

Manuel d'utilisation

Issam Alouane Jean-Baptiste Prevost

Équipe GH11

Département Sciences du Numérique - Première année 2021-2022

Table des matières

1	Mis	en place	
2	Util	isation Compression	4
3	Util	isation Décompression	5
\mathbf{T}_{i}	\mathbf{abl}_1	Ouverture de l'environnement d'exécution	3
	2	Répertoire des exécutables	3
	3	Compression muette	4
	4	Compression bavarde	4
	5	Décompression	5

1 Mise en place

Avant de pouvoir utiliser la compression et la décompression il est nécessaire de préparer un environnement dans lequel les faire fonctionner.

Pour cela veuillez ouvrir une console comme le montre la figure 1 ci-dessous :



FIGURE 1 – Ouverture de l'environnement d'exécution

Maintenant que votre espace de travail est initialisé vous devez vous rendre dans le répertoire des exécutables comme le montre la figure 2.



FIGURE 2 – Répertoire des exécutables

Vous voila maintenant prêt a utiliser les exécutables de compression et de décompression.

2 Utilisation Compression

Il existe plusieurs mode de fonctionnement pour le programme de compression. Dans un premier temps nous allons utiliser le mode muet de celui-ci. Pour cela il faut appeler l'exécutable puis mettre en argument un seul fichier a compresser, comme le montre la figure 3.

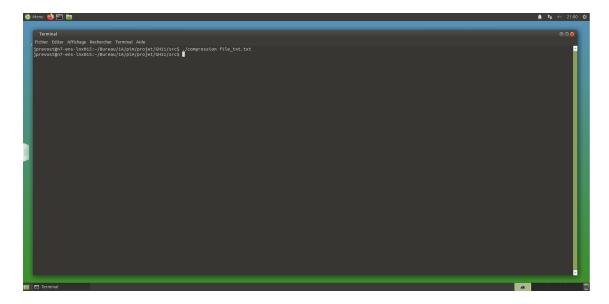


FIGURE 3 – Compression muette

Pour exécuter le mode bavard de ce programme il suffit de mettre en premier argument -b ou --bavard suivi du fichier à compresser. Vous devriez obtenir un résultat similaire à la figure 4

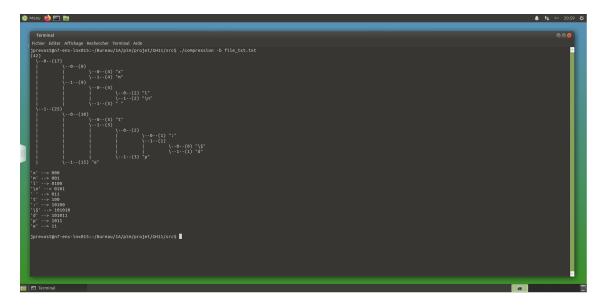


Figure 4 – Compression bayarde

On retrouve bien l'arbre d'Huffman ainsi que sa table associée.

3 Utilisation Décompression

Maintenant que le fichier est compressé il serait utile de pouvoir le décompresser pour cela il suffit d'appeler le programme de décompression et de mettre en argument le fichier a décompresser. Attention tout de fois, a vérifier que le fichier à décompresser soit d'extension .hff

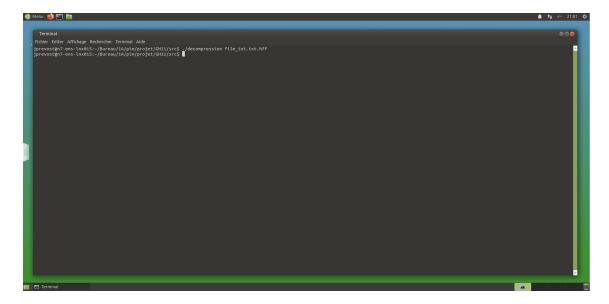


Figure 5 – Décompression

Vous devez maintenant pouvoir accéder au fichier décompressé.