

CHƯƠNG VIII

DREAMWEAVER

I. GIỚI THIỆU

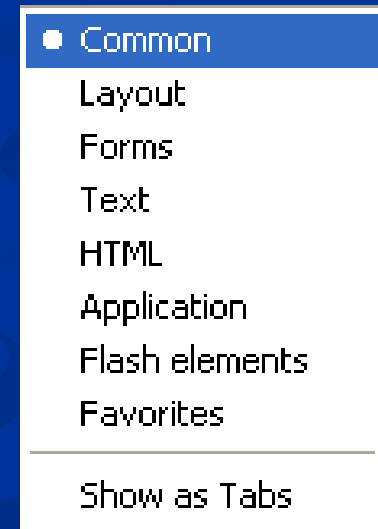
1. Dreamweaver MX là một công cụ thiết kế web chuyên nghiệp, phần cốt lõi của nó là HTML
2. Dreamweaver MX là một công cụ trực quan, trong đó có thể bổ sung Javascript, biểu mẫu, bảng biểu và nhiều loại đối tượng khác mà không cần viết một đoạn mã nào
3. Dreamweaver MX có thể thiết kế bằng chế độ Design view hoặc Code view hoặc Code and Design

II. CÀI ĐẶT

1. Dreamweaver MX 2004 là một chương trình trong bộ Macromedia MX, bạn nên cài đặt trên máy trọn bộ Macromedia MX
2. Sau khi cài đặt, khởi động Dreamweaver MX:
Start → Programs → Macromedia → Macromedia Dreamweaver MX 2004

III. MÀN HÌNH DREAMWEAVER

1. **Insert Bar:** Gồm các chức năng tiện ích dùng để chèn các đối tượng vào trang web
 - a) Common: Chèn các đối tượng: Image, Flash, Date, Template, ...
 - b) Layout: Chứa các công cụ trình bày trang, gồm 3 chế độ: Standard, Expended, Layout
 - c) Forms: Chứa các công cụ tạo Form
 - d) Text: Dùng định dạng văn bản
 - e) HTML: chứa các công cụ tạo trang web bằng code view



2. **Document Toolbar:** Chứa các nút cho phép xem trang web ở dạng Design hay dạng Code

- a) Show code view: Xem dạng trang HTML
- b) Show Design view: Xem trang dạng thiết kế, sử dụng các công cụ của Dreamweaver
- c) Show code and design view: Chia cửa sổ làm 2 phần: phần trên dạng code view, phần dưới dạng Design view
- d) Title: tiêu đề của trang Web
- e) Preview/Debug in Browser: Xem kết quả trang web thông qua trình duyệt web
- f) Document Window: Cửa sổ dùng để tạo và hiệu chỉnh trang Web

3. **Properties Inspector:** Hiển thị các thuộc tính của các đối tượng đang được chọn, đồng thời cho phép chỉnh sửa các thuộc tính đó
4. **Panel groups:** nhóm các Panel cho phép quản lý các đối tượng trong trang Web
 - a) **Bật / tắt các thanh Panel:** Chọn menu Window → Chọn thanh Panel tương ứng
 - b) **Mở rộng các thanh Panel:** Click vào mũi tên ở góc trái của mỗi Panel
5. **Status bar:** Thanh trạng thái, nằm dưới đáy của Document Window, hiển thị Tag Selector, Window size, Document size và Download time.

- a) Tag Selector: Hiển thị các tag HTML tại vị trí hiện hành của con trỏ
- b) Document size and Download time: Kích cỡ ước chừng của tài liệu và thời gian tải tài liệu xuống
- c) Window size: Hiển thị kích thước hiện tại của tài liệu, được tính bằng Pixel. Khi định kích thước của trang web phải tính đến việc sao cho an toàn đối với mọi độ phân giải.

