

**SISTEM INFORMASI DATA ATLET PADA DINAS PEMUDA  
DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI BERBASIS WEB**



**SKRIPSI**

**OLEH :**  
**IHSAN PRAMUDYA**  
**1801094**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**UNIVERSITAS NURDIN HAMZAH JAMBI**  
**TAHUN**  
**2022**

**SISTEM INFORMASI DATA ATLET PADA DINAS PEMUDA DAN  
OLAHRAGA KOTA JAMBI BERBASIS WEB**



**SKRIPSI**

**OLEH:**

**IHSAN PRAMUDYA**

**NIM : 1801094**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS NURDIN HAMZAH JAMBI**

**TAHUN 2022**



## Universitas Nurdin Hamzah

### Fakultas Ilmu Komputer

Jl. Kol. Abun Jani Sipin-Jambi Telp (0741) 668723 -668730

#### PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Ihsan Pramudya

NIM : 1801094

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata Satu (S1)

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

**“Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web”.**

Adalah benar-benar hasil penelitian dan penulisan sendiri bukan hasil plagiat dan atau saduran dan atau jiplakan dari hasil skripsi orang lain, dan apabila dikemudian hari pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi serta peraturan yang berlaku di Universitas Nurdin Hamzah.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan dapat dipertanggung jawabkan sebagaimana mestinya.

Jambi, 07 September 2022



(Ihsan Pramudya)



**Universitas Nurdin Hamzah**  
**Fakultas Ilmu Komputer**

Jl. Kol. AbunJani Sipin-Jambi Telp (0741) 668723 -668730

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI**

Nama : Ihsan Pramudya  
NIM : 1801094  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan  
Olahraga Kota Jambi Berbasis Web

Disetujui untuk dipertahankan dalam ujian sidang Skripsi tahun akademik  
2021/2022 Pada Program Studi Sistem Informasi.

Dosen Pembimbing 1

Jr. Afrizal, M.E

NIDN: 1005047201

Jambi, 07 September 2022

Dosen Pembimbing 2

Dr. Durek Susanto, M. Kom

NIDN: 1022108201

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi





**Universitas Nurdin Hamzah**  
**Fakultas Ilmu Komputer**

Jl. Kol. AbunJani Sipin-Jambi Telp (0741) 668723 -668730

**LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI**

Telah Dipertahankan Di Hadapan Tim Penguji Skripsi Universitas Nurdin Hamzah Jambi Tahun Akademik 2021/2022:

Nama : Ihsan Pramudya  
NIM : 1801094  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Kota Jambi Care Berbasis Web

**Pada**

Hari/ Tanggal : Rabu / 07 September 2022  
Jam : 10.30 wib – 12.00 wib  
Tempat : Ruang Sidang

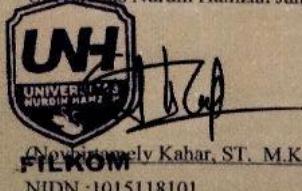
**Tim Penguji**

Ketua : Reny Wahyuning Astuti, M.Kom  
Penguji Utama : Elzas, S.Kom, M.Kom  
Anggota Penguji 1 : Merti Megawaty, S.Pd, M.Pd  
Anggota Penguji 2 : Dr. Darex Susanto, S.Kom, M.Kom  
Notulis : Dasferizal, S.Kom

(  )  
(  )  
(  )  
(  )  
(  )

**Mengetahui**

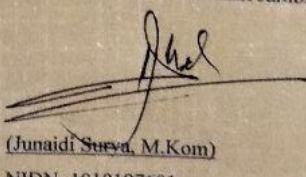
Dekan Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Nurdin Hamzah Jambi



Nizar Syahy Kahar, ST, M.Kom  
NIDN :1015118101

**Menyetujui**

Ketua Program Studi SI – Sistem Informasi  
Universitas Nurdin Hamzah Jambi



(Junaidi Suwe, M.Kom)  
NIDN :1010107601

## HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Ya Allah Ya Tuhan Ku,  
Rahmat, Karunia dan Hidayah Darimu lah  
Sehingga Hamba Dapat Menyelesaikan Skripsi ini.  
Tiada Hal Yang Lebih Berarti Bagi Hamba  
Selain Do'a yang tulus dan Kasih Sayang Yang Besar  
Dari Kedua Orang Tua, Sanak Saudara Dan Teman-temanku,  
Yang Tak Henti-Hentinya Memberi Dukungan Serta Nasehat Kepada Ku  
Demi Kelancaran dan Suksesnya Penulisan Laporan Skripsi ini.  
Ya Allah Ya Tuhanku,  
Kupersembahkan Skripsi ini Kepada Kedua Orang Tua Ku,  
Bapak Salman Dan Ibu Ermayati  
Dan adik-adik ku yang tersayang Reza Pahlevi Dan Akbar Al Fattah  
Dengan Selesainya Skripsi Ini Telah Terwujud Keinginanmu Mak.  
  
Terima Kasih.*

## **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucap alhamdulillah kehadirat Allah SWT atas segala hidayah dan inayahnya yang telah dianugerahkan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul : "Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web" ini dengan baik.

Laporan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar sarjana (S.Kom) pada jurusan Sistem Informasi Di Universitas Nurdin Hamzah Jambi.

Dalam menyusun laporan Skripsi ini, peneliti menyadari bahwa banyak kekurangan dalam penyusunan, penulisan dan pembahasan materi. Diharapkan dapat memberi kritik dan saran sehingga dapat memotivasi dan memperbaiki segala kekurangan dalam menyusun laporan skripsi.

Peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Hj. Dewi Asnah Nurdin, S.H, selaku Ketua Yayasan Dewi Nurdin Hamzah Jambi.
2. Bapak DR. H. Riswan, M.Si, selaku Rektor di Universitas Nurdin Hamzah Jambi.
3. Bapak Ezrifal Sany, M.Kom, selaku Wakil Rektor I Universitas Nurdin Hamzah.
4. Ibu Novhirtamely Kahar, S.T, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nurdin Hamzah Jambi.

5. Bapak Junaidi Surya, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah Jambi.
6. Bapak Ir. Afrizal, ME, selaku Dosen Pembimbing Utama yang membimbing membuat Laporan Skripsi dengan baik.
7. Bapak Dr. Darex Susanto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang membimbing membuat Laporan Skripsi dengan baik.
8. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Program Studi Sistem Informasi yang telah bersedia mengajari ilmu yang bermanfaat kepada kami.
9. Ibu Sulasmi, SE, selaku Kepala Staf Dinas Pemuda dan Olahraga kota jambi.
10. Teman-teman kampus yang selalu saling membantu dari Smester 1 hingga selesai, I love you all.
11. Hani Yustina selaku Orang yang Istimewah Dalam hidup saya dan yang selalu mensuport dan selalu ada untuk saya.
12. Dan terima kasih Sebesar-besarnya untuk kedua Orang Tua saya telah membiayain Uang Smester saya.

Dengan segala kemampuan dan segala upaya telah tercurah kan untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini, semoga laporan yang sederhana ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya bagi semua pihak. Aamiin.

Peneliti

Ihsan Pramudya

## **ABSTRAK**

Perkembangan aplikasi web yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet dalam kehidupan nyata, sangat membantu dalam memudahkan penyampaian dan penerimaan informasi serta kecepatan dalam pengiriman sudah semakin canggih seiring berkembangnya teknologi pada zaman ini. Sekarang ini, aplikasi web telah banyak yang bersifat dinamis dan interaktif untuk diterapkan dalam Sistem Informasi, Telekomunikasi, Perdagangan, Perbankan, Pendidikan dan berbagai jenis lainnya. Dinas Pemuda dan Olahraga merupakan salah satu instansi pemerintahan dibawah naungan pemerintah Kota Jambi dengan pemanfaatan teknologi komputer pekerjaan tentang pengolahan administrasi sudah cukup baik, namun dalam pengelolaan data untuk Cabor Atlet masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu penyimpanan data Atlet Kota Jambi masih secara manual, seharusnya dizaman sekarang ini Dinas Pemuda dan Olah Raga telah memiliki sebuah sistem yang dapat memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data Atlet Kota Jambi sehingga pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

**Kata Kunci :** *Aplikasi, Sistem Informasi, Atlet, Teknologi, Website.*

## ***ABSTRACT***

*The development of web applications that are increasingly rapid since the emergence of internet technology in real life, is very helpful in facilitating the delivery and receipt of information and the speed in sending has become increasingly sophisticated as technology develops in this era. Today, many web applications are dynamic and interactive to be applied in Information Systems, Telecommunications, Commerce, Banking, Education and various other types. The Department of Youth and Sports is one of the government agencies under the auspices of the Jambi City government with the use of computer technology, the work on administrative processing is quite good, but in data management for Athlete Sports it is still done in the conventional way, namely Jambi City Athlete data storage is still manual, it should be in the old days. now the Department of Youth and Sports already has a system that can facilitate work in data processing of Jambi City Athletes so that work becomes more effective and efficient.*

***Keywords :*** Applications, Information Systems, Athletes, Technology, Websites.

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI .....	iv
HALAMAN PERSEMPAHAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
ABSTRACT .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat penelitian .....	4
1.6 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	4
1.6.1 Sejarah Kantor Desa.....	4
1.6.2 Visi dan Misi .....	6
1.6.3 Struktur Organisasi.....	6
1.6.4 Fungsi Dan Tugas.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	10

## BAB II PEMBAHASAN

2.1	Definisi-definisi .....	13
2.1.1	Sistem .....	13
2.1.2	Informasi.....	14
2.1.3	Sistem Informasi.....	14
2.1.4	Data.....	15
2.1.5	Atlet .....	16
2.2	Pemodelan Sistem.....	16
2.2.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	16
2.2.2	Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	17
2.3	Tool Aplikasi Yang Digunakan .....	19
2.3.1	<i>Sublime Text 3</i> .....	19
2.3.2	Xampp .....	20
2.3.3	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	21
2.3.4	HTML.....	22
2.3.5	<i>PhpMyAdmin</i> .....	23

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Pendekatan Penelitian .....	24
3.2	Kerangka Kerja Penelitian .....	24
3.3	Kebutuhan Sistem .....	28
3.3.1	Kebutuhan Masukan ( <i>Input</i> ).....	29
3.3.2	Kebutuhan Proses .....	29
3.3.3	Kebutuhan Keluaran ( <i>Output</i> ).....	29
3.3.4	Kebutuhan Antarmuka.....	29
3.3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	30
3.3.6	Kebutuhan Perangkat Keras .....	31

## BAB IV PERANCANGAN

4.1	Analisis Perancangan .....	32
4.1.1	Sistem Yang Berjalan .....	32
4.1.2	Sistem Yang Diusulkan .....	33
4.2	Perancangan Sistem .....	33
4.2.1	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	33
4.2.1.1	Diagram Konteks.....	34
4.2.1.2	Diagram Level 0.....	35
4.2.1.3	Diagram Rinci Level 1 .....	36
4.3	Perancangan Aplikasi Program.....	37
4.3.1	Rancangan Tabel .....	37
4.3.2	Relasi Antar Tabel.....	40
4.3.3	Rancangan Input Program .....	40
4.3.4	Rancangan Output .....	44
4.3.5	Rancangan Interface .....	47

## BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1	Hasil Implementasi .....	52
5.1.1	Halaman Menu Login Admin.....	52
5.1.2	Tampilan Halaman Home Admin .....	53
5.1.3	Tampilan Halaman Mengolah Data Cabor.....	53
5.1.4	Tampilan Halaman Data Pelatih.....	54
5.1.5	Tampilan Halaman Data Atlet.....	55
5.1.6	Tampilan Halaman Data Event .....	56
5.1.7	Tampilan Halaman Data Penghargaan .....	57
5.1.8	Tampilan Halaman Utama User .....	58
5.1.9	Tampilan Halaman Laporan .....	59
5.2.	Evaluasi Hasil Pengujian.....	61
5.3.	Evaluasi Hasil Yang Dicapai.....	61
5.3.1	Kelebihan Program.....	62

5.3.2 Kekurangan Program.....	62
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
6.1 Kesimpulan .....	63
6.2 Saran.....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin.....	37
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Cabor .....	38
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Event .....	38
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Pelatih.....	38
Tabel 4.5 Rancangan Tabel Atlet.....	39
Tabel 4.6 Rancangan Tabel Penghargaan .....	39

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Struktur Organisasi Dinas Pemuda Dan Olahraga .....	6
Gambar 2.1	Simbol Kesatuan Luar ( <i>External Entity</i> ).....	17
Gambar 2.2	Simbol Proses ( <i>Process</i> ).....	18
Gambar 2.3	Simbol Arus Data ( <i>Data Flow</i> ) .....	18
Gambar 2.4	Simbol Simpanan Data ( <i>Data Store</i> ).....	19
Gambar 3.1	Kerangka Kerja Penelitian .....	24
Gambar 4.1	Diagram Konteks.....	33
Gambar 4.2	Diagram Level 0.....	34
Gambar 4.3	Diagram Rinci Level 1 .....	35
Gambar 4.4	Relasi Antar Tabel.....	40
Gambar 4.5	Rancangan Tampilan Login .....	41
Gambar 4.6	Rancangan Tampilan Tambah Data Cabor .....	42
Gambar 4.7	Rancangan Tambah Data Pelatih .....	42
Gambar 4.8	Rancangan Tambah Data Atlet .....	43
Gambar 4.9	Rancangan Tambah Data Event .....	43
Gambar 4.10	Rancangan Tambah Data Penghargaan.....	44
Gambar 4.11	Laporan Data Cabor .....	45
Gambar 4.12	Laporan Data Event.....	45
Gambar 4.13	Laporan Data Pelatih .....	46
Gambar 4.14	Laporan Data Atlet .....	46
Gambar 4.15	Laporan Data Penghargaan .....	47
Gambar 4.16	Rancangan Tampilan Hal Cabor .....	48
Gambar 4.17	Rancangan Tampilahn Hal Event.....	48
Gambar 4.18	Rancangan Tampilan Mengolah Pelatih .....	49
Gambar 4.19	Rancangan Tampilan Mengolah Atlet.....	50

Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Mengolah Penghargaan .....	50
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Hal Utama .....	51
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Login Admin .....	52
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Home Admin .....	53
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Mengolah Data Cabor.....	54
Gambar 5.4 Tampilan Halaman Tambah Data Cabor.....	54
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Data Pelatih .....	55
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Tambah Data Pelatih .....	55
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Data Atlet.....	56
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Tambah Data Atlet .....	56
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Data Event .....	57
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Tambah Data Event .....	57
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Data Penghargaan.....	58
Gambar 5.12 Tampilan Halaman Tambah Data Penghargaan.....	58
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama User .....	59
Gambar 5.14 Tampilan Laporan Data Atlet.....	59
Gambar 5.15 Tampilan Laporan Cabor .....	60
Gambar 5.16 Tampilan Laporan Pelatih .....	60
Gambar 5.17 Tampilan Laporan Atlet .....	61

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Penelitian**

Pada saat ini, dunia semakin maju pesat dalam berbagai bidang komunikasi dan sarana. Maka perkembangan aplikasi web yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet dalam kehidupan nyata, sangat membantu dalam memudahkan penyampaian dan penerimaan informasi serta kecepatan dalam pengiriman sudah semakin canggih seiring berkembangnya teknologi pada zaman ini. Sekarang ini, aplikasi web telah banyak yang bersifat dinamis dan interaktif untuk diterapakan dalam Sistem Informasi, Telekomunikasi, Perdagangan, Perbankan, Pendidikan dan berbagai jenis lainnya. Salah satu aplikasinya yaitu *Word Wide Web (www)* yang secara umum artinya adalah suatu media pada teknologi internet yang bekerja untuk menampilkan informasi dalam bentuk text, gambar, suara, bahkan video pada sebuah aplikasi yang bernama *browser*.

