



Manuale Utente

Informazioni Documento

Versione	0.0.0
Data approvazione	10 Marzo 2018
Responsabile	Marco Focchiatti
Redattori	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti, Cristiano Tessarolo, Giulio Rossetti
Verificatori	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Mivoq S.R.L. Gruppo Graphite
Uso	Esterno
Recapito	graphite.swe@gmail.com



Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Informazioni utili	3
2	Requisiti di sistema	5
2.1	Sistema operativo	5
3	Manuale d'uso	6
3.1	Accesso all'applicazione	6
3.2	L'interfaccia grafica	7
3.2.1	Struttura dell'interfaccia grafica	7
3.2.2	Visualizzare il manuale utente	7
3.2.3	Uscire dall'applicazione	7
3.3	Interagire con la voice	7
3.3.1	Caricare la voice	7
3.3.2	Generare l'audio relativo alla voice	7
3.3.3	Salvare l'audio relativo alla voice	7
3.4	Stampare il grafo	7
3.4.1	Importare il grafo	7
3.4.2	Selezionare gli utterance processors	7
3.4.3	Visualizzare il grafo	7
3.4.3.1	Visualizzare il grafo step-by-step	7
3.4.3.2	Visualizzare l'intero grafo	7
3.5	Interagire con il grafo	7
3.5.1	Esportare il grafo generato	7
3.5.2	Traslare elementi grafici	7
3.5.2.1	Traslare nodi	7
3.5.2.2	Traslare archi	7
3.5.3	Interagire con le relation	7



4	Risoluzione dei problemi	8
4.1	Errori in DeSpeect	8
4.1.1	Struttura dei codici di errore	8
4.1.2	Log degli errori	8
4.2	Problemi con il reperimento di Speect	8
4.3	Segnalazione di bug	8
A	Glossario	9



1. Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha la finalità di spiegare le funzionalità e le modalità di utilizzo dell'applicazione "*DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect*". Nonostante la versione attuale rappresenti una prima bozza del documento, una volta concluso esso rappresenterà sia una guida che un riferimento completo per l'utilizzo del prodotto da parte di un utente.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un'interfaccia grafica per *Speect_G* [Meraka Institute(2008-2013)], una libreria per la creazione di sistemi di sintesi vocale, che agevoli l'ispezione del suo stato interno durante il funzionamento e la scrittura di test per le sue funzionalità.

1.3 Informazioni utili

La stesura di questo documento assume come utente target del prodotto un programmatore esperto nell'utilizzo di *Speect* e dei linguaggi di programmazione C e C++. Per completezza, viene riportato in appendice A un glossario comprensivo di termini tecnici o riguardanti particolari funzionalità di *DeSpeect*. Per identificare i termini presenti nel glossario, la loro prima occorrenza all'interno del documento è riportata in corsivo e marcata con una G al pedice.

Riferimenti informativi

- Documentazione Speect:
<http://speect.sourceforge.net/contents.html>;



Documentazione ufficiale della libreria di *Text-To-Speech* di riferimento per il progetto.

- **Documentazione Qt:**

<http://doc.qt.io/>;

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per lo sviluppo dell'interfaccia grafica.

- *Documentazione CMAKE:*

<https://cmake.org/documentation/>.

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per la build del prodotto.



2. Requisiti di sistema

DeSpeect è un'interfaccia grafica per Speect funzionante su tutti i dispositivi desktop con sistema operativo Linux.

