



Rapport individuel - itération 1

Jean-Baptiste Prevost

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Table des matières

1	Travail effectué	3
---	------------------	---

1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Création du modèle des classes nécessaires aux personnages et a leurs création.
- Création de l'interface graphique afin d'équiper les personnages.
- Création de l'interface graphique sur la création d'un personnage.

Pour les classes du modèle des personnages toute les classes sont terminées mais reste susceptible a quelques changement.

Pour l'interface graphique d'équipement des personnages il n'y a que la partie, il reste a lier cette interface a l'application ainsi qu'a faire la partie action.

La création des personnages est fonctionnelle.