*World Wide Web (www)* atau web adalah sebuah sistem penyebaran informasi melalui internet. Informasi yang dikirimkan dapat berupa teks, suara (*audio*), animasi, gambar dan bahkan dalam format video yang dapat diakses melalui sebuah *software* yang disebut *browser*, seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan lain-lain. Umumnya halaman web ditulis dengan HTML dan ditransmisikan dengan protokol HTTP. Sebuah *software*, yang disebut dengan *Web Browser*, dibutuhkan untuk melihat halaman Web. Dalam perkembangannya, Web

berkembang semakin dinamis dengan memasukkan berbagai teknologi Web lain seperti *Javascript/Jscript*, *CSS*, *XML*, *DOM*, *PHP*, *CGI*, *Plug-in*, *ActiveX Control*, dll. Dengan teknologi yang disebut terakhir, dapat dikatakan hampir seluruh aplikasi dapat diintegrasikan dalam halaman Web.

Dinas Pemuda dan Olahraga merupakan salah satu instansi pemerintahan dibawah naungan pemerintah Kota Jambi dengan pemanfaatan teknologi komputer pekerjaan tentang pengolahan administrasi sudah cukup baik, namun dalam pengelolaan data untuk Cabor Atlet masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu penyimpanan data Atlet Kota Jambi masih secara manual, seharusnya dizaman sekarang ini Dinas Pemuda dan Olah Raga telah memiliki sebuah sistem yang dapat memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data Atlet Kota Jambi sehingga pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Dinas Pemuda dan Olahraga ialah salah satu dinas yang penyimpanan data masih menggunakan sistem tulis tangan seperti, Data atlet, dan cabor lain harus menulis dengan tangan serta juga memudahkan kedua bela pihak dari sistem tersebut. Dari sebuah permasalahan di atas mampu membuat sebuah penelitian sebuah sistem basis data berbasis Web yang bisa berguna dan bermanfaat bagi Karyawan dan cabor dengan menggunakan aplikasi Xampp dan mudah untuk menjalankannya oleh admin.

Sistem data Atlet tersebut bisa di implementasikan kedalam bentuk Web, sehingga Pengurus Cabor dan Atlet mudah untuk mengaksesnya dengan ponsel sekalipun dengan syarat ada koneksi internetnya. Web tersebut bisa dibuat menggunakan Php dengan aplikasi Xampp untuk koneksi dan database serta

mendesainnya dengan mudah melalui Dreamweaver yang merupakan program open source dan sangat umum digunakan karena memudahkan pembuatan dengan tool-tool yang lengkap.

Berdasarkan uraian di atas maka tugas akhir kali ini akan membahas mengenai pembuatan “**SISTEM INFORMASI DATA ATLET PADA DINAS PEMUDA DAN OLAH RAGA KOTA JAMBI BERBASIS WEB**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Adapun perumusan masalah dalam penelitian ini adalah: “Bagaimana membangun Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda dan Olah Raga Berbasis Web?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Fokus dalam pembuatan Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olah Raga Di Kota Jambi Pada Periode 2015 – 2018.
2. Penelitian yang dilakukan ini hanya terfokus Pada Data Atlet Pada Cabang Olahraga Sepak Bola, Renang, Dan Badminton.
3. Sistem Informasi ini dibangun berbasis *Web*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan Basis data yang digunakan adalah *PhpMyAdmin*.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah terbentuknya suatu Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olah Raga Di Kota Jambi.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat Menerapkan sistem teknologi informasi secara lebih efisien dan efektif.
2. Memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi tanpa harus langsung datang ke Dinas Pemuda Dan Olahraga.
3. Dapat mempermudah dalam pembuatan pelaporan yang akan dijadikan sebagai Arsip / Laporan setiap kegiatan.

## **1.6 Gambaran Umum Objek Penelitian**

### **1.6.1 Sejarah Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi**

Dinas Pemuda Dan Olahraga (DISPORA) awal berdiri pertama kali pada tahun 2009 berlokasi di Tugu juang Jl. Kolonel Abun Jani kec. Telanai pura sampai tahun 2011 , lalu pindah pindah ke Kantor walikota Jambi Jl. Jendral Basuki Rachmat No. 01, Kel. Paal Lima, Kec Kota Baru kota Jambi sampai tahun 2017 , dan sekarang pindah dan menetap di Belakang Persijam Jl. Kol Pol. M Thaher ,RT.019/RW.09, Pakuan Baru, Kec. Jambi Sel, Kota Baru , Jambi 36122 sampai sekarang.

Dinas Pemuda dan Olahraga secara formal keberadaanya terhitung sejak diangkat dan dilantiknya Kepala Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi dengan tugas pokok dan fungsinya diatur melalui Peraturan Daerah (Perda) No : 19 Tahun 2001 dan sejalan dengan pelaksanaan undang – undang No : 22 Tahun 1999 tentang Otonomi Daerah kemudian disusul dengan Pelantikan para Pejabat Eselon III dan IV di jajaran Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi tanggal 26 Juni 2002.

Tugas Pokok Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi secara Hirarki adalah membantu Gubernur mengkoordinasikan pembangunan bidang Kepemudaan dan Keolahragaan.

### **1.6.2 Visi Dan Misi**

#### **Visi :**

“Menjadi Instansi Terdepan Dalam Perumusan Pelaksanaan Dan Pengendalian Kebijakan Di Bidang Pemuda Dan Olahrga Untuk Menuju Jambi Bangkit 2021”.

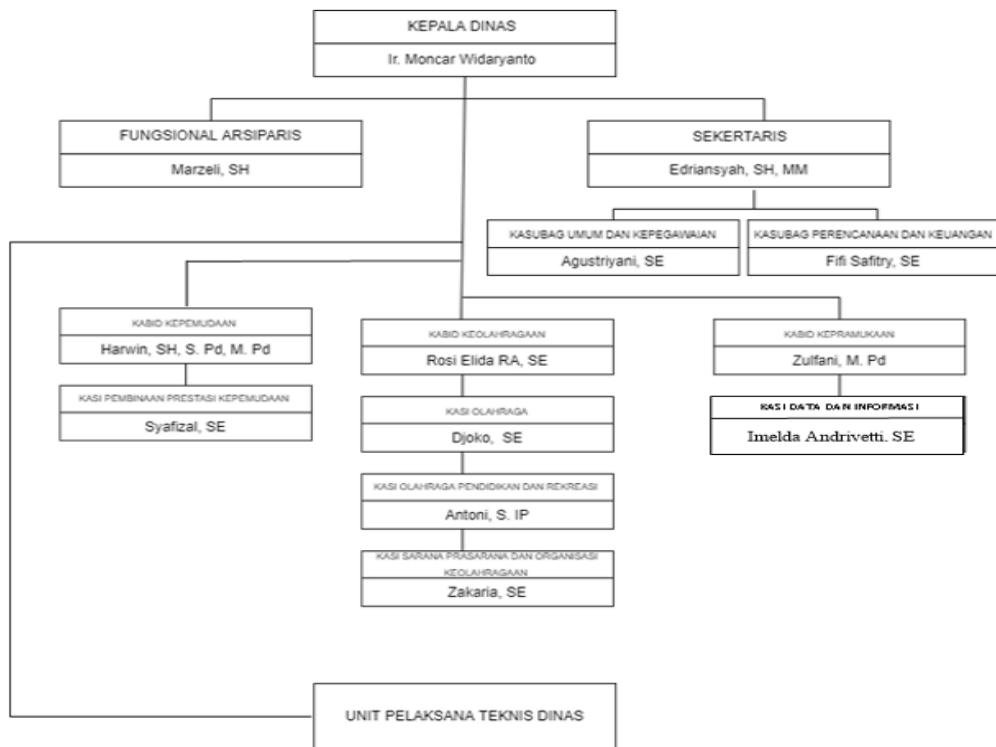
#### **Misi :**

1. Memfungsingkan Mewujudkan Kebijakan Teknis Bidang Pemuda Dan Olahraga Yang Berbasis Potensi Dan Kearifan Lokal.
2. Memperkuat Peran Pemuda Dan Olahraga
3. Meningkatkan Pelayanan Bidang Pemuda Dan Olahraga Yang Profesional Dan Bersih.

### **1.6.3 Struktur Organisasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi**

Struktur organisasi merupakan susunan dan hubungan antara setiap bagian maupun posisi yang terdapat pada sebuah organisasi atau perusahaan dalam menjalankan kegiatan-kegiatan operasionalnya. Adapun struktur organisasi Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi dapat dilihat pada Gambar 1.1 di bawah ini:

Struktur Organisasi Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi



**Gambar 1.1** Struktur Organisasi Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi

Sumber : (Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi)

#### **1.6.4 Fungsi Dan Tugas**

Adapun deskripsi jabatan pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jambi adalah sebagai berikut :

##### **1. Kepala Dinas**

Dalam melaksanakan tugas dan fungsi Kepala Dinas mempunyai wewenang:

Kepala Dinas Pemuda dan Olahraga mempunyai tugas merencanakan, memimpin, mengkoordinasikan, membina, mengawasi dan mengendalikan serta mengevaluasi pelaksanaan tugas dan fungsi sebagaimana dimaksud diatas.

##### **2. Sekretaris**

Sekretaris mempunyai fungsi dan tugas:

1. Seketaris berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada dinas Pemuda dan Olahraga.
2. Melaksanakan Seketaris sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di pimpin oleh seorang Sekretaris. Seketaris mempunyai tugas merencanakan, mengkoordinasikan dan mensinkronisasikan, mengevaluasi pelaksanaan tugas keskretaritan, Bidang pembinaan Prestasi Olahraga, Bidang pengembangan pemuda, Bidang pemberdayaan Pemudadan Pemberdayaan Olahraga, dan UPTD.

### **3. Kasubag Umum dan Kepegawaian**

1. menyusun rencana dan program kegiatan Subbagian Umum dan Kepegawaian berdasarkan peraturan perundang-undangan dan hasil evaluasi kegiatan tahun sebelumnya sebagai pedoman pelaksanaan tugas.
2. menjabarkan perintah pimpinan melalui pengkajian permasalahan dan peraturan perundang-undangan agar pelaksanaan tugas berjalan efektif dan efisien.
3. membagi tugas bawahan sesuai dengan jabatan dan kompetensinya serta memberikan arahan baik secara lisan maupun tertulis guna kelancaran pelaksanaan tugas.
4. melaksanakan koordinasi dan konsultasi dengan instansi terkait baik vertikal maupun horizontal untuk mendapatkan informasi, masukan, serta dalam rangka sinkronisasi dan harmonisasi pelaksanaan tugas.
5. menelaah dan mengkaji peraturan perundang-undangan sesuai lingkup tugasnya sebagai bahan atau pedoman untuk melaksanakan kegiatan.

### **4. Kasubag Perencanaan Dan Keuangan**

1. menyusun rencana dan program kegiatan Subbagian Perencanaan dan Keuangan berdasarkan peraturan perundang-undangan dan hasil evaluasi kegiatan tahun sebelumnya sebagai pedoman pelaksanaan tugas.
2. menjabarkan perintah pimpinan melalui pengkajian permasalahan dan peraturan perundang-undangan agar pelaksanaan tugas berjalan efektif dan efisien.

3. membagi tugas bawahan sesuai dengan jabatan dan kompetensinya serta memberikan arahan baik secara lisan maupun tertulis guna kelancaran pelaksanaan tugas.

## **5. Kabid Kepemudaan**

1. Pelaksanaan penyusunan perumusan kebijakan di bidang pemberdayaan pemuda, pengembangan pemuda dan infrastruktur kemitraan pemuda
2. Koordinasi dan sinkronisasi pelaksanaan kebijakan di bidang pemberdayaan pemuda, pengembangan pemuda dan infrastruktur kemitraan pemuda
3. Pemberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang pemberdayaan pemuda, pengembangan pemuda dan infrastruktur kemitraan pemuda

## **6. Kabid Keolahragaan**

1. Koordinasi dan sinkronisasi pelaksanaan kebijakan di bidang pembudayaan olahraga, peningkatan prestasi olahraga dan infrastruktur kemitraan olahraga
2. Pemberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang pembudayaan olahraga, peningkatan prestasi olahraga dan infrastruktur kemitraan olahraga
3. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan di bidang promosi olahraga dan olahraga prestasi serta standarisasi dan infrastruktur olahraga

## **7. Kabid Kepramukaan**

Pendidikan Kepramukaan merupakan sistem pembinaan dan pengembangan sumber daya dan potensi kaum muda agar menjadi warga negara yang berkualitas, sehingga mampu memberikan kontribusi positif terhadap kesejahteraan masyarakat, baik nasional maupun internasional.

## **8. Kabid Prestasi Dan Kepemudaan**

1. Pembinaan penyesdaran, pemberdayaan, dan pengembangan pemuda dan kepemudaan terhadap pemuda pelopor provinsi, wirausaha muda, dan pemuda kader provinsi.
2. Penyelenggaraan pemberdayaan dan pengembangan organisasi kepemudaan tingkat Daerah provinsi.
3. Pembinaan dan pengembangan olahraga pendidikan pada jenjang pendidikan yang menjadi kewenangan Daerah provinsi.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar penelitian ini disusun secara terurut dan sistematis. Adapun uraiannya secara singkat antara lain :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, gambaran umum objek penelitian berupa sejarah, visi misi dan tujuan serta struktur organisasi. Terdapat pula sistematika penulisan penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORITIS**

Bab ini memuat teori teori yang berhubungan dengan penelitian. Bab ini memuat definisi – definisi antara lain aplikasi, pengolahan data, definisi lainnya dan penjelasan tema penelitian. Lalu pemodelan sistem yaitu *data flow diagram* (DFD) dan tools aplikasi yang digunakan yaitu bahasa pemrograman dan aplikasi database.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Berisi metode yang digunakan dalam penelitian, seperti salah satu metode berikut : Metode Eksperimen, Metode Studi Kasus, Metode Evaluasi dan lain – lain sesuai dengan penelitian. Bab ini juga memuat pendekatan penelitian, kerangka penelitian, kebutuhan sistem meliputi : kebutuhan input, kebutuhan proses, kebutuhan output, kebutuhan antarmuka, kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras.