2.1 Sistema operativo



3. Manuale d'uso

3.1 Accesso all'applicazione

Per accedere all'applicazione l'utente deve



3.2 L'interfaccia grafica

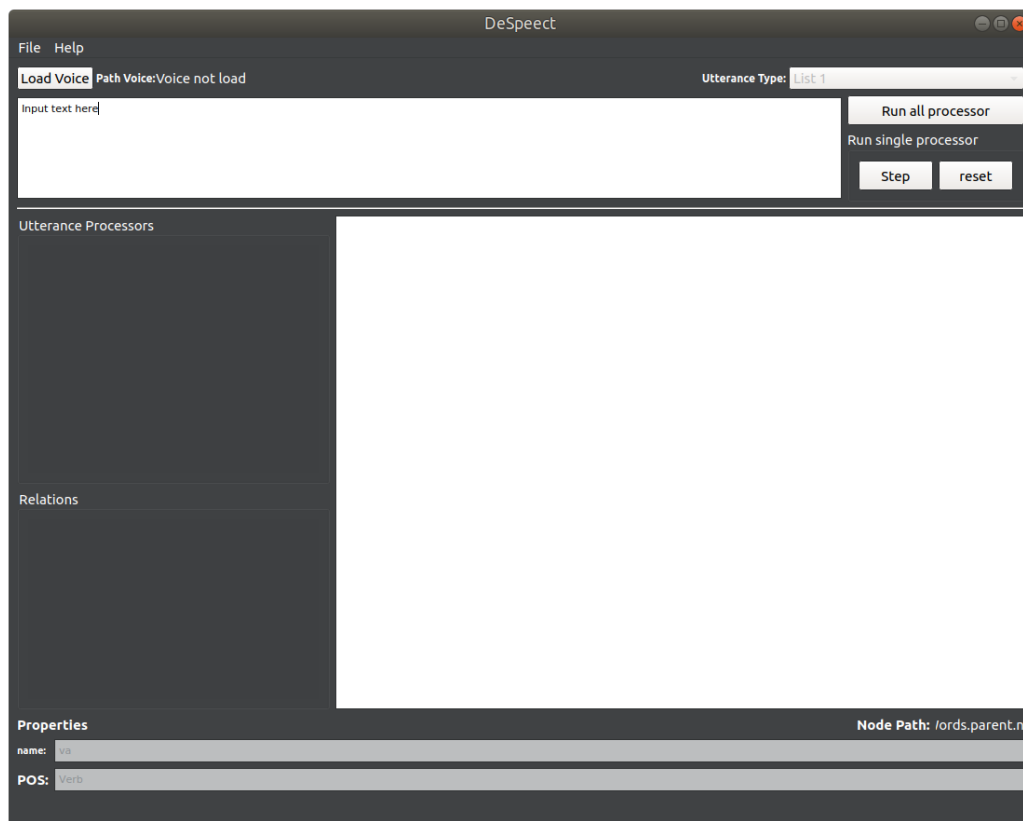


Figura 3.1: Visualizzazione pagina iniziale



3.2.1 Struttura dell'interfaccia grafica

3.2.2 Visualizzare il manuale utente

3.2.3 Uscire dall'applicazione

3.3 Interagire con la voice

3.3.1 Caricare la voice

3.3.2 Generare l'audio relativo alla voice

3.3.3 Salvare l'audio relativo alla voice

3.4 Stampare il grafo

3.4.1 Importare il grafo

3.4.2 Selezionare gli utterance processors

3.4.3 Visualizzare il grafo

3.4.3.1 Visualizzare il grafo step-by-step

3.4.3.2 Visualizzare l'intero grafo

3.5 Interagire con il grafo

3.5.1 Esportare il grafo generato

3.5.2 Traslare elementi grafici

3.5.2.1 Traslare nodi

3.5.2.2 Traslare archi

3.5.3 Interagire con le relation



4. Risoluzione dei problemi

4.1 Errori in DeSpeect

4.1.1 Struttura dei codici di errore

4.1.2 Log degli errori

4.2 Problemi con il reperimento di Speect

4.3 Segnalazione di bug

DeSpeect potrebbe contenere bug o potrebbe essere desiderabile apportare modifiche e ampliamenti alle sue funzionalità.

È possibile segnalare malfunzionamenti o richieste di nuove funzionalità sotto forma di GitHub issue all'indirizzo:

<https://github.com/graphiteSWE/DeSpeect>

oppure scrivendo direttamente all'indirizzo e-mail:

graphite.swe@gmail.com



A. Glossario