



# Analisi dei Requisiti

## Informazioni Documento

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Data approvazione</b>	12 Gennaio 2018
<b>Responsabile</b>	Samuele Modena
<b>Redattori</b>	Marco Focchiatti, Giulio Rossetti, Kevin Silvestri, Manfredi Smaniotto, Cristiano Tessarolo
<b>Verificatori</b>	Matteo Rizzo, Samuele Modena
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo Graphite
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Recapito</b>	graphite.swe@gmail.com



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.1	29-01-2018	Kevin Silvestri	Analista	Spostato sezione §3 in appendice
1.0.0	12-01-2018	Samuele Modena	Responsabile	Approvazione
0.4.0	08-01-2018	Matteo Rizzo	Verificatore	Verifica sezione §4 e §5
0.3.1	05-01-2018	Manfredi Smaniotto	Analista	Correzione sezione §4 e §5 in seguito allo scambio mail col proponente
0.3.0	02-01-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Verifica sezione §5
0.3.3	28-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Stesura §5.6
0.3.2	28-12-2017	Cristiano Tessarolo	Analista	Stesura §5.5
0.2.0	28-12-2017	Samuele Modena	Verificatore	Verifica sezione §4
0.1.0	27-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Verifica sezione §1 e §2
0.0.10	23-12-2017	Cristiano Tessarolo	Analista	Stesura §5.3 §5.4
0.0.9	22-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Stesura §5.2
0.0.8	21-12-2017	Manfredi Smaniotto	Analista	Stesura UC9-UC11-UC6
0.0.7	21-12-2017	Kevin Silvestri	Analista	Stesura UC3-UC8-UC10
0.0.6	16-12-2017	Cristiano Tessarolo	Analista	Stesura UC4-UC0-UC2
0.0.5	16-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Stesura UC1-UC7-UC5
0.0.4	15-12-2017	Giulio Rossetti	Analista	Stesura sezione §3
0.0.3	13-12-2017	Kevin Silvestri	Analista	Stesura sezione §2
0.0.2	12-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Stesura sezione §1
0.0.1	12-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Creazione del template



# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>6</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	6
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	6
1.3	Ambiguità . . . . .	6
1.4	Riferimenti . . . . .	6
1.4.1	Normativi . . . . .	6
1.4.2	Informativi . . . . .	7
<b>2</b>	<b>Descrizione generale</b>	<b>8</b>
2.1	Obiettivo del prodotto . . . . .	8
2.2	Funzioni del prodotto . . . . .	8
2.3	Caratteristiche degli utenti . . . . .	9
2.4	Piattaforma di esecuzione . . . . .	9
2.5	Vincoli generali . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Casi d'uso</b>	<b>10</b>
3.1	Descrizione . . . . .	10
3.2	UC0:Avvio Applicazione . . . . .	11
3.3	UC1:Aprire Menu . . . . .	12
3.4	UC2:Caricamento JSon . . . . .	14
3.5	UC2.1:Errore Caricamento JSon . . . . .	15
3.6	UC3:File Browser analizzare QFileDialog (parlare con Marco perchè manco io capisco bene) va sistemato tutto il 3 . . . . .	16
3.7	UC3.1:Navigazione . . . . .	17
3.8	UC3.1.1:Aprire cartelle . . . . .	18
3.9	UC3.1.2:Creare cartelle . . . . .	19
3.10	UC3.1.3:Ritorno alla cartella Padre . . . . .	19
3.11	UC3.2:Scegliere un file . . . . .	20
3.12	UC3.3:Errore di Navigazione . . . . .	20
3.13	UC4:Salvataggio Audio Prodotto . . . . .	21
3.14	UC4.1:Errore Salvataggio Audio . . . . .	23