IV. KẾ HOẠCH THIẾT KẾ MỘT WEBSITE

1. Các yêu cầu cơ bản khi thiết kế website:

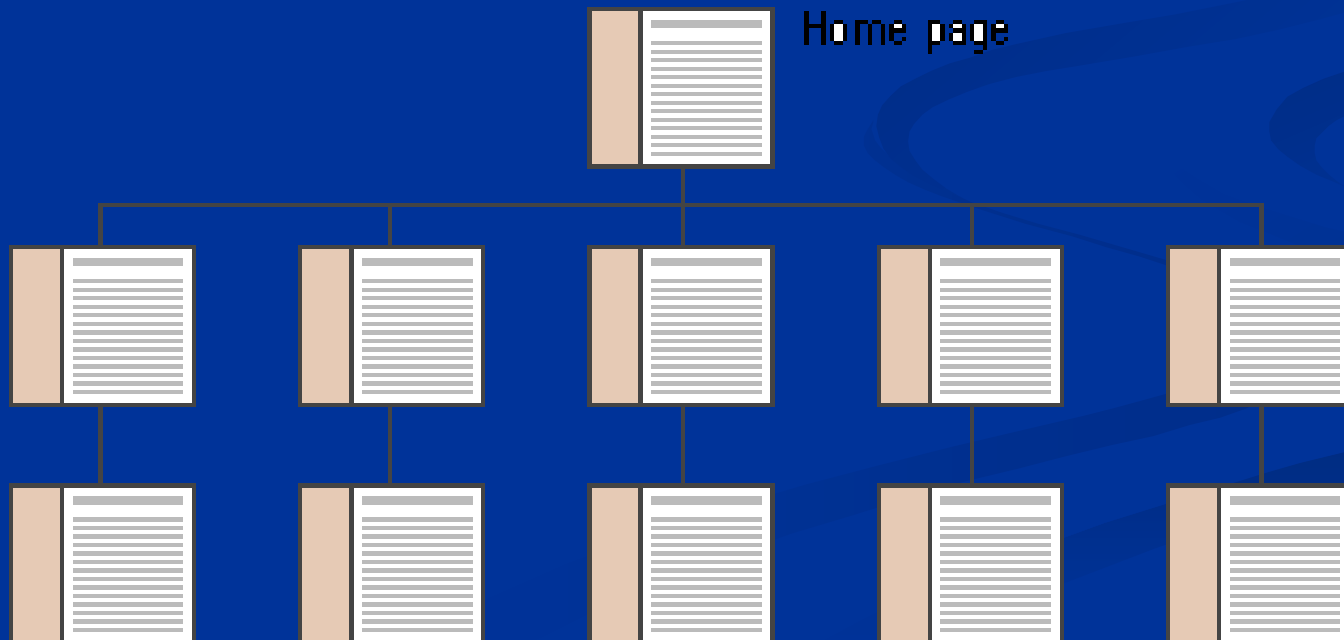
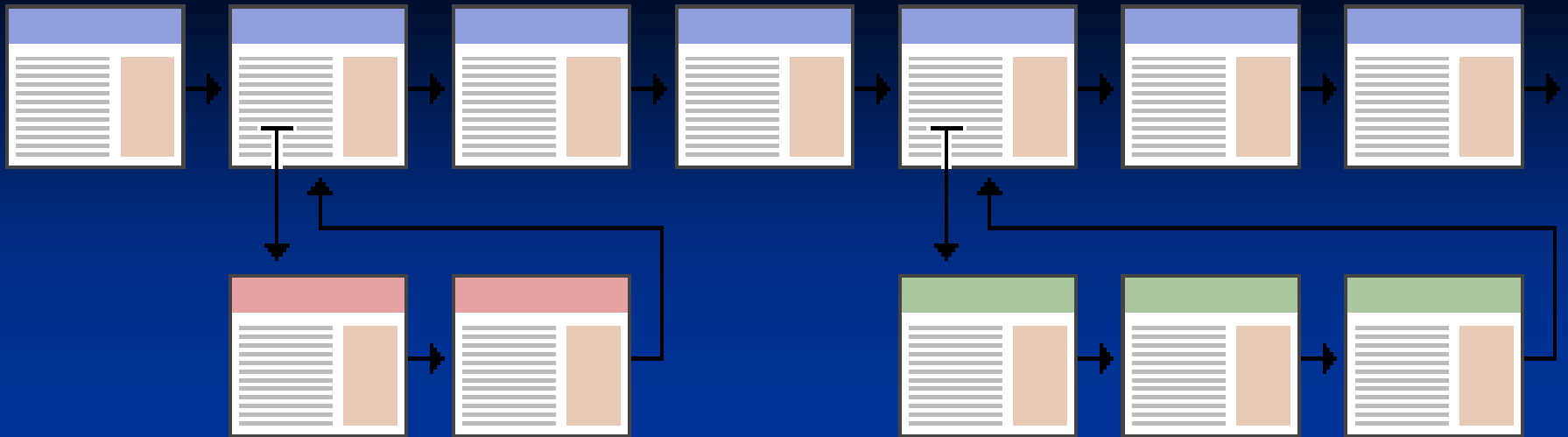
- a) Xác định yêu cầu và mục đích của Website
- b) Chuẩn bị nội dung cho các trang
- c) Phác thảo khuôn mẫu (Template) cho trang, thường các trang có cùng chủ đề thì sử dụng chung một template
- d) Xác định cấu trúc của Website, có 3 kiểu cấu trúc:
 - Tuyến tính
 - Phân cấp
 - Hình chóp

