1. Serial read
2. Koristi shemu spajanja LCD ekrana na Arduino kao u prethodnom poglavlju broj 7 vježbi ili googlaj „LiquidCrystal“ i „Arduino“ i otvori upute za example „Hello world“ kako bi pronašao shemu spajanja.

Sada želimo napraviti program koji će ono što upišemo preko Serial inputa u Serial monitoru ispisivati na LCD ekran. Prepiši sljedeći kod.

|  |
| --- |
| #include <LiquidCrystal.h>  const int rs = 12, en = 11, d4 = 5, d5 = 4, d6 = 3, d7 = 2; LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);  void setup() {   lcd.begin(16, 2);   Serial.begin(9600); }  void loop() {    if (Serial.available()) {     delay(100);     lcd.clear();      while (Serial.available() > 0) {       lcd.write(Serial.read());     }   } } |

Poveži naredbu i objašnjenje.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Serial.available(); |  | ispis jednog byta na LCD displej |
| Serial.read(); |  | provjera postoje li ulazni podatci na seriji (i koliko ih je) |
| lcd.write(); |  | postavljanje brzine prijenosa podataka preko serije |
| Serial.begin(9600); |  | čitanje jednog byta sa serije |

1. Napravi program koji će ako je upisano slovo „H“ na seriju upaliti LED, a ako je upisano slovo „L“ ugasiti LED diodu.
2. (ZA BRZE) Spoji servo motor na D9, 5V i GND. Tamnija žica je GND, crvena je najčešće 5V, a preostala (žuta ili bijela) je signalna.

Napravi program koji će okretati moto na kut koji mu upišeš preko serije. Kut može biti u rasponu od 0 do 180.