

PROYECTO RAPID JACKET



Anderson Steevenn García Romero.

Josué Francisco Gómez.

Elkin Fernando Alaguna.

Heidy Natalia Carvajal Obando.

Angie Rodríguez Sanabria.

CEET (Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones)

ADSI (Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información)

FICHA (1193354)

BOGOTA D.C

2017

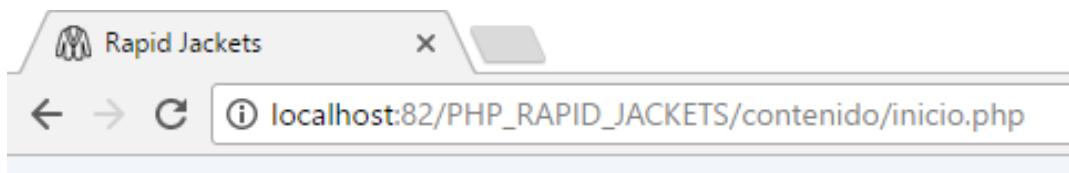
TABLA DE CONTENIDO

CONTENIDO.....	2
1. COMO INGRESAR AL APLICATIVO.....	3
2. INICIO DE SESION.....	4-5
3. INICIO.....	5
4. AGREGAR NUEVO PRODUCTO.....	6-7
5. MODIFICAR PRODUCTO.....	8-9
6. ACTIVAR O DESACTIVAR UN PRODUCTO.....	9
7. AGREGAR CATEGORIA.....	10-11
8. GENERAR REPORTES.....	12-13

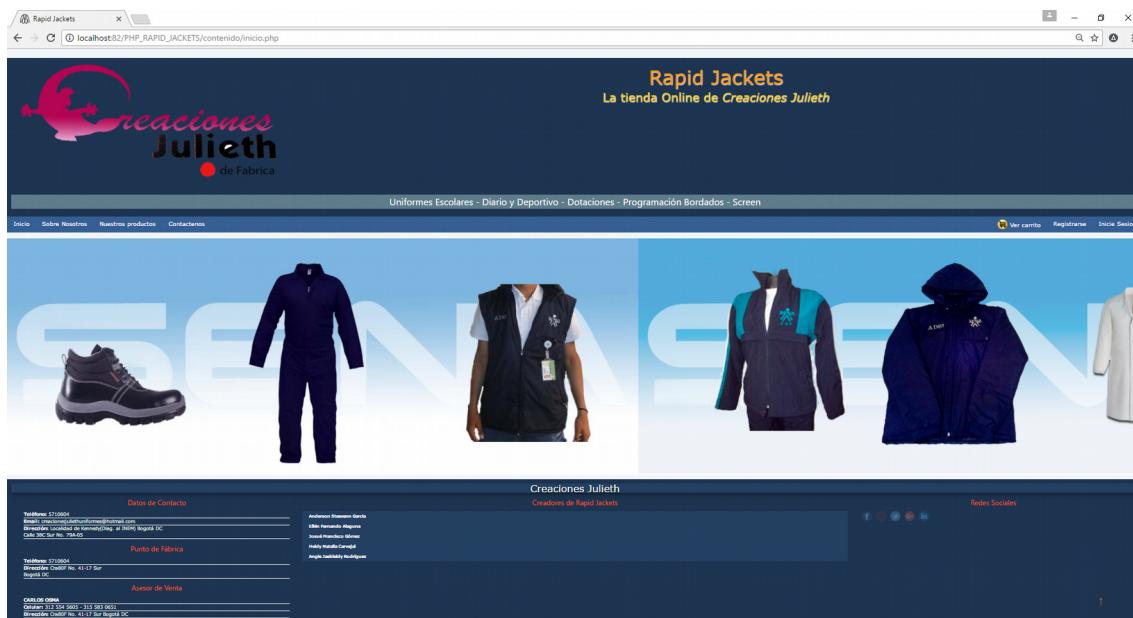
MANUAL ADMINISTRADOR

1. COMO INGRESAR AL APLICATIVO

Para iniciar o ingresar a la aplicación RAPID JACKETS debe abrir el navegador de internet de su preferencia, entre los más populares encontramos Google Chrome, Mozilla Firefox o Internet Explorer, en la barra de búsqueda ingresamos la dirección en donde se encuentra instalada la aplicación.