Tùy theo mục đích của Website mà chọn kiểu phù hợp

2. Khi thiết kế Website cần lưu ý 2 vấn đề:

- a) Nội dung chủ đề chính, từ đó chọn bố cục, hệ màu cho tương ứng, (ví dụ: Website thương mại phải sáng sủa, rõ ràng về bố cục, ...) sau đó thu thập đầy đủ tài liệu, phân nhóm theo nội dung, từ đó quyết định cần bao nhiêu trang, nội dung của từng trang
- b) Chọn hình ảnh, logo, Banner, hệ thống nút liên kết, ảnh minh họa, ảnh bố cục, ảnh trang trí...
Phác họa sơ đồ liên kết trên giấy để thấy rõ mối liên kết giữa các trang đơn trong một website

Một số kiểu liên kết giữa các trang:



V. TẠO WEBSITE BẰNG DREAMWEAVER

1. Cách tạo một Website mới:

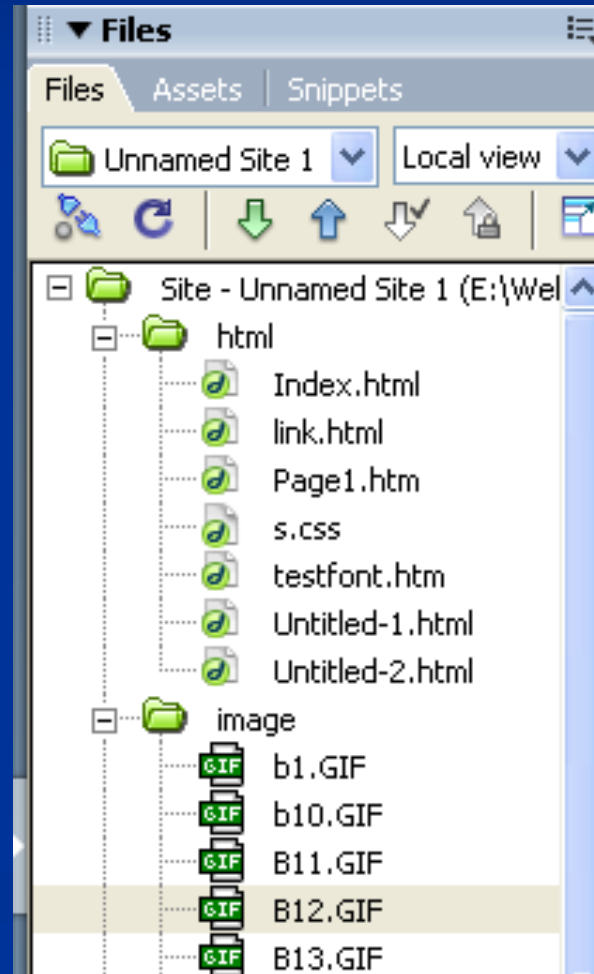
Trong Document Window, chọn Site → Manage sites... → New → Site → xuất hiện hộp thoại Site Definition → Chọn Tab Advance, trong mục Local info:

