

Rapport 3 Projet Long

Nom : WISSAD

Prenom : Mehdi

Groupe : C

*Dans la troisième itération j'ai réglé des problèmes liés à l'affichage de l'API

*Ajouter l'implémentation de la classe observer

Avec les fonctions suivantes :

```
class
Observer
{
    private ArrayList<Dish> dishesOrdered = new ArrayList<Dish>();

    public void updateList(Dish dish){

    }

    public void resetList(){

    }

    public Dish removeLastAdded() {

    }

    public ArrayList<Dish> getDishesOrdered(){

    }

}
```

est une classe qui a pour but de gérer une liste de plats avec des fonctions déjà définies dans les listes en Java. L'utilisateur dans ce cas pourra ajouter, initialiser, enlever un plat et la consulter.

*Ordering système classe pour permettre de gérer la relation entre les ingrédients et les plats ainsi toute commande de plat agira sur les ingrédients en les diminuant dans le stock avec la fonction orderDish().

*Écriture du rapport général et le manuel utilisateur.