

RESTAURANT E24

Rapport Individuel

Itération 1

Younes SAOUDI

Avril 2020

- 1 Home Page: Fenêtre qui apparaît en lançant l'application
- 2 Log In: L'utilisateur, qu'il soit un employé ou un client, peut se connecter à son compte s'il est déjà inscrit.
- 3 Sign Up: Un nouveau utilisateur peut créer un compte. Il doit renseigner son nom complet, sa date de naissance, son sexe, son e-mail ainsi qu'un nom de compte et mot de passe. Ce dernier est crypté (Cryptage fait avec Hamza Mouddene) et stocké dans une base de données JSON (users.json). Les nom d'utilisateurs sont uniques et chaque utilisateur est associé à un ID unique stocké dans la base de données.
De plus, l'utilisateur reçoit un mail de vérification contenant un code aléatoire qu'il doit taper pour finir la création du compte. (Email de vérification fait avec Hamza Mouddene)
- 4 L'utilisateur peut aussi utiliser l'application sans se connecter, il est alors automatiquement un client quelconque.
- 5 Employee Interface: Une fois connecté, l'employé peut accéder à plusieurs fonctionnalités. Celles que j'ai implanté sont:
 - 5.1 Account Details: *voir plus bas*
 - 5.2 Current Orders: L'employé peut voir les commandes en cours, i.e., celles qui n'ont toujours pas été servies aux clients. Il peut ainsi changer leur état, le numéro de table ou la marquer comme étant "emporté", le contenu de la commande, le prix de la commande, le nom du client et la date de création. Toutes les commandes sont stockées dans une base de données orders.json. Chaque commande dans la base de données possède un numéro unique et contient les modifications subites ainsi que le nom + ID de l'employé qui les a faites.

- 5.3 Old Orders (Itération 2): L'employé peut voir les commandes déjà servies (marquées comme "Done"), le numéro de table, leur contenu, leurs prix et tout autre catégorie déjà présente dans Current Orders ainsi que toutes les modifications subites par la commande ainsi que le nom de l'employé qui les a faites.
- 5.4 Create Employee Account: Si un employé a un rang supérieur ou égal à celui de *Manager*, alors il peut créer un compte pour un employé et leur donner les informations. Celui-ci peut ainsi modifier son mot de passe dans la section Account Details
- 6 Account Details: Chaque utilisateur peut changer toutes les informations de son compte (nom, prénom, date de naissance, e-mail, mot de passe) à part le nom d'utilisateur, l'ID unique qui leur est associé ainsi que le rang (si c'est un employé). Toutes ces modifications sont enregistrées dans la base de données users.json avec la date de modification.
- 7 Design: Tout ce qui est Design dans les parties que j'ai mentionné plus haut ainsi que MenuSwing.java (voir partie de Issam Habibi) a été fait par moi.