- a) *Site name*: đặt tên WebSite
- b) *Local Root Folder*: Khai báo đường dẫn của folder lưu trữ Website trên ổ đĩa cứng bằng cách
 - Nhập đường dẫn hoặc
 - Click vào biểu tượng Folder, Chỉ đường dẫn đến folder lưu website
- c) *Default Images folder*: khai báo đường dẫn đến thư mục chứa các hình ảnh của Website, thư mục này phải nằm trong Local root Folder đã khai báo ở trên, tất cả các hình ảnh trong trang web mặc định được lưu trong thư mục này

- a) Refresh *Local file list Automatically*: Nếu chọn Dreamweaver tự động cập nhật cấu trúc file trong bảng Local Folder của Site Panel, việc cập nhật này sẽ sử dụng một ít tài nguyên của hệ thống, ta có thể cập nhật khi cần bằng cách chọn View → Refresh Local files trong Site Window
- b) HTTP *Address*: Nhập địa chỉ của site, để quản lý site và liên kết các file trong site
- c) Enable *Cache*: khi được chọn, Dreamweaver tạo một file lưu trữ các thông tin về link giữa các file trong site. Sau khi chọn xong Click OK → Click Done để hoàn tất công việc tạo site mới

2. Kiểm tra website đã tạo:

Một website sau khi tạo thành công thì trong site panel phải có nhánh thư mục như sau trong đó các biểu tượng file/folder có màu xanh



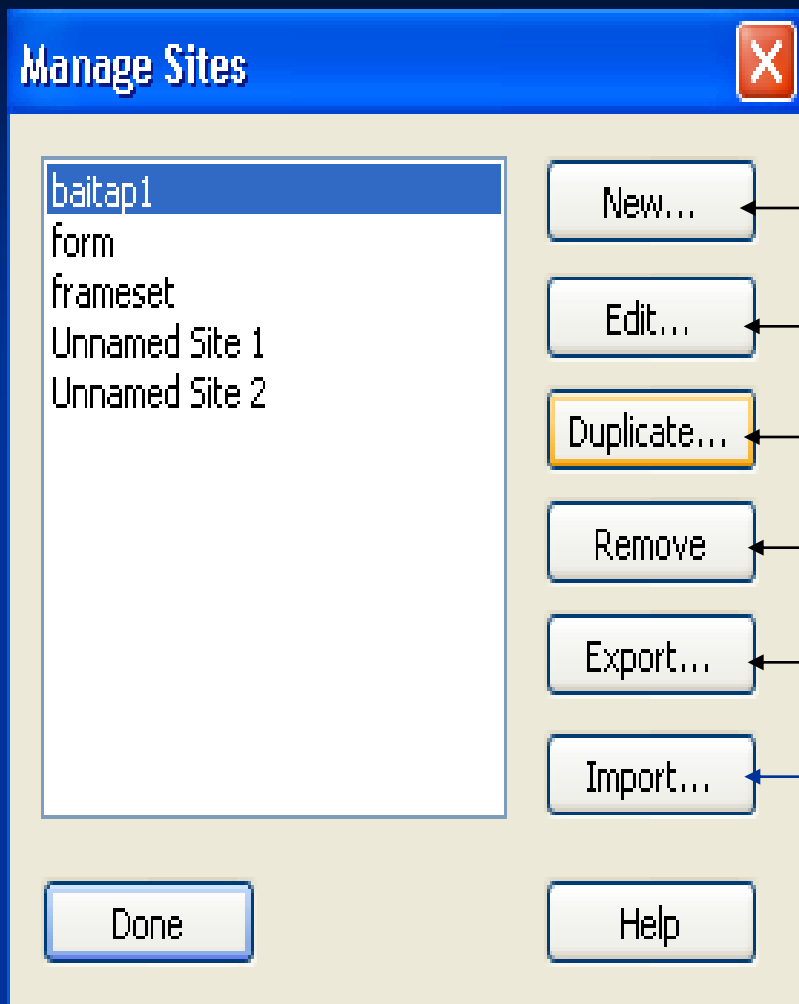
3. Mở một site đã tạo:

Cách 1: Click vào menu hiển thị tên Site trên Toolbar của Site Panel, chọn tên Site muốn mở

Cách 2: Chọn menu Site → Manage Sites → Chọn tên Site muốn mở → Done

4. Hiệu chỉnh Site:

- Chọn menu Site → Manage Sites
- Chọn tên Site cần hiệu chỉnh → Click nút Edit
- Xuất hiện hộp thoại Site Definition → thực hiện hiệu chỉnh → OK → Done



