

Questo manualetto è basato su un articolo scritto da Gary Gygax nel 1975, meno di 12 mesi dopo l'uscita di D&D. Incapsula il suo pensiero dell'epoca su come far partire il proprio mondo di campagna di D&D.



La sfida Gygax 75 è un progetto dell'Italian Translation Alliance

La Sfida Gygax 75

Crea un'ambientazione di campagna GDR in cinque settimane!



Ray Otus