3.15	UC5:Exit . . . . .	23
3.16	UC6:Selezione Utterance . . . . .	24
3.17	UC6.1:Riordino Utterance Processor . . . . .	25
3.18	UC6.1.1:Selezione Utterance Processor . . . . .	26
3.19	UC7:Esecuzione . . . . .	26
3.20	UC7.1:Errore Esecuzione . . . . .	28
3.21	UC7.2:Visualizzazione del grafo . . . . .	28
3.22	UC7.2.1:Selezione Nodo . . . . .	29
3.23	UC7.2.2:Spostare Nodo . . . . .	30
3.24	UC7.2.3:Modificare Name . . . . .	31
3.25	UC7.2.4:Modifica Visualizzazione Relazione . . . . .	32
3.26	UC7.2.5:Esecuzione Singola Utterance . . . . .	33
3.27	UC7.2.6:Modificare PoS del nodo . . . . .	34
3.28	UC8:Esportazione stato del Grafo . . . . .	35
3.29	UC8.1:Errore Esportazione Grafo . . . . .	36
3.30	UC9:Importa Grafo . . . . .	36
3.31	UC9.1:Errore Importazione Grafo . . . . .	37
3.32	UC10:Ricerca Path . . . . .	38
3.33	UC10.1:Errore Ricerca Path . . . . .	39
3.34	UC11:Salvataggio modifiche file JSon . . . . .	39
3.35	UC11.1:Errore Salvataggio modifiche file JSon . . . . .	40
<b>4</b>	<b>Requisiti</b>	<b>41</b>
4.1	Descrizione . . . . .	41
4.2	Requisiti Funzionali . . . . .	42
4.3	Requisiti di Qualità . . . . .	49
4.4	Requisiti di Vincolo . . . . .	50
4.5	Tracciamento fonte-requisiti . . . . .	51
4.6	Tracciamento requisito-fonti . . . . .	57
4.7	Riepilogo dei Requisiti . . . . .	63
<b>A</b>	<b>Interfaccia Grafica</b>	<b>65</b>
A.1	Introduzione . . . . .	65
A.2	Schermata principale . . . . .	65
A.3	Schermata caricamento file . . . . .	68
A.4	Schermata salvataggio file . . . . .	69



## Elenco delle figure

3.1	UC0	11
3.2	UC1	12
3.3	UC2	14
3.4	UC3	16
3.5	UC4	21
3.6	UC5	23
3.7	UC6	24
3.8	UC7	26
3.9	UC8	35
3.10	UC9	36
3.11	UC10	38
3.12	UC11	39
A.1	Esempio pagina principale	66
A.2	Esempio voce File nella barra del menu	67
A.3	Esempio voce Help nella barra di menu	68
A.4	Esempio finestra caricamento file	69
A.5	Esempio finestra salvataggio file	70



## Elenco delle tabelle

4.4	Tracciamento Fonte Requisiti . . . . .	56
4.5	Tracciamento Requisito Fonti . . . . .	63
4.6	Riepilogo Requisiti . . . . .	64



# 1. Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Il presente documento si pone l'obiettivo di trattare in modo esaustivo l'esposizione dei *casi d'uso*<sub>G</sub> e di tutti quei *requisiti*<sub>G</sub> che si sono palesati in seguito ad un'attenta analisi del *capitolato*<sub>G</sub> d'appalto *DeSpeect: interfaccia grafica per Speect* (C3) e a riunioni interne ed esterne verbalizzate. Nella scelta dei casi d'uso, vengono seguite le indicazioni date dalla *proponente*<sub>G</sub> Mivoq S.R.L.

## 1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del *prodotto*<sub>G</sub> è quello di fornire un *interfaccia grafica*<sub>G</sub> utilizzabile come strumento di supporto all'utilizzo di *plugin*<sub>G</sub> sulla piattaforma Speect. L'utente avrà anche la possibilità di salvare i grafi generati a schermo dall'applicazione.

Il funzionamento dell'applicazione sarà garantito su un sistema *Linux Ubuntu*<sub>G</sub> versione 16.04 o superiore.

## 1.3 Ambiguità

Per evitare ogni tipo di incomprensione riguardo al linguaggio presente nei documenti viene fornito il *Glossario v1.0.0* contenente la definizione dei termini in corsivo marcati con una G al pedice.

