

Mau Mau Programm

Minimale Anforderungen

- Netzwerk(Internet-)fähig
- 2-4 Spieler
- Cards.dll (Karten und Deckblätter (Deckblätter frei wählbar))
- Drag & Drop der eigenen Karten
- Eigene Klassen (mit Vererbung/constructor/destructor usw.)
- Flexible Klassen/Objekte (Zur Laufzeit erstellen/löschen je nach Bedarf)
- Client/Server in einem. (Spiel eröffnen / Spiel beitreten)
- Konfigurierbare Regeln
- Hilfe über das Spiel
- Eingebauter Chat für Netzwerk-Spiele
- Programm über INI Dateien und übers Programm selbst konfigurierbar
- Statistiken
- Formaufbau wie Hearts
- Form Größe flexibel
- Installer (nicht zwingend zum spielen) mit Registry zur Deinstallation.
- Separates Autostart Programm für die CD.
- CD mit Lightscribe in DVD-Case(mit Einleger) und kleines schriftliches Handbuch.

Wünschenswerte Erweiterungen:

- Mehrsprachigkeit
- Wenn Sinnvoll eigene Funktion in eigener DLL auslagern (abhängig von der Menge der Funktionen am ende der Programmierung und auslagerbarkeit)
- Einzelspieler gegen AI
- Netzwerk mit AI
- Eigene Hintergrundmusik (mit flexibler musikalischer Ergänzungen je nach Spielsituation)
- Sprachausgabe „Letzte Karte“, „Mau Mau“ mit Speech SDK oder Aufnahmen.
- Installer mit MSI SDK
- Form Größe/Position speichern.
- Verschlüsselte Verbindung zum Server
- cheats