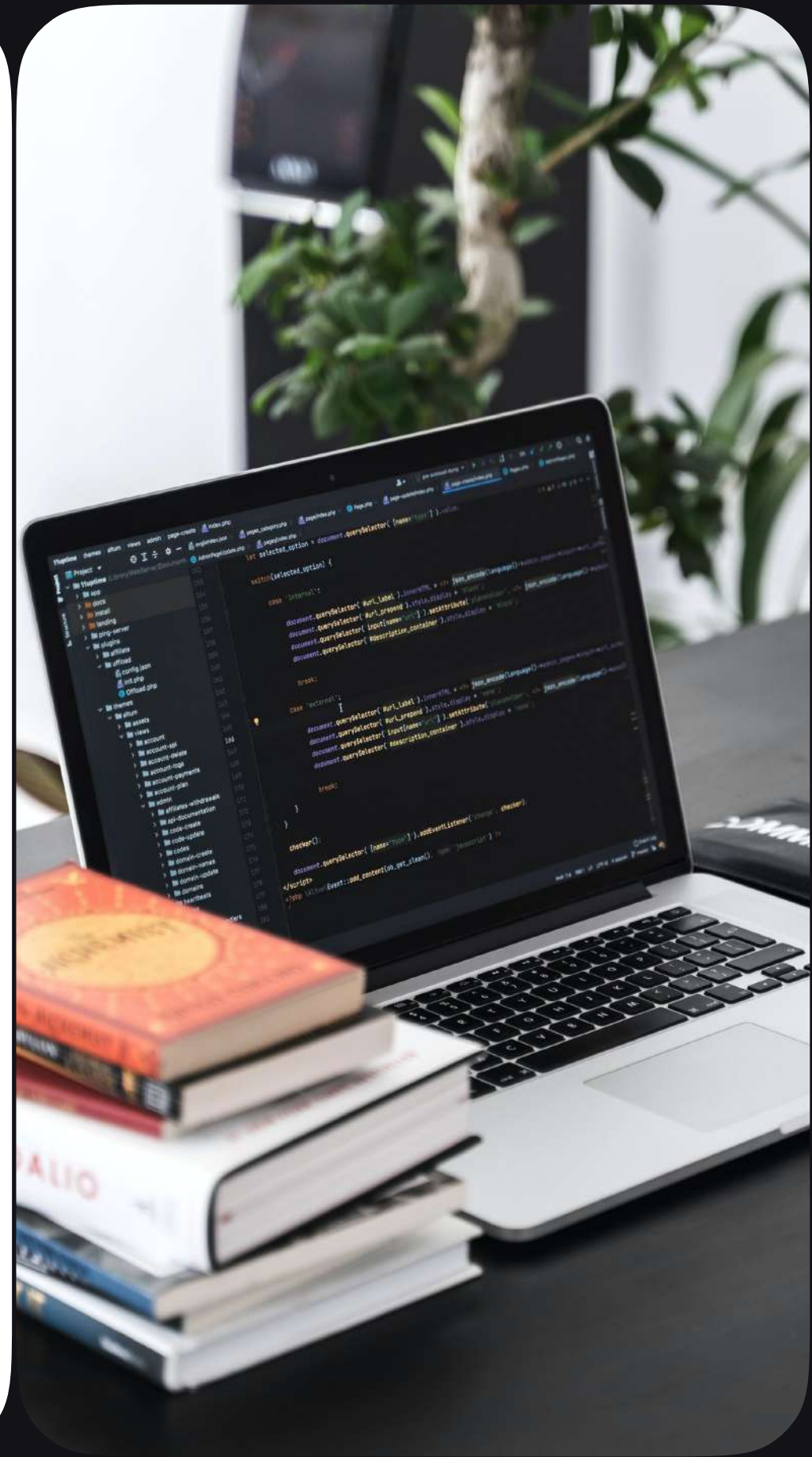


Модуль 4 Занятие 3

# Рендеринг HTML



**Шаблоны**

**HTML**

**CSS**

**Bootstrap**

**+**

**Продолжаем создавать  
новостной портал**

# Шаблоны

**Шаблон** — это HTML файл, который также может содержать динамическое содержимое. Процесс, во время которого динамическое содержимое встраивается в страницу в HTML-страницу, называется **рендеринг** или **отрисовка**.