## 1.4 Riferimenti

### 1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v1.0.0*;



- Capitolato: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C3.pdf>

### 1.4.2 Informativi

- Presentazione capitolato d'appalto:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C3.pdf>
- Slide del corso "Ingegneria del Software" riguardanti l'Analisi dei Requisiti:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Dispense/L08.pdf>
- Slide del corso "Ingegneria del Software" riguardanti i Diagrammi dei casi d'uso:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Dispense/E02.pdf>





## 2. Descrizione generale

### 2.1 Obiettivo del prodotto

Lo scopo del progetto consiste nel creare un applicativo software di supporto allo sviluppo di *Speect<sub>G</sub>*. L'applicazione da creare è una interfaccia grafica che aiuti i programmatori nello sviluppo dei plug-in per Speect. Nell'interfaccia utente si devono poter visualizzare e modificare i grafi delle *utterance<sub>G</sub>* di Speect.

### 2.2 Funzioni del prodotto

L'interfaccia grafica permetterà di:

- Caricare i file *json<sub>G</sub>* utili all'inizializzazione di Speect;
- Mostrare i grafi delle varie utterance;
- Aggiungere, modificare e eliminare gli archi dei nodi;
- Modificare dei campi dei nodi;
- Disporre graficamente i nodi per permettere una lettura semplificata;
- Restituire il file audio generato da Speect;
- Stampare i grafi su schermo;
- Visualizzare passo passo i grafi delle varie utterance in modo sequenziale, cioè l'utente potrà decidere quando eseguire e visualizzare il grafo della successiva utterance.



## 2.3 Caratteristiche degli utenti

Il software si rivolge a programmatori esperti che si occupano di sviluppare plug-in per Speect. Per poter fruire correttamente del prodotto, l'utente deve dunque possedere un'approfondita conoscenza di Speect e delle sue componenti.

## 2.4 Piattaforma di esecuzione

Sarà garantita l'esecuzione del software su tutte le macchine desktop e laptop con sistema operativo Linux su cui siano presenti  $CMAKE_G$ ,  $GCC_G$  e le librerie di  $QT_G$ . Verranno comunque utilizzate tecnologie presenti anche su sistemi Windows, il che renderà possibile la compilazione anche in questo ambiente. Per quest'ultima piattaforma, tuttavia, non verrà fornito un manuale di installazione.

## 2.5 Vincoli generali

Il software realizzato deve fare uso della tecnologia Speect offerta dalla Proponente, e deve essere utilizzabile su sistema operativo Linux Ubuntu 16.04  $LTS_G$ .



## 3. Casi d'uso

### 3.1 Descrizione

I *casì d'uso*<sub>G</sub> verranno identificati nel seguente modo:

UC[Codice padre]\*.[Codice identificativo]

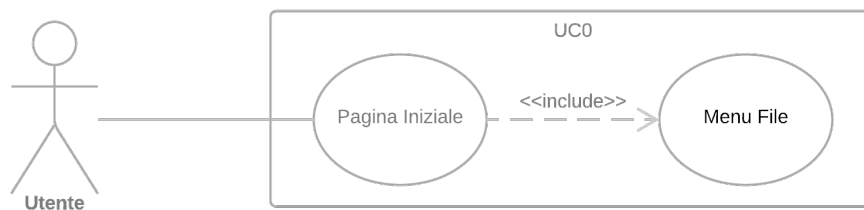
- **Codice padre:** identifica il codice del caso d'uso da cui è stato generato il caso d'uso identificato, se non esiste il campo va tralasciato;
- **Codice identificativo:** identifica il caso d'uso univocamente.