### **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini memuat analisis perancangan, perancangan sistem berupa *data flow diagram* atau *uml*, *flow chart*, *data table*, perancangan antarmuka. Dan membuat perhitungan manual jika ada penelitian menggunakan rumus perhitungan

### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang implementasi perangkat lunak yang dibangun dan pembahasan hasil terdiri dari batasan implementasi, hasil implementasi, dan pembahasan.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari penulisan serta beberapa saran berdasarkan pengalaman, kesulitan, dan kesalahan, serta temuan baru yang belum diteliti yang dapat digunakan pihak yang berkepentingan.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORITIS**

#### **2.1 Definisi-Definisi**

##### **2.1.1 Sistem**

Menurut Agustin (2018) Menuliskan bahwa system dapat diartikan sebagai kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain. Sistem di desain untuk memperbaiki atau meningkatkan pemprosesan informasi’, Vol. 1, No.1, hh. 63-70.

Menurut Rommey dan Steinbart dalam Mara dan Qadhli 2017 (dalam jurnal akademika, Handayani & Mulyadi 2020, h.34 ) Menuliskan bahwa ‘sistem adalah serangkaian data atau lebih komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai tujuan’.

Menurut Suana & Nilawati (dalam jurnal akademika 2020, h.2), bahwa sistem adalah sebagai gabungan dari beberapa elemen atau komponen-komponen yang saling berkaitan untuk melakukan kerjasama dalam melakukannya tujuannya.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan dalam melaksanakan suatu kegiatan pokok perusahaan.

### **2.1.2 Informasi**

Menurut Agustin (2018) ‘Menuliskan bahwa informasi adalah data yang diolah dan berguna bagi pemakainya dalam pengambilan keputusan’, Vol. 1, No.1, hh. 63-70.

Menurut Saputra (2016), ‘Menuliskan bahwa informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak bisa berjalan dan tidak bisa beroperasi’, hh. 1-20.

Menurut Mara dan Qadhli 2017 (dalam jurnal akademika, Handayani & Mulyadi 2020, h.35) menuliskan bahwa ‘informasi adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan’.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang diolah agar bermanfaat dalam pengambilan keputusan.

### **2.1.3 Sistem Informasi**

Menurut Monalisa & Mahendra (2017) ‘Menuliskan bahwa sistem informasi adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling bekerja sama dalam mengolah data menjadi informasi yang lebih bernilai bagi proses pengambilan keputusan’, Vol. 10, No. 2, hh. 1-6.

Menurut Atyanto 2014 (dalam jurnal Monalisa & Mahendra 2017, h.4), Sistem Informasi adalah serangkaian prosedur formal dimana data dikumpulkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan ke pengguna.

Menurut Sunyoto 2019 (dalam jurnal akademika Suana & Nilawati 2020, h.2) Sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan data dengan prosedur formal yang menganalisis informasi untuk tujuan spesifiksi.

#### **2.1.4 Data**

Menurut Arikunto (2002), Data merupakan segala fakta dan angka yang dapat dijadikan bahan untuk menyusun suatu informasi, sedangkan informasi adalah hasil pengolahan data yang dipakai untuk suatu keperluan.

Menurut Riyadi (2017), Data adalah kumpulan informasi yang diperolah dari hasil suatu pengamatan di mana data dapat berupa angka atau lambang.

Menurut Supriyanto dan Muhsin (2019), data adalah bahan baku dalam sebuah informasi, atau kelompok teratur simbol-simbol yang mewakili kuantitas, fakta, tindakan, benda, dan sebagainya.

Menurut Talib (2016), data adalah sekumpulan fakta dan sebuah fakta tak lain adalah sebuah kenyataan atau kejadian.

### **2.1.5 Atlet**

Atlet menurut kamus besar Bahasa Indonesia adalah olahragawan, terutama yang mengikuti perlombaan atau pertandingan dalam beradu ketangkasan, kecepatan, keterampilan, dan kekuatan. Dalam Undang Undang Republik Indonesia No.3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional, olahragawan adalah perolaraagaan yang mengikuti pelatihan secara teratur dan kejuaraan dengan penuh dedikasi untuk mencapai prestasi. Menurut Poerwardaminta, Atlet merupakan seseorang yang bersungguh- sungguh gemar berolahraga terutama mengenai kekuatan badan, ketangkasan dan kecepatan berlari, berenang, melompat dll.

Menurut Mocahmmad Djumidar A.Widya Atletik adalah salah satu unsur pendidikan jasmani dan kesehatan. Kegiatan ini menjadi komponen pendidikan yang mengutamakan aktivitas jasmani dan pembinaan hidup sehat. Seperti pengembangan mental, jasmani, sosial, dan emosional yang serasi, selaras, dan seimbang.

Atlet dalam KBBI adalah olahragawan, terutama yang mengikuti perlombaan atau pertandingan (kekuatan, ketangkasan, dan kecepatan). (Purwanto, S., & Wicaksono, 2022, 54).

## **2.2 Pemodelan Sistem**

### **2.2.1 *Data Flow Diagram (DFD)***

Menurut Putri (2017). ‘*Data Flow Diagram (DFD)* merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. *Data flow diagram* berfungsi untuk menggambarkan arus data dalam sistem dengan

terstruktur dan jelas. Pembuatan *Data Flow Diagram* yang sedang berjalan ini bertujuan untuk menggambarkan sistem yang berjalan sebagai jaringan kerja antar proses yang berhubungan satu sama lain, dengan aliran data yang terdapat pada sistem’, hh. 1-15.

Menurut Perdana (2021) ‘Menuliskan bahwa DFD dapat diartikan sebagai diagram aliran data dari suatu system dan menjelaskan tentang proses kerja suatu sistem’, Vol. 12, No. 1.

Menurut Hikma (2018) ‘Menuliskan bahwa pengertian *Data Flow Diagram* adalah pemodelan proses yang menggambarkan sistem ke modul yang lebih kecil’, hh. 1-82

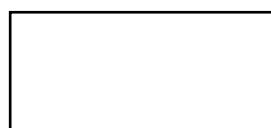
Dari penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa *Data Flow Diagram* (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.

### **2.2.2 Simbol-Simbol *Data Flow Diagram***

Simbol atau lambang yang digunakan dalam membuat *Data Flow Diagram* ada 4 (empat) buah, yaitu sebagai berikut:

#### **1. Kesatuan Luar (*External Entity*)**

Setiap sistem mempunyai batas sistem (*Boundary*) yang memisahkan suatu sistem dengan luarnya.

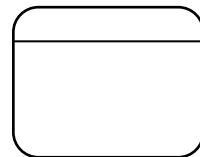


### **Gambar 2.1 Simbol Kesatuan Luar (*External Entity*)**

Sumber : (Tata Sutabri 2012)

### **2. Proses (*Process*)**

Proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses. Suatu proses dapat ditunjukkan dengan symbol lingkaran atau dengan symbol persegi panjang dengan sudut-sudutnya tumpul seperti pada gambar berikut:



### **Gambar 2.2 Simbol Proses (*Process*)**

Sumber : (Tata Sutabri 2012)

### **3. Arus Data (*Data Flow*)**

Arus data disimbolkan dengan anak panah, arus data ini mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar.

### **Gambar 2.3 Simbol Arus Data (*Data Flow*)**

Sumber : (Tata Sutabri 2012)

#### **4. Simpanan Data (*Data Store*)**

Simpanan data merupakan simpanan dari data yang dapat berupa suatu *file* atau *database* di sistem komputer, suatu arsip atau catatan manual, suatu kotak tempat data, suatu tabel acuan manual, maupun suatu agenda atau buku. Simpanan data di DFD dapat di simbolkan dengan sepasang garis horizontal parallel yang tertutup di salah satu ujungnya seperti pada gambar berikut:



### **Gambar 2.4 Simbol Simpanan Data (*Data Store*)**

Sumber : (Tata Sutabri 2012)

## **2.3 Tools Aplikasi Yang Digunakan**

### **2.3.1 *Sublime Text 3***

Menurut Eric Haughee 2018, (dalam jurnal Suprianto 2021, h.142) bahwa *Sublime Text* adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan di berbagai *platform operating system* dengan menggunakan teknologi *Python API*.

Menurut Supono & Putratama, 2016, (dalam jurnal Rudianto 2020 h.251) mengemukakan bahwa *Sublime text* merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi.

Menurut Wijaya (2020), ‘Menuliskan bahwa *Sublime Text* adalah aplikasi *text editor* sangat *powerful* digunakan untuk membuat atau mengedit sehingga meningkatkan produktifitas dan mengembangkan kualitas kode yang tinggi’, hh. 7-31.

Dari definisi tersebut dapat disimpulkan *sublime text* merupakan sebuah teks editor yang sangat canggih untuk *coding*, *markup*, dan lain-lain. *Sublime text* mendukung *operation system* seperti *Linux*, *Mac Os X*, dan juga *Windows*.

### **2.3.2 XAMPP**

Xampp adalah perangkat yang menggabungkan tiga aplikasi kedalam satu paket, yaitu Apache, MySQL, dan PHPMyAdmin, Dengan Xampp pekerjaan anda sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi ketiga aplikasi tersebut dengan sekaligus dan otomatis. Xampp telah mengalami perkembangan dari waktu ke waktu. versi yang terbaru adalah revisi dari yang terdahulu, sehingga lebih baik dan lebih lengkap. aplikasi utama dalam paket Xampp yakni terdiri atas *web server* Apache, MySQL, PHP, dan PHPMyAdmin.

Menurut Suprianto (2021) ‘Menuliskan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak gratis yang mendukung banyak sistem operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program’, Vol. 10, No. 2, hh. 136-149.

Menurut Syifani & Dores (2018) ‘Menuliskan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program’, Vol. 9, No. 1, hh. 22-31.

Menurut Murya, 2017:1 (Hikma 2018, h.20), XAMPP merupakan perangkat lunak gratis yang bebas digunakan Xampp berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*) yang terdiri dari Apache HTTP Server, MySQL sebagai *database* dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan pemrograman PHP dan Perl.

Dengan demikian dapat disimpulkan *xammp* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi). *Apache, MySql, PHP dan Perl*. Program ini tersedia dibawah GNU (*General public license*) secara bebas. Program ini mudah untuk menggunakan *web server* yang dapat melayani tampilan web yang dinamis.

### **2.3.3 *Hypertext Preprocessor (PHP)***

Menurut Linda (2016) ‘Menuliskan bahwa PHP merupakan bahasa server side yang cukup handal, yang akan disatukan dengan HTML dan berada diserver’, Vol. 6, No. 2, hh. 1-11.

Menurut Fauzi, dkk (2021) ‘Menuliskan bahwa PHP adalah bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada serverside’, Vol. 4, hh. 41-47.

Menurut Mariana, dkk (2022) ‘Menuliskan bahwa PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang merupakan serverside programing, yaitu bahasa pemrograman yang diproses disisi server’, Vol. 6, No. 1, hh. 173-180.

PHP menggunakan sistem *server-side programing* dimana jenis bahasa pemrograman yang *script* atau program tersebut akan dijalankan oleh server dan mudah digunakan serta sederhana untuk dipelajari.

#### **2.3.4 HTML**

Menurut Fauzi, dkk (2021) ‘Menuliskan bahwa *Hypertext Markup Language* (HTML) adalah bahasa yang digunakan untuk membuat suatu situs web atau homepage’, Vol. 4, hh. 41-47.

Menurut Febrianto, dkk (2017) ‘Menuliskan bahwa HTML merupakan bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. Biasanya mempunyai ekstensi .htm, .html atau .shtml. HTML tersusun atas tag-tag, digunakan untuk menentukan tampilan dari dokumen HTML yang diterjemahkan oleh browser’, Vol. 3, No. 3.

Menurut Susilowati (2020) ‘Menuliskan bahwa HTML adalah bahasa web atau markup digunakan untuk membuat website. Website dibuat dengan HTML dapat dilihat oleh semua orang dengan syarat terkoneksi dengan internet’, Vol. 11, No.1, hh. 96-106.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa HTML adalah Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain website pada sebuah halaman web.

#### **2.3.5 PhpMyAdmin**

Menurut Suprianto (2021) ‘Menuliskan bahwa PhpMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada dikomputer’, Vol. 10, No. 2, hh. 136-149.

Menurut Sadeli, 2014:10, (dalam jurnal Rudianto 2020 h.251)

PhpMyAdmin adalah sebuah *software* yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada web server.

Menurut Wijaya (2020), ‘Menuliskan bahwa PHPMyAdmin adalah sebuah aplikasi pemrograman yang digunakan untuk management *database* melalui *browser (web)* yang megontrol data mereka dan isi *web* yang akan ditampilkan dalam sebuah *website* yang mereka buat tanpa harus menggunakan perintah (*command*) SQL’, hh. 7-31.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *PhpMyAdmin* adalah sebuah aplikasi pemrograman yang digunakan untuk manajemen database melalui *browser* untuk mengontrol data mereka di *web* yang akan ditampilkan dalam sebuah *website* yang mereka buat tanpa harus menggunakan perintah (*command*) *SQL*.

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

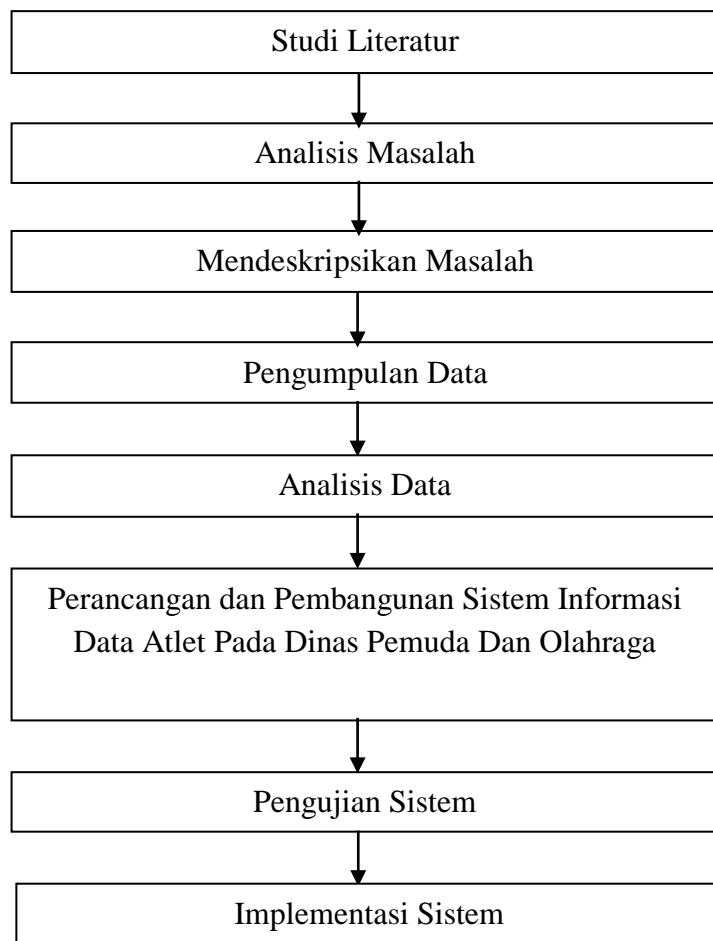
#### **3.1 Pendekatan Penelitian**

Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan metode Studi Kasus (*Care Reaserch*). Melibatkan pengumpulan dan analisis data numerik dengan kontrol variabel. Definisi lain menyebutkan penelitian ini merupakan salah satu jenis penelitian yang spesifikasinya adalah sistematis, terencana dan terstruktur dengan jelas, sejak awal hingga pembuatan desain penelitiannya.

