

A background graphic for the title section featuring a blue audio waveform with musical notes and treble clefs scattered around it.

AudioWire: Documentation Utilisateur

**Brunel_m, Defran_h, Feraud_g, Meilhva_v,
Pasqui_c, Derive_g, Xie_h**

A large, abstract geometric graphic at the bottom of the page, composed of several overlapping, semi-transparent blue and grey rectangular blocks arranged in a complex, 3D-like structure.



Ce document vous expliquera comment installer AudioWire sur votre ordinateur. Il vous montrera globalement comment se servir de notre logiciel.



Tableau des révisions :

Date	Auteur	Section	Commentaire
05/05/13	Brunel_m, Rose_s	Toutes	Doc Utilisateur sans screenshots.
24/05/13	Brunel_m, Rose_s	Résumé	Rajout du résumé du document.
21/07/13	Brunel_m	F.A.Q.	Rajout de la section F.A.Q. a la fin du document



Table des matières

1 – Installation	4
Prérequis	5
2 – Utilisation	6
A) Lancement de l'application	7
B) Ajout de musiques à la bibliothèque	7
C) Lire un morceau	8
D) Créer une playlist.....	8
E) Créer une playlist intelligente	8
F) Synchronisation	9
3 – Bugs connus.....	9
4 – Foire au Questions	10

1 – Installation



Prérequis

Pour compiler AudioWire, vous devez tout d'abord installer certains paquets et dépendances nécessaires au bon fonctionnement du lecteur :

- boost
- gettext
- libgstreamer
- libgstreamer-plugins-base
- liblastfm
- Qt 4
- taglib
- libfftw3 ou libchromaprint
- GLEW
- Libqjson

Librairies iPod :

- libgpod
- libimobiledevice
- libplist
- libusbmuxd

Librairies optionnelles:

- libmtp (MTP support)
- libgio (divers appareils)
- libcdio (CD)

Librairies Spotify

- libprotobuf et protobuf-compiler
- libspotify
- libqca



Librairie Google Drive:

- libsparsehash

Sur Ubuntu, il est possible d'installer les paquets en effectuant cette commande :

```
sudo apt-get install liblastfm-dev libtag1-dev gettext libboost-dev \  
libboost-serialization-dev libqt4-dev qt4-dev-tools libqt4-opengl-dev \  
cmake libgstreamer0.10-dev libgstreamer-plugins-base0.10-dev \  
libglew1.5-dev libqjson-dev libgpod-dev libimobiledevice-dev libplist-dev \  
libusbmuxd-dev libmtp-dev libindicate-qt-dev libcdio-dev \  
protobuf-compiler libprotobuf-dev libqca2-dev libqca2-plugin-ossli \  
libfftw3-dev libsparsehash-dev
```

Vous pouvez également lancer le script dependance.sh qui se situe à la racine du dossier source.

Pour compiler AudioWire. Il suffit simplement d'aller dans la racine du dossier. Tapez les commandes suivantes :

```
cmake .  
make  
./AudioWire
```

Si vous voulez activer le mode débogage, utilisez la commande

```
cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug .
```

Au lieu de

```
cmake .
```

2 – Utilisation



A) Lancement de l'application

En fonction de votre système d'exploitation suivez les étapes ci-dessous pour démarrer l'application AudioWire :

- Windows :

Cliquez sur le bouton démarrer puis aller dans la liste de tout les programmes. Dans le dossier AudioWire, cliquez sur l'icône de l'application.

- Mac OSX :

Pour ouvrir l'application AudioWire, rendez-vous dans le dossier Applications de votre dock. Sélectionnez ensuite l'icône AudioWire.

- Linux :

Sous Linux, rendez-vous dans le dossier ou vous avez exécuté le script d'installation et ouvrez l'application Audiowire.

B) Ajout de musiques à la bibliothèque

Lors de la première exécution d'AudioWire, le logiciel vous proposera d'aller chercher vos fichiers musicaux dans des dossiers spécifiques. En suivant les étapes proposées par l'application vos fichiers seront ajoutés à votre bibliothèque AudioWire.