Tạo một Site mới

Hiệu chỉnh Site

Tạo một Site mới giống site đang chọn

Xoá Site

Xuất thông tin một Site ra tập tin .ste



Dẫn nhập thư mục, tập tin vào Site

VI. THIẾT KẾ TRANG WEB ĐƠN

- Tại màn hình khởi động chọn Create new → HTML
- Xuất hiện Document Window, đây là nơi thiết kế trình bày nội dung của từng trang web đơn, sau khi thiết kế xong mỗi trang web được lưu dưới dạng một tập tin có phần mở rộng mặc định là .HTM (hoặc .HTML) trong thư mục HTML đã được khai báo trong mục Local Root Folder

VII. LIÊN KẾT CÁC TRANG WEB ĐƠN

1. Cách tạo:

- Để tạo liên kết, cần phân biệt trang nguồn và trang đích.
- Trang nguồn: chứa các nút liên kết
- Trang đích là trang cần liên kết đến
- Mở trang nguồn → Chọn nút liên kết
- Trong Properties Inspector, tại mục link, thực hiện một trong hai cách sau:
 - *Cách 1*: Click nút  kéo mũi tên chỉ đến tên tập tin cần liên kết trong Site Panel
 - *Cách 2*: Click nút  mở hộp thoại Select File

✎ Look in: Chọn tên Site

✎ File name: Chọn tên trang Web cần liên kết đến

2. Kiểm tra liên kết: File → Check Page → Check link

- Check links for entire Site: kiểm tra liên kết cho tất cả các trang trong site
- Check links for Selected files /folders in Site: kiểm tra nhóm tập tin/ thư mục được chọn trong Site

3. Xem kết quả bằng trình duyệt và hiệu chỉnh

- Chọn File / Preview in Browser / iexplore
- Hoặc Click nút Preview /Debug in Browser

I. KẾT NỐI VÀ ĐƯA WEBSITE LÊN WEB SERVER

1. Cách thực hiện:

- Cần phải lưu lại tất cả các tập tin trước khi xuất bản Website. Xuất bản Website là chép thư mục gốc (root) của Site lên Server của các nhà cung cấp dịch vụ Internet (ISP).
- Trong Macromedia Dreamweaver MX 2004, xuất bản Website cần có bước kết nối với Server trước rồi mới Put File lên sau
- ✎ ***Kết nối với Remote Site:*** Nếu khi tạo Site mới ta chưa xác định Remote Site (Thư mục chứa Site trên Server), nên sau khi click Put File sẽ xuất hiện thông báo yêu cầu kết nối với Remote Site

Site Definition for baitap1



Basic

Advanced

Category

Local Info

Remote Info

Testing Server

Cloaking

Design Notes

Site Map Layout

File View Columns

Contribute

Remote Info

Access: Local/Network



Remote folder:



