

# Manuale Utente

### Informazioni Documento

Versione 0.0.0

Data approvazione | 10 Marzo 2018

Responsabile Marco Focchiatti

Redattori Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti,

Cristiano Tessarolo, Giulio Rossetti

Verificatori Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti

Distribuzione Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Mivoq S.R.L.

Gruppo Graphite

Uso Esterno

Recapito graphite.swe@gmail.com



# Indice

1	Intr	oduzio	one :	3
	1.1	Scopo	del documento	3
	1.2	Scopo	del prodotto	3
	1.3	Inform	nazioni utili	3
	1.4	Riferii	menti informativi	3
2	Rec	uisiti (	di sistema	5
3	Inst	allazio	one e configurazione	3
4	Gui	da all'	utilizzo	7
	4.1	Interfa	accia grafica	7
		4.1.1	0	9
		4.1.2	Visualizzare il manuale utente	9
		4.1.3	Uscire dall'applicazione	9
	4.2	Intera	gire con la voice	9
		4.2.1		9
		4.2.2		9
		4.2.3		9
	4.3	Stamp		9
		4.3.1	1 0	9
		4.3.2	9	9
		4.3.3	O	9
				9
			9	9
	4.4			9
		4.4.1	0 . 0	9
		4.4.2	O .	9
				9
				9
		4.4.3	Interagire con le relation	9





5	Risoluzione dei problemi				
	5.1	Errori in DeSpeect			
		5.1.1 Struttura dei codici di errore	10		
		5.1.2 Log degli errori	10		
	5.2	Problemi con il reperimento di Speect	10		
	5.3	Segnalazione di bug	10		
$\mathbf{A}$	A Glossario				



### 1. Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Il documento ha la finalità di spiegare le funzionalità e le modalità di utilizzo dell'applicazione "DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect". Nonostante la versione attuale rappresenti una prima bozza del documento, una volta concluso esso rappresenterà sia una guida che un riferimento completo per l'utilizzo del prodotto da parte di un utente.

### 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un'interfaccia grafica per  $Speect_G$  [Meraka Institute(2008-2013)], una libreria per la creazione di sistemi di sintesi vocale, che agevoli l'ispezione del suo stato interno durante il funzionamento e la scrittura di test per le sue funzionalità.

#### 1.3 Informazioni utili

La stesura di questo documento assume come utente target del prodotto un programmatore esperto nell'utilizzo di *Speect* e dei linguaggi di programmazione C e C++.

Per completezza, viene riportato in appendice A un glossario comprensivo di termini tecnici o riguardanti particolari funzionalità di *DeSpect*. Per identificare i termini presenti nel glossario, la loro prima occorrenza all'interno del documento è riportata in corsivo e marcata con una G al pedice.

#### 1.4 Riferimenti informativi

• Documentazione Speect: http://speect.sourceforge.net/contents.html;



Documentazione ufficiale della libreria di  $\mathit{Text} ext{-}\mathit{To} ext{-}\mathit{Speech}$  di riferimento per il progetto.

#### • Documentazione Qt:

http://doc.qt.io/;

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per lo sviluppo dell'interfaccia grafica.

• Documentazione CMAKE: https://cmake.org/documentation/.

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per la build del prodotto.



## 2. Requisiti di sistema

L'installazione ed esecuzione del software DeSpeect richiede i seguenti prerequisiti:

• Sistema operativo Unix / Unix-like (il software è stato testato solo per piattaforma Ubuntu 16.04 LTS)

https://www.ubuntu.com/download/desktop

- $\bullet\,$  CMake (versione minima 2.8)
  - https://cmake.org/download/
- $\bullet\,$  Compilatore ANSI C/ISO C90 GCC (versione minima 5.0)

https://gcc.gnu.org/install/binaries.html

• Qt 5.9.0

https://www.qt.io/download



## 3. Installazione e configurazione

DeSpeect è reperibile su  $GitHub_{G}$  al seguente link:

https://github.com/graphiteSWE/DeSpeect

Una volta soddisfatti i prerequisiti descritti in §2 "Requisiti di sistema" di questo documento, per installare ed eseguire il software è necessario seguire la seguente procedura:

- 1. Clonare o scaricare la repository sulla propria macchina;
- 2. Entrare nella cartella scaricata ed eseguire lo script build.sh.

Tale procedura installerà la libreria Speect e genererà una build del software nella directory DeSpeect/build, nonché avvierà automaticamente un'esecuzione di DeSpeect.



### 4. Guida all'utilizzo

Di seguito è presentata una guida all'utilizzo di DeSpeect. I termini evidenziati in **questo modo** corrispondono a pulsanti presenti all'interno dell'applicazione.

### 4.1 Interfaccia grafica

All'avvio dell'applicazione viene presentata una schermata come in Figura 1.



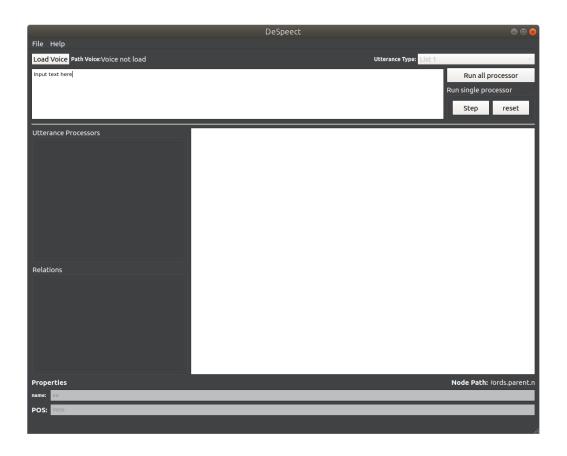


Figura 4.1: Interfaccia grafica - pagina iniziale

L'interfaccia grafica sarà sempre generalmente composta dalle seguenti componenti:

•



- 4.1.1 Struttura dell'interfaccia grafica
- 4.1.2 Visualizzare il manuale utente
- 4.1.3 Uscire dall'applicazione
- 4.2 Interagire con la voice
- 4.2.1 Caricare la voice
- 4.2.2 Generare l'audio relativo alla voice
- 4.2.3 Salvare l'audio relativo alla voice
- 4.3 Stampare il grafo
- 4.3.1 Importare il grafo
- 4.3.2 Selezionare gli utterance processors
- 4.3.3 Visualizzare il grafo
- 4.3.3.1 Visualizzare il grafo step-by-step
- 4.3.3.2 Visualizzare l'intero grafo
- 4.4 Interagire con il grafo
- 4.4.1 Esportare il grafo generato
- 4.4.2 Traslare elementi grafici
- 4.4.2.1 Traslare nodi
- 4.4.2.2 Traslare archi
- 4.4.3 Interagire con le relation



### 5. Risoluzione dei problemi

- 5.1 Errori in DeSpeect
- 5.1.1 Struttura dei codici di errore
- 5.1.2 Log degli errori
- 5.2 Problemi con il reperimento di Speect
- 5.3 Segnalazione di bug

DeSpeect potrebbe contenere bug o potrebbe essere desiderabile apportare modifiche e ampliamenti alle sue funzionalità.

È possibile segnalare malfunzionamenti o richieste di nuove funzionalità sotto forma di GitHub issue all'indirizzo:

https://github.com/graphiteSWE/DeSpeect

oppure scrivendo direttamente all'indirizzo e-mail:

graphite.swe@gmail.com



# A. Glossario