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang terarah serta tidak menyimpang dari tujuan yang akan dicapai, maka sistem informasi data atlet di dinas pemuda dan olahraga berisi tentang penginputan data atlet, penginputan data admin, data pelatih, data event cabang olahraga. Sasaran-sasaran tersebut dianalisis terlebih dahulu agar data-data yang diperoleh dapat saling berkaitan.

#### **3.2 Kerangka Kerja Penelitian**

Dalam penelitian ini akan dijelaskan mengenai urutan langkah-langkah yang dibuat secara sistematis dan logis sehingga dapat dijadikan pedoman yang jelas dan mudah untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. Tiap tahapan merupakan bagian yang menentukan tahapan selanjutnya dan berkaitan erat antara yang satu dengan yang lainnya. Kerangka kerja yang digunakan dalam penyusunan laporan ini seperti gambar 3.1 di bawah ini :



**Gambar 3.1** Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian pada gambar 3.1, maka dapat diuraikan penjelasan masing-masing tahapan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Studi literatur yang mana pada tahap ini mulai mencari sumber yang berhubungan dengan topik yang diangkat, sumber ini baik berupa jurnal, buku dokumentasi, internet dan pustaka. Pencarian studi literatur pada penelitian ini tentang Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga.

Tujuannya agar teori yang dibahas memiliki landasan dan keilmuan yang ilmiah

dari penelitian tersebut sehingga dapat mempermudah dalam memahami konsep dan teori yang digunakan dari penelitian yang dibahas.

## 2. Analisis Masalah

Pada tahap ini dilakukan analisis masalah yang terdapat pada Dinas Pemuda Dan Olahraga yang bertujuan untuk menentukan permasalahan yang diangkat dalam penelitian berupa proses pengolahan Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga yang masih dilakukan secara manual.

## 3. Mendeskripsikan Masalah

Mendeskripsikan masalah adalah melakukan perumusan masalah yang telah diidentifikasi dari analisis masalah. Merumuskan masalah sangat diperlukan dalam suatu penelitian agar penelitian tersebut menghasilkan kesimpulan yang terkonsep dan jelas. Dalam penelitian ini rumusan masalah yang dilakukan tentang Bagaimana membangun Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga

## 4. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, untuk mendapatkan data-data yang diperlukan, peneliti melakukan *survey* pada Dinas Pemuda Dan Olahraga dengan cara melakukan pengamatan langsung wawancara terhadap objek penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan yaitu sebagai berikut :

### A. Observasi

Pada kegiatan observasi dilakukan pengamatan langsung kegiatan yang ada di Dinas Pemuda Dan Olahraga. Dari hasil pengamatan ini didapatkan bahwa

pada Dinas Pemuda Dan Olahraga ternyata belum mempunyai sistem terkomputerisasi, karena masih dilakukan secara manual.

#### B. Wawancara

Dalam metode ini peneliti melakukan wawancara secara langsung dengan Ibu Sulasmi,SE selaku kepala Staf untuk memperoleh data yang akurat serta relawan agar dapat menghasilkan suatu spesifikasi kebutuhan sistem. Agar peneliti mendapatkan informasi data-data kriteria seleksi dan cara penilaian tiap-tiap kriteria.

#### 5. Analisis Data

Data yang telah dikumpulkan dari berbagai sumber di Dinas Pemuda Dan Olahraga memperoleh data-data untuk melakukan pengolahan data atlet. Analisis data yang dilakukan adalah proses menyusun, mengkategorikan data, mencari pola atau tema, dengan maksud untuk memahami maknanya. Analisis data yang dilakukan bersifat induktif berdasarkan fakta-fakta yang ditemukan kemudian dikonstruksikan menjadi hipotesis atau teori.

#### 6. Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi

Pada tahap ini dilakukan perancangan sebuah aplikasi Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga yang dilakukan perancangan struktur data, basis data dan antar muka (*interface*) dengan menggunakan beberapa alat bantu seperti *Sublime Text*. Aplikasi Server yang meliputi *PhpMyAdmin*, PHP dan lainnya serta *Web Browser* untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan maupun sistem yang akan dikembangkan secara logika.

## 7. Pengujian Sistem

Pada tahap ini setelah Aplikasi Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga selesai dibangun maka tahap yang berikutnya adalah pengujian hasil dari program yang telah dibangun.

## 8. Implementasi Sistem

Pada tahap ini setelah diuji coba tidak ada lagi proses eror atau kesalahan maka tahap selanjutnya yang dilakukan adalah implementasi Sistem. Implementasi ini dilakukan dengan menginputkan data-data atlet, data pelatih, data event, data cabang olahraga.

### **3.3 Kebutuhan Sistem**

#### **3.3.1 Kebutuhan Masukan (*Input*)**

Kebutuhan masukan (*input*) dari Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga adalah sebagai berikut :

1. Data Admin
2. Data Atlet
3. Data Pelatih
4. Data Peserta
5. Data Penghargaan Dari 2015 – 2018
6. Data Cabang Olahraga : Renang, Badminton, Sepak Bola.

#### **3.3.2 Kebutuhan Proses**

Adapun kebutuhan proses dari Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga adalah sebagai berikut:

1. Proses Data Admin
2. Proses Data Atlet
3. Proses Data Pelatih
4. Proses Data Peserta
5. Proses Data Penghargaan
6. Proses Data Olahraga : Renang, Badminton, Dan Sepak Bola

### **3.3.3 Kebutuhan Keluaran (*Output*)**

Kebutuhan keluaran (*output*) dari Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga adalah sebagai berikut:

1. Laporan Data Atlet
2. Laporan Data Event
3. Laporan Data Pelatih
4. Laporan Data Penghargaan

### **3.3.4 Kebutuhan Antarmuka**

Kebutuhan terhadap Antarmuka pengguna harus dirancang sebaik mungkin dan mudah digunakan sehingga dalam penggunaan aplikasi *User* tidak mengalami kesulitan, aplikasi juga harus dirancang sesederhana dan senyaman mungkin serta tidak menimbulkan kesalahan, baik itu kesalahan masukan (*input*) maupun kesalahan keluaran (*output*) yang dihasilkan.

Adapun gambaran antarmuka pengguna pada perancangan Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga sebagai berikut:

1. Antarmuka *login* Admin.
2. Antarmuka *Entry* Data Atlet
3. Antarmuka *Entry* Data Cabang Olahraga
4. Antarmuka *Entry* Data Event
5. Antarmuka *Entry* Data Penghargaan
6. Antarmuka Laporan Data Atlet
7. Antarmuka Laporan Data Event
8. Antarmuka Laporan Data Penghargaan

### **3.3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)**

Adapun perangkat lunak yang digunakan didalam perancangan Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi *Microsoft Windows 10*
2. *Xampp*
3. *Phpmyadmin*
4. *Sublime text*
5. *Google crome*
6. *Microsoft visio 2010*

### **3.3.6 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)**

Kebutuhan perangkat keras (*hardware*) yang dibutuhkan dalam pembuatan Sistem Informasi Data Atlet Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga antara lain sebagai berikut :

1. Processor Intel Core i3
2. Ram 4 Gb
3. System type 64-bit
4. Mouse
5. Keyboard
6. Printer

## **BAB IV**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN**

#### **4.1     Analisis Perancangan**

Tahap ini berkaitan erat dengan analisis sistem informasi data berbasis web pada Dinas Pemuda Dan Olahraga yang nantinya akan berjalan. Proses analisa sistem informasi pada Dinas Pemuda Dan Olahraga berbasis web, harus sesuai dengan persoalan yang telah ditemukan oleh penulis.

##### **4.1.1   Sistem Yang Berjalan**

Proses analisis terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini sangat penting sebagai dasar untuk merancang suatu sistem yang baru. Ini diperlukan sebagai perbandingan antara sistem yang sedang berjalan di Dinas Pemuda dan Olahraga. Adapun pengelolaan data untuk Cabor Atlet masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu penyimpanan data Atlet Kota Jambi masih secara manual.

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan oleh penulis pada saat ini, Sistem yang sedang berjalan di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi, khususnya dalam pengolahan data cabor atlet masih dilakukan manual. Penyimpanan data masih menggunakan sistem tulis tangan seperti, Data atlet, dan cabor lain harus menulis dengan tangan

Hal-hal tersebut mengakibatkan tidak optimalnya dalam pengolahan data cabor atlet, oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data Atlet Kota Jambi sehingga pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

#### **4.1.2 Sistem Yang Diusulkan**

Solusi yang penulis usulkan pada pihak Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi berdasarkan kendala-kendala yang dialami adalah merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk mempermudah karyawan dalam mengolah data cabor atlet. Sehingga pengurus cabor dan atlet dapat langsung mendapatkan informasi secara *online*.

Penulis merancang sistem informasi data berbasis web pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi menggunakan bahasa pemograman *PHP*, *MySQL* dan *JavaScript*.

#### **4.2 Perancangan Sistem**

Tahap ini berkaitan erat dengan hasil analisis perancangan sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Proses perancangan sistem informasi pelayanan, harus sesuai

dengan metode perancangan yang telah ditentukan, yakni menggunakan diagram arus data atau *data flow diagram* (DFD).

#### **4.2.1 Data Flow Diagram (DFD)**

Diagram alur data digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telahada atau sistem yang baru yang telah dikembangkan dimana data tersebut mengaliratau dimana data tersebut tersimpan.

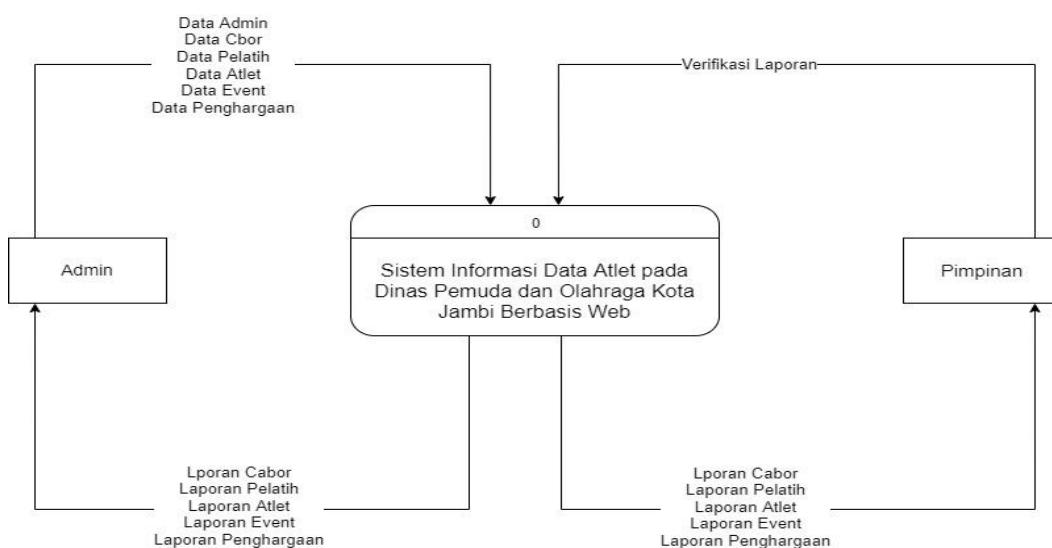
Rancangan DFD pada sistem informasi

pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi dapat dilihat sebagai berikut:

#### 4.2.1.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan atau menjelaskan secara keseluruhan atau secara umum dari sistem yang telah dibuat.

Berikut adalah diagram konteks sistem informasi data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi sebagai berikut:



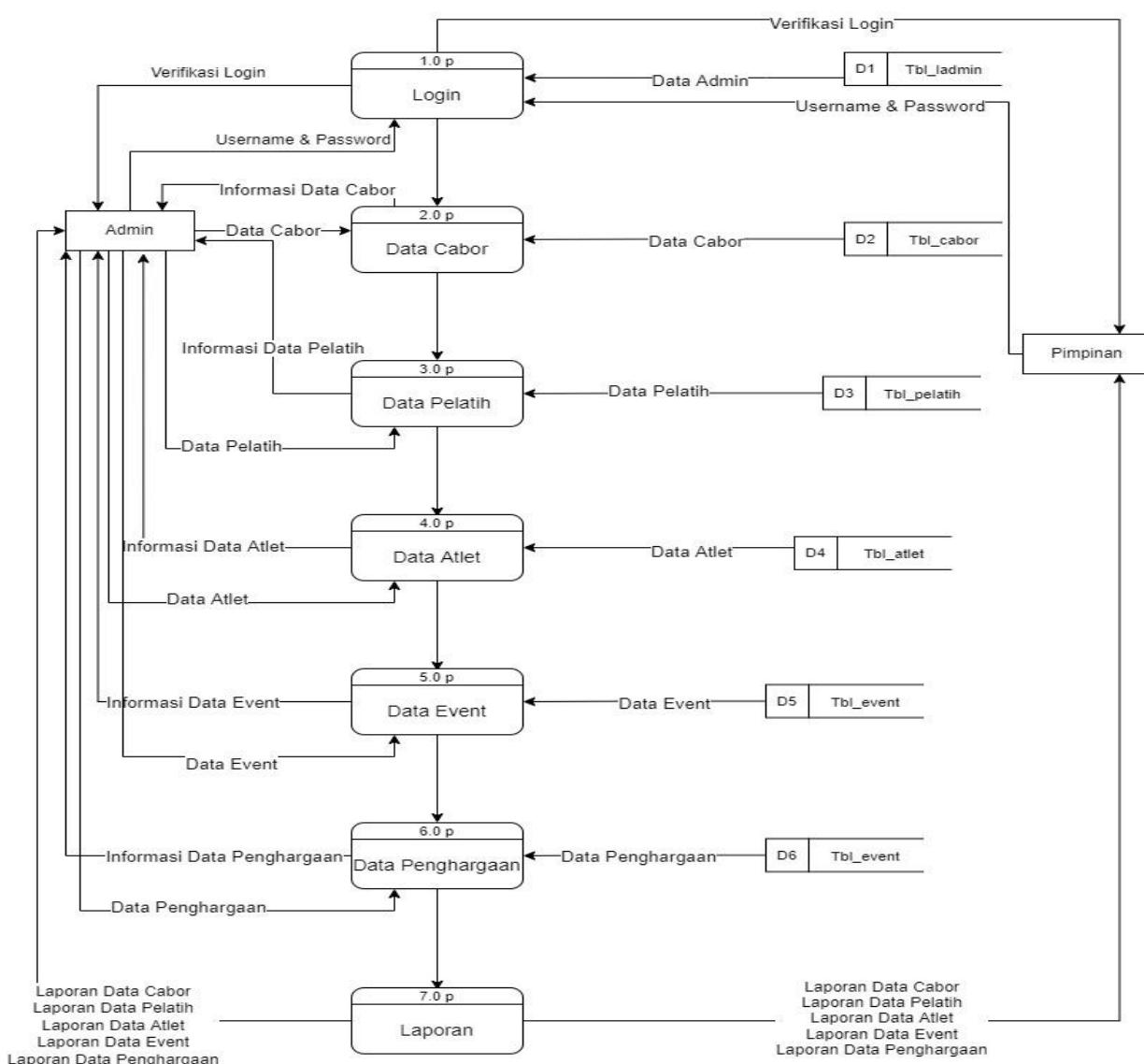
**Gambar 4.1 Diagram Konteks**

Diagram konteks pada sistem informasi data pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Ada 2 Entity yaitu Admin dan Pimpinan
2. Admin mengolah data pelatih, data cabang olahraga, data atlet, data event dan data penghargaan pada sistem.
3. Pimpinan melihat laporan.