☐ Refresh remote file list automatically

☐ Automatically upload files to server on save

☐ Enable file check in and check out

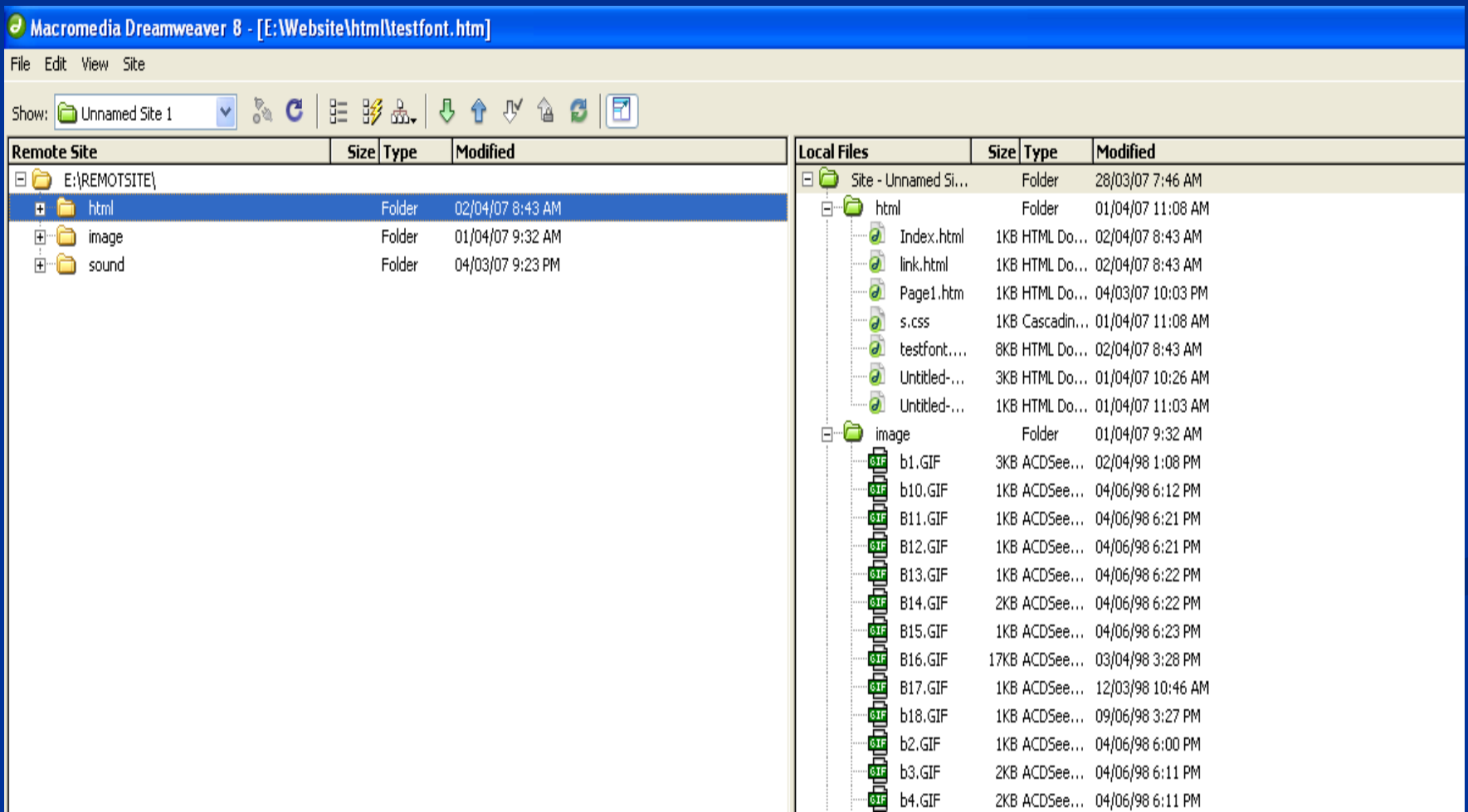
- Chọn Yes, Xuất hiện hộp thoại Site Definition
- Chọn mục Remote Info, trong khung Access, chọn Local/ Network (giả lập một thư mục trên mạng cục bộ, hoặc trên một thư mục khác của ổ đĩa cứng)
- Tại mục Remote Folder, Click biểu tượng Folder, để tìm thư mục mới chứa Site

Xuất bản Site lên Remote Site:

- Trong Site Panel, chọn lại tên Site cần xuất bản
- Click nút Put File
- Xuất hiện hộp thoại: Are you sure you wish to put the entire site? Click OK
- Xuất hiện hộp thoại kết nối, các tập tin và thư mục của Site lần lượt được chép từ site lên Remote Site

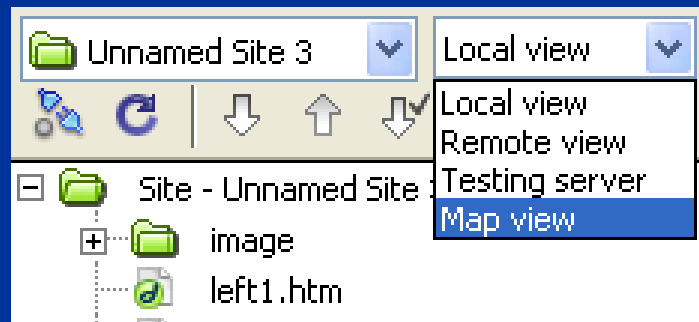
2. Kiểm tra lại trên Remote Site

- Click nút Expand trong Site Panel: Màn hình chia làm 2 phần: Bên trái là Remote Site, Bên phải là Local Site