Flask использует **библиотеку Jinja2** для рендеринга шаблонов.

# render\_template()

Для рендеринга шаблонов используется функция `render_template()`. Функция принимает имя шаблона и переменные, которые будут встроены в шаблон в качестве аргументов ключевого слова.

На данном этапе вызовем функцию без дополнительных аргументов.

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return render_template('index.html')
```

# Использование шаблонов

По умолчанию Flask ищет шаблоны в папке **templates**, создайте его и создайте в нем файл **index.html**, а также измените содержимое файлов.

flask\_news

main.py

templates

index.html

```
from flask import Flask,
render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return render_template('index.html')
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Новостной сайт</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Скоро тут будут новости!</h1>
    <p>Следите за обновлениями.</p>
  </body>
</html>
```

# Шаблонизатор Jinja

**Шаблонизатор** — программа, которая объединяет отдельные шаблоны в конечную итоговую страницу.

**Jinja** — шаблонизатор для языка программирования Python.

В шаблоне можно использовать следующие выражения:



`{% ... %}`

для управляющих структур, например, циклов и условий;



`{{ ... }}`

для вывода значений переменных, вычисления выражений, вызова функций;



`{# ... #}`

для комментариев.

# Вывод значений переменных

## main.py

```
from flask import Flask,
render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return render_template(
        'index.html',
        title='Новостной сайт',
        text='Скоро тут будут новости!'
    )
```

## index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>{{ title }}</title>
  </head>
  <body>
    <h1>{{ title }}</h1>
    <p>{{ text }}</p>
  </body>
</html>
```

# Использования словаря

Если функции `render_template()` необходимо передать большое количество аргументов, то можно использовать словарь и оператор `**` для распаковки. Такой словарь обычно называют словарь **context**.

Словарь можно и не распаковывать, тогда обращаться к аргументу можно, например, через **`context['title']`**.

## main.py

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    context = {
        title='Новостной сайт',
        text='Скоро тут будут новости!'
    }
    return render_template(
        'index.html',
        **context
    )
```



# Практика

1

В проекте flask\_news создайте новый шаблон news\_detail.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>{{ title }}</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Новость: {{ title }}</h1>
    <p>{{ text }}</p>
  </body>
</html>
```

2

Измените функцию представление, связанную с маршрутом «/news\_detail/<id>» и передавайте функции render\_template() переменные title и text. Значения этих переменных возьмите из списка news.

# Теги

Теги бывают одиночные и парные (контейнеры).

## Парные

состоят из двух тегов — открывающего и закрывающего, например:

```
<h1>Скоро тут будут новости!</h1>  
<p>Следите за обновлениями.</p>
```

У тегов есть **атрибуты** — с их помощью можно расширить возможности отдельных тегов. Например:

```
<a href="/news.html">Новости</a>
```

## Одиночные

закрывающий тег не нужен.

```
<br>
```

# Общая структура HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="ru">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>Пример веб-страницы</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Заголовок</h1>
```

```
<!-- Комментарий -->
```

```
<p>Первый абзац.</p>
```

```
<p>Второй абзац.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Элемент `<!DOCTYPE>` указывает, что страница написана на HTML5.

Весь HTML-код должен содержаться между тегами `<html>` и `</html>`. Атрибут `lang` указывает, что страница написана на русском языке.

Контейнер `<head> </head>` содержит служебную информацию, она не видна пользователю. Контейнер `<body></body>` — тело HTML-страницы здесь располагается видимое содержимое.