Ogni caso d'uso è inoltre definito secondo la seguente struttura:

- **Attore Principale:** indica gli attori principali (ad esempio l'utente generico) del caso d'uso;
- **Attore Secondario:** indica gli attori secondari (ad esempio entità di autenticazione esterne) del caso d'uso;
- **Descrizione:** riporta una breve descrizione del caso d'uso;
- **Precondizione:** specifica le condizioni che sono identificate come vere prima del verificarsi degli eventi del caso d'uso;
- **Postcondizione:** specifica le condizioni che sono identificate come vere dopo il verificarsi degli eventi del caso d'uso;
- **Scenario Principale:** rappresenta il flusso degli eventi, a volte attraverso l'uso di una lista numerata o non, specificando per ciascun evento: titolo, descrizione, attori coinvolti e casi d'uso generati;
- **Scenari Alternativi:** specifica casi di errore o eventi non previsti nello scenario principale;

## 3.2 UC0:Avvio Applicazione

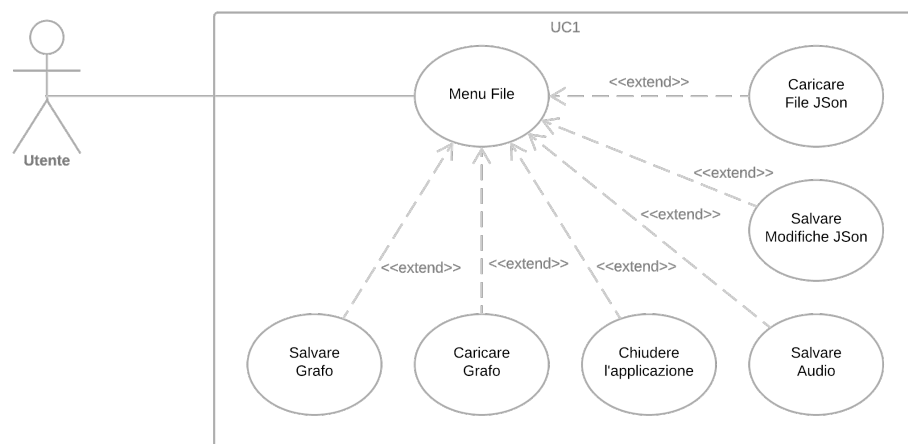
Figura 3.1: UC0



Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore avvia l'applicazione DeSpeect e visualizza la pagina iniziale
Precondizione	Il software Despeect è correttamente installato
PostCondizione	Il programma è correttamente avviato e visualizza la pagina iniziale
Scenario Principale	L'attore può caricare un file Json o aprire il menu UC1 3.3
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.3 UC1:Aprire Menu

Figura 3.2: UC1

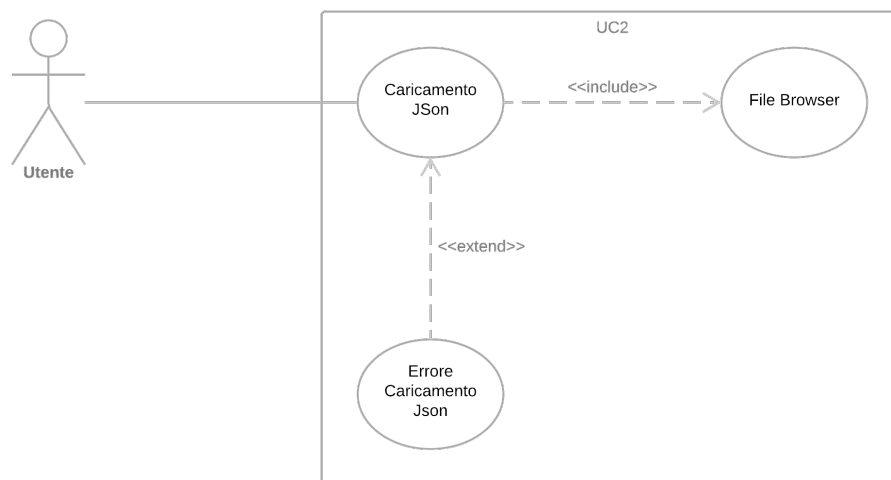




Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole visualizzare il menu File
Precondizione	Il programma è avviato correttamente UC0
PostCondizione	<sup>3.2</sup> Viene selezionata una voce del menu o cambiato il focus
Scenario Principale	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente preme sul menu File</li><li>2. Il menu File si apre e offre le seguenti scelte:<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore può Caricare un file JSon UC2 <sup>3.4</sup></li><li>• L'attore può Salvare le modifiche al file JSon UC11 <sup>3.34</sup></li><li>• L'attore può Salvare l'audio prodotto da Speect UC4 <sup>3.13</sup></li><li>• L'attore può Chiudere l'applicazione UC5 <sup>3.15</sup></li><li>• L'attore può Caricare un grafo UC8 <sup>3.28</sup></li><li>• L'attore può Salvare un grafo UC9 <sup>3.30</sup></li></ul></li></ol>
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.4 UC2:Caricamento JSon

