



# Rapport individuel - itération 2

Rémi Dabrowski

Département Sciences du Numérique - Première année  
2021-2022

## Table des matières

1	Travail effectué	3
---	------------------	---

# 1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Réorganisation des fichiers source en des packages plus précis.
- Renommage des fichiers source et des classes pour plus de clarté.
- Création des interfaces préliminaires au jeu : choix de l'environnement et choix des personnages, reliées au Menu Principal.
- Début des classes Partie et Jouer.