學號:B04901015 系級: 電機三 姓名:傅子興

1. (1%) 請說明你實作的 RNN model, 其模型架構、訓練過程和準確率為何? (Collaborators: b04901022 b04901040 b04507009)

### 答:

### a. 模型架構

| Layer (type)   | Output Shape             | Param # |
|--|--------------------------|---------|
| embedding_1 (Embedding)  | (None, 32, 128)          | 849536  |
| gru_1 (GRU)  | (None, 32, 512)          | 984576  |
| gru_2 (GRU)  | (None, 32, 512)          | 1574400 |
| gru_3 (GRU)  | (None, 32, 256)          | 590592  |
| gru_4 (GRU)  | (None, 32, 256)          | 393984  |
| gru_5 (GRU)  | (None, 32, 256)          | 393984  |
| gru_6 (GRU)  | (None, 256)              | 393984  |
| dense_1 (Dense)  | (None, 128)              | 32896   |
| dense_2 (Dense)  | (None, 128)              | 16512   |
| dense_3 (Dense)  | (None, 1)                | 129     |
| Total params: 5,230,593 Trainable params: 5,230,59 Non-trainable params: 0 | <del></del> 3            |         |
| Train on 180000 samples, v   | alidate on 20000 samples |         |

## 模型介紹:

- (1) 架構
- 1-1 Embedding Layer:

我使用 gensim 做為 word2vec 的輔助工具,將 train\_label, train\_nolabel, test 的文字整併為一個檔案後經由 gensim 做出word2vec,並將這些 weight 直接用來初始化我的 embedding layer(設定 trainable)

1-2 RNN layers:

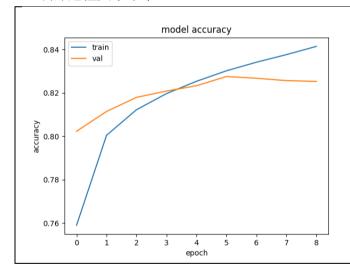
經過嘗試,我認為 GRU 的效果最好,因此直接疊代三層 512 unit & 三層 256 unit 的 GRU 做為將句子轉換的 hidden layer

1-3 DNN layers:

我疊代兩層 128 unit 的 dense 來做 DNN, 再多疊反而會造成 training accuracy 上不去

上述模型是我在 kaggle 上得分最高的模型,其 kaggle 分數 0.82901, validation acc = 0.8287

## b. 訓練過程與準確率



# (1) 訓練過程:

如右圖所示,training acc 一直持續上升沒有下降,而 val\_acc 則在第五 epoch 後開始下降。由於我有設定 earlystop(patience=3),因此在第 8 epoch 時結束訓練

(2) 準確率:

val\_acc max = 0.82755, kaggle 上顯示的 acc = 0.82901

### c. 討論

- (1) 在使用 gensim 做為 word2vec 前,我也使用過 glove 做為輔助預訓練 word2vec 的工具。雖然在自己的 validation acc 上表現跟 gensim 差不多(最高可以到 82.915%),但是實際放到 kaggle 上後卻都不理想 (最好只有 81.314%)。因此雖然網路的論文大多使用 glove,此次作業最終模型我還是選擇 gensim。而直接使用 keras embedding layer 結果更是慘不忍睹,最好的模型 val acc 只有 80.0%上下,推測原因是因為由 twitter 爬下來的文句有太多口語用法的字(如 luv, anddddd 等)還有語法不正確比例比較高,因此在只有 20 萬筆資料之下能訓練出的 embedding layer 轉換能力非常有限。
- (2) 在這次的實做中,使用 bidirectional layer 效果很有限,疊代超過兩層就會導致 val acc 下降,推測原因為正常英語語句的語法大多是單方向的(由左向右),因此使用雙向的 RNN 貌似意義不大
- (3) 直接使用 LSTM 其實也可以得到不錯的效果,成效與 GRU 相差不大,但是因為我訓練出使用 GRU 的模型好像都比較強一點,因此之後大多的模型我都以 GRU 實做。
- (4) preprocessing 會大大影響最後的結果,最簡單的例子就是"字頻篩選",選擇出現頻率比較高的字進行訓練可以得到明顯得進步(上升約 1.5%),另外 test 的語句切割要把 id 斷乾淨,不然正確率會下降約 2%

2. (1%) 請說明你實作的 BOW model, 其模型架構、訓練過程和準確率為何? (Collaborators: no)

