

киви-файл

```
<Button>
## здесь можно прописать все настройки дизайна для кнопок, тогда эти настройки
## применяться ко всем существующим кнопкам, если только у самих кнопок не прописаны
## эти параметры (локальные параметры в приоритете) (так работает со всеми виджетами)

<Mygrid>
what:wt          ## перечисление всех ID (имя в основном файле:имя здесь)
why:wy          ## _____
GridLayout:
  cols:1         ## кол. колонок
  row:2          ## кол. рядов
  size: root.width, root.height  ## обозначение

GridLayout:
  cols:2
  spacing: 20     ## отступ текста между виджетами внутри layout
  padding: 20     ## отступ текста между рамками layout

Label:
  id: label_1
  text: "WHAT"
  font_size:50
  #font_name: "JottFLF-Bold.ttf"

  #bold: True     ## тип текста (работает только с встроенным шрифтом)
  #italic: True   ## _____
  #underline:     ## _____
```

#color: "#A9C673" ## цвет текста
#disabled_color: "#A9C673" ##
#outline_color: "#A9C673" ##

#strikethrough: ##
#padding_x: ## расположение текста внутри рамки для текста по ох
#padding_y: ## расположение текста внутри рамки для текста по оу

TextInput:

id: wt
multiline: False
font_size: 50

Label:

id: label_2
text: "WHY"
font_size: 50

TextInput:

id: wy
#background_normal: 'coronavirus.png' ## текстура при не выбраном положении
background_disabled_normal: 'coronavirus.png' ## текстура при отключеном положении
background_active: 'coronavirus.png' ## текстура при выделении

#selection_color: (0.5,0.5,1,1) ## цвет при выделении
foreground_color: '#A9C673' ## цвет текста
#cursor_color: (0.5,0.5,0.5,0.5) ## цвет курсора
#background_color: '#A9C673' ## цвет фона формат - html

#padding: (50,50,0,0) ## расположение текста внутри рамки, смещение от краев в пикселях (left, top, right, bottom)
#base_direction: 'rtl' ## направление в котором печатается текст ('ltr', 'rtl', 'weak_rtl', 'weak_ltr', None)
#border: (0,0,0,0) ## рамка (bottom, right, top, left) ((факт: работает только если текстур нету))
multiline: False ## можно ли переходить на другую строку или нет

font_size:50	## размер шрифта
font_name: "JottFLF-Bold.ttf"	## размер текста кастомизация шрифта (в скобках пример файла(.ttf))
#allow_copy: False	## решает можно ли копировать текст или нет
#write_tab: False	## решает будет ли использоваться клавиша "Tab" для перехода на этот виджет
#password: True	## превращает буквы в "*****" в GUI
#password_mask: "!"	## создает маску для пароля заменяет "*****" на "что угодно"
#cursor_blink: 0	## должен ли мигать курсор при выборе
#readonly: 1	## можно ли писать в textinput или нельзя

Button:

id: "wet"	
text: "do or die"	
on_press: root.press_func()	
font_size:50	
background_normal:"	
background_color: '#A9C673'	
background_down:'coronavirus.png'	## текстура при нажатии
#border: (1,1,1,1)	

BoxLayout:

orientation: "horizontal"	## как располагаются кнопки ('horizontal', 'vertical')
size: root.width, root.height	
spacing: 20	
padding: 20	

Button:

text: "hello"	
size_hint: (0.5, 0.5)	## занимаемое пространство в процентах (ширина, высота)
pos_hint: {'center_y': 0.4}	## позиция относительно ox или oy(if orientation-vertical, than - `right` and `center_x`, else - `top` and `center_y`)

Button:

```
text: "mr."
pos_hint: {'top': 0.5}
size_hint: (None, None)
width: 100
height: 100
```

Button:

```
text: "lag"
```

питон файл

```
from kivy.app import App
from kivy.uix.widget import Widget
from kivy.lang import Builder
from kivy.uix.boxlayout import BoxLayout
```

```
Builder.load_file('example.kv')      ## указание на файл с GUI
changer = 0
```

```
class Mygrid(Widget):
    def __init__(self, **kwargs):
        super(Mygrid, self).__init__(**kwargs)
```

```
def press_func(self):
    global changer
    what = self.what.text
    why = self.why.text
    self.ids.label_1.text = f"what - {what}"
    self.ids.label_2.text = f"why - {why}" ## второй способ обращения к id
    self.what.text = "                ## первый способ обращения к id (через //имя:имя id\\)
    self.why.text = "
    self.why.background_color = "#A9C673"
    if changer == 0:
        self.ids.label_2.font_size = 10    ## через такой метод можно изменять только label
        changer += 1
        self.why.disabled = True          ## изменение состояния виджета (не работает с button)
    else:
        self.ids.label_2.font_size = 50
        changer -= 1
        self.why.disabled = False
```

```
class Win(App):
    icon = 'ffff.png'
    title = 'yooo, mr.lag'
```

```
    def build(self):
        return Mygrid()
```

```
if __name__ == '__main__':
```

Win().run()