#### 4.2.1.2 DFD Level 0

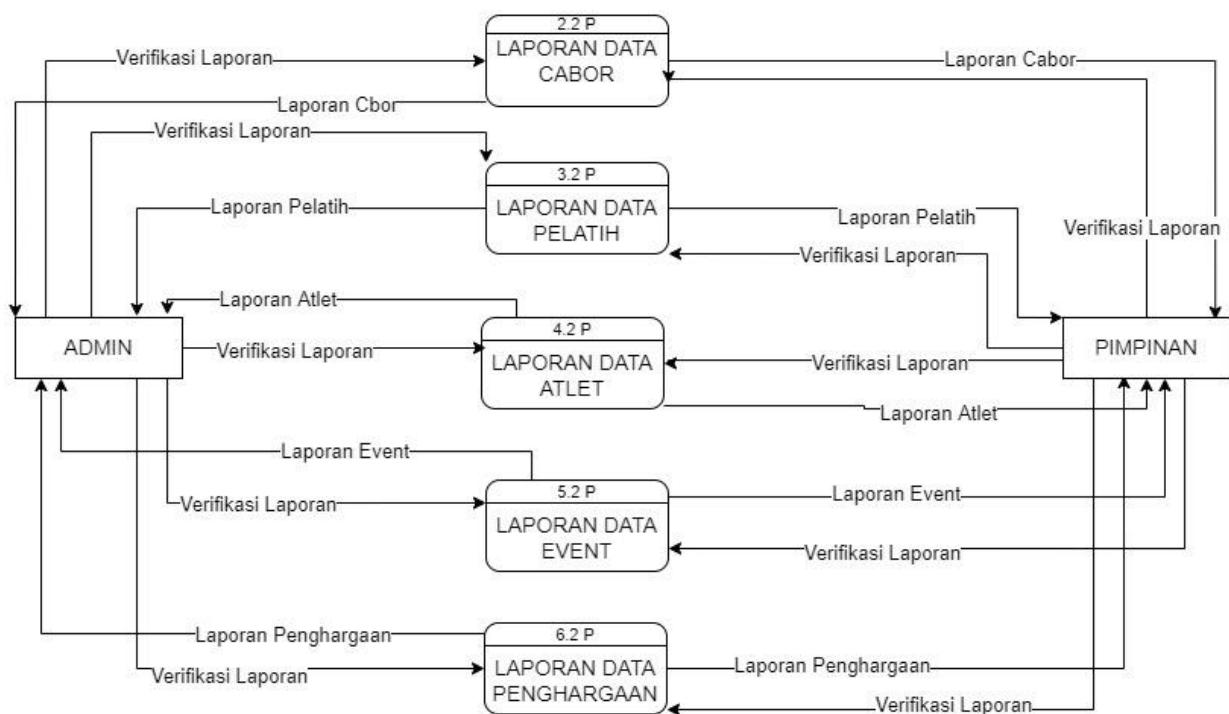
DFD Level 0 menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity. Pada level ini sudah dimungkinkan adanya / digambarkan *data store* yang digunakan. Berikut ini akan dijelaskan tentang DFD Level 0 dari Sistem Informasi Data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi:



Gambar 4.2 Diagram Level 0

#### 4.2.1.2 Diagram Rinci (Level 1)

Diagram rinci merupakan diagram yang menguraikan proses yang ada dalam diagram *zero* atau memungkinkan proses diagram *zero* lebih diperinci lagi. Berikut ini akan dijelaskan tentang diagram rinci proses 4.0 yaitu Proses Cetak Laporan dari Sistem Informasi Data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang dibangun :



**Gambar 4.3 Diagram Rinci Proses Cetak 4.0**

### **4.3 Perancangan Aplikasi Program**

Dalam merancang Sistem Informasi Pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi, penulis melalui beberapa tahapan penting untuk mendapatkan hasil yang maksimal, meliputi :

1. Relasi Tabel,
2. Rancangan Tabel,
3. Rancangan Antar Muka (Input), dan
4. Rancangan Laporan (Output).

#### **4.3.1 Rancangan Tabel**

Berikut rancangan tabel struktur data dari Sistem Informasi Data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi adalah sebagai berikut:

##### **4.3.1.1 Rancangan Tabel Admin**

Rancangan tabel admin dalam sistem ini adalah admin sistem informasi data pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang berwenang. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut:

**Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin**

No	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	*kd_admin*	int	5	kode admin ( <i>primarykey</i> )
2	nm_admin	varchar	30	nama admin
3	username	varchar	15	username admin
4	password	varchar	15	kata sandi admin
5	akses	varchar	15	akses

#### **4.3.1.2 Rancangan Tabel Data Cabor**

Rancangan tabel cabor dalam sistem ini adalah data cabang olahraga yang ada pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Berikut ini merupakan rancangan tabelnya:

**Tabel 4.2 Rancangan Tabel Data Cabor**

No	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	*id_cabor*	int	5	kode cabor ( <i>primarykey</i> )
2	nama_cabor	varchar	20	nama cabor
3	pathfoto	jpeg	50	alamat foto

#### **4.3.1.3 Rancangan Tabel Event**

Rancangan tabel event dalam sistem ini adalah data event yang ada pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Adapun sebagai berikut:

**Tabel 4.3 Rancangan Tabel Event**

No	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	*id_event*	int	5	kode event ( <i>primarykey</i> )
2	nama	varchar	30	nama event
3	tgl_acara	date	-	tanggal event
4	pathfoto	jpeg	50	alamat foto

#### **4.3.1.4 Rancangan Tabel Pelatih**

Rancangan tabel pelatih dalam sistem ini adalah data pelatih yang ada pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Adapun sebagai berikut:

**Tabel 4.4 Rancangan Tabel Pelatih**

No	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	*id_pelatih *	int	5	kode pelatih ( <i>primarykey</i> )
2	Nik	varchar	20	nik
3	nama	varchar	50	nama
4	tempat_lahir	varchar	50	tempat lahir
5	tgl_lahir	date	-	tanggal lahir
6	alamat	varchar	50	alamat
7	jns_kelamin	varchar	20	jenis kelamin
8	jabatan	varchar	20	jabatan
9	cabor	varchar	20	cabang olahraga
10	tgl_bergabung	date	-	tanggal bergabung
11	path	jpeg	50	varchar

#### **4.3.1.5 Rancangan Tabel Atlet**

Rancangan tabel atlet dalam sistem ini adalah data atlet yang ada pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Adapun sebagai berikut:

**Tabel 4.5 Rancangan Tabel Atlet**

No	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	*id_atlet *	int	5	kode atlet ( <i>primarykey</i> )
2	Nik	varchar	20	nik
3	Nama	varchar	50	nama
4	tempat_lahir	varchar	50	tempat lahir
5	tgl_lahir	date	-	tanggal lahir
6	Alamat	varchar	50	alamat
7	jns_kelamin	varchar	20	jenis kelamin
8	Cabor	varchar	20	cabang olahraga
9	tgl_bergabung	date	-	tanggal bergabung
10	Path	jpeg	50	varchar

#### 4.3.1.6 Rancangan Tabel Penghargaan

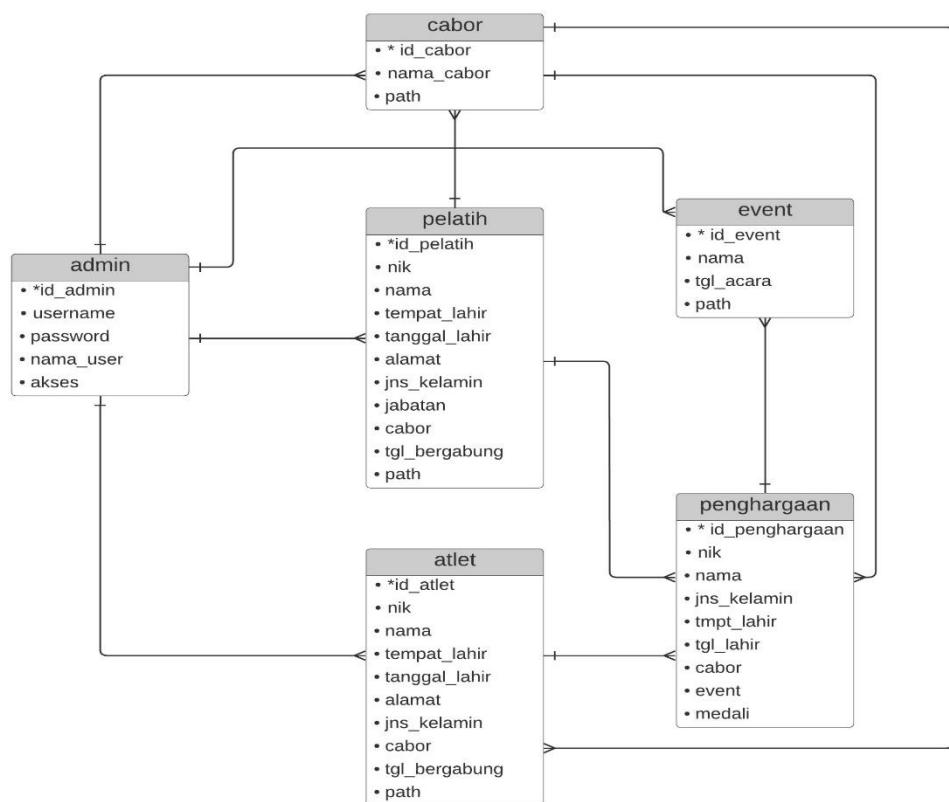
Rancangan tabel Penghargaan dalam sistem ini adalah data penghargaan yang ada pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Adapun sebagai berikut:

**Tabel 4.6 Rancangan Tabel Penghargaan**

No	Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	*id_penghargaan *	int	5	kode penghargaan ( <i>primarykey</i> )
2	id_atlet	varchar	5	kode atlet
3	id_cabor	varchar	5	kode cabang olahraga
4	id_event	varchar	5	kode event
5	Penghargaan	varchar	-	penghargaan

#### 4.3.2 Relasi Tabel

Berikut relasi tabel dari Sistem Informasi Data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi adalah sebagai berikut:

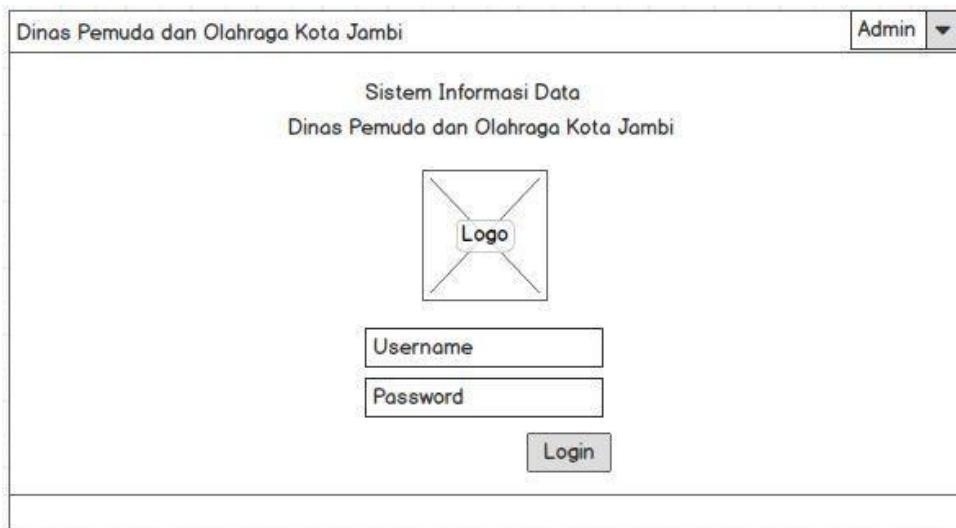


**Gambar 4.4 Relasi Tabel**

### **4.3.3 Rancangan Input Program**

Rancangan-rancangan tampilan input dari Sistem Informasi Data Pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

#### **4.3.3.1 Rancangan Tampilan Login**



The image shows a wireframe design of a login page. At the top, there is a header bar with the text "Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi" on the left and "Admin" with a dropdown arrow on the right. Below the header, the main content area has the text "Sistem Informasi Data" and "Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi". In the center, there is a logo placeholder labeled "Logo". Below the logo are two input fields: one for "Username" and one for "Password". At the bottom right of the input area is a "Login" button.

**Gambar 4.5 Rancangan Tampilan Halaman Login**

Berdasarkan gambar 4.5, halaman ini adalah halaman login di mana *admin* dapat memasuki sistem dengan mengisikan *username* dan *password* kemudian klik login setelah itu user dapat melakukan pengelolaan sistem.

