



Manuale Sviluppatore

Informazioni Documento

Versione	0.0.0
Data approvazione	10 Marzo 2018
Responsabile	Marco Focchiatti
Redattori	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti, Cristiano Tessarolo, Giulio Rossetti, Kevin Silvestri
Verificatori	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo Graphite
Uso	Esterno
Recapito	graphite.swe@gmail.com



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	10-03-2018	Marco Focchiatti	Responsabile	Approvazione
1.2.0	09-03-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
1.1.1	08-03-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §C.3 e §D
1.1.0	25-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Verifica
1.0.6	23-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Stesura appendice §B
1.0.5	22-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Spostamento appendice §B in appendice §C
1.0.4	16-02-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Rivisto e modificato §3
1.0.3	13-02-2018	Cristiano Tessarolo	Verificatore	Rivisti obiettivi di qualità (§2.2) e aggiunta politica della qualità (§2.4)
1.0.2	11-02-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Spostate definizioni metriche (§3) in NP
1.0.1	09-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Rivista struttura generale e ampliata §2
1.0.0	12-01-2018	Samuele Modena	Responsabile	Approvazione
0.2.0	11-01-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
0.1.2	10-01-2018	Samuele Modena	Verificatore	Stesura appendice §B
0.1.1	20-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Aggiornata §3
0.1.0	19-12-2017	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Verifica
0.0.6	18-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §A
0.0.5	17-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura §4
0.0.4	15-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §3
0.0.3	14-12-2017	Samuele Modena	Verificatore	Stesura §2
0.0.2	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §1
0.0.1	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Creazione del template



Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Informazioni utili	3
1.4	Riferimenti	4
2	Requisiti di sistema	5
3	Tecnologie utilizzate	6
4	Configurazione dell'ambiente di lavoro	7
5	Architettura	8
6	Descrizione delle classi	9
6.1	Front-end	9
6.2	Back-end	9
7	Estensione delle funzionalità	10
8	Estensione del codice	11
A	Glossario	12



1. Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha la finalità di illustrare a coloro che volessero interfacciarsi con l'applicazione "*DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect*" le modalità di installazione e di utilizzo, i requisiti necessari per poterlo utilizzare, le librerie e i framework esterni utilizzati per lo sviluppo dell'applicazione, oltre alla sua architettura, così da aiutare nella ricerca o eventuale estensione delle sue funzionalità. Nonostante la versione attuale rappresenti una prima bozza del documento, una volta concluso esso rappresenterà un riferimento completo per l'utilizzo del prodotto da parte di uno sviluppatore.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un'interfaccia grafica per *Speect_G* [Meraka Institute(2008-2013)], una libreria per la creazione di sistemi di sintesi vocale, che agevoli l'ispezione del suo stato interno durante il funzionamento e la scrittura di test per le sue funzionalità.

1.3 Informazioni utili

La stesura di questo documento assume come utente target del prodotto un programmatore esperto nell'utilizzo di *Speect* e dei linguaggi di programmazione C e C++. Per completezza, viene riportato in appendice §A un glossario che comprensivo di termini tecnici o riguardanti particolari funzionalità di *DeSpeect*. Per identificare i termini presenti nel glossario, la loro prima occorrenza all'interno del documento è riportata in corsivo e marcata con una G al pedice.



1.4 Riferimenti informativi

- **Documentazione Speect:**

<http://speect.sourceforge.net/contents.html>;

Documentazione ufficiale della libreria di *Text-To-Speech* di riferimento per il progetto.

- **Documentazione Qt:**

<http://doc.qt.io/>;

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per lo sviluppo dell'interfaccia grafica.

- *Documentazione CMAKE:*

<https://cmake.org/documentation/>.

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per la build del prodotto.



2. Requisiti di sistema



3. Tecnologie utilizzate



4. Configurazione dell'ambiente di lavoro



5. Architettura



6. Descrizione delle classi

6.1 Front-end

6.2 Back-end



7. Estensione delle funzionalità



8. Estensione del codice



A. Glossario