

Verbale Interno

Informazioni Documento

Data approvazione | 29 marzo 2018

Responsabile Marco Focchiatti

Redattore Matteo Rizzo

Verificatore Kevin Silvestri

Distribuzione Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Gruppo Graphite

Uso Interno

Recapito graphite.swe@gmail.com

Indice

1	Informazioni generali	2
	1.1 Informazioni sull'incontro	2
	1.2 Ragioni dell'incontro	2
2	Resoconto	2
3	Tracciamento delle decisioni	3



1 Informazioni generali

1.1 Informazioni sull'incontro

• Luogo: Videochiamata;

• **Data:** 2018-03-29;

• **Orari** 9:30 - 11.00;

- Partecipanti del gruppo: Marco Focchiatti, Samuele Modena, Matteo Rizzo, Giulio Rossetti, Kevin Silvestri, Manfredi Smaniotto, Cristiano Tessarolo;
- Partecipanti esterni: nessuno.

1.2 Ragioni dell'incontro

Confronto su stato di avanzamento lavori per quanto riguarda progettazione e codifica in relazione alla *Product Baseline*.

2 Resoconto

Nel corso dell'incontro sono state discusse alcune scelte progettuali inerenti l'uso di design pattern, nonché la coerenza in termini di relazione tra la parte di presentazione e di modello dell'architettura. Nello specifico, sono stati affrontati i seguenti punti:

- Riepilogo dell'architettura progettata e dello stato della stessa;
- Confronto sulle scelte progettuali attuate in termini di design pattern;
- Esternazione di dubbi sull'architettura Model-view-viewmodel;
- Richiesta di ulteriori pareri o suggerimenti all'interno del gruppo.

In particolare, sono stati evidenziati errori concettuali dovuti ad una parziale incomprensione del design pattern Model-view-viewmodel da parte di alcuni componenti del gruppo. L'esternazione del problema ha permesso di risolverlo grazie ad un confronto interno e alla condivisone di maggiore documentazione a riguardo.

Verbale Interno 2



3 Tracciamento delle decisioni

- VI-2018-03-29.1: Rivisitazione della progettazione relativa alla parte *View-viewmodel* secondo indicazioni contenute nella documentazione condivisa a questo proposito;
- \bullet VI-2018-03-29.2: Adozione del design pattern Command all'interno del Model.

Verbale Interno 3