

# **CHƯƠNG III**

## **DANH SÁCH**

# I. DANH SÁCH KHÔNG CÓ THỨ TỰ (*Unorder List -UL*)

## ■ Cú pháp:

```
<UL Type= Shape1>  
    <LI Type= Shape 2> Nội dung 1  
    <LI Type= Shape 2> Nội dung 2  
    ...  
</UL>
```

- *Shape 1, Shape 2*: là loại bullet tự động đặt ở đầu dòng trong danh sách
- *Shape 1*: ảnh hưởng đến toàn danh sách
- *Shape 2*: ảnh hưởng đến một mục trong danh sách

## ■ **Các loại shape:**

- *Circle*: Bullet tròn, rỗng
- *Square*: Bullet vuông
- *Disc*: Bullet tròn không rỗng

Ví dụ:

```
<HTML>
```

```
  <HEAD><TITLE>Learning HTML</TITLE>
```

```
  <BODY>
```

```
    <UL type="Square">
```

```
      <LI>Monday
```

```
        <UL>
```

```
          <LI>Introduction to HTML
```

```
          <LI>Creating Lists
```

```
        </UL>
```

```
      <LI>Tuesday
```

```
        <UL>
```

```
          <LI>Creating Tables
```

```
          <LI>Inserting Images
```

```
        </UL>
```

```
      <LI>Wednesday
```

```
      <LI>Thursday
```

```
      <LI>Friday
```

```
    </UL>
```

```
  </BODY>
```

```
</HTML>
```

## II. DANH SÁCH CÓ THỨ TỰ (*OrderList – OL*)

### ■ Cú pháp:

```
<OL Type=x Start =n >  
  <LI Type =x1 Value=m> Nội dung 1  
  <LI Type =x1 Value=m> Nội dung 2  
  ...  
</OL>
```

■ x: loại ký tự muốn sử dụng trong danh sách gồm :

- A: Chữ hoa
- a: Chữ thường
- I: Số la mã hoa
- i: Số la mã thường
- 1: Cho số mặc định

- **n**: giá trị đầu tiên của danh sách
- **x1**: là loại ký tự sử dụng cho dòng này và dòng tiếp theo, làm mất ảnh hưởng của x
- **m**: giá trị đầu tiên của dòng này, làm thay đổi giá trị của n

### Ví dụ 1:

```
<HTML>
```

```
<HEAD><TITLE>Learning HTML</TITLE>
```

```
<BODY>
```

```
<OL>
```

```
<LI>Monday
```

```
<OL>
```

```
<LI TYPE = i>Introduction to HTML
```

```
<LI TYPE = i>Creating Lists
```

```
</OL>
```

<LI>Tuesday

<OL TYPE = A>

<LI >Creating Tables

<LI >Inserting Images

</OL>

<LI>Wednesday

<OL START = 5>

<LI >Creating Forms

<LI >Working with Frames

</OL>

<LI>Thursday

<LI>Friday

</OL>

</BODY>

<HTML>

Ví dụ 2: Có thể lồng 2 loại danh sách có thứ tự và không có thứ tự vào nhau

<HTML>

<HEAD><TITLE>Learning HTML</TITLE></HEAD>

<BODY>

<OL>

<LI>Monday

<UL>

<LI>Introduction to HTML

<LI>Creating Lists

</UL>

<LI>Tuesday

<UL type='Disc'>

<LI>Creating Tables

<LI>Inserting Images

</UL>

<LI>Wednesday

<UL type='cycle'>

<LI>Creating Forms

<LI>Working with Frames

</UL>

</OL>

</BODY>

<HTML>

### III. DANH SÁCH ĐỊNH NGHĨA:

- Trong HTML có một tag đặc biệt dùng để tạo danh sách định nghĩa dành riêng cho việc tra cứu, nhưng cũng thích hợp cho loại danh sách để nối một từ với một diễn giải dài.

- Cú pháp:

**<DL>**

**<DT>**Nhập từ muốn định nghĩa

**<DD>**Nhập nội dung định nghĩa

...

