



Rapport individuel - itération 2

Jean-Baptiste Prevost

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Table des matières

1	Travail effectué	3
---	------------------	---

1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Création des classes en relation avec le plateau de jeu ainsi qu'à la partie jeu.
- Interface choix de la taille du plateau de jeu.
- Refonte génération du plateau de jeu.
- Génération d'un plateau de jeu vierge.
- Possibilité de changer case par case le plateau.

Les classes d'environnements sont terminées mais restent cependant susceptibles de changements.

La génération du plateau a été revue avec l'ajout de la possibilité de modifier chaque case. De plus il est désormais possible de choisir la taille du plateau grâce à une nouvelle interface lors de la création du plateau.

La sauvegarde du plateau n'est pas encore fonctionnelle.