# Общая структура HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Пример веб-страницы</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Заголовок</h1>
    <!-- Комментарий -->
    <p>Первый абзац.</p>
    <p>Второй абзац.</p>
  </body>
</html>
```

С помощью тега `<meta>` можно изменять кодировку страницы, добавлять ключевые слова, описание документа и многое другое. Без указания кодировки браузер может неверно отображать русский текст.

Тег `<title>` определяет заголовок веб-страницы. Именно этот заголовок отображается во вкладке браузера.

Таким образом в HTML оформляются комментарии.

# Заголовки и абзацы

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  <h1>Заголовок 1</h1>
  <h2>Заголовок 2</h2>
  <h3>Заголовок 3</h3>
  <h4>Заголовок 4</h4>
  <h5>Заголовок 5</h5>
  <h6>Заголовок 6</h6>
  <p>Абзац</p>
</body>
</html>
```

Теги <h1> ... <h6> служат для создания заголовков разного уровня, от наиболее важного до наименее.

Тег <p> определяет абзац или параграф текста.

# Ссылки

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  <a href="https://uchi.ru/">Ссылка</a>
</body>
</html>
```

Для создания ссылки используется тег `<a>`.  
Атрибут `href` определяет адрес ссылки,  
а содержимое контейнера `<a>` является  
текстом ссылки.

# Изображения

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  
</body>
</html>
```

Тег `<img>` используется для встраивания изображения на страницу.

Путь к изображению указывается с помощью атрибута `src`.

# Списки

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  <ul>
    <li>Красный</li>
    <li>Оранжевый</li>
    <li>Желтый</li>
  </ul>
  <ol>
    <li>Красный</li>
    <li>Оранжевый</li>
    <li>Желтый</li>
  </ol>
</body>
</html>
```

Маркированный список создается с помощью тегов `<ul>` и `</ul>`, а нумерованный с помощью `<ol>` и `</ol>`. Для создания элементов списка используются теги `<li>` и `</li>`.



# Оформление текста

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  <p>
    <b>Жирный</b><br>
    <i>Курсив</i><br>
    <u>Подчеркнутый</u><br>
  </p>
</body>
</html>
```

Сделать текст жирным можно с помощью тегов <b>, выделить курсивом — тег <i>, подчеркнутым — тег <u>.

Переносы строк и последовательности из нескольких пробелов будут игнорироваться браузером, поэтому для принудительного переноса можно использовать тег <br>.

# Блоки

Тег `<div>` используется для того, чтобы сгруппировать элементы документа в структурные блоки, с целью изменения вида содержимого данного блока кода: положение, цвет, выравнивание и многое другое.

Свойства для блоков `<div>` описываются с помощью CSS стилей. Без использования стилей блок `<div>` никак не будет менять внешний вид.

# Промежуточные итоги

★ **Шаблон** — это HTML файл, который может содержать динамическое содержимое.

★ Процесс, во время которого динамическое содержимое встраивается в страницу в HTML-страницу, называется **рендеринг** или **отрисовка**.

★ Для рендеринга шаблонов используется функция **`render_template()`**.

★ **HTML** — это язык разметки, который определяет, как и какие элементы должны располагаться на странице, которую мы видим в браузере.

# HTML теги

## Структура HTML

<!DOCTYPE html>

Версия HTML

<html></html>

Содержимое HTML

<head></head>

Информация о странице

<body></body>

Содержимое страницы

<!-- -->

Комментарий

## Дополнительная информация

<meta>

Метаданные

<title></title>

Заголовок страницы в браузере

<link>

Ссылка на внешний ресурс

<style></style>

Определение стилей

<script></script>

Описание скриптов

## Основные теги

<h1>...<h6></h1>...</h6>

Оформление заголовков

<p></p>

Абзац текста

<a href=""><a>

Ссылка

<img src="">

Изображение

<ul></ul> или <ol></ol>

Списки (маркированный и нумерованный)