#### 4.3.3.2 Rancangan Tampilan Tambah Data Cabang Olahraga

The screenshot shows a web-based administrative interface for the Sports Department of Jambi City. The top navigation bar displays 'Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi' and a dropdown menu for 'Admin'. On the left, a sidebar lists various menu items: Beranda, Data Cabang Olahraga, Data Pelatih, Data Atlet, Data Event, Data Penghargaan, Laporan, and Manajemen Admin. The main content area is titled 'Tambah Cabang Olahraga'. It contains two input fields: 'Nama Cabor' (Name of Sport) and 'File' (File), which includes a 'Browse' button. A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4.6 Rancangan Tampilan Tambah Data Cabang Olahraga

Berdasarkan gambar 4.6 tambah data cabang olahraga merupakan halaman untuk admin menambah data cabang olahraga pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.3.3 Rancangan Tampilan Tambah Data Pelatih

The screenshot shows a web-based administrative interface for the Sports Department of Jambi City. The top navigation bar displays 'Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi' and a dropdown menu for 'Admin'. On the left, a sidebar lists various menu items: Beranda, Data Cabang Olahraga, Data Pelatih, Data Atlet, Data Event, Data Penghargaan, Laporan, and Manajemen Admin. The main content area is titled 'Tambah Pelatih'. It contains several input fields: 'NIK' (NIK), 'Nama' (Name), 'Tempat Lahir' (Place of Birth), 'Tanggal Lahir' (Birth Date) with a calendar icon, 'Alamat' (Address), 'Jenis Kelamin' (Gender), 'Jabatan' (Position), 'Cabang Olahraga' (Sport Discipline), 'Tanggal Bergabung' (Join Date) with a calendar icon, and 'File' (File) with a 'Browse' button. A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4.7 Rancangan Tampilan Tambah Data Pelatih

Berdasarkan gambar 4.7 tambah data pelatih merupakan halaman untuk admin menambah data pelatih pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi

#### 4.3.3.4 Rancangan Tampilan Tambah Data Atlet



Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi

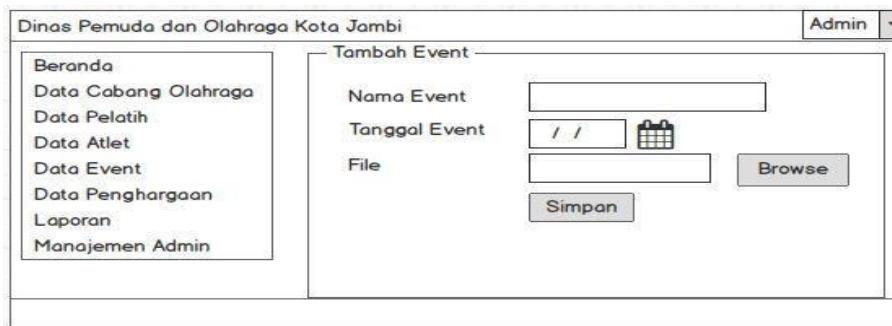
Tambah Atlet

NIK	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>
Tempat Lahir	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/> / <input type="button" value="Calendar"/>
Alamat	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="text"/>
Cabang Olahraga	<input type="text"/>
Tanggal Bergabung	<input type="text"/> / <input type="button" value="Calendar"/>
File	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Tambah Atlet

Berdasarkan gambar 4.8 tambah data atlet merupakan halaman untuk admin menambah data atlet pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.3.5 Rancangan Tampilan Tambah Data Event



Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi

Tambah Event

Nama Event	<input type="text"/>
Tanggal Event	<input type="text"/> / <input type="button" value="Calendar"/>
File	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.9 Rancangan Tampilan Tambah Event

Berdasarkan gambar 4.9 tambah data event merupakan halaman untuk admin menambah data event pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.3.6 Rancangan Tampilan Tambah Data Penghargaan

Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi

Tambah Penghargaan

NIK	ComboBox
Nama	Text
Event	ComboBox
Cabang Olahraga	ComboBox
Penghargaan	Text

Simpan

Admin

Beranda  
Data Cabang Olahraga  
Data Pelatih  
Data Atlet  
Data Event  
Data Penghargaan  
Laporan  
Manajemen Admin

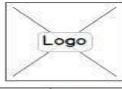
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Tambah Penghargaan

Berdasarkan gambar 4.10 tambah data penghargaan merupakan halaman untuk admin menambah data penghargaan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.4 Rancangan Output (Laporan)

Rancangan output ataupun laporan yang dihasilkan dari Sistem Informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

#### 4.3.4.1 Laporan Data Cabang Olahraga

			
Laporan Cabang Olahraga Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Tahun 9999			
No	Nama Cabang Olahraga	Logo	
qq	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx

Jambi, dd-mm-yyyy  
  
xxxx

**Gambar 4.11 Laporan Data Cabang Olahraga**

Berdasarkan gambar 4.11, halaman ini adalah laporan data cabang olahraga di mana *admin* dapat mencetak laporan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.4.2 Laporan Data Event

			
Laporan Event Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Tahun 9999			
No	Nama	Tanggal Acara	Logo
qq	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx
qq	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx
qq	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx
qq	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx

Jambi, dd-mm-yyyy  
  
xxxx

**Gambar 4.12 Laporan Data Event**

Berdasarkan gambar 4.12, halaman ini adalah laporan data Event di mana *admin* dapat mencetak laporan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.4.3 Laporan Data Pelatih

Laporan Pelatih Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Tahun 9999						
No	NIK	Nama	Alamat	Jabatan	Cabor	Foto
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx

Jambi, dd-mm-yyyy

xxxx

**Gambar 4.13 Laporan Data Pelatih**

Berdasarkan gambar 4.13, halaman ini adalah laporan data pelatih di mana *admin* dapat mencetak laporan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.4.4 Laporan Data Cabang Atlet

Laporan Atlet Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Tahun 9999						
No	NIK	Nama	Alamat	Cabor	Foto	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	

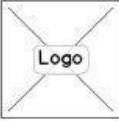
Jambi, dd-mm-yyyy

xxxx

**Gambar 4.14 Laporan Data Atlet**

Berdasarkan gambar 4.14, halaman ini adalah laporan data atlet di mana *admin* dapat mencetak laporan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.4.5 Laporan Data Penghargaan



Laporan Penghargaan Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Tahun 9999							
No	NIK	Nama	Alamat	Event	Cabor	Penghargaan	Foto
qq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
qq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx

Jambi, dd-mm-yyyy

xxxx

**Gambar 4.15 Laporan Data Penghargaan**

Berdasarkan gambar 4.15, halaman ini adalah laporan data penghargaan di mana *admin* dapat mencetak laporan pada sistem informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.5 Rancangan *Interface*

Rancangan *interface* yang dihasilkan dari Sistem Informasi Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

#### 4.3.5.1 Rancangan Tampilan Halaman Mengolah Cabang Olahraga

Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi				
Cabang Olahraga				
		Tambah Cabor		Q search
No	Nama Cabang Olahraga	Logo	Aksi	
99	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
99	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
99	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
99	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	

Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Halaman Cabang Olahraga

Rancangan halaman mengelola data cabang olahraga merupakan tampilan halaman pada saat admin memilih menu cabang olahraga yang di gunakan oleh *admin* untuk menambah, mengubah dan menghapus data cabang olahraga pada sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

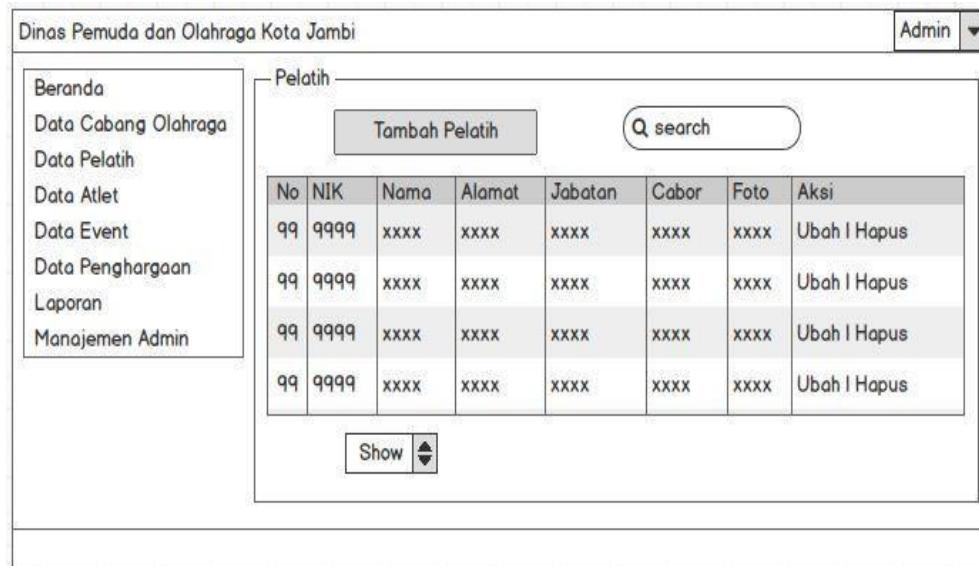
#### 4.3.5.2 Rancangan Tampilan Halaman Mengolah Event

Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi				
Event				
		Tambah Event		Q search
No	Nama	Tanggal Acara	Logo	Aksi
99	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx	Ubah   Hapus
99	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx	Ubah   Hapus
99	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx	Ubah   Hapus
99	xxxx	dd-mm-yyyy	xxxx	Ubah   Hapus

Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Halaman Event

Rancangan halaman mengelola data event merupakan tampilan halaman pada saat admin memilih menu event yang di gunakan oleh *admin* untuk menambah, mengubah dan menghapus data event pada sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.5.3 Rancangan Tampilan Halaman Mengolah Pelatih



The screenshot shows a web-based administrative interface for managing coaches (Pelatih). At the top, there's a header bar with the text "Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi" and a dropdown menu labeled "Admin". On the left, a sidebar menu lists several options: Beranda, Data Cabang Olahraga, Data Pelatih, Data Atlet, Data Event, Data Penghargaan, Laporan, and Manajemen Admin. The main content area is titled "Pelatih" and contains a table with columns: No, NIK, Nama, Alamat, Jabatan, Cabor, Foto, and Aksi. There are four rows of placeholder data (xxxx) with "Ubah | Hapus" buttons. Above the table are two buttons: "Tambah Pelatih" and a search bar. Below the table is a "Show" button with a dropdown arrow.

No	NIK	Nama	Alamat	Jabatan	Cabor	Foto	Aksi
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus

Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Halaman Pelatih

Rancangan halaman mengelola data pelatih merupakan tampilan halaman pada saat admin memilih menu pelatih yang di gunakan oleh *admin* untuk menambah, mengubah dan menghapus data pelatih pada sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.5.4 Rancangan Tampilan Halaman Mengolah Atlet

Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi									Admin
Atlet									
									Tambah Atlet
No	NIK	Nama	Alamat	Jabatan	Cabor	Foto	Aksi		
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	

Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Halaman Atlet

Rancangan halaman mengelola data atlet merupakan tampilan halaman pada saat admin memilih menu atlet yang di gunakan oleh *admin* untuk menambah, mengubah dan menghapus data atlet pada sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

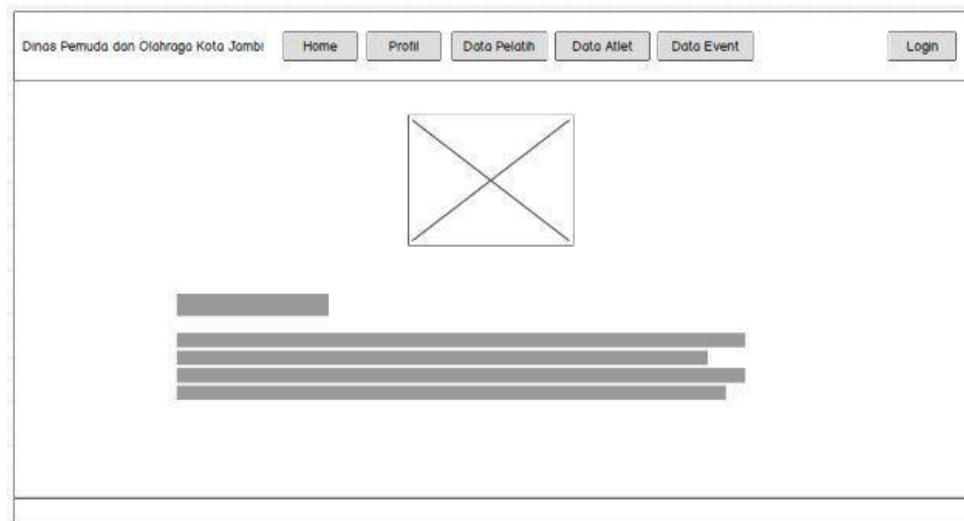
#### 4.3.5.5 Rancangan Tampilan Halaman Mengolah Penghargaan

Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi									Admin
Penghargaan									
									Tambah Penghargaan
No	NIK	Nama	Alamat	Event	Cabor	Penghargaan	Foto	Aksi	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	
qq	qqqq	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Ubah   Hapus	

Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Halaman Penghargaan

Rancangan halaman mengelola data penghargaan merupakan tampilan halaman pada saat admin memilih menu penghargaan yang di gunakan oleh *admin* untuk menambah, mengubah dan menghapus data penghargaan pada sistem informasi pelayanan Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### 4.3.5.6 Rancangan Tampilan Halaman Utama



**Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Halaman Utama**

Rancangan halaman utama merupakan tampilan halaman utama pada Sistem Informasi Data Atlet Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 Hasil Implementasi**

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah *output* yaitu berupa Sistem Informasi Data Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web. Adapun hasil implementasi dari halaman *output* tersebut, adalah sebagai berikut:

##### **5.1.1 Tampilan Halaman *Login* Admin**

Halaman ini adalah halaman di mana *admin* dapat memasuki sistem dengan mengisikan *username* dan *password*, kemudian klik login setelah itu *admin* dapat melakukan pengelolaan sistem. Tampilan halaman *login* adalah seperti gambar 5.1 berikut ini:



##### **5.1.2 Tampilan Halaman Utama Admin**

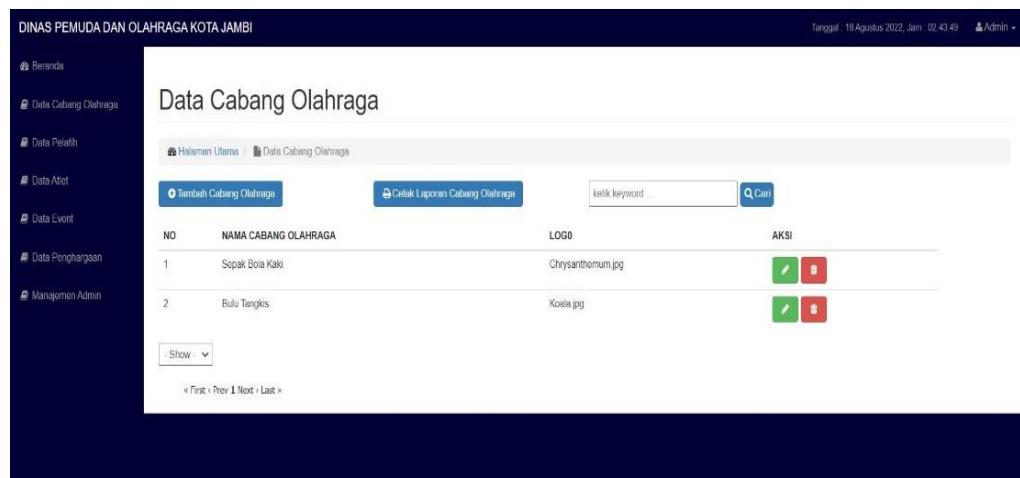
Halaman utama admin adalah halaman untuk melakukan pengolahan data, terdiri dari cabang olahraga, pelatih, atlet, event dan penghargaan. Tampilan halaman utama adalah seperti gambar 5.2

**Gambar 5.2 Tampilan Halaman Utama**



### 5.1.3 Tampilan Halaman Mengolah Data Cabang Olahraga

Halaman mengolah data cabang olahraga ini adalah halaman yang berfungsi untuk mengolah data cabor yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Tampilan halaman mengolah data cabor ini adalah halaman dimana admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data cabang olahraga yang ada didalam sistem ini. Tampilan halaman mengolah data cabang olahraga ada pada gambar 5.3 dan gambar 5.4 berikut:



**Gambar 5.4 Tampilan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga**

#### 5.1.4 Tampilan Halaman Data Pelatih

Halaman mengolah data pelatih ini adalah halaman yang berfungsi untuk mengolah data pelatih yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Tampilan halaman mengolah data pelatih ini adalah halaman dimana admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data pelatih yang ada didalam sistem ini. Tampilan halaman mengolah data pelatih ada pada gambar 5.5 dan gambar 5.6 berikut ini :

**Gambar 5.6 Tampilan Halaman Tambah Data Pelatih**

### 5.1.5 Tampilan Halaman Data Atlet

Halaman mengolah data atlet ini adalah halaman yang berfungsi untuk mengolah data atlet yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Tampilan halaman mengolah data atlet ini adalah halaman dimana admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data atlet yang ada didalam sistem ini. Tampilan halaman mengolah data atlet ada pada gambar 5.7 dan gambar 5.8 berikut:

