



**2025-2026 AKADEMİK YILI GÜZ DÖNEMİ**

**BİL403 YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ**

**1. DERS**

**Dr. Öğr. Üyesi Ertürk ERDAĞI**  
[erturk.erdagi@medeniyet.edu.tr](mailto:erturk.erdagi@medeniyet.edu.tr)



- **Lisans** - Marmara Üniversitesi-Atatürk Eğitim Fakültesi  
-Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği
- **Yüksek Lisans** - İstanbul Teknik Üniversitesi-Bilgi  
Güvenliği Mühendisliği ve Kriptografi
- **Doktora** - Maltepe Üniversitesi-Bilgisayar Mühendisliği



erturkerdagi



erturkerdagi



erturkerdagi

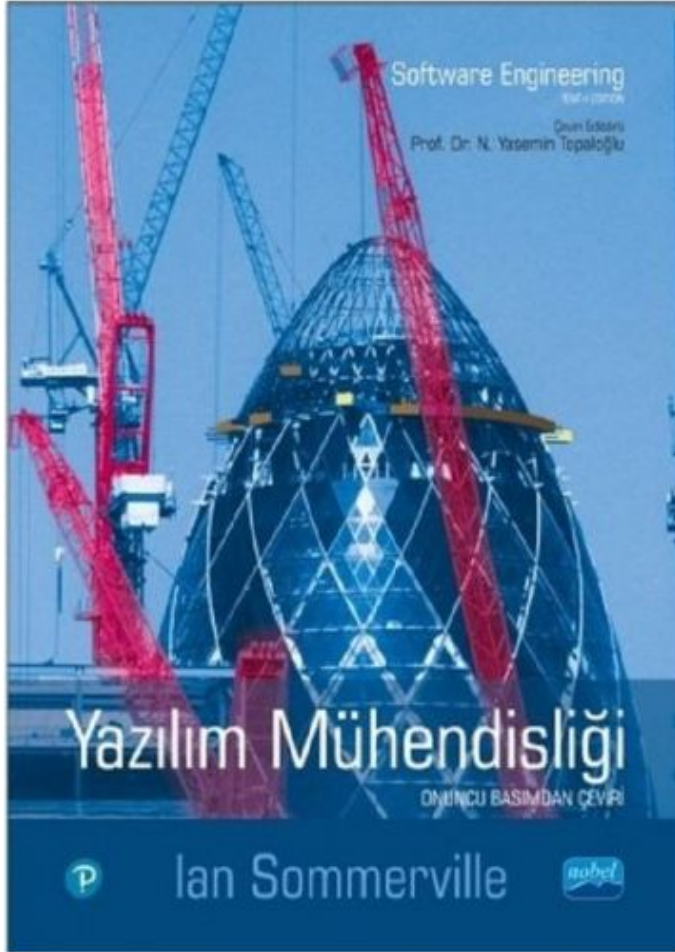


Ertürk ERDAĞI

## ÇALIŞTIĞIM KURUMLAR



- Ders günü : Çarşamba
- Ders başlama saati : 11.30
- İlk blok : 11.30 - 12.40
- İkinci blok : 13.10 - 14.15
  
- Derslere zamanında giriş yapılması



Bazı kitaplara Turcademy.com üzerinden üniversite kaynakları ile ücretsiz ulaşabilirsiniz. Kitapların alınması zorunlu değildir. Yeterli online kaynak ve ders içerikleri sunulacaktır.

- Ofis
  - H Blok 1. Kat 123 Numaralı Ofis
- E-mail
  - erturk.erdagi@medeniyet.edu.tr
- Google Classroom
  - Sınıf Kodu : pua2tnoe

**Ders içerikleri, duyurular ve bilgilendirmeler Google Classroom üzerinden yapılacaktır.**

- MADDE 21
- (1) Öğrenciler [teorik derslere en az %70](#), laboratuvar ve atölye gibi uygulamalı derslere ise en az %80 oranında devam etmek zorundadır.
- (2) Öğrencilerin derse devam durumları, öğretim elemanı tarafından izlenir ve değerlendirilir. Devamsız öğrencilerin durumu ilgili öğretim üyesi tarafından dönemin son haftasında ilan edilir ve bu öğrenciler yarıyıl sonu/yıl sonu ve bütünleme sınavına giremezler.
- (3) Öğrencinin raporlu olduğu süre, uygulamalı derslerde devamsızlık süresinden sayılır.
- (4) Devamlılık sağlandığı hâlde tekrar edilen derslerde devam zorunluluğu aranmaz. Ancak öğrenci dersin yarıyıl çalışmalarına (ara sınav, kısa sınav, ödev, uygulama, proje, yarıyıl sonu sınavı) katılmak zorundadır