Figura 3.3: UC2





Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole caricare un file JSon
Precondizione	L'attore ha selezionato la voce nel menu
PostCondizione	Viene inizializzato Speect con il file JSon selezionato e aggiornata la GUI
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Viene aperto il file browser per Caricare</li><li>• L'attore seleziona il file tramite il file browser UC3<sub>3.6</sub></li><li>• L'attore preme Carica</li><li>• Il file viene dato a Speect che prova l'inizializzazione</li><li>• Viene visualizzato il percorso del file nella apposito spazio A.1</li></ul>
Scenari Alternativi	Speect fallisce l'inizializzazione e l'attore visualizza il messaggio del errore relativo al file UC2.1 <sub>3.5</sub>

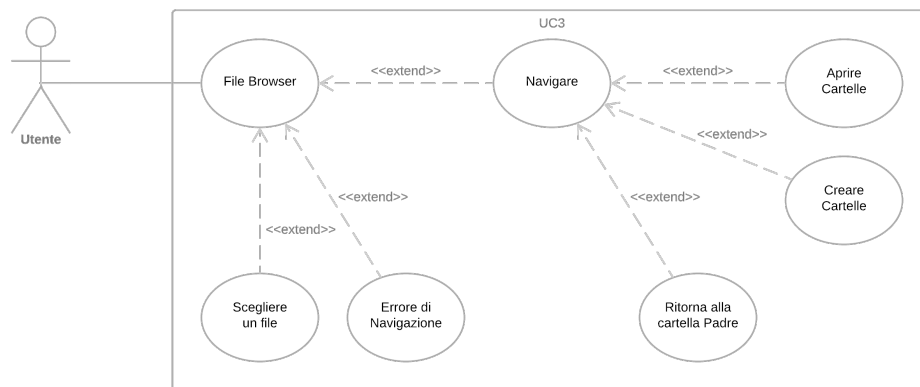
### 3.5 UC2.1:Errore Caricamento JSon

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	Durante l'inizializzazione Speect fallisce ritornando un errore
Precondizione	L'attore carica un file JSon non corretto
PostCondizione	L'errore è visualizzato a schermo e viene ripristinato lo stato precedente e ridato controllo all'attore
Scenario Principale	Avvenimento dell'errore in fase di caricamento
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.6 UC3:File Browser analizzare QFileDialog (parlare con Marco perchè manco io capisco bene) va sistemato tutto il 3

Figura 3.4: UC3



Attore Principale

Attore Secondario

Descrizione

Precondizione

PostCondizione

Scenario Principale

Scenari Alternativi

Utente

Sistema Operativo

L'attore deve navigare nel file system alla ricerca di un file o di una cartella

L'attore deve selezionare un file o raggiungere una cartella

L'attore seleziona il file da caricare o la cartella in cui salvare

- Il file browser viene visualizzato dall'attore
- L'attore naviga nel file *file system<sub>G</sub>* cercando il suo file UC3.1 <sub>3.7</sub>
- L'attore seleziona un file UC3.2 <sub>3.11</sub>

Fallisce la richiesta di apertura del file browsing del SO corrente



### 3.7 UC3.1: Navigazione

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole navigare nel suo file system
Precondizione	Il file <i>browser<sub>G</sub></i> è aperto
PostCondizione	L'attore naviga nel file system
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore può aprire cartelle UC3.1.1 <sub>3.8</sub></li><li>• L'attore può creare nuove cartelle UC3.1.2 <sub>3.9</sub></li><li>• L'attore può tornare alla cartella padre UC3.1.3 <sub>3.10</sub></li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.8 UC3.1.1:Aprire cartelle