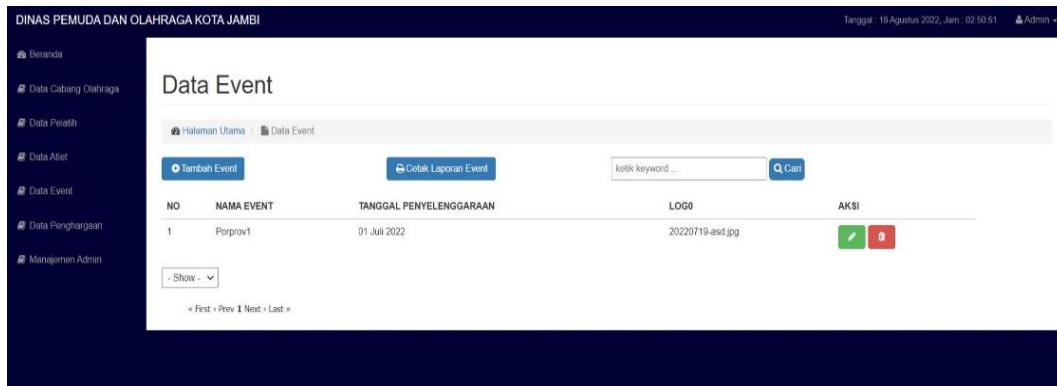
The screenshot shows a list of athletes (Data Atlet) from the Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. The table has columns: NO, NIK, NAMA, TEMPAT LAHIR, TANGGAL LAHIR, ALAMAT, JENIS KELAMIN, CABANG OLAHARAGA, TANGGAL MASUK, PATH FOTO, and AKSI. Two entries are listed:

NO	NIK	NAMA	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	ALAMAT	JENIS KELAMIN	CABANG OLAHARAGA	TANGGAL MASUK	PATH FOTO	AKSI
1	148438434	Budi	Jambi	31 Desember 1990	The Hok	Laki-Laki	Sepak Bola Kaki	31 Desember 2020	20220719-asd.jpg	
2	187462781	Andi	Jamvi	31 Desember 2007	Simpang	Laki-Laki	Sepak Bola Kaki	30 November 2006	20220719-asd.jpg	

The screenshot shows the Data Atlet add/edit page. It includes fields for NIK, Nama Atlet, Tempat Lahir, Tanggal Lahir (dd-mm-yyyy), Alamat, Jenis Kelamin (dropdown), Cabang Olahraga (dropdown), Tanggal Bergabung (dd-mm-yyyy), and an Upload Foto section with a file input field and a 'Simpan' button.

### 5.1.6 Tampilan Halaman Data Event

Halaman mengolah data event ini adalah halaman yang berfungsi untuk mengolah data event yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Tampilan halaman mengolah data event ini adalah halaman dimana admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data event yang ada didalam sistem ini. Tampilan halaman mengolah data event ada pada gambar 5.9 dan gambar 5.10 berikut:



Nama Event:

Tanggal Penyelegaraan:

Upload Foto:

**Simpan**

**Gambar 5.10 Tampilan Halaman Tambah Data Event**

### 5.1.7 Tampilan Halaman Data Penghargaan

Halaman mengolah data penghargaan ini adalah halaman yang berfungsi untuk mengolah data penghargaan yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Tampilan halaman mengolah data penghargaan ini adalah halaman dimana admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data penghargaan yang ada didalam sistem ini. Tampilan halaman mengolah data penghargaan ada pada gambar 5.11 dan gambar 5.12 berikut:

NO	NIK	NAMA	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	CABANG OLAHRAGA	EVENT	MEDALI	AKSI
1	107462781	Andi	Laki-Laki	Jambi	31 Desember 2007	Sepak Bola Kaki	Porprov1	1 Perak	
2	149439434	Budi	Laki-Laki	Jambi	31 Desember 1990	Sepak Bola Kaki	Porprov1	1 Emas	
3	149439434	Budi	Laki-Laki	Jambi	31 Desember 1990	Sepak Bola Kaki	Porprov1	1 Perak	
4	107462781	Andi	Laki-Laki	Jambi	31 Desember 2007	Sepak Bola Kaki	Porprov1	1 Emas	

**Gambar 5.11 Tampilan Halaman Data Penghargaan**

### 5.1.8 Tampilan Halaman Utama

Melalui halaman utama pengguna dapat mengakses halaman-halaman yang lain. Halaman beranda pengunjung menghubungkan pengguna ke sub sistem yang diinginkan. Tampilan halaman utama adalah seperti gambar 5.13 berikut ini:



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama Masyarakat

LAPORAN DATA ATLET DINAS PEMUDA DAN OLAHARGA KOTA JAMBI TAHUN : 2022									
No.	NIK	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Jenis Kelamin	Cabang Olahraga	Tanggal Bergabung	Foto
1	148436434	Budi	Sandi	1990-12-31	The Huk	Laki-Laki	Sepak Bola Kaki	2020-12-31	
2	181402789	Audi	Sandi	2003-03-10	Sampang	Laki-Laki	Sepak Bola Kaki	2008-11-08	

Surat, Wabuwur, 17-08-2022  
Kota Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi,  
Nip : 1944120201102506

Gambar 5.14 Laporan Data Atlet

### 5.1.9 Tampilan Halaman Laporan

Halaman ini adalah halaman laporan yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi dan pada halaman ini hanya dapat diakses oleh admin, dan pimpinan. Tampilan halaman laporan adalah seperti berikut ini

LAPORAN DATA CABANG OLAHRAGA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI TAHUN : 2022		
No.	Nama Cabang Olahraga	Foto
1	Sepak Bola Kali	
2	Badminton	

Jenis, Webdesign: 17-08-2022  
Kota Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.  
Cari Scrope  
Np : 196011102019052001

Gambar 5.14 Tampilan Halaman Laporan Cabang Olahraga

LAPORAN DATA PELATIH DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI TAHUN : 2022									
No.	NIK	Nama	Tempat/Tanggal Lahir	Alamat	Jenis Kelamin	Jabatan	Cabang Olahraga	Tanggal Bergabung	Foto
1	1	2	2 2022-06-21	2	Pria	2	Sepak Bola Kali	2022-07-19	
2	0323211111111111	Samsag	Baris 2022-07-01	Stopang Kecat	Pria	Pelatih	Sepak Bola Kali	2022-07-30	

Jenis, Webdesign: 17-08-2022  
Kota Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.  
Cari Scrope  
Np : 196011102019052001

Gambar 5.15 Tampilan Halaman Laporan Pelatih

LAPORAN DATA ATLET DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI TAHUN : 2022									
No	Nik	Nama	Tanggal Lahir	Alamat	Jenis Kelamin	Cabang Olahraga	Tanggal Bergabung	Foto	
1	140434134	Rudi	1995-11-21	Tanah	Laki-Laki	Sepak Bola	2020-12-31		
2	187401778	Aini	2005-11-21	Sengg	Laki-Laki	Sepak Bola	2005-11-01		

(satu, Sekarang) 11-08-2022  
Kurva Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi,  
Cetak Selesai  
Nip : 199811102015052001

**Gambar 5.16 Tampilan Halaman Laporan Atlet**

## 5.2 Evaluasi Hasil Pengujian

Setelah dilakukan pengujian terhadap kinerja Sistem Informasi Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi ini, diperoleh hasil evaluasi mengenai kemampuan dari sistem ini. Adapun kemampuan yang terdapat pada sistem informasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Data Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi dapat mendukung fungsi mengelola data pengguna yang dipergunakan untuk *Admin*.
2. Sistem Informasi Data Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web dapat menampilkan menu-menu yang berisikan data.

## 5.3 Analisis Hasil Yang Dicapai Program

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh Sistem Informasi Data Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web yang telah dibangun dengan tujuan dapat mengatasi masalah dalam pengaduan masyarakat memiliki kelebihan dan kekurangan adalah sebagai berikut:

### 5.3.1 Kelebihan Program

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Sistem mampu melakukan pengolahan data cabang olahraga, data pelatih, data atlet, data event dan data penghargaan.

2. Sistem mampu mencetak laporan dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

### **5.3.2 Kekurangan Program**

Setelah di analisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program adalah pada halaman website tidak tersedia tampilan tiga dimensi yang dapat menampilkan gambar dari semua posisi.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Dari semua pembahasan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan tentang Sistem Informasi Data Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi Berbasis Web sebagai sarana informasi adalah

Pada penelitian ini dilakukan analisis pada pengolahan data Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi. Berdasarkan analisis yang dilakukan terhadap sistem yang lama terdapat beberapa kekurangan yaitu masih minimnya sistem informasi yang ada pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi sehingga pengolahan data atlet kurang maksimal. Pada penelitian ini penulis telah berhasil merancang suatu aplikasi sistem informasi berbasis web pada pengolahan data di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi yang mampu memberikan kemudahan bagi admin dalam mengolah data-data di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

#### **6.2 Saran**

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program tugas akhir ini. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi hanya dapat digunakan untuk menyampaikan informasi yang berguna dan positif dari pihak Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.

2. Sistem ini hanya dapat mengolah data yang berhubungan dengan kepentingan Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi.
3. Sistem ini hanya dapat mengolah data melalui sistem informasi website untuk pengembangan selanjutnya sistem informasi melalui aplikasi android.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Ahmad Muchlisin Natas Pasaribu. (2020). Tes dan Pengukuran Olahraga. Banten: Yayasan Pendidikan dan Sosial Indonesia Maju (YPSIM).
- Albertus F, AIFO, & Muhammad Muhyi F. (2015). Tes & Pengukuran dalam Olahraga. Yogyakarta: Andi.
- Arif Darmanto. (2017). Tingkat Kondisi Fisik Atlet Taekwondo PUSLATDA PON 2015 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan dan rekreasi*, 6(11). Diperoleh pada 20 November 2020
- Atmojo Mulyono Biyakto. (2010). Tes dan Pengukuran Pendidikan Jasmani Olahraga. Solo: Lembaga Pengembangan Pendidikan (LPP) UNS dan UPT Penerbitan dan Percetakan UNS (UNS Press)
- Fauzi, F., Wulandari, W., & Aprilia, S. (2021). Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4, 41-47.
- Linda, D. (2016). Merancang e-katalog Berbasis Website Sebagai Media Informasi pada Badan Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Daerah (BPAD) Lampung. *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 7(1).

Mariana, N., Murti, H., & Cahyani, A. I. (2022). Pengembangan Sistem Layanan Perawatan Pada Klinik ABC. *ikraith-informatika*, 6(1), 173-180.

Putri, S. L. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari). *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 12(1), 28-42.

## **Listing Program**

### **1. Index.PHP**

```
<?php

    mysql_connect("localhost", "root", "");
    mysql_select_db("db_dispora");

?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
        <!-- css files -->
    <script
        src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
    <style type="text/css">
        .style2 {
            color: #FFFFFF;
            font-size: 18px;
        }
        .style3 {color: #FFFFFF}
```

```

</style>

</head>

<body>

<!--header-->

<nav class="navbar navbar-inverse">

<div class="container-fluid">

<div class="navbar-header">

<a class="navbar-brand" href="index.php">DINAS PEMUDA DAN
OLAHRAGA</a>

</div>

<ul class="nav navbar-nav">

<li><a href="index.php">Home</a></li>

<li><a href="?indek=profil">Profil</a></li>

<li><a href="?indek=vdm">Data Pelatih</a></li>

<li><a href="?indek=data_atlet">Data Atlet</a></li>

<li><a href="?indek=data_event">Data Event</a></li>

<li><a href="?indek=data_penghargaan">Data Penghargaan</a></li>

</ul>

<ul class="nav navbar-nav navbar-right">

<!--login-->

<li><a href="admin/login.php"><span class="glyphicon glyphicon-log-in"></span> Login</a></li>

```

```

</ul>
</div>
</nav>
<!--/header-->

<div class="container">

<?php
mysql_connect("localhost", "root", "");
mysql_select_db("rekam_medis");

switch(@$_GET['indek']){
    default:

echo"<div a><p><center><img src='image/logo
beranda.png' width='80%'></center></p>

</div>";
    break;
//profil
    case'profil';
    include"profil.php";
    break;
//visi&misi
    case'vedm';
    include"vdm.php";

```

```
        break;

    //daftar

        case'data_atlet';
        include"data_atlet.php";
        break;

    //struktur

        case'data_event';
        include"data_event.php";
        break;

    //struktur

        case'data_penghargaan';
        include"data_penghargaan.php";
        break;

//login

        case'login';
        include"login.php";
        break;

//pencarian

        case'prev_rekm_medis';
        include"prev_rekam_medis.php";
        break;

        case'cari';
        include"hasil_pencarian.php";
        break;
```

```
        case'tampilA';
        include"all_data.php";
        break;
    }

?>

</div>

<p></p>

<!--footer-->

<!--/footer-->
```

## 2. Profile.PHP

```
<?php

mysql_connect("localhost", "root", "");
mysql_select_db("rekam_medis");

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">
<head>
    <title>DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
```

```
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<style type="text/css">
<!--
.style2 {
    color: #FFFFFF;
    font-size: 18px;
}
-->
</style>
</head>
<body>
<div class="container">
    <h3 align="center">Sejarah</h3><hr align="center" color="#000000">
    <p align="center">Dinas Pemuda Dan Olahraga (DISPORA) awal berdiri pertama kali pada tahun 2009 berlokasi di Tugu juang Jl. Kolonel Abun Jani kec. Telanai pura sampai tahun 2011 , lalu pindah pindah ke Kantor walikota Jambi Jl. Jendral Basuki Rachmat No. 01, Kel. Paal Lima, Kec Kota Baru kota Jambi sampai tahun 2017 , dan sekarang pindah dan menetap di Belakang Persijam Jl. Kol Pol. M Thaher ,RT.019/RW.09, Pakuan Baru, Kec. Jambi Sel, Kota Baru , Jambi 36122 sampai sekarang.</p>
<div class="container">
    <center><h3 align="center">Visi dan Misi DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI</h3><hr align="center" color="#000000"></center>
    <p align="center"><h4 align="center">Visi</h4>
```

</p>

<p align="center">Menjadi institute terdepan dalam perumusan pelaksanaan dan pengendalian kebijakan di bidang pemuda dan olah raga untuk menuju jambi bangkit 2021<hr align="center" color="#000000">

</p>

<p align="center"><h4 align="center">Misi</h4>

</p>

<p align="center">1. Mewujudkan kebijakan teknis bidang pemuda dan olahraga yang berbasis potensi dan kearifan Lokal.

</p>

<p align="center">2. Memperkuat peran pemuda dan olahraga </p>

<p align="center">3. Meningkatkan pelayanan bidang pemuda dan olahraga yang profrsional dan bersih.

