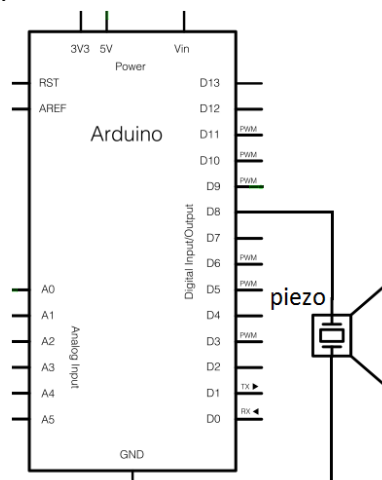
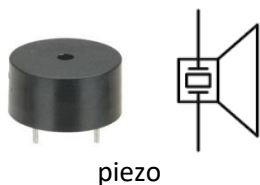


1. Svirajmo

ZADATAK 1. Spoji Arduino i piezo element prema shemi.



ZADATAK 2. Programiraj Arduino prema uputama i spremi ga u svoj folder pod imenom „01_piezo_01.ino“

```
#define NOTA_C4 262
#define NOTA_D4 294
#define NOTA_E4 330
#define NOTA_F4 349
#define NOTA_G4 392
#define NOTA_A4 440
#define NOTA_B4 466
#define NOTA_H4 494
#define NOTA_C5 523

int PinPiezo = 8;

void setup() {
  pinMode(PinPiezo, OUTPUT);
}

void loop() {
  tone(PinPiezo, NOTA_C4, 100);
  delay(100);
  tone(PinPiezo, NOTA_A4, 200);
  delay(200);

  noTone(PinPiezo);
  delay(300);
}
```

Testiraj. Što se dogodilo?

ZADATAK 3. Arduino program se sastoji od sljedećih dijelova:

1. **definicija** konstanti i varijabli
2. **inicijalizacija** koja će se izvršiti samo jednom prilikom prvog pokretanja programa
3. **glavni program** koji se neprestano izvršava

Zaokruži i obilježi na gornjem programu navedene dijelove.

ZADATAK 4. Poveži objašnjenje s naredbom.

<code>tone();</code>	definiranje na kojem je pinu spojen ulazni ili izlazni elektronički element
<code>delay();</code>	odsviraj notu
<code>pinMode();</code>	pauza

ZADATAK 5. Poveži objašnjenja s dijelovima naredbe.

```
tone(piezoPin, NOTA_A4, 200);
```

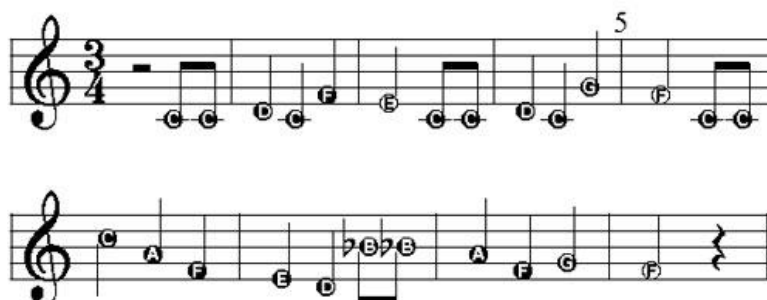
koju notu odsvirati	koliko dugo svirati tu notu u ms	na koji pin je spojen piezo element
---------------------	----------------------------------	-------------------------------------

ZADATAK 6. Googlaj naredbu „tone“ i „arduino“ i prouči opis ove funkcije. Možemo li pozvati ovu funkciju nekako drugačije?

Koja nam je funkcija potrebna da bismo prekinuli zvuk?

Modificiraj program tako da umjesto funkcije „tone“ sa tri argumenta koristiš funkciju „tone“ sa dva argumenta, a da i dalje program rezultira istim zvukom. Spremi ga u svoj folder pod imenom „01_piezzo_02.ino“

ZADATAK 7. Modificiraj program iz zadatka 2 tako da se svira pjesma „Sretan rođendan“. Spremi ga u svoj folder pod imenom „01_piezzo_03.ino“



Koliko mora biti trajanje najbrže note da bi pjesma bila brzine koju poznaješ?

ZADATAK 8. (ZA BRZE) Skladaj svoju pjesmu!