

Academic Data Deliverer

Programowanie Obiektowe i Graficzne

Artur Bednarczyk, Dawid Grajewski, Damian Kwaśniok

Politechnika Śląska

Wydział Matematyki Stosowanej

Informatyka, semestr IV

27 maja 2018



**Politechnika
Śląska**

Spis treści

1	Harmonogram prac	3
2	Opis projektu	4
2.1	Opis	4
2.2	Funkcjonalności	4
2.2.1	Logowanie i Rejestracja	4
2.2.2	Przypasanie do grup	4
2.2.3	Notatki	4
3	Rozwiązania	4
3.0.1	Technologie	4
3.0.2	Oprogramowanie	4
4	Projekt UI	4
4.1	Logowanie	4
4.2	Rejestracja	4
4.3	Profil	5
4.4	Notatka	5
5	Implementacja	5
5.1	Podział projektu na pliki	5
5.2	Schemat Modelu Obiektowego	5
5.3	Interfejsy	5
5.4	Algorytm/Rozwiązanie	5
6	Testy	5

1 Harmonogram prac

Co	Kto	Kiedy
Połączenie z bazą danych	Grajewski	10.05.2018
Szkielet struktury MVP	Bednarczyk	23.05.2018
Wyśrodkowanie elementów widocznych z możliwością rozszerzenia okna	Bednarczyk	23.05.2018
Logowanie	Grajewski	26.05.2018
Dokumentacja	Bednarczyk Grajewski Kwaśniok	Cały czas

2 Opis projektu

2.1 Opis

Aplikacja dla studentów umożliwiająca łatwą i szybką wymianę notatek.

2.2 Funkcjonalności

2.2.1 Logowanie i Rejestracja

Zaloguj się gdziekolwiek jesteś.

2.2.2 Przypasanie do grup

Zapisz się do grupy Twojej uczelni/wydziału/kierunku.

2.2.3 Notatki

Oglądaj i dodawaj nowe notatki.

3 Rozwiązania

3.0.1 Technologie

.NET, C#, MySQL, Internet.

3.0.2 Oprogramowanie

Visual Studio 2015, Heroku.

4 Projekt UI

4.1 Logowanie

Obrazek.png

4.2 Rejestracja

Obrazek.png

4.3 Profil

Obrazek.png

4.4 Notatka

Obrazek.png

5 Implementacja

5.1 Podział projektu na pliki

Folder : pliki itd.

5.2 Schemat Modelu Obiektowego

Może być UML

5.3 Interfejsy

Opisy wszystkich interfejsów

5.4 Algorytm/Rozwiązanie

Jakiś ciekawy, własny pomysł na coś, jakiś algorytm, coś fajnego.

6 Testy