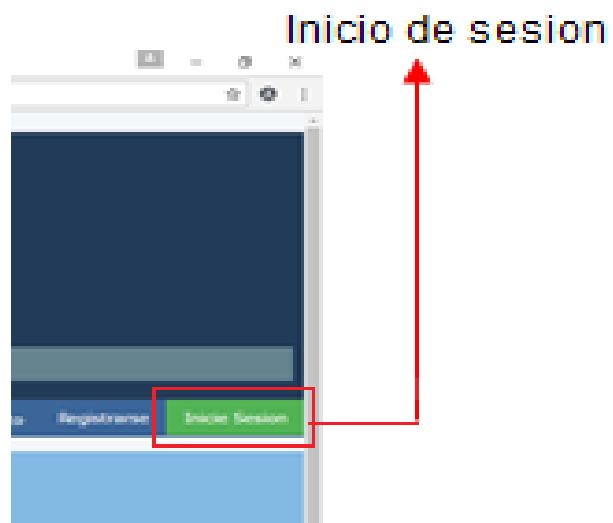


Después de ingresar la dirección, aparecerá entonces el Modulo de la micro empresa Creaciones Julieth.

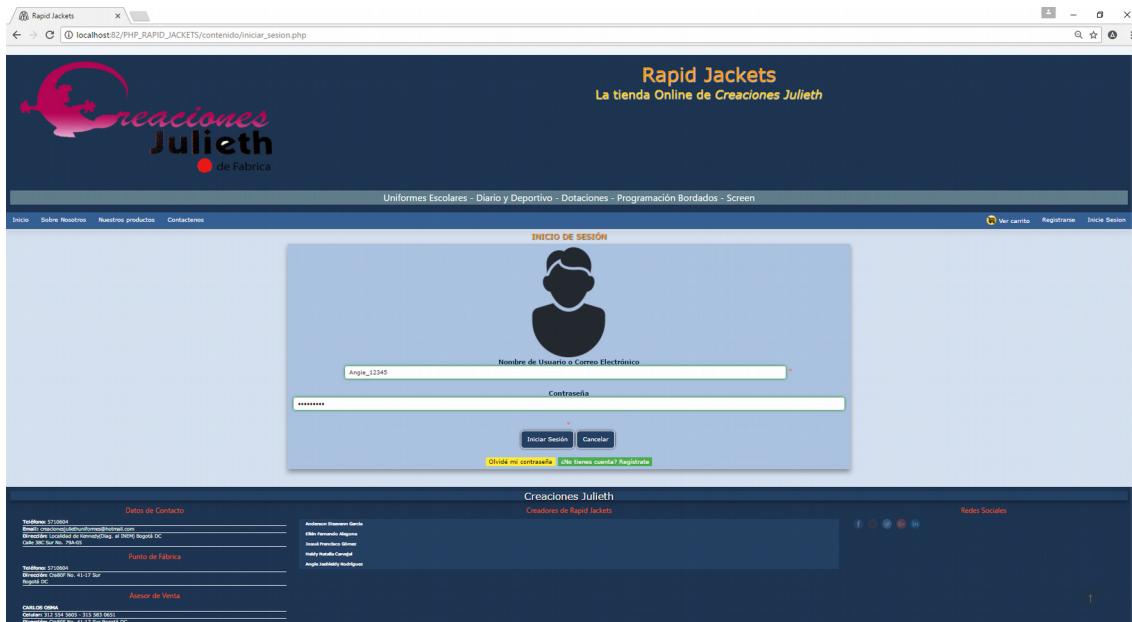


2. INICIO SESION

Para ingresar al módulo de iniciar sesión debemos dar clic sobre el botón “inicie sesión”.



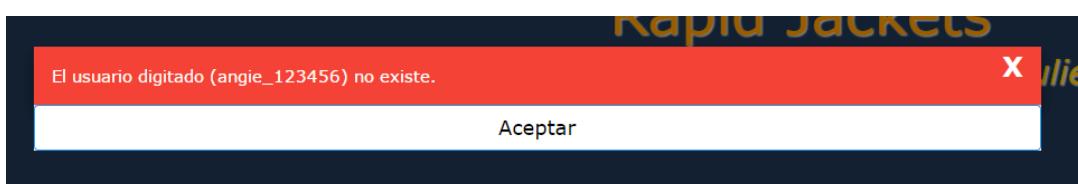
Para ingresar a los módulos de la aplicación Creaciones Julieth debe ingresar su Usuario y su contraseña como administrador, posteriormente dar clic en el botón Iniciar Sesión.



Después de haber ingresado el usuario y la contraseña correctamente ingresaremos al módulo de inicio.