答:

a. 模型架構

| EPOCH 20 BATCH_SIZE<br>(200000, 8266)                                   | 256 SEMI_EPOCH 3 SEMI_BATO    | CH_SIZE 128 |
|---|-------------------------------|-------------|
| Layer (type)  |                               | Param #     |
| ======================================                                  | (None, 2048)                  | 16930816    |
| dropout_1 (Dropout)   | (None, 2048)                  | 0           |
| dense_2 (Dense)   | (None, 1024)                  | 2098176     |
| dropout_2 (Dropout)   | (None, 1024)                  | 0           |
| dense_3 (Dense)   | (None, 1024)                  | 1049600     |
| dropout_3 (Dropout)   | (None, 1024)                  | 0           |
| dense_4 (Dense)   | (None, 512)                   | 524800      |
| dropout_4 (Dropout)   | (None, 512)                   | 0           |
| dense_5 (Dense)   | (None, 512)                   | 262656      |
| dropout_5 (Dropout)   | (None, 512)                   | 0           |
| dense_6 (Dense)   | (None, 256)                   | 131328      |
| dense_7 (Dense)   | (None, 256)                   | 65792       |
| dense_8 (Dense)   | (None, 1)                     | 257         |
| Total params: 21,063,<br>Trainable params: 21,<br>Non-trainable params: | ,063,425                      |             |
| Train on 180000 samp  | les, validate on 20000 sample | es .        |

模型介紹:

(1) preprocessing:

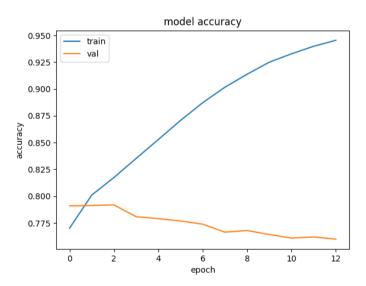
我使用 tokenizer 進行 preprocessing,實做非常單純,就是將整併好的文字檔丟入 tokenizer 讓其自動幫忙進行文字字典的建立。再將每個字都換成字典中的編號即可。

(2) DNN:

Input 為轉換為編號後的句子,不再有embedding layer 而是直接以這些編號進行訓練。我的模型疊代了七層的 hidden layer,前 5層每層都有 0.2~0.3 的 dropout

b. 訓練過程與準確率

訓練過程如下圖所示:



最終的模型 val acc 取最好時的準確率,為 78.96%

可以看到模型可能因為 BOW 的性質而很快的就 overfit 了(但其實也可能是我的模型參數過多,不過我不管如何調整 dropout 跟 layer 數好像都是這個趨勢)。不管疊代多少層,dropout 設定多少,通常在 5 epoch 以內都會 overfit。

## c. 討論

BOW 的實做比起 RNN 輕鬆很多,概念也比較簡單。不過他最大的缺點就是沒有使用記憶單元 (如 LSTM),這會使訓練時至多只能針對文字組合進行機率分析,判斷某些字的出現會使機率更 偏向 label 0/1,但是字的順序的資料就因為只論字數不論順序的性質而被捨棄了,對於語意分析 無疑是一個很大的致命傷。

3. (1%) 請比較 bag of word 與 RNN 兩種不同 model 對於"today is a good day, but it is hot"與"today is hot, but it is a good day"這兩句的情緒分數,並討論造成差 異的原因。

(Collaborators: RNN: b04901022 b04901040 b04507009)

答:

a. 模型選擇: BOW 模型選擇和第 2 題相同的模型; 而 RNN 的模型選擇疊代 6 層 GRU 的模型, 如下圖所顯示:

| EPOCH 20 BATCH_SIZE 128  | SEMI_EPOCH 5 SEMI_BATCH | _SIZE 256 |  |  |
|--|-------------------------|-----------|--|--|
| Layer (type)   | Output Shape            | Param #   |  |  |
| embedding_1 (Embedding)  | (None, None, 128)       | 2560128   |  |  |
| gru_1 (GRU)  | (None, None, 512)       | 984576    |  |  |
| gru_2 (GRU)  | (None, None, 512)       | 1574400   |  |  |
| gru_3 (GRU)  | (None, None, 512)       | 1574400   |  |  |
| gru_4 (GRU)  | (None, None, 256)       | 590592    |  |  |
| gru_5 (GRU)  | (None, None, 256)       | 393984    |  |  |
| gru_6 (GRU)  | (None, 256)             | 393984    |  |  |
| dense_1 (Dense)  | (None, 128)             | 32896     |  |  |
| dense_2 (Dense)  | (None, 1)               | 129       |  |  |
| Total params: 8,105,089<br>Trainable params: 8,105,08<br>Non-trainable params: 0 | 39                      |           |  |  |
| Train on 180000 samples, validate on 20000 samples                               |                         |           |  |  |

# b. 預測結果

下表為顯示的預測結果:

| BOW  | RNN  |
|--|--|
| result of bow: [[ 0.96888363  0.96888363]] | result of RNN: [[ 0.13557912  0.96956831]] |
| 1st 預測結果 = 2nd 預測結果=0.96888363             | 1st 預測結果=0.1356, 2nd 預測結果=0.9696           |
| 兩者預測結果相同,都傾向"正面"結果                         | 兩者預測結果不同,第一個為"負面",第二                       |
|  | 個為"正面"                                     |

