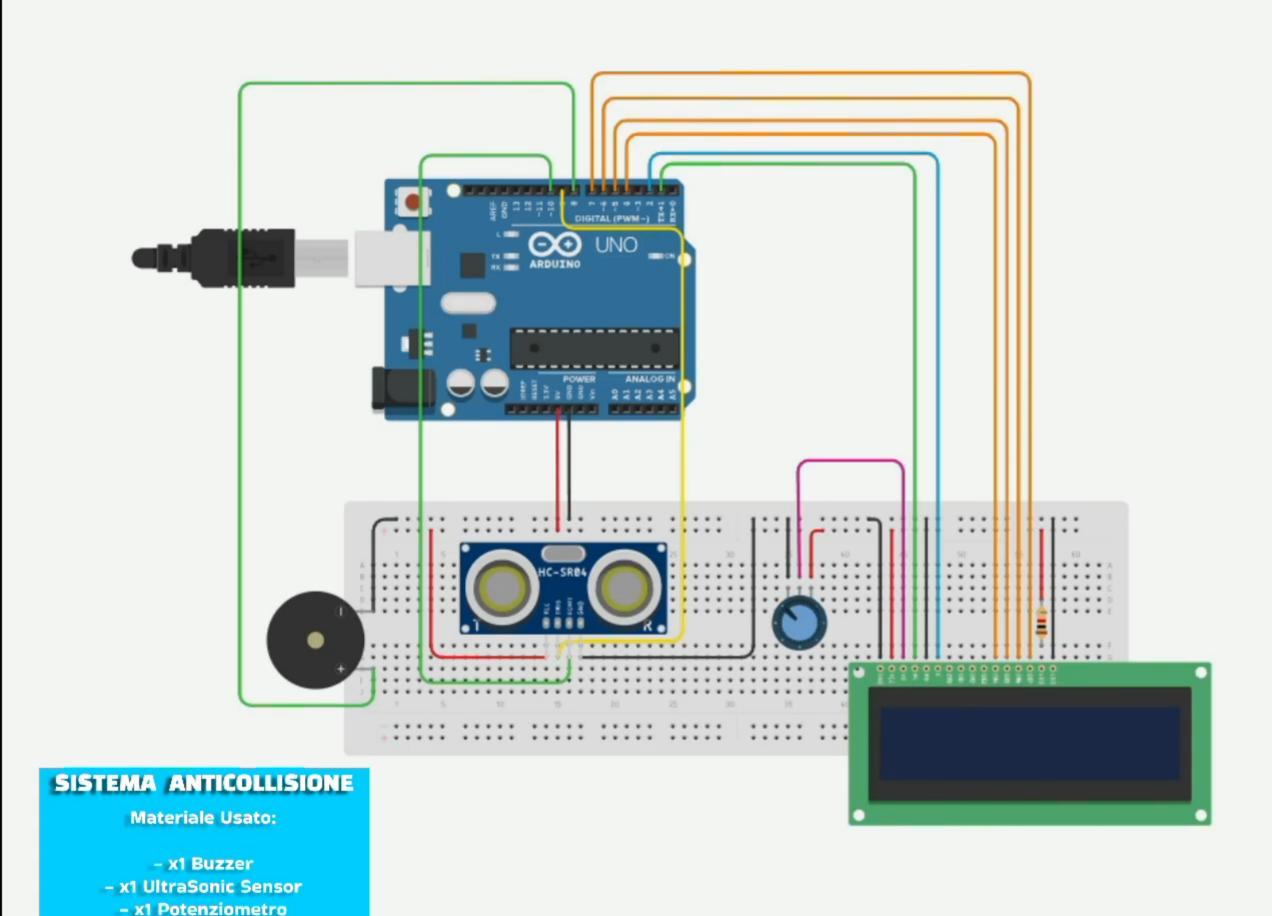
SISTEMA ANTICOLLISIONE

ELABORATO | LD Devs



- Vari Fili

```
LiquidCrystal lcd(1, 2, 4, 5, 6, 7);
 5 const int TrigPinSensore = 9;
 6 const int EchoPinSensore = 10;
7 long durata;
8 int distanzaCm, distanzaPRC;
9 int buzzer = 8; //il digital pin utilizzato dal buzzer attivo
11 void setup()
12 lcd.begin(16, 2); // Inizializza l'interfaccia sullo schermo I
     digitalWrite (buzzer, LOW);
    pinMode (TrigPinSensore, OUTPUT);
    pinMode (buzzer, OUTPUT);
    pinMode (EchoPinSensore, INPUT);
    inizio();
    puliscitesto();
19 }
20
21 void loop() {
22 digitalWrite (TrigPinSensore, LOW);
    delayMicroseconds(2);
24 digitalWrite (TrigPinSensore, HIGH);
     delayMicroseconds(10);
     digitalWrite (TrigPinSensore, LOW);
     durata = pulseIn(EchoPinSensore, HIGH);
28 distanzaCm = durata * 0.034 / 2;
     distanzaPRC = durata * 0.0133 / 2;
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Distanza: ");
    lcd.print(distanzaCm);
     led.print(" cm");
    lcd.setCursor(0, 1);
     led.print("SOS | Attivo");
    if (distanzaCm <= 30)
       digitalWrite(buzzer, HIGH);
38
       delay(250);
       digitalWrite(buzzer, LOW);
39
       delay(100);
40
       digitalWrite(buzzer, HIGH);
41
42
       delay(250);
43
       digitalWrite(buzzer, LOW);
44
45
       delay(10);
46 }
47
48 void inizio() {
lcd.print("Sistema");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("AntiCollisione");
53
     delay(2500);
54
    lcd.clear();
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print("Attivato");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("By LD-Devs");
    delay(2500);
    lcd.clear();
    delay(10);
     lcd.clear();
63 }
64
65 void puliscitesto() {
       lcd.clear();
67 }
```

GRAZIE PER LATTENZIONE.

Anti Collision System | LD Devs