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole aprire una cartella e ha i permessi per farlo
Precondizione	Il file browser visualizza la cartella
PostCondizione	Viene aperta la cartella e visualizzato il suo contenuto
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore fa un doppio click sulla cartella</li><li>• La cartella viene aperta</li><li>• L'attore visualizza il contenuto della cartella</li></ul>
Scenari Alternativi	L'attore non ha i permessi necessari, viene visualizzato l'errore di navigazione UC3.3 <sub>3.12</sub>



### 3.9 UC3.1.2: Creare cartelle

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole creare una cartella
Precondizione	L'attore ha i permessi per creare una cartella
PostCondizione	Viene creata una cartella
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore preme il tasto per creare la cartella</li><li>• La cartella viene creata</li><li>• L'attore visualizza la nuova cartella</li></ul>
Scenari Alternativi	L'attore non ha i permessi necessari, viene visualizzato l'errore di navigazione UC3.3 <sub>3.12</sub>

### 3.10 UC3.1.3: Ritorno alla cartella Padre

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore preme sul tasto per tornare alla cartella padre
Precondizione	Esiste una cartella padre
PostCondizione	Viene visualizzato il contenuto della cartella padre
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	L'attore non ha i permessi necessari, viene visualizzato l'errore di navigazione UC3.3 <sub>3.12</sub>



### 3.11 UC3.2:Scegliere un file

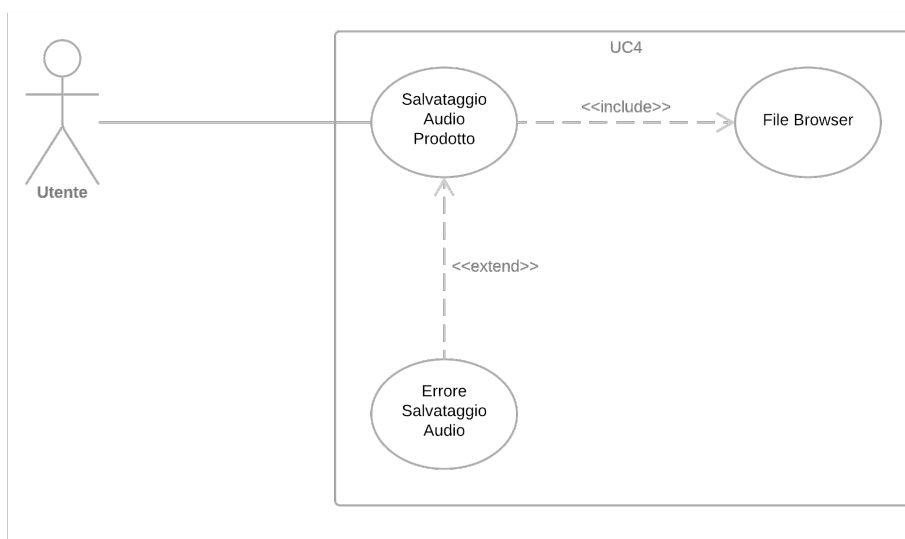
Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore seleziona un file
Precondizione	Il file browser è aperto correttamente
PostCondizione	Il file scelto viene evidenziato
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore clicca sull' elemento</li><li>• L'elemento selezionato viene evidenziato</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.12 UC3.3:Errore di Navigazione

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore cerca di fare un operazione senza i permessi necessari
Precondizione	L'attore ha cercato di effettuare un operazione senza i permessi necessari
PostCondizione	Viene visualizzato l'errore e nessuna operazione viene svolta
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.13 UC4:Salvataggio Audio Prodotto