</p>

</div>

</div>

<p></p>

</body>

</html>

### **3. Vdm.PHP**

<?php

```
mysql_connect("localhost", "root", "");  
mysql_select_db("rekam_medis");
```

```

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<title>DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI</title>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">

<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>

<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

<style type="text/css">

.style2 {

    color: #FFFFFF;
    font-size: 18px;
}

</style>

</head>

<body>

<div class="container">

<center><h3 align="center">Data Pelatih</h3><hr align="center"
color="#000000"></center>

<table class='table table-hover' width='100%'>

```

```

<thead>
<tr>
    <th>NO</th>
    <th>NIK</th>
    <th>NAMA</th>
    <th>TEMPAT LAHIR</th>
    <th>TANGGAL LAHIR</th>
    <th>ALAMAT</th>
    <th>JENIS KELAMIN</th>
    <th>JABATAN</th>
    <th>CABANG OLAHRAGA</th>
    <th>TANGGAL MASUK</th>
    <th>FOTO</th>
</tr>
</thead>
<?php

$host = 'localhost';
$user = 'root';
$pass = "";
$db = 'db_dispora';

$koneksi = mysql_connect($host, $user, $pass) or die("Tidak terkoneksi
ke Server");

```

```

if ($koneksi) {
    mysql_select_db($db) or die("Tidak terkoneksi ke datababse");
}

$no=0;
$sql=mysql_query("SELECT * FROM pelatih ORDER
BY id_pelatih desc ");
while($bc=mysql_fetch_array($sql)){
    $no++;
?>

<tbody>
<tr>
    <td height="15"
align="center"><?php echo $no; ?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['nik'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['nama'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['tempat_lahir'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['tgl_lahir'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['alamat'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['jns_kelamin'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['jabatan'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['cabor'];?></td>
    <td align="center"><?php echo $bc['tgl_bergabung'];?></td>
    <td align="center"><?php echo "<img src='pelatih/$bc[path]' width='200'
height='200' />";?></td>
</tr>

```

```
</tbody>
<?php
}
?>
</table>
```

```
</p>
```

```
</p>
</div>
<p></p>
</body>
</html>
```

#### 4. Halaman.PHP

```
<?php
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');

session_start();
if (!isset($_SESSION['username']) OR empty($_SESSION['username'])) {
    header("location:login.php");
}
include"../lib/fungsi_indotgl.php";
?>

<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI</title>

    <!-- Bootstrap Core CSS -->
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

    <!-- Custom CSS -->
    <link href="css/sb-admin.css" rel="stylesheet">

    <!-- Custom Fonts -->
    <link href="font-awesome/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet"
        type="text/css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="paging.css">
    <link type="text/css" href="css/datepicker2.css" rel="stylesheet">

    <!-- jQuery -->
    <script src="js/jquery.js"></script>
```

```

<SCRIPT language=Javascript>

<!--

function isNumberKey(evt)
{
    var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode
    if (charCode > 31 && (charCode < 48 || charCode > 57) )

        return false;

    return true;
}

//-->

</SCRIPT>

<!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and
media queries -->

<!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->

<!--[if lt IE 9]>

    <script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>

    <script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>
>

<![endif]-->

</head>

<body>

```

```

<div id="wrapper" style="background:#003">

    <!-- Navigation -->
    <nav class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top" role="navigation">
        <!-- Brand and toggle get grouped for better mobile display -->
        <div class="navbar-header" style="background:#003">
            <button type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse"
            data-target=".navbar-ex1-collapse">
                <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
                <span class="icon-bar"></span>
                <span class="icon-bar"></span>
                <span class="icon-bar"></span>
            </button>
            <a class="navbar-brand" href="#" style="background:#003">DINAS
            PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA JAMBI</a>
        </div>
        <!-- Top Menu Items -->
        <ul class="nav navbar-right top-nav" style="background:#003">
            <a class="navbar-brand" href="#" style="text-align:right; font-
            size:13px">Tanggal : <?php echo tglindo(date('Y-m-d')).', Jam : '.date('H:i:s');
            ?> </a>
        </ul>
    </nav>
</div>

```

```

<li class="dropdown">
    <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="fa fa-user"></i> <?php echo $_SESSION['nama_user']; ?> <b class="caret"></b></a>
    <ul class="dropdown-menu">
        <li>
            <a href="?mod=setting"><i class="fa fa-fw fa-user"></i> Settings</a>
        </li>
        <li class="divider"></li>
        <li>
            <a href="logout.php"><i class="fa fa-fw fa-power-off"></i> Log Out</a>
        </li>
    </ul>
</li>
</ul>

<!-- Sidebar Menu Items - These collapse to the responsive navigation menu on small screens -->
<div class="collapse navbar-collapse navbar-ex1-collapse" style="background:#003">
    <ul class="nav navbar-nav side-nav" style="background:#003">
        <li>
            <a href="?mod=utama"><i class="fa fa-fw fa-dashboard"></i> Beranda</a>
        </li>
        <li>
            <a href="?mod=cabor"><i class="fa fa-fw fa-book"></i> Data Cabang Olahraga</a>
        </li>
    </ul>
</div>

```

```

<li>
    <a href="?mod=pelatih"><i class="fa fa-fw fa-book"></i> Data
    Pelatih</a>
</li>

<li>
    <a href="?mod=atlet"><i class="fa fa-fw fa-book"></i> Data
    Atlet</a>
</li>

<li>
    <a href="?mod=event"><i class="fa fa-fw fa-book"></i> Data
    Event</a>
</li>

<li>
    <a href="?mod=penghargaan"><i class="fa fa-fw fa-book"></i>
    Data Penghargaan</a>
</li>

<!--<br/>
<li>
    <a href="?mod=laporan"><i class="fa fa-fw fa-book"></i>
    Laporan</a>
</li>-->

<li>
    <a href="?mod=manajemenadmin"><i class="fa fa-fw fa-
    book"></i> Manajemen Admin</a>
</li>

</ul>

```

```
</div>
<!-- /.navbar-collapse -->
</nav>

<div id="page-wrapper">

    <div class="container-fluid">

        <!-- Page Heading -->

        <!-- /.row -->
<?php include"content.php"; ?>
        </div>
        <!-- /.container-fluid -->

    </div>
    <!-- /#page-wrapper -->

</div>
<!-- /#wrapper -->

<!-- Bootstrap Core JavaScript -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

<script src='js/bootstrap-datepicker.js'></script>

</body>
```

</html>

Fakultas Ilmu Kependidikan

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sulasmi, SE  
Jabatan : Staff

Menerangkan Bahwa:

1. Nama : Ir. Afrizal, ME  
NIDN : 1005047201
2. Nama : Dr. Darex Susanto, S.Kom, M.Kom  
NIDN : 1022108201
3. Nama : Ihsan pramudya  
NIM : 1801094

Telah melaksanakan penelitian di Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Jambi, Mulai pada bulan Maret s/d Juli 2022 dengan baik.

Demikian surat ini dibuat untuk dipergunakan semestinya.





**Universitas Nordin Hamzah**  
**Fakultas Ilmu Komputer**

Jl. Raden Saleh Andriyani - Samarinda | Telp. (0541) 446721 - 446722

**LEMBAR KONTROL BIMBINGAN BERSAMA SKRIPSI**

Nim	Isma Pramudya
Ni. Sk	1803094
Program Studi	Sistem Informasi
Jurusan Pendidikan	Inovasi Sosial (IS)
Pembimbing	R. Aditaj, M.K.
Judul Skripsi	Sistem Informasi Data Akhir pada Dinas Pemuda dan Olahraga Berbasis Web

**LEMBAR KONTROL PROSES PENGHIBINGAN BERSAMA SKRIPSI**

No	Tanggal	Kelas Pertemuan	Topik Bimbingan Skripsi	Persi Pembimbing
1.	21/1/2021	Kelas I	Waktu pertemuan	✓
2.	21/1/2021	Kelas I	pembimbing	✓
3.	2/2/2021	Kelas I	disertasi	✓
4.	3/2/2021	Kelas I	disertasi	✓
5.	8/2/2021	Kelas I	disertasi	✓
6.	13/2/2021	Kelas I	disertasi	✓
7.	18/2/2021	Kelas I	disertasi	✓
8.	23/2/2021	Kelas I	disertasi	✓

Jenis. 24 Februari 2022

Ketua Program Studi SI Sistem Informasi

Universitas Nordin Hamzah



Januari 2022  
 NIP. 3103017601  
 0308 197002

Catatan :

- \* 1. Progress report bimbingan bersama harus selalu dibuat setiap proses bimbingan Minimal Bimbingan 6 kali Pertemuan dengan Pembimbing
- 2. Contoh : Proses Bimbingan Bersama Skripsi Untuk Dosen Pembimbing



**Universitas Nurdin Hamzah**

**Fakultas Ilmu Komputer**

Jl. Kot. Abes Jantang - Jambi Telp (0741) 668723 - 668730

**LEMBAR KONTROL BIMBINGAN SKRIPSI**

<b>Nama</b>	: Ihsan Pramudya
<b>NIM</b>	: 1801094
<b>Jurusan</b>	: Sistem Informasi
<b>Jenjang Pendidikan</b>	: Strata Satu (S1)
<b>Pembimbing II</b>	: Darel Susanto, M.Kom
<b>Judul skripsi</b>	: Sistem Informasi Data Atlet Kota Jambi Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Berbasis Web

**KEGIATAN PROSES PEMBIMBINGAN SKRIPSI**

No	Tanggal	Topik Bimbingan Skripsi	Saran Perbaikan	Parsif Pembimbing
1	23/06/2022	bab 1 s/d III	revisi penulisan, Teori	1
2	28/06/2022	bab 1 s/d III	revisi penulisan, singkat, cluk dalamnya, pasword dan input	2
3	19/7/2022	bab 1 s/d III	revisi penulisan, prev prog	2
4	27/7/2022	bab 1 s/d III	ok, prev prog	1
5	15/8/2022	bab IV	revisi tabel	2
6	23/8/2022	bab 3 19/8/III	Siap Uji, perbaikan 23/8/2022	1



2022

Kelompok Studi S1 Sistem Informasi

(Ihsan Pramudya, M. Kom)

GCTCN AHSAGAS

Catatan :

- \* 1. Progress report bimbingan selalu dibawa setiap proses bimbingan Minimal Bimbingan 6 Kali Pertemuan dengan setiap Pembimbing I
- 2. Contoh : Proses Bimbingan Skripsi Untuk Dosen Pembimbing I dan II
- 3. Lembar Kontrol Bimbingan Skripsi dan Time Schedule Proses Bimbingan Skripsi Sistem Informasi Harus dicetak timbal balik dengan ketentuan Side A Lembar Kontrol Bimbingan Skripsi dan Side B Time Schedule Proses Bimbingan Skripsi Sistem Informasi



**Universitas Nurdin Hamzah**

**Fakultas Ilmu Komputer**

Jl. Kol Abus Jani Sipin - Jambi Telp (0741) 668723 - 668730

**LEMBAR KONTROL BIMBINGAN SKRIPSI**

Nama : Ihsan Pramudya  
 NIM : 1801094  
 Jurusan : Sistem Informasi  
 Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)  
 Pembimbing I : Ir. Afrizal M.Ep  
 Judul skripsi : Sistem Informasi Data Atlet Kota Jambi Pada Dinas Pemuda Da Olahraga Berbasis Web

**KEGIATAN PROSES PEMBIMBINGAN SKRIPSI**

No	Tanggal	Topik Bimbingan Skripsi	Saran Perbaikan	Paraf Pembimbing
1.	4/8/2022	Rencana	Rencana revisi lanjut	<i>[Signature]</i>
2.	8/8/2022	Kelulusan	Kelulusan	<i>[Signature]</i>
3.	19/8/2022	Bab 1	acabkan Bab 1	<i>[Signature]</i>
4.	20/8/2022	Bab 2	revisi Bab 2. Langkah data yg ada program.	<i>[Signature]</i>
5.	21/8/2022	Bab 3	revisi Bab 3	<i>[Signature]</i>
6.	23/8/2022	Bab 4	acabkan Bab 4 Siap defense	<i>[Signature]</i>

2022



Prodi Studi S1 Sistem Informasi

(Jupandi Syuraini, M. Kom)

**SISTEM INFORMASI**

Catatan :

- \* 1. Progress report bimbingan selalu dibawa setiap proses bimbingan Minimal Bimbingan 6 Kali Pertemuan dengan setiap Pembimbing I
- 2. Contoh : Proses Bimbingan Skripsi Untuk Dosen Pembimbing I dan II
- 3. Lembar Kontrol Bimbingan Skripsi dan Time Schedule Proses Bimbingan Skripsi Sistem Informasi Harus dicetak timbal balik dengan ketentuan Side A Lembar Kontrol Bimbingan Skripsi dan Side B Time Schedule Proses Bimbingan Skripsi Sistem Informasi

# UNIVERSITAS NURDIN HAMZAH



Jl. Kolonel Abunjani Sipin Jambi Telp (0741) 668723 Fax (0741) 668730

## SERTIFIKAT



Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nurdin Hamzah  
Menyatakan Bahwa :

**IHSAN PRAMUDYA**  
**1801094**

Telah Mengikuti Ujian Laboratorium Komputer Paket Aplikasi Perkantoran dan Pemrograman yang diadakan  
oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nurdin Hamzah (UHN) Tanggal, 19 Mei s/d 04 Juni 2022  
Dengan Predikat : Baik

Jambi, 11 Juni 2022



Catatan: Sertifikat ini wajib dilemparkan dalam skripsi

SISTEM INFORMASI 1010107601



# SERTIFIKAT

NO : 022/OPUS/VIII/2018

Panitia Orientasi Pengenalan Kampus (OPUS) STMIK Nurdin Hamzah 2018 memberikan penghargaan kepada :

## IHSAN PRAMUDYA

Atas Partisipasi Sebagai Peserta  
Dalam Kegiatan OPUS OHNOW STMIK Nurdin Hamzah Tahun 2018  
Membangun Jiwa Nasionalisme Melalui Dunia Digital  
yang diselenggarakan pada tanggal 29-31 Agustus 2018 di STMIK Nurdin Hamzah

Ketua STMIK Nurdin Hamzah



Presiden BEM



Widhy Adriana, M.AK  
NPK : 12.089

Ketua Pelaksana



Bayusi



# Sertifikat

Diberikan Kepada:

## Ihsan Pramudya

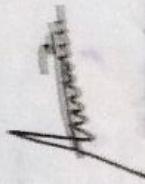
Atas partisipasinya sebagai PESERTA  
Training Motivasi dengan tema " Diversity Of Tolerance"  
yang dilaksanakan pada tanggal 29 November 2018  
di Aula STMIK Nurdin Hamzah Jambi.

Ketua Pelaksana  
Training Motivasi 2018



Niskhi Syaiful

Ketua Umum  
UKM Farkalam Al-Kathir



Iman Yolanda

Wakil Ketua III  
Stmik Nurdin Hamzah



Muhammad Ihsan, M.KOM

# Sertifikat

No. 005/XII/2020/Seminar Virtual/APTIKOM JAMBI



Diberikan kepada:

*Ihsan pramudya*  
Atas partisipasinya sebagai:

**Peserta**

Dalam kegiatan:

**Workshop Metodologi Penelitian Bagi Mahasiswa Informatika & Komputer**

Yang diselenggarakan secara daring pada 16 Desember 2020

Ketua APTIKOM Jambi

Dr. Faiza Rini, S.Kom, M.Kom.



Didukung oleh:



## FOTO DOKUMENTASI