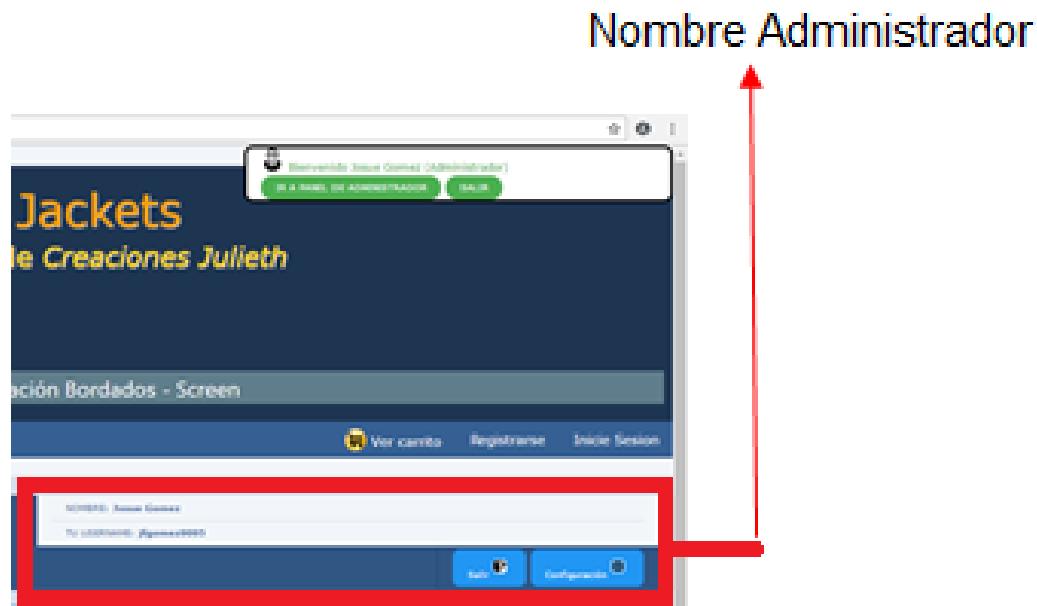
ADVERTENCIA

Si los datos ingresados en el inicio de sesión (Usuario y Contraseña) no son los correctos el sistema mostrara el siguiente mensaje.



3. INICIO

Dentro del módulo de inicio puede observar su nombre y usuario como administrador



4. AGREGAR NUEVO PRODUCTO

Dentro del agregar nuevo producto puede ingresar un nuevo producto en donde podrá agregar imágenes, costos, descripciones, cantidad de prendas disponibles e ingresar la categoría a la que pertenece ese producto.

Para poder ingresar un nuevo producto damos clic sobre el botón “ir a panel de administrador”, posteriormente damos clic en el botón “gestión de productos”.



Dentro del módulo gestión de productos podrá ingresar un nuevo producto con su descripción, categoría, precio, nombre e imagen del producto, posteriormente damos clic en el botón guardar.

Registrar un nuevo producto

Nombre
Digite nombre del producto

Categoría asociada
Seleccionar

Descripción
Sin descripción disponible

Colocar una imagen (Opcional, puede hacerlo después)
Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Precio \$
[Input field]

Acciones
Guardar Borrar Cancelar

Creaciones Julieth

Finalmente el sistema le dará aviso que el producto se ha guardado exitosamente.



5. MODIFICAR PRODUCTO

Dentro de este módulo el administrador podrá modificar el nombre, la categoría, la descripción, el precio de algún producto.

Para modificar un producto damos clic en el botón “**Modificar Producto**”.



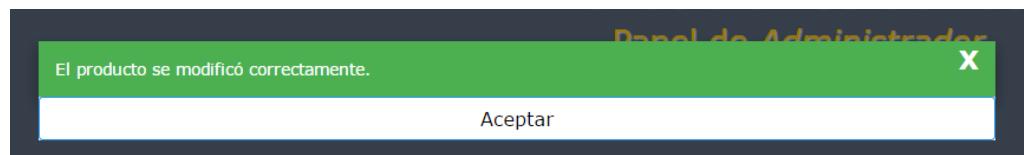
Posteriormente ingresamos el código del producto y damos clic en el botón “Buscar”, allí podemos modificar su nombre su categoría, costo, descripción e imagen posteriormente damos clic en el botón “Guardar”.

A screenshot of the "Modifica un producto" (Modify Product) form. The form fields include:

- Código del producto:** pro0000001
- Nombre:** CHAQUETA PARA APRENDICES ADSI
- Categoría asociada:** CHAQUETAS
- Descripción:** CHAQUETA CHALECO PARA LOS PROGRAMADORES
- Cambiar o colocar la imagen (Opcional):** Imagen actual (Shows a blue vest with a logo). Below it are buttons for "Seleccionar archivo" (Select file) and "Ningún archivo seleccionado" (No file selected).
- Precio:** 45000

The bottom of the form features "Modificar" and "Cancelar" buttons, and the footer displays "Creaciones Julieth".