**** Si vous souhaitez ajouter de nouveaux fichiers à cette bibliothèque :**

- Vous pouvez glisser&déposer des fichiers et/ou dossiers directement sur l'interface bibliothèque d'AudioWire. Ceux-ci seront ajoutés à votre bibliothèque.
- Dans l'onglet Music, l'option « Ajouter des éléments » vous permettra de définir un ensemble de dossier à ajouter à votre bibliothèque.



C) Lire un morceau

Pour lire un morceau dans AudioWire, rien de plus simple ! Après avoir ajouté des fichiers à votre bibliothèque (voir ci-dessus), il vous suffit de sélectionner un morceau dans la liste puis de double cliquer dessus pour démarrer la lecture.

Bonne écoute !

D) Créer une playlist

Dans l'univers musical, les playlists sont un moyen de créer des ambiances ou des thèmes. Pour créer une nouvelle playlist dans AudioWire, il vous suffit de vous rendre sur l'icône « Playlist » de l'application. Dans celle-ci vous pourrez voir les playlists que vous aurez déjà créées. Le bouton « Nouvelle Playlist » vous permettra de créer et de nommer une playlist. Vous pourrez ensuite naviguer dans votre bibliothèque et ajouter des musiques à cette playlist en faisant :

- Un clic droit sur le morceau, puis « Ajouter à la playlist ». Il vous suffira de spécifier la bonne playlist dans le menu déroulant
- Un glisser&déposer du morceau vers la playlist de votre choix dans la barre des playlists

E) Créer une playlist intelligente

AudioWire vous offre une fonctionnalité permettant de créer des playlists en fonction de vos goûts musicaux. AudioWire se base sur vos nombres d'écoutes, sur les notes attribués aux musiques, à des informations anonymes transférés au serveur AudioWire, etc.

Afin de créer une nouvelle playlist intelligente, il vous suffit de faire un clic droit sur un morceau de votre choix et de cliquer sur « Créer une Playlist Intelligente ». Vous pouvez également sélectionner un morceau puis cliquer sur le bouton « SMART » de l'interface. La playlist sera créée et la lecture commencera automatiquement.



F) Synchronisation

AudioWire vous permet de synchroniser la musique de votre poste pour deux cas de figure :

- Partager votre musique sur plusieurs postes de votre réseau local
- Ecouter des morceaux avec un contact en ligne

Pour pouvoir jouer vos morceaux sur plusieurs postes en réseau local, veuillez vous rendre dans l'onglet « Outils » puis sélectionnez « Synchronisation LAN ». L'application vous guidera pour configurer la communication avec d'autres postes.

Ecouter des morceaux avec des amis est également possible. Pour cela il vous suffit de vous connecter avec vos informations de compte. En ajoutant des contacts à votre liste, vous pourrez leur parler et écouter des musiques en simultané via internet.

3 – Bugs connus

- AudioWire ne respecte pas les paramètres régionaux de l'utilisateur.
- Il peut y avoir des interférences lors d'un changement de lecture.
- Lorsque vous réduisez AudioWire, il peut y avoir des problèmes lorsque vous souhaitez le réaffichez. Dans ce cas relancez simplement l'application.



4 – Foire au Questions

*** Sur quelles plateformes AudioWire est-il Disponible?**

AudioWire est disponible sous Windows 7 et 8, sous mac OS X 10.6 et supérieur ainsi que sous linux. Il sera également disponible pour les smartphones (Android et iOS).

*** A quoi sert AudioWire?**

AudioWire est un logiciel de lecture audio. Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités rendez-vous sur <http://eip.epitech.eu/2014/audiowire/>.

*** Est-ce que AudioWire peut lire d'autres formats de fichiers non audio?**

Cette option n'est pas prévue pour le moment, mais de futures mises-à-jours apporteront peut-être cette fonctionnalité.

*** Est-ce que AudioWire est gratuit ?**

AudioWire est totalement gratuit. Il vous suffit de le télécharger via notre site : <http://eip.epitech.eu/2014/audiowire/>

*** Est-ce que c'est open-source ?**

Oui, notre projet est open-source, vous trouverez nos liens vers nos sources sur notre site : <http://eip.epitech.eu/2014/audiowire/>