



Rapport Individuel - Itération 3

Adam Bouam

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Table des matières

1	Travail effectué	3
---	------------------	---

1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Assurer la sauvegarde des dés créés.
- Implantation de la classe de controle qui va permettre de déplacer les personnages dans le plateau.

La grande difficulté que j'ai rencontré lors de la création de cette classe de contrôle c'est le fait de laisser le clavier en écoute, à l'aide d'un `KeyListener`, tant que le personnage en question est susceptible de se déplacer ; et de synchroniser du coup les moments où on écoute sur le clavier.

Cette dernière partie de synchronisation n'est encore fonctionnelle.