Figura 3.5: UC4





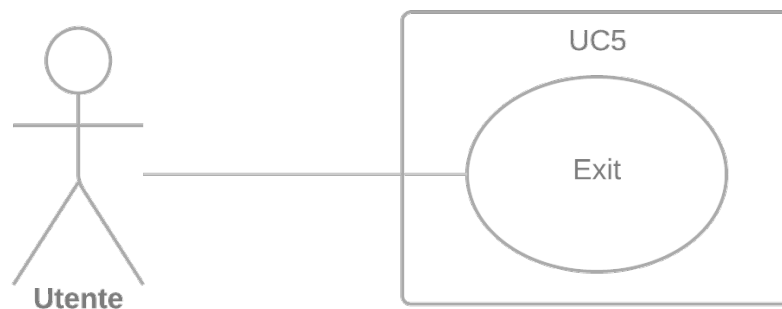
Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole salvare l'audio
Precondizione	Speect è inizializzato UC2 <sup>3.4</sup>
PostCondizione	L'audio è salvato in un file
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Viene aperto il file browser per il salvataggio</li><li>• L'attore seleziona la cartella di destinazione tramite il file browser UC3 <sup>3.6</sup></li><li>• L'attore scrive il nome del file nella barra di testo</li><li>• L'attore preme su Salva</li><li>• Speect compila producendo il file desiderato o un errore UC4.1 <sup>3.14</sup></li><li>• Se non è avvenuto un errore il file viene salvato nella destinazione con estensione .WAV</li></ul>
Scenari Alternativi	L'attore visualizza un messaggio di errore UC4.1 <sup>3.14</sup>

### 3.14 UC4.1:Errore Salvataggio Audio

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	Avviene un errore durante il salvataggio dell'audio
Precondizione	L'attore ha cercato di salvare un file audio
PostCondizione	Viene visualizzato l'errore e nessuna operazione viene eseguita
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.15 UC5:Exit

Figura 3.6: UC5

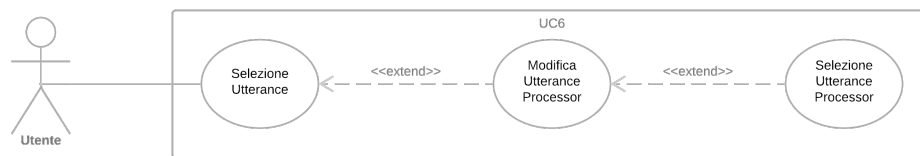


Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole chiudere l'applicazione
Precondizione	L'applicazione è in esecuzione
PostCondizione	L'applicazione viene terminata
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti



## 3.16 UC6:Selezione Utterance

Figura 3.7: UC6



Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole selezionare la Utterance desiderata
Precondizione	Un file JSON è stato caricato (UC2 3.4) correttamente
PostCondizione	Vengono mostrati gli Utterance Processors utilizzati da Speect per tale Utterance type
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'attore clicca sul menu a tendina</li> <li>• Viene aperto il menu a tendina</li> <li>• L'attore clicca sul Utterance type desiderata</li> <li>• Vengono mostrati a schermo i nomi degli Utterance Processor utilizzati negli appositi spazi A.1</li> </ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.17 UC6.1: Riordino Utterance Processor

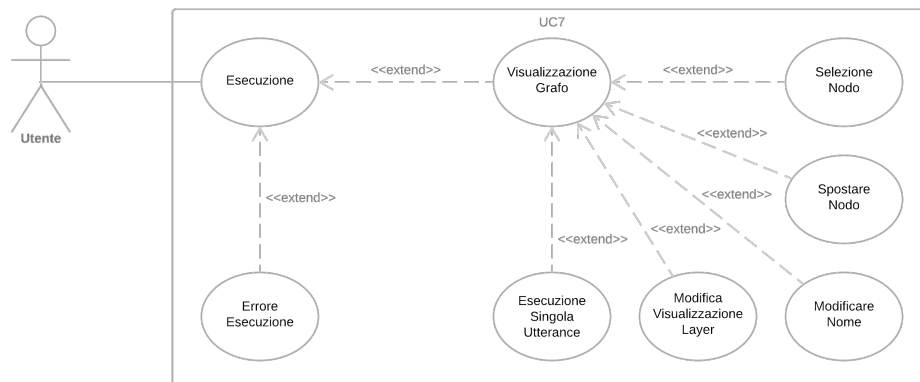
Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole cambiare l'ordine degli Utterance Processor
Precondizione	Un file JSon è stato caricato UC2 <sup>3.4</sup> correttamente
PostCondizione	Il file JSon viene aggiornato
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore clicca sull'Utterance Processor UC6.1.1 <sup>3.18</sup></li><li>• L'attore riordina tramite i pulsanti forniti</li><li>• Le operazioni vengono eseguite</li><li>• Se esisteva un grafo, esso non viene modificato</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.18 UC6.1.1:Selezione Utterance Processor

