

## TP1 (Classe et Objets)

### Exercice 1 :

Soit la classe commande suivante :

| Commande  |
|---|
| + numCommande : int<br>+ dateCommande : String<br>+ nomFournisseur : String |

1. Réaliser la classe Commande qui a comme attributs :

NumCommande de type entier, DateCommande de type String, NomFournisseur de type String

Elle a comme méthodes :

- Un constructeur avec arguments
- Un constructeur par copie
- La méthode afficher() qui affiche toutes les informations d'une commande.

2. Dans la méthode main()

a- Créer 2 objets(c1,c1) de type Commande : *c1(1,11/11/2015, adil) et c2(c1)* ?

b- Afficher les informations des objets c1 et c2 ?

### Exercice 2 :

| Client  |
|---|
| +CodeCl : String<br>+Nom : String<br>+Adr : String<br>+Tel : String |

1. Réaliser la classe Client qui possède comme attributs :

CodeCl de type String, Nom: nom du client de type String, Adr: adresse client de type String , Tel: telephone du client de type String.

Cette classe contient comme méthodes :

- Un constructeur d'initialisation qui initialise les trois premiers attributs.
- La méthode toString() qui retourne une chaine contenant toutes les informations d'un client.

2. Dans la méthode main()

a) Créer un objet de type Client : *cl1(1,mounir, app 3 N6 avenue salam laayoune )* ?

b) Afficher les informations de l'objet cl1 ?

c) Saisir le tel de l'objet cl1 par la valeur 0666765438 ?

d) Modifier le code de l'objet cl1 par la valeur 3 ?

e) Réafficher les informations de l'objet cl1 ?