



Projet : Application de gestion de restaurant

Première Année, Département SN



Hamza MOUDDENE Issam HABIBI
Mehdi WISSAD Younes SAOUDI
Chaimaa LOTFI Hatim MESKINE

22 février 2020

Sommaire

1	Introduction	2
1.1	Objectifs du projet	2
1.2	Présentation du groupe	2
2	Description du projet	3
2.1	Introduction	3
2.2	Présentation du projet	3
2.3	Fonctionnalités attendues	3
3	Bibliographie	5

Introduction

1.1 Objectifs du projet

L'objectif de ce projet est de se familiariser à l'écriture d'un programme à plusieurs au niveau de la programmation que de la documentation. Il va s'agir de produire un programme (fichiers source et un exécutable testé et opérationnel avec la documentation), dont le sujet est présenté dans la suite du document. Le développement de ce programme se fera obligatoirement sous environnement Linux, en langage Java en utilisant les méthodes agiles **"SCRUM"**.

1.2 Présentation du groupe

Ce projet sera réalisé par un groupe de six personnes qui sont :

- Hamza MOUDDENE (Animateur de groupe)
- Issam HABIBI
- Mehdi WISSAD
- Younes SAOUDI
- Chaimaa LOTFI
- Hatim MESKINE

Description du projet

2.1 Introduction

Dès notre arrivée en septembre 2020, nous avons décelé un manque dans la gestion de restaurant universitaire de l'ENSEEIHHT qui nous facilite l'accès à ses services, ce qui nous a donné l'idée de monter un projet de création de restaurant.

Pour cela dans un premier temps, nous nous sommes posés la question : Comment optimiser les services du restaurant universitaire pour satisfaire ses étudiants?. Et la réponse était : Manger sain, équilibré et vite!

à travers cette question, nous nous sommes aperçus qu'il y avait une réelle demande et que celle-ci venait principalement des étudiants.

2.2 Présentation du projet

Nous devons réaliser une application de gestion de restaurant. Le modèle à mettre en œuvre contiendra deux interfaces :

- Interface client : visualisation du menu , prises de commandes , disponibilités des plats, réservation, personnalisation des menus,etc...
- Interface administrateur : gestion de l'état du restaurant , gestion du menu , interaction avec les clients.

L'application sera pourvue d'une interface graphique et accessible à la fois par les clients et le personnel du restaurant.

2.3 Fonctionnalités attendues

- L'accès aux fonctionnalités de l'application se fait par un système de LOGIN obligatoire pour les employés et optionnel pour les clients. La création d'un compte peut se faire au sein de l'application même et un email de vérification sera envoyé.

- Les employés peuvent visualiser l'état de leur stock et le changer , ils peuvent aussi changer le contenu du menu (prix , plats , offres exceptionnelles, etc...).
- Les employés ont accès à un espace pour consulter l'état financier du restaurant et aussi pour le mettre à jour (les gains en cours , relevés de dépôts , comparaison des gains mensuels, etc...).
- Les employés ont accès à un "espace client" où ils peuvent visualiser les commandes des clients , mettre à jour l'état des commandes et communiquer avec les clients.
- Les clients peuvent accéder au menu et commander leurs plats à partir du menu en précisant l'état de la commande(sur place, emportée). Le prix total de la commande doit être visible et dynamique.
- Les clients qui ont créé un compte auront accès aux plusieurs autres fonctionnalités: un historique d'achats , un système de points de fidélité avec possibilité de parrainage , un outil de communication avec le personnel du restaurant, etc...
- Pour toute classe crée une classe de test fournie avec, toujours en utilisant JUnit 4. Ainsi que toutes les classes filles devraient passer les tests des classes mères avec succès.
- Les commentaires de documentation doivent être fournis au format javadoc.
- La bonne utilisation de la programmation par contrat en utilisant JML et de la programmation défensive,
- Les informations des utilisateurs et leurs progressions seront stockées dans un fichier et sauveées à la fermeture du programme.
- Chaque utilisateur aura un compte personnel sécurisé avec un mot de passe crypté, ainsi que ses données seront protégées selon la loi en vigueur sur la protection des données personnelles.
- Lancer le programme directement sur le bureau sans avoir besoin de passer par la ligne de commande ou par un IDE.

Bibliographie

- format JSON - <https://en.wikipedia.org/wiki/JSON>
- <https://javaee.github.io/javamail>