### c. 結果探討

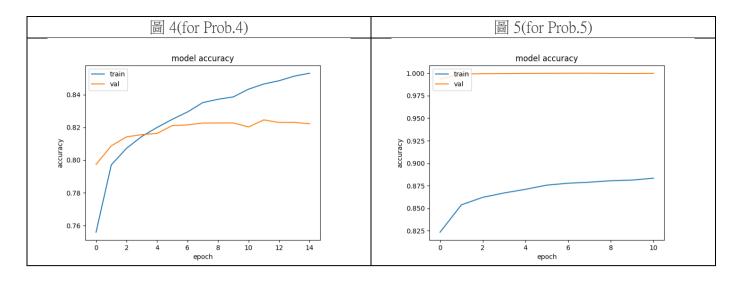
就結果而言,用 RNN 判斷出來的結果比較符合實際結果,即第一句是 label=0 而第二句是 label=1。先討論有關 BOW 自己的兩個預測出的機率是相等的理由,其原因為這兩句話所使用到的字與各字的字數是一模一樣的,因此對於 BOW 模型而言,input 是一模一樣的,它無法辨識這兩者的差異因而給予相同的預測。追根究柢乃是因為 BOW 的 input 其實已經犧牲了文字間的順序性,因此無法辨識由語句語法造成的語意歧異。反觀 RNN,因為其有記憶單元在內,因此input 丟入的 word vector 順序是會影響輸出結果的,因此它可以學到語法對語意造成的影響。這也是 BOW 跟 RNN 兩個模型最大的不同。

4. (1%) 請比較"有無"包含標點符號兩種不同 tokenize 的方式,並討論兩者對準確率的影響。 (Collaborators: RNN: b04901022 b04901040 b04507009)

答:

- a. 無標點符號模型
- (a-1) 模型架構: 取跟第一題中的模型相同的參數,唯一不同的是在用 gensim 做 embedding 時先把所有的標點符號都濾除了。
- (a-2) 模型訓練過程與正確率:

模型訓練過程如下圖 4:



其最好的 validation accuracy 在 epoch=12 時,val\_acc=82.455% ,比有標點的低而丟到 kaggle 後顯示成績為 82.461%, 亦遜於有標點的結果。

### b. 討論

在英文中(由其 twitter 這種社群文章中),情緒與標點符號的關連很大。因此,如果將所有飆演獏號都去除,可能造成無法更準確的判斷情緒。舉例如 "!!"就可能有驚訝之類的感覺在裡面,貨多或少可以幫助判斷。但是也並非所有符號都需要,應該是要用 preprocess 的方式把出現率很低的特殊符號去除以免影響訓練進行。

簡而言之,有重要的標點符號(如?,!,?!等等)可以保留,他們帶有比較強烈的語意色彩;而一些少見的特殊符號(如一些接近亂碼的字)就可以用字頻篩選或是手動剔除的方式來去除。

5. (1%) 請描述在你的 semi-supervised 方法是如何標記 label, 並比較有無 semi-surpervised training 對準確率的影響。

(Collaborators: RNN: b04901022 b04901040 b04507009)

# 答:

### a.如何標記 label:

我設定當用 labeled data 訓練出的模型去預測 unlabeled data 時得到超過 0.9 的機率值時,將其直接設定為 label=1; 相反的,當預測出的結果低於 0.1 的機率值時,就將其 label = 0。每次利用預測完重新標註的資料再重新訓練一次模型。

b. 有無 semi-supervise 對準確率的影響:

上圖 5 為 semi-supervised 的訓練過程,使用第一題中的模型做 pretrained model(只做一次):

跟據自己做出的所有結果顯示,訓練資料數大不一定是好的。在經過多次的 semi-supervise 訓練之後,得到的正確率往往會下降。目前比較好的一次是只使用 200000 筆資料做 semi-supervise,然後只做一次 (reproduce 的模型盡量不要再拿去做 2nd semi-supervise train,偏差好像會越來越大)。目前我最好的模型仍然是只用 labeled data 做出的結果,可能原因可能是 corpus 的語法比較複雜,然後社交語言常常比較含糊的緣故。

簡而言之,semi-supervise learning 在我的這次作業中表現比較普通,沒有可以顯著帶動我的正確率上升的跡象。而且隨著資料量取越大,越容易 overfit(但是本例中無 overfit,應該是因為我的這次訓練新增加的資料量不過 90000 左右,比較少一點),而用這種學習方式,val\_acc 都很接近 1,因此可能會失去用 val\_acc 判斷模型效果的依據

而不用 semi-supervise 好像影響不大,但是製作 word2vec 時其實有用到 unlabeled 的資料,或許適當的使用可以幫助增加準確率。我的最佳模型並沒有使用 semi-supervise learning,但是我有將其附於我的 train.py 黨之後。