Technologie ARIA

Accessible Rich Internet Application

ARIA, qu'est-ce que c'est?

ARIA ou WAI-ARIA = Web's Accessibility Initiative Accessible Rich Internet
Application || Application Internet Riche et Accessible :

- compléter le HTML
 - rendre le contenu Web plus accessible aux personnes utilisant des lecteurs d'écran.
- surcouche sémantique
 - donner des informations sur l'objectif d'un élément HTML

Lecteur d'écran

- interface utilisateur / logiciel
- un lecteur ne peut pas "décoder" un contenu visuel
- nécessite des informations **sémantiques** fournies par le navigateur
- les informations sont restituées à l'utilisateur
- capter les manipulations clavier

Lecteur d'écran

Logiciel pouvant venir de :

• un composant du système d'exploitation,

VoiceOver (Mac), Narrateur (Windows)

un plug-in du navigateur,

ChromeVox

un logiciel tiers.

JAWS, NVDA, Orca

Rôle du navigateur Web

- Fournir une version enrichie du DOM appelée accessible tree (DOM accessible)
- Fournir à l'API d'accessibilité du système d'exploitation les informations sur le contenu sous la forme de couples propriétés/valeurs

Le lecteur d'écran va utiliser le DOM accessible et l'API d'accessibilité pour communiquer l'information à l'utilisateur.

Exemple: une simple checkbox

☐ J'accepte

Exemple : API du système d'exploitation

"rôle = checkbox, nom = J'accepte, état = false"

Exemple: lecteur d'écran (restitution)

"case à cocher, J'accepte, non cochée"

ou



Exemple: lecteur d'écran (manipulation)

[touche espace]

Exemple: lecteur d'écran (restitution)

"case à cocher, J'accepte, cochée"

ou



ARIA utilise des rôles et des propriétés qu'on peut ajouter directement dans une balise HTML, ou bien dynamiquement via JavaScript.

Ils ont pour but de donner davantage de **sens et d'accessibilité** aux éléments HTML mais n'en changent ni l'apparence ni le comportement sur le navigateur natif.

HTML5 a introduit de nouvelles balises sémantiques remplaçant certains rôles ARIA. Cependant, il est toujours nécessaire d'utiliser ARIA quand aucun élément natif n'a le comportement souhaité.

Il existe aux dernières nouvelles pas moins de 82 rôles ARIA divisés dans 6 catégories.

- Abstract Roles (12 rôles): Les abstract rôles sont le fondement sur lequel tous les autres rôles ARIA sont construits et ne doivent pas être utilisés dans la création de contenus.
- Widget Roles (29 rôles): Les widget rôles agissent comme des composants d'interfaces autonomes. Par exemple: role="button" ou role="checkbox" ou role="tab". Certains rôles widget se définissent comme des conteneurs qui intègrent d'autres composants d'interfaces. Par exemple : role="grid" ou role="menu".
- Document Structure (26 rôles): Ces rôles décrivent les structures qui organisent le contenu d'une page. Ils ne sont généralement pas interactifs.
 Par exemple : role="img" ou role="article" ou role="list".

- Landmark Roles (8 rôles): Les landmark roles permettent aux utilisateurs et utilisatrices de lecteurs d'écran de mieux comprendre le rôle d'une zone et donc de mieux naviguer dans la page. Par exemple : role="main" ou role="search" ou role="navigation".
- Live Region Roles (5 rôles): Ces rôles correspondent à des "live regions", c'est-à-dire des zones de page mises à jour sans que la position de l'internaute ne soit modifiée. Par exemple : role="alert" ou role="timer".
- Windows Roles (2 rôles): Les window roles agissent comme des fenêtres dans le navigateur ou l'application. Par exemple : role="alertdialog" ou role="dialog".

 Les éléments HTML natifs, tu privilégieras! (pour une meilleure prise en charge)

- Les éléments HTML natifs, tu privilégieras! (pour une meilleure prise en charge)
- Tous les éléments interactifs, au clavier, tu rendras opérable ! (tels les formulaires, liens...)

- Les éléments HTML natifs, tu privilégieras! (pour une meilleure prise en charge)
- Tous les éléments interactifs, au clavier, tu rendras opérable ! (tels les formulaires, liens...)
- La restitution des éléments focusables visibles, tu préserveras!

- Les éléments HTML natifs, tu privilégieras! (pour une meilleure prise en charge)
- Tous les éléments interactifs, au clavier, tu rendras opérable! (tels les formulaires, liens...)
- La restitution des éléments focusables visibles, tu préserveras!
- Tous les composants contrôlés par ARIA, tu nommeras !

Prise en charge

Comme toute technologie Web, ARIA est pris en charge de manière hétérogène selon le navigateur, le système d'exploitation et le lecteur d'écran utilisés.

C'est pour cela qu'il est nécessaire de tester l'ARIA avec des émulateurs ou simulateurs, si non des technologies d'assistance réelles.

Prise en charge

Côté développement, de plus en plus de librairies d'interfaces utilisateurs JavaScript supportent ARIA (Dojo/Dijit, jQuery UI, Google Web Toolkit...)

Exemple : une simple checkbox, derrière le rideau

```
<span role="checkbox" aria-checked="false" tabindex="0" aria-
labelledby="chk1-label">
</span> <label id="chk1-label">J'accepte</label>
```

Exemple : une simple checkbox, derrière le rideau

```
<span role="checkbox" aria-checked="false" tabindex="0" aria-
labelledby="chk1-label">
  </span> <label id="chk1-label">J'accepte</label>
```

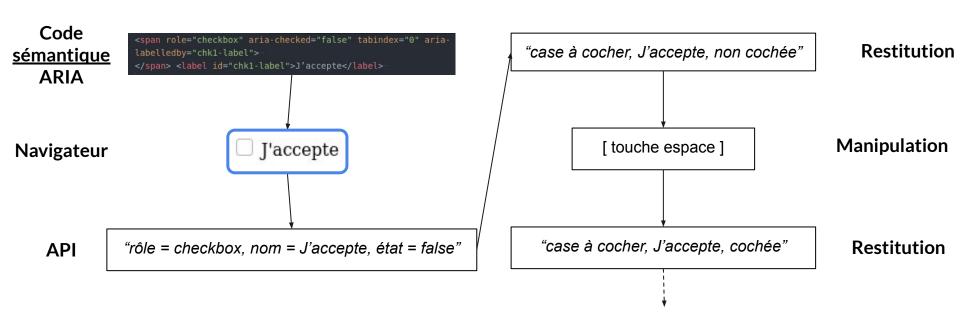
rôle | propriétés ARIA | nom

Exemple : les éléments natifs, tu privilégieras !

Exemple : les éléments natifs, tu privilégieras !

```
<input type="checkbox" id="chk1-label">
<label for="chk1-label">J'accepte</label>
```

Exemple : une simple checkbox, résumé



Références utiles :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Accessibilit%C3%A9/ARIAhttps://disic.github.io/guide-developpeur/9-utiliser-aria.htmlhttps://disic.github.io/guide-lecteursecran.html

