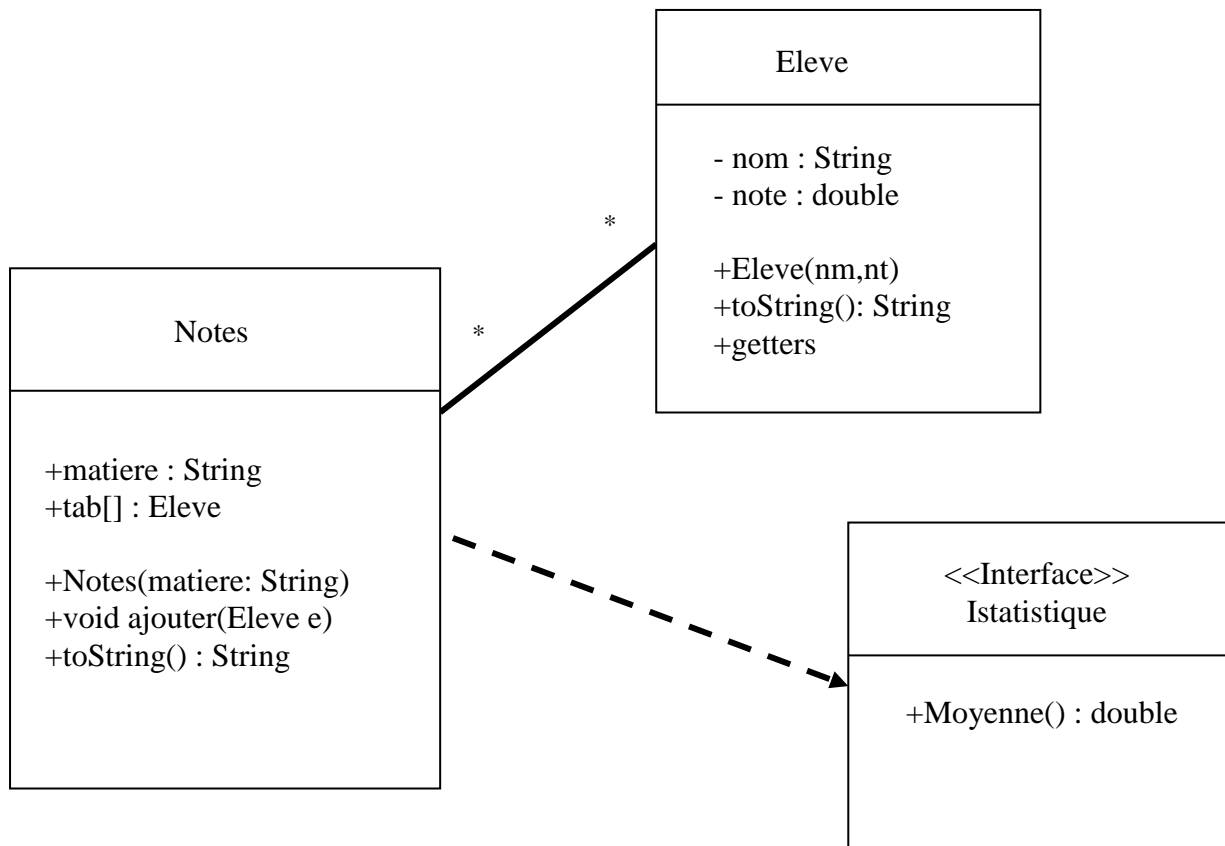


## TP3 (Interfaces)

L'objet de ce TP est de d'écrire des objets java répondant le mieux possible le diagramme de classe suivant :



- 1 Créer **la classe Eleve** définissant le nom d'un élève et sa note ?
  - **toString()** retourne un texte sous forme :  
`nom= ....., note= .....`
- 2 Créer **l'interface Istatistique** qui indique que on doit implémenter la méthode moyenne() ?
- 3 Créer **la classe Notes** rassemblant les notes de tous les élèves dans une matière et qui implémente l'interface *Istatistique*
  - avoir les attributs : `matiere` de type `String` et `tab` qu'est un tableau des élèves
  - **void ajouter(Eleve e)** : permet d'ajouter l'objet `e` dans le tableau `tab`
  - **toString()** retourne les notes d'une matière sous forme :  
`matiere= ....., les élèves:`  
`nom= ....., note= .....`  
`nom= ....., note= .....`
- 4 Ecrire un programme de test qui permet de :
  - Créer 3 élèves "ahmed", "hoda" et "mohamed" ayant pour notes respectifs : 11.25, 15.00 , 16.50
  - Instancier l'objet `n` par l'instance `new Notes("POO")`
  - Ajouter les 3 élèves créés à l'objet `n`
  - Afficher la moyenne de notes correspond à la matière "POO"