



# Rapport individuel - itération 1

ALOUANE Issam

Département Sciences du Numérique - Première année  
2021-2022

## Table des matières

1	Travail effectué	3
---	------------------	---

# 1 Travail effectué

Durant cette itération j'ai fait :

- Création de l'interface graphique de création de nouveau personnage à partir de son nom et sa race et sa description
- Création de l'interface graphique de modification des statistiques du personnage (si jamais le joueur veut modifier les statistiques par défaut du personnage qui sont les statistiques de sa race).
- La liaison de tout ces interfaces et la mise en jeu de l'abilité d'enregistrer les personnages créés et de supprimer un personnage enregistré

La chose que j'ai trouvé embêtante c'est que java ne créent pas un fichier à partir du path, soit qu'il trouve le fichier soit qu'il lèvent une exception, il n'a pas l'abilité (comme python par exemple) de créer un fichier inexistant et de modifier un fichier existant par la même instruction. De ce fait, j'étais obligé à créer tous mes fichier de sauvegarde à la main