

Nom et Prénom : Meskine Hatim

Groupe : D

Rapport Individuel

Travail réalisé :

Mon travail consiste à s'occuper du programme de fidélité qu'offre notre application à ses clients. Il s'agit d'un programme qui permet aux clients déjà inscrits sur notre plateforme de bénéficier de réductions à travers un cumul de points de fidélité à chaque commande.

Classes créées :

- RewardPoint : la classe qui définit la notion de points de fidélité et qui contient les méthodes qui permettent de récupérer les points d'un client à travers son ID, d'ajouter des points ou de savoir si un client bénéficie d'une réduction.
- RewardPointSwing : gère l'interface graphique de la classe RewardPoint. Elle permet de créer une fenêtre pour les clients inscrits et leur affiche les points cumulés (récupérés dans la base de données users.json). Selon la cagnotte fidélité du client, elle affichera également un message qui tiendra au courant le client de ses avantages.

Contribution aux autres classes qui sont liés aux classes précédentes

- Payment : j'ai implémenté une méthode qui permet d'ajouter des points de fidélité selon le montant payé. Les nouveaux points sont sauvegardés directement dans la base de données users.json. Si le client atteint un total de points spécifique, un message sera affiché après avoir finalisé le paiement et qui lui indiquera qu'il pourra profiter d'une réduction lors de la prochaine commande.
- SignIn : à chaque création d'un nouveau compte réservé à un client, on initialise le nombre de points à 0 et on ajoute une variable de type booléen 'Discount' qui indique si le client bénéficie d'un avantage.

- Choix (pas encore réalisé) : dans le cas où un client voudrait appliquer une réduction, on devrait la mentionner dans la liste des choix de la commande faite par le client et pouvoir réduire le montant total.