<li></li>

Элемент списка

<div></div>

Блоки

## Оформление текста

<b></b>

жирный

<i></i>

курсив

<u></u>

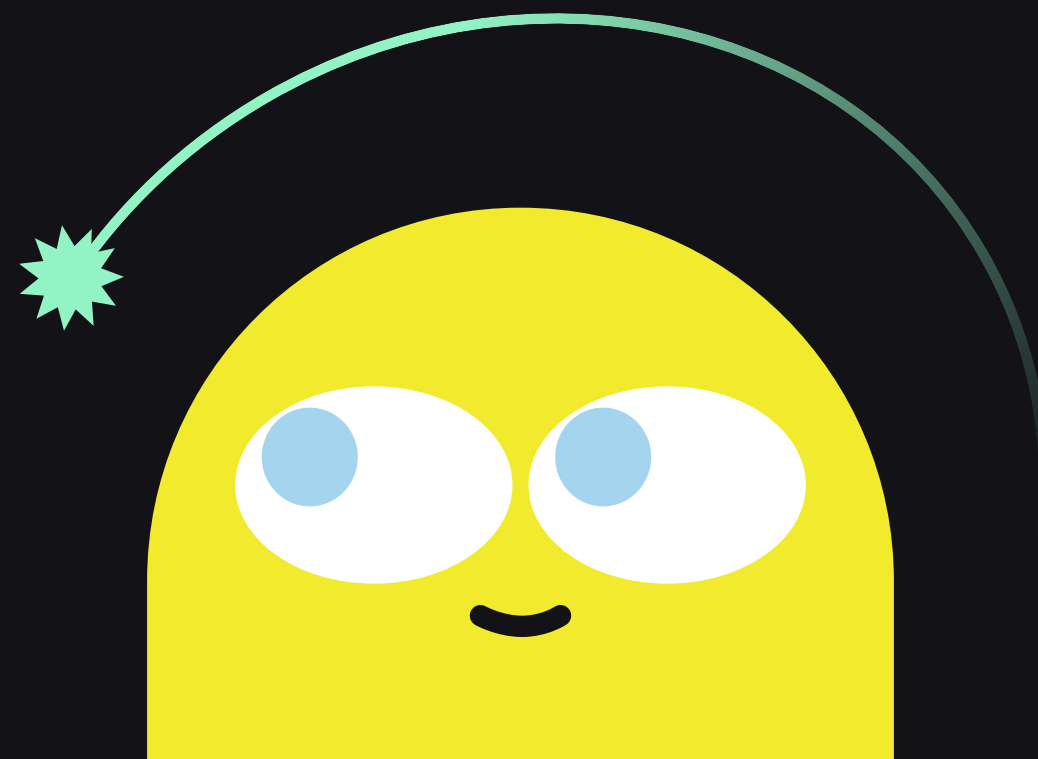
зачеркнутый

Перерыв

физкультминутка



Смотрим вверх–вниз, вправо–влево



Вращаем по кругу туда–обратно



Крепко зажимаемся



Быстро моргаем

# Рассмотрим пример

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Пример веб-страницы</title>
</head>
<body>
  <nav>
    <ul>
      <li>
        <a href="/">Главная</a>
      </li>
      <li>
        <a href="news/">Новости</a>
      </li>
    </ul>
  </nav>
</body>
</html>
```

Напишем небольшую HTML страницу и добавим ссылки для будущего меню: для этого воспользуемся маркированным списком `ul`, а в каждом пункте списка будет находиться ссылка.

# Практика



Вернемся к проекту flask\_news. Скачайте шаблоны index.html и news\_detail.html, а также файлы css и js и добавьте в свой проект.



Доработайте шаблон news\_detail.html, который возвращает функция представление связанная с маршрутом «/news\_detail/<id>» для вывода переменных title и text. Значения этих переменных также возьмите из списка news.



Шаблон index.html и функцию index дорабатывать пока не нужно!

# Вопросы

