

Rapport Individuel - Itération 2

Adam Bouam

Département Sciences du Numérique - Première année 2021-2022

Table des matières

1 Travail effectué 3

1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Modéliser le fonctionnement d'un dé dans un jeu de rôle, implanter une classe $\mathrm{De}.$
- Création d'une interface graphique qui sert de menu de création de dés pour le jeu.

Il reste à sauvegarder les dés ainsi créés et lier cette classe à la classe principale Jeu, où l'on va lancer des dés.