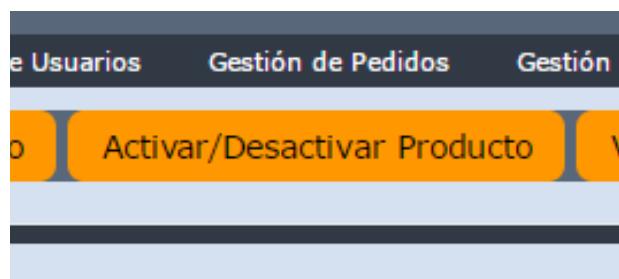
El sistema le mostrara un mensaje indicándole que su producto se ha modificado exitosamente



6. ACTIVAR O DESACTIVAR UN PRODUCTO

Dentro de este módulo el administrador podrá activar o desactivar un producto que ya no se encuentre disponible.

Para realizar la activación o desactivación de un producto damos clic sobre el botón “Activar/Desactivar Producto”



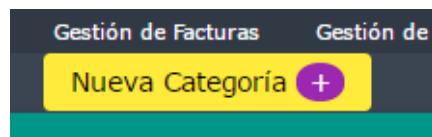
Posteriormente ingresamos el código del producto y damos clic en el botón “Buscar”, allí podemos activar o desactivar un producto, posteriormente damos clic en el botón “Guardar”.



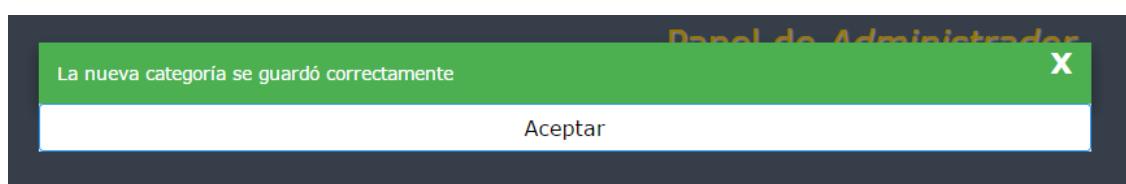
7. AGREGAR CATEGORIA

Dentro de este módulo el administrador podrá agregar una nueva categoría.

Para agregar una nueva categoría damos clic sobre el botón “**Nueva Categoría**”, allí ingresamos su nombre, descripción y la categoría a la que pertenece, posteriormente damos clic sobre el botón “**Agregar**”



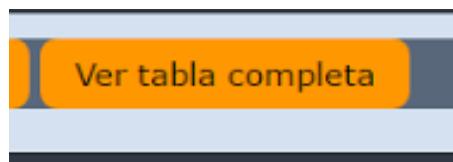
El sistema le mostrara un mensaje indicándole que la categoría se guardó correctamente.



8. GENERAR REPORTES

Dentro de este módulo el administrador puede generar reportes por categorías o todo el contenido de los productos.

Para generar los reportes damos clic en el botón “**Ver tabla Completa**”



Posteriormente seleccionamos la **categoría**, finalmente damos clic en el botón “**Imprimir por categoría**”, el reporte se descargara en un archivo pdf como lo muestra la imagen. Si desea imprimir todos los reportes damos clic en el botón “**Imprimir Todo**”.

Gestión reportes por categoría

Imagen de la interfaz de gestión de reportes por categoría. Se muestra una lista desplegable de categorías y un botón para imprimir por categoría.

Gestionar reportes de todos los productos



En los reportes generados podra el administrador podra observar la cantidad de productos obtenidos, fecha de generacion de reportes, el nombre del administrador, ID del producto, nombre del producto, precio, estado, cantidad, categoria y foto del producto.



Obtenidos 30 productos

Fecha de generación de reporte: Jueves 22 de Junio del 2017 - 10:24 am
Reporte solicitado por: Issei Hyoudou (Issei_XD12345)

ID	NOMBRE DEL PRODUCTO	PRECIO	ESTADO	CANTIDAD	CATEGORIA	FOTO
pro0000001	CHAQUETA PARA APRENDICES ADSI	\$ 45.000,00	Activo	10	CHAQUETAS	
pro0000002	OVEROL DE MECIDYCE	\$ 50.000,00	Activo	20	BATAS DE EDUCACION	
pro0000003	OVEROL DE METALMECANICA	\$ 45.000,00	Activo	15	UNIFORMES FORMALES	
pro0000004	OVEROL DE ELECTRICIDAD	\$ 35.000,00	Activo	22	OVEROLES DE TODOS MATERIALES	
pro0000005	OVEROL DE MANTENIMIENTO DE COMPUTO	\$ 48.000,00	Activo	36	SUDADERAS PARA DEPORTES SENA	
pro0000006	BOTAS DIELECTRICAS	\$ 39.000,00	Activo	17	BATAS DE EDUCACION	
pro0000007	CASCO DE SEGURIDAD PLASTICO	\$ 10.000,00	Activo	62	UNIFORMES FORMALES	
pro0000008	GAFAS DE SEGURIDAD PLASTICAS	\$ 12.000,00	Activo	85	UNIFORMES FORMALES	
pro0000009	GUANTES AISLANTES	\$ 5.000,00	Activo	10	UNIFORMES	