

# Multi-object tracking на основе библиотеки Norfair

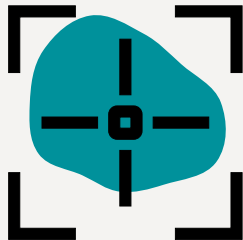
Сичкар Георгий

# Tracking



Object tracking — это задача отслеживания объекта на протяжении всего видео.

- Single object tracking (**SOT**) — обнаружение объекта не требуется (видеонаблюдение, видеотрансляции)
- Multi-object tracking (**MOT**) — одним из этапов является детектирование объектов (робототехника, автономное движение)



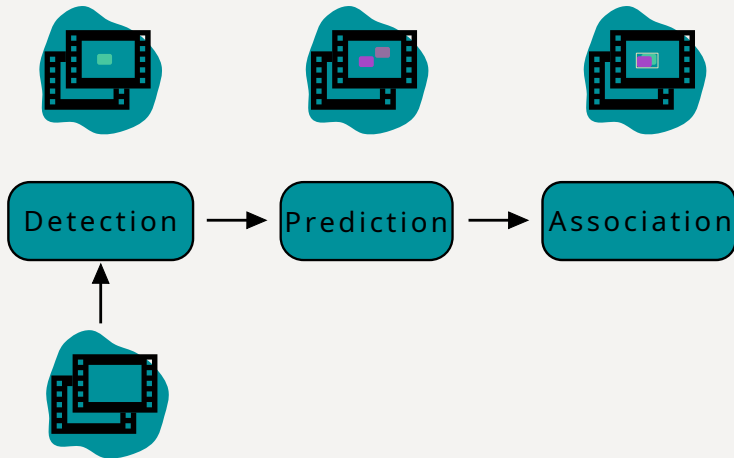


## Где применяется

- **Спортивный анализ** — отслеживания мяча в теннисе, волейболе, футболе (**Hawk-Eye Innovations**)
- **Видеонаблюдение** — отслеживание необычной активности (**HIKVISION**)
- **Робототехника** — сложные взаимодействия (с человеком)



# Этапы трэкинга

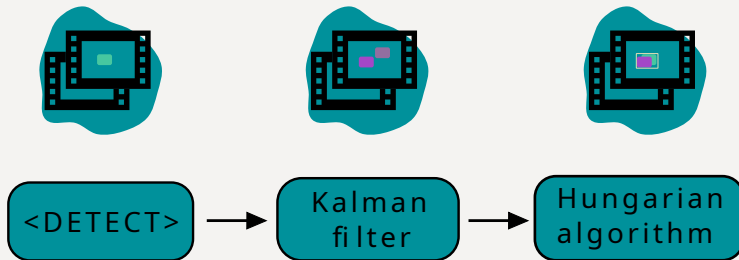




# Существующие алгоритмы

- SORT —использует Kalman-фильтр и Венгерский алгоритм
- DeepSORT —расширение SORT (дополнительно использует сверточную нейронную сеть, для определения идентичности объекта)
- ByteTrack
- FairMOT
- GOTURN
- ...

# SORT (идейно)



# Существующие реализации с открытым исходным кодом



- OpenCV
- AlphPose (используется для трэкинга людей)
- dblib (только SOT)
- Ultralytics YOLO (алгоритм трэкинга — ByteTrack, YOLO для детекции)
- Norfair
- ...

**Norfair**

---





Norfair — это настраиваемая облегченная библиотека Python для отслеживания нескольких объектов в реальном времени.

- Пользовательский детектор
- Алгоритм трэкинга — [SORT](#)
- Обработка видео — [OpenCV](#)
- Лицензия — [BSD 3-Clause](#) 🧑🧑🧑



# MOT c norfair



```
from norfair import Tracker, Video

video = Video(input_path="my_video.mp4")
tracker = Tracker()
detector = MyDetector()

for frame in video:
    detections = detector(frame)
    tracked_objects = tracker.update(detections=detections)
    draw_tracked_objects(frame, tracked_objects)
    video.write(frame)
```

# MOT c norfair



```
from norfair import Tracker, Video
video = Video(input_path="my_video.mp4")
tracker = Tracker()
detector = MyDetector()

for frame in video:
    detections = detector(frame)
    tracked_objects = tracker.update(detections=detections)
    draw_tracked_objects(frame, tracked_objects)
    video.write(frame)
```



```
from norfair import Tracker, Video

video = Video(input_path="my_video.mp4")
tracker = Tracker()
detector = MyDetector()

for frame in video:
    detections = detector(frame)
    tracked_objects = tracker.update(detections=detections)
    draw_tracked_objects(frame, tracked_objects)
    video.write(frame)
```



# Как создать MyDetector

```
from norfair import Detection

class IDetector(Protocol):
    @abstractmethod
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        pass

class MyDetector(IDetector):
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        object_points: numpy.ndarray
        ...
        return [Detection(point) for point in object_points]
```



# Как создать MyDetector (*IDetector*)

```
from norfair import Detection

class IDetector(Protocol):
    @abstractmethod
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        pass

class MyDetector(IDetector):
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        object_points: numpy.ndarray
        ...
        return [Detection(point) for point in object_points]
```



# Как создать MyDetector

```
from norfair import Detection

class Detector(Protocol):
    @abstractmethod
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        pass

class MyDetector(Detector):
    def __call__(self, frame: np.ndarray) -> Iterable[Detection]:
        obj_points: np.ndarray
        ...
        return [Detection(point) for point in obj_points]
```



# Detection

- **points** — набор точек, описывающих объект трекинга
- **scores** — уверенность детектора в том, что он правильно распознал объект

```
from norfair import Detection  
  
detection = Detection(  
    points: np.ndarray,  
    scores: np.ndarray  
)
```





# TrackedObject

- `estimate` — где будут точки объекта в текущем кадре
- `id` — «имя объекта»
- `age` — сколько фреймов пережил
- `last_detection` — последнее связывание с Detection

```
from norfair import TrackedObject  
  
tracked_objects: list[TrackedObject]  
tracked_objects = tracker.update(...)
```

# Tracker



```
from norfair import Tracker

tracker = Tracker(
    distance_function: str | Callable,
    distance_threshold: float,
    hit_counter_max: int,
    detection_threshold: float,
    filter_factory: FilterFactory
)
```



# Tracker

- `distance_function` —используемая трекером для определения расстояния между `TrackedObject` и `Detection`
- `distance_threshold` —максимальное расстояние, которое может считаться совпадением между `TrackedObject` и `Detection`
- `hit_counter_max` —сколько подряд случившихся «совпадений» могут влиять на срок жизни `TrackedObject`
- `detection_threshold` —пороговое значение (если `score` у точки ниже, то точка отбрасывается)
- `filter_factory` —может быть использована для изменения параметров фильтра (`KalmanFilter`)



# Дополнительные материалы



- Ссылка на norfair
- Статья про рыб (с norfair)



**Ссылка с примерами  
использования norfair!!!**