

Bum-leg

I dette mini-projekt, skal du udvikle et program, som kan spille bum-leg perfekt.

Legen går i alt sin enkelthed ud på, at vælge et bum-tal og tælle opad fra 1. Hver gang spilleren når til et tal, som bum-tal går op i, eller er en del af, skal spilleren i stedet sige 'BUM!'.

For bum-tallet 3, vil starten af spillet f. eks. forløbe således:

1, 2, BUM!, 4, 5 BUM!, 7, 8 BUM!, 10, 11, BUM!, BUM!, 14, BUM!

Her udgår 3,6,9, 12 og 15, fordi 3 går op i tallene og 13, fordi 3 indgår i tallet.

Kravspekifikation

1. Implementer en løkke, som tæller fra 1 til 50 og udskriver tallene et af gangen.
2. Tilføj variablen `bumtal`, som skal indeholde det aktuelle bumtal. Du vælger selv tallet indtil videre.
3. Implementer funktionen `checkForBum()`, der modtager to parametre af typen `int`: `tal` og `bumtal`. Funktionen skal returnere:
 - a. `True`, hvis `bumtal` går op i `tal`
 - b. `True`, hvis `bumtal` indgår i `tal`
 - c. Ellers: `False`
4. Brug funktionen `checkForBum()` i løkken, så programmet spiller bum-leg.
5. Lad brugeren vælge `bumtal`.
6. Udvid programmet til to spillere, så to brugere kan spille mod hinanden.
7. Lad brugeren vælge et vilkårligt antal ekstra bum-tal, og opdater programmet, sådan, at alle bum-tal gælder.
8. Find evt. selv på yderligere features, *hvis* de seks foregående krav er løst.

Godt at vide

Der findes en matematisk operator ved navn modulo, som er implementeret i Python som `%` (procenttegn). I stedet for at finde kvotienten som ved normal division, finder den resten efter division af heltal. Modulo bliver skrevet som procenttegn, men har absolut intet med procentregning at gøre!

Division	Modulo
$12 / 5 = 2,4$	$12 \% 5 = 2$
$42 / 7 = 6$	$42 \% 7 = 0$
$60 / 40 = 1,5$	$60 \% 40 = 20$