**</DL>**



```
<HTML>
```

```
<HEAD><TITLE>Learning HTML</TITLE></HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<DL>
```

```
<DT>Pixel
```

```
<DD> Short for picture element. A pixel refers to the small  
dots that make up an image on the screen. Pixel depth  
refers to the number of colours which may be displayed.
```

```
<DT>Resolution
```

```
<DD>The quality of the display on a monitor. The higher the  
resolution, the sharper the image. The number of pixels  
that can be displayed on a screen defines resolution.
```

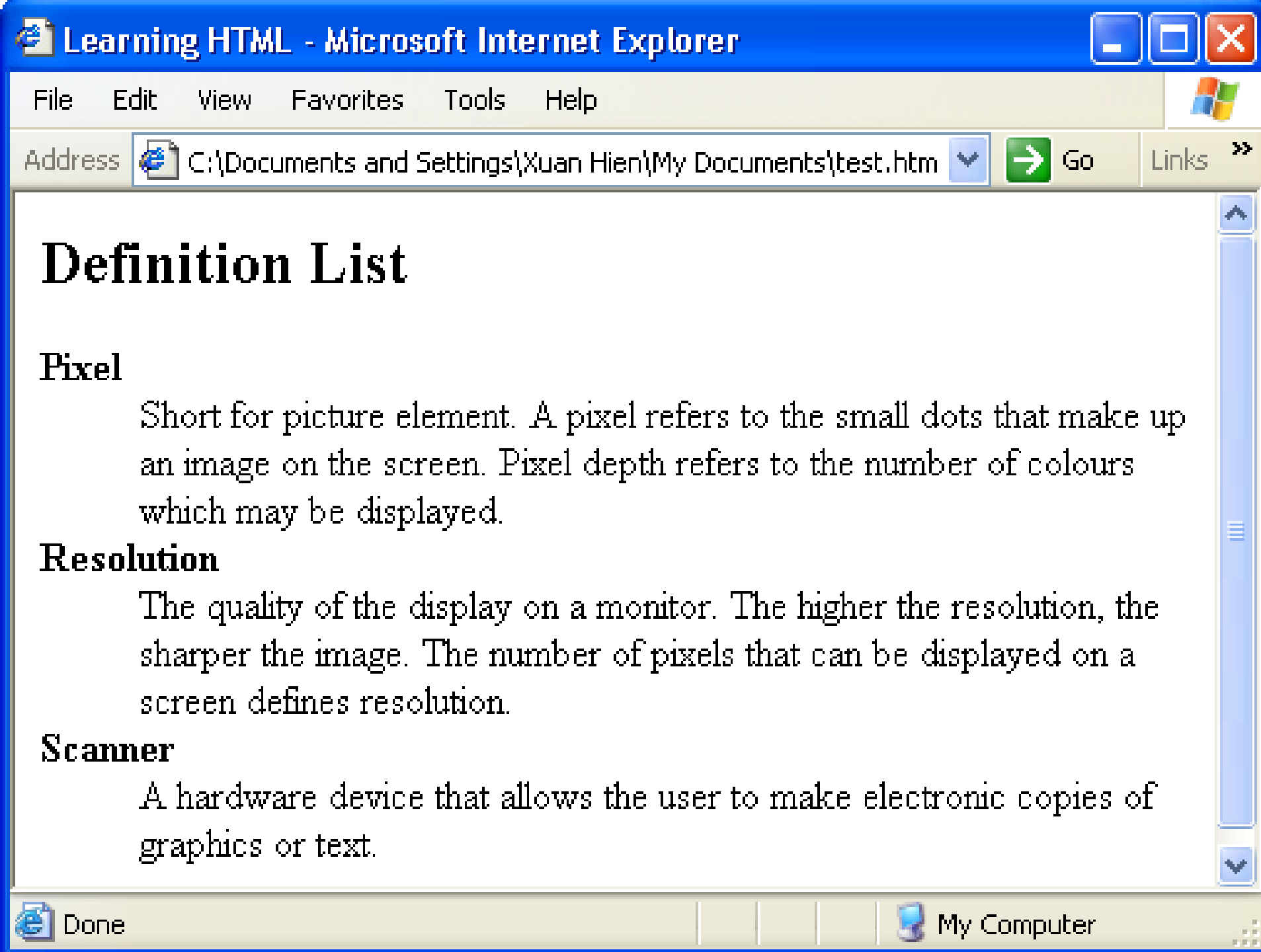
```
<DT>Scanner
```

```
<DD> A hardware device that allows the user to make  
electronic copies of graphics or text.
```

```
</DL>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```



# Definition List

## Pixel

Short for picture element. A pixel refers to the small dots that make up an image on the screen. Pixel depth refers to the number of colours which may be displayed.

## Resolution

The quality of the display on a monitor. The higher the resolution, the sharper the image. The number of pixels that can be displayed on a screen defines resolution.

## Scanner

A hardware device that allows the user to make electronic copies of graphics or text.