto responsável por acessar os dados.
 - Da responsabilidade deste objeto surgiu o nome de **Data Access Object** ou simplesmente **DAO**, um dos mais famosos padrões de projeto (design patterns).

Referências

- Apostila da Caelum FJ-21 – Java para desenvolvimento Web – Capítulo 2 - JDBC
- JDBC na Wikipedia:
 - ◆ <http://pt.wikipedia.org/wiki/JDBC>
- Encontrando Drivers JDBC
 - ◆ <http://developers.sun.com/product/jdbc/drivers>
- Página sobre o uso de Java com MySQL
 - ◆ <http://dev.mysql.com/usingmysql/java/>

Referências

- Elsmari, R., Navathe, Shamkant B. “Sistemas de Banco de Dados”. 6ª Edição, Pearson Brasil, 2011. → Capítulo 13
- Silberschatz, A., Korth, H., Sudarshan, S. “Sistema de Banco de Dados”. 5ª Edição, Editora Campus, 2006.
- Slides Prof. José Maria (UFC).

Obrigado!
Dúvidas, comentários, sugestões?

Regis Pires Magalhães
regismagalhaes@ufc.br



UFC