

- ★ Sucy-en-Brie (94370)
- Île-de-France
- 06 52 52 72 14

### **Atouts**

Apprentissage rapide

Curiosité

**Adaptation** 

**Autonomie** 

# Langues

### **Anglais**

> TOEIC: 760/990

### **Espagnol**

Intermédiaire

# Centres d'intérêt

#### **Fitness**

Pratiquant depuis 6 mois maintenant

### Football

Fan de football et pratiquant depuis mes 7 ans

### Réseaux sociaux

in @issakane

@issadevs

# Mon site web

Cliquez <u>ici</u> ou scannez le code QR pour voir mon portfolio



# Issa KANE

À la recherche d'une alternance en logiciels et systèmes d'information à partir de Septembre 2023 pour une durée de 3 ans. Rythme : 3 jours en entreprise / 2 jours à l'école

# Diplômes et Formations

### Diplôme d'ingénieur, Bac +5 (En cours)

De septembre 2023 à juin 2026 EFREI, École d'ingénieur en informatique Villejuif Rentrée en cycle ingénieur pour 3 ans

### Classe préparatoire intégrée, Bac +2

De septembre 2021 à juin 2023 EFREI, École d'ingénieur en informatique Villejuif

 Matières principales: bases de données, développement web, programmation orienté objet en Java, analyse de données, algorithmie.

### Baccalauréat scientifique

De septembre 2020 à juillet 2021 Ama School Dakar, Sénégal

• Mention Assez Bien

# Expérience professionnelle

### Stage commercial : Téléprospecteur

De janvier 2023 à février 2023 Aérial Group Nantes

- Promouvoir les services aux PME par téléphone (500 appels par jour)
- Coordination avec les entreprises pour la collecte des exigences pour leurs sites
- Compétences acquises : aisance oratoire, gestion de projet

# Compétences

### Gestion de projet

- Respect des délais
- Capacité de communiquer efficacement
- Maîtrise des bases de la méthodologie Scrum

### Langages de programmation

- Java
- Python
- C
- HTML/CSS/JavaScript
- Matlab
- SQL
- Shell (Linux)

# **Programmation**

- Capacité à résoudre des problèmes de manière algorithmique
- Capacité de faire entièrement le frontend d'un site web
- Maîtrise des bases de la Programmation Orienté Objet

# **Projets informatiques**

### Projet IA (en autodidacte)

Proposer de la distraction (films, livres, sorties...) en fonction de l'humeur de la personne (en C). Inspiré du projet Système de recommandation de livres

### **PetFinder**

Site web pour retrouver son animal perdu (Langages: HTML/CSS, JavaScript, SQL, Java; Framework: JQuery, Vue.js, MyBatis, Spring Boot, Spring MVC). Cliquez <u>ici</u> pour voir le site

### Secure Password

Générateur automatique de mots de passe (HTML/CSS, JavaScript). Cliquez ici pour voir le site

# Système de recommandation de livres

Fait en Python, en exploitant des fonctionnalités telles que le traitement du langage naturel (NLP) et les algorithmes de filtrage collaboratif.

# Générateur de phrase aléatoire

En C avec utilisations des arbres binaires

### Résolution d'automates finis

Determiniser, minimiser, complémentariser des automates en JavaScript.