

Academic Data Deliverer

Programowanie Obiektowe i Graficzne

Artur Bednarczyk, Dawid Grajewski, Damian Kwaśniok

Politechnika Śląska

Wydział Matematyki Stosowanej

Informatyka, semestr IV

31 maja 2018



**Politechnika
Śląska**

Spis treści

1	Harmonogram prac	3
2	Opis projektu	4
2.1	Opis	4
2.2	Projekt UI	4
2.2.1	Logowanie	4
2.2.2	Rejestracja	4
2.2.3	Profil	4
2.2.4	Notatka	4
2.3	Funkcjonalności	4
2.3.1	Logowanie i Rejestracja	4
2.3.2	Przypasanie do grup	4
2.3.3	Notatki	4
3	Technologie	4
4	Implementacja	4
4.1	Podział projektu na pliki	4
4.2	Schemat Modelu Obiektowego	5
4.3	Interfejsy	5
4.4	Rozwiązania	5
5	Testy	5

1 Harmonogram prac

Co	Kto	Kiedy
Połączenie z bazą danych	Grajewski	10.05.2018
Projekty graficzne	Bednarczyk	20.05.2018
Szkielet struktury MVP	Bednarczyk	23.05.2018
Wyśrodkowanie elementów widocznych z możliwością rozszerzenia okna	Bednarczyk	23.05.2018
Logowanie	Grajewski	26.05.2018
Wyświetlanie listy notatek Wyświetlanie notatki Zapis notatki do pliku Wyświetlanie danych użytkownika w profilu Wyświetlanie listy subskrybowanych kierunków w profilu	Bednarczyk	31.05.2018
Rejestracja	Grajewski	31.05.2018
Dokumentacja	Bednarczyk	Cały czas

2 Opis projektu

2.1 Opis

Aplikacja dla studentów umożliwiająca łatwą i szybką wymianę notatek.

2.2 Projekt UI

2.2.1 Logowanie

Obrazek.png

2.2.2 Rejestracja

Obrazek.png

2.2.3 Profil

Obrazek.png

2.2.4 Notatka

Obrazek.png

2.3 Funkcjonalności

2.3.1 Logowanie i Rejestracja

Zaloguj się gdziekolwiek jesteś.

2.3.2 Przypasanie do grup

Zapisz się do grupy Twojej uczelni/wydziału/kierunku.

2.3.3 Notatki

Oglądaj i dodawaj nowe notatki.

3 Technologie

.NET, C#, MySQL, Internet. Visual Studio 2015, Heroku.

4 Implementacja

4.1 Podział projektu na pliki

Folder : pliki itd.

4.2 Schemat Modelu Obiektowego

Może być UML

4.3 Interfejsy

Opisy wszystkich interfejsów

4.4 Rozwiązania

Jakiś ciekawy, własny pomysł na coś, jakiś algorytm, coś fajnego.

5 Testy

Działa.