# Akademik Takvim ve Başarı Değerlendirmesi

7

1. DERS	1 Ekim 2025
2. DERS	8 Ekim 2025
3. DERS	15 Ekim 2025
4. DERS	22 Ekim 2025
5. DERS	29 Ekim 2025 (Resmi Tatil)
6. DERS	5 Kasım 2025
7. DERS	12 Kasım 2025
<b>VİZE HAFTASI</b>	<b>17-23 Kasım 2025</b>
8. DERS	26 Kasım 2025
9. DERS	3 Aralık 2025
10. DERS	10 Aralık 2025
11. DERS	17 Aralık 2025
12. DERS	24 Aralık 2025
13. DERS	31 Aralık 2025
14. DERS	7 Ocak 2026

**VİZE SINAV HAFTASI** : 17-23 Kasım 2025

**FİNAL SINAV HAFTASI** : 10-21 Ocak 2026

**BÜTÜNLEME SINAV HAFTASI** : 31 Ocak-06 Şubat 2026

## Ders Başarı Ölçeği

Vize : % 30 – Yazılı sınav

Proje ve Ödevler : % 30

Vize sınavı sonrasında verilecek proje bu notun %60

Ders içerisinde verilecek iki ödevin herbiri bu notun %20

Final : % 40 - Yazılı sınav

## GENEL PUANLAMA

VİZE	ÖDEV 1	ÖDEV 2	PROJE	FİNAL	TOPLAM
%30	%6	%6	%18	%40	%100

## Yazılım alanına ilişkin bildiğiniz, duyduğunuz kavramlar





- Hafta 1 : Giriş ve Temel Kavramlar
- Hafta 2 : Yazılım Geliştirme Süreç Modelleri
- Hafta 3 : Gereksinim Mühendisliği
- Hafta 4 : Çevik Yazılım Geliştirme Metodolojileri
- Hafta 5 : Yazılım Tasarımı ve Mimarisi
- Hafta 6 : Yazılım Kalitesi ve Standartlar
- Hafta 7 : Yazılım Proje Yönetimi
- Hafta 8 : Test ve Doğrulama
- Hafta 9 : Yazılım Güvenliği
- Hafta 10 : Bulut Tabanlı Yazılım Geliştirme
- Hafta 11 : Yapay Zekâ ve Yazılım Geliştirme
- Hafta 12 : Yazılım Entegrasyonu ve Testi - Proje Sunumları
- Hafta 13 : Yazılım Evrimi ve Bakımı - Proje Sunumları
- Hafta 14 : Tam Yazılım Geliştirme Süreci - Proje Sunumları

Bir yazılım projesinde **başarısızlığın en önemli sebebi** sizce nedir?

Diyelim ki bir ekip olarak **3 ayda bir e-ticaret sitesi geliştirme görevi** aldınız. Sizce ilk yapılması gereken şey ne olurdu?

Beş kişilik bir ekipsiniz. Elinizde sınırlı bütçe ve 2 aylık süre var. “Yemek sipariş ve dağıtım uygulaması” yapmanız istendi. **Rolleri nasıl dağıtırınız?**



- Yazılım mühendisliği, yalnızca program yazmaktan ibaret değildir. Geliştirilen yazılımın doğru, güvenilir, sürdürülebilir ve kullanıcı ihtiyaçlarını karşılayan bir ürün haline gelmesi gerekir. Bugün dünya çapında yapılan yazılım projelerinin önemli bir kısmı, bütçe aşımı, teslimat gecikmesi veya kullanıcı beklentilerini karşılamama nedeniyle başarısız olmaktadır. İşte bu nedenle yazılım geliştirme süreci, rastgele ve kişisel yöntemlerle değil, sistematik ve mühendislik prensipleri çerçevesinde ele alınmalıdır.

- Yazılım mühendisliği, yazılımın geliştirilmesi, işletilmesi ve bakımında sistematik, disiplinli ve ölçülebilir yöntemlerin uygulanmasıdır. Bu disiplin, sadece kodlama değil, yazılımın tüm yaşam döngüsünü kapsar.
  - **Gereksinim analizi** : Kullanıcı ihtiyaçlarının doğru anlaşılması.
  - **Tasarım** : Yazılımın mimarisinin, modüllerinin ve bileşenlerinin belirlenmesi.
  - **Kodlama ve entegrasyon** : Tasarımın gerçek bir yazılıma dönüştürülmesi.
  - **Test** : Hataların bulunması ve yazılımın doğruluğunun kanıtlanması.
  - **Dağıtım ve bakım** : Yazılımın son kullanıcıya ulaştırılması ve zaman içinde güncellenmesi.
- Amaç, kaliteli yazılım geliştirmektir. Kalite; güvenilirlik, verimlilik, kullanıcı dostu olma ve kolay bakım gibi özellikleri içerir.



**KATILIMINIZ İÇİN TEŞEKKÜR EDERİM.**

**YOKLAMA İÇİN İMZANIZI ATMAYI UNUTMAYINIZ.  
CLASSROOM ÜZERİNDEN SINIFA DAHİL OLMAYI UNUTMAYINIZ**

**Sınıf Kodu : pua2tnoe**

**Dr. Öğr. Üyesi Ertürk ERDAĞI**  
**[erturk.erdagi@medeniyet.edu.tr](mailto:erturk.erdagi@medeniyet.edu.tr)**