VIII. SITE MAP

- 1. GIỚI THIỆU:** Site map là một sơ đồ cấu trúc WebSite, nó hiển thị vị trí và sự phân cấp của các tập tin trong WebSite. Một WebSite khi được tạo đầy đủ liên kết, có thể xem dưới dạng Site map
Cần phải định nghĩa trang HomePage trước hoặc trong Site phải có trang Index.htm
- 2. Xem một Site Map:**
 - Trong Site Panel, chọn Map view trong khung Site view



3. Tạo liên kết trong Site Map: Có thể tạo liên kết trang một cách trực quan và đơn giản bằng cách sử dụng Site Map. Cách tạo:

- a) Chỉ định đường dẫn đến trang home page
 - Tạo Site mới trong đó phải có trang Index.htm hoặc Home Page
 - Chọn Site → Manage Sites → Click nút Edit
 - Xuất hiện cửa sổ Definition → Chọn Site Map Layout
 - Home Page: đường dẫn đến tập tin Index → OK → Done

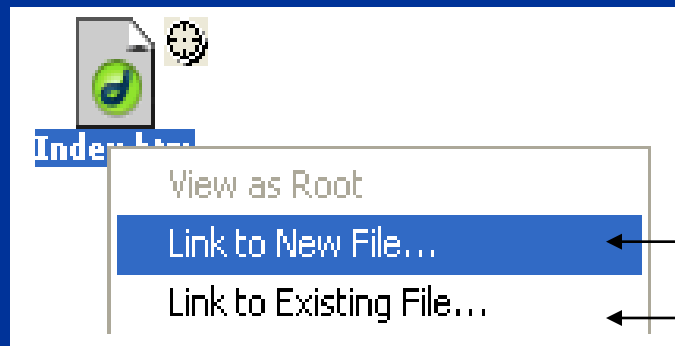
b) Tạo liên kết bằng SiteMap

- Click nút Expand/Collapse để mở rộng Site Panel
- Click chọn nút SiteMap
- Màn hình xuất hiện trang Index.htm trong site



■ Tạo liên kết phân cấp:

- Click phải trên file Index → chọn Link to new File → Xuất hiện hộp thoại Link to New File:
 - ✎ File Name: Nhập tên file
 - ✎ Title: tiêu đề của trang
 - ✎ Text of Link: dòng text để liên kết



Liên kết đến File mới

Liên kết đến File đã

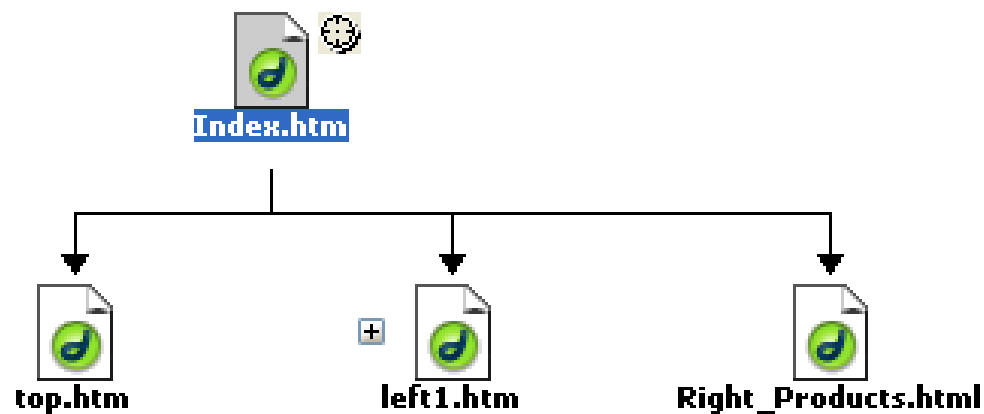
Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [Untitled Document (frameset1/top.htm)]

File Edit View Site

Show:  Unnamed Site 3



Site navigation:  Index.htm



■ Tạo liên kết nhanh:

- Chọn tập tin cần tạo liên kết
- Click biểu tượng liên kết bên cạnh tập tin được chọn
- Kéo mũi tên liên kết đến tập tin liên kết đến