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole selezionare un utterance processor per spostarlo
Precondizione	Un file JSon è stato caricato UC2 <sub>3.4</sub> correttamente
PostCondizione	Vengono visualizzati i bottoni per modificare tale Utterance Processor
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'attore clicca sul nome dell'Utterance Processor</li> <li>• Vengono visualizzati due bottoni che permettono lo spostamento grafico del Utterance Processor e un bottone che ne permette la rimozione</li> </ul>
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.19 UC7:Esecuzione

Figura 3.8: UC7





Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole eseguire Speect
Precondizione	Il file JSon è stato caricato correttamente
PostCondizione	Speect elabora il testo selezionato e viene visualizzato il grafo
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore seleziona l'utterance type</li><li>• L'attore può compilare il campo di testo</li><li>• L'attore preme sul tasto di esecuzione</li><li>• Se il campo di testo è vuoto viene utilizzato il grafo come dato per l'utterance</li><li>• Vengono eseguiti gli utterance processor designati dall' utterance type</li><li>• Viene mostrato il grafo risultante dall'esecuzione UC7.2 <sup>3.21</sup></li></ul>
Scenari Alternativi	L'attore visualizza un messaggio di errore UC7.1 <sup>3.20</sup>



### 3.20 UC7.1:Errore Esecuzione

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore visualizza a schermo l'errore di esecuzione di Speect
Precondizione	Speect ha fallito a eseguire la utterance e ha ritornato un errore
PostCondizione	Viene visualizzato un messaggio di errore all'attore
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.21 UC7.2:Visualizzazione del grafo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore visualizza il grafo
Precondizione	Speect ha terminato l'esecuzione con successo
PostCondizione	Viene visualizzato a schermo un grafo corretto con almeno un nodo cliccabile
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore può selezionare un nodo UC7.2.1 <sup>3.22</sup></li><li>• L'attore può spostare un nodo UC7.2.2 <sup>3.23</sup></li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.22 UC7.2.1:Selezione Nodo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole selezionare un nodo per visualizzarne i dettagli
Precondizione	Un grafo con almeno un nodo è mostrato a schermo
PostCondizione	Viene evidenziato il nodo del grafo e vengono mostrate le sue informazioni nella finestra apposita
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore clicca una volta sul nodo</li><li>• Il nodo viene evidenziato con un contorno giallo</li><li>• Nel riquadro apposito A.1 vengono visualizzati i dati del grafo:<ol style="list-style-type: none"><li>1. Name</li><li>2. Part of Speech</li></ol></li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.23 UC7.2.2:Spostare Nodo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole spostare graficamente un nodo
Precondizione	L'attore ha cliccato su un nodo UC7.2.1 3.22
PostCondizione	Il nodo viene spostato
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore trascina il nodo cliccando senza rilasciare</li><li>• Il nodo si sposta</li><li>• L'attore rilascia il click</li><li>• Il nodo rimane nella nuova posizione</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.24 UC7.2.3:Modificare Name

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole modificare il nome del nodo selezionato
Precondizione	L'attore ha cliccato su un nodo UC7.2.1 3.22
PostCondizione	Il nodo cambia nome
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore seleziona la casella di testo del nome</li><li>• L'attore cancella il nome precedente</li><li>• L'attore rimuove il focus dalla casella di testo</li><li>• Il nome viene aggiornato</li><li>• Il grafo viene aggiornato UC7 3.19</li><li>• Il grafo viene ristampato a schermo UC7.2 3.21</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti





### 3.25 UC7.2.4:Modifica Visualizzazione Relazione

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole filtrare le relazioni del grafico
Precondizione	Un utterance type è stato scelto UC6 <sub>3.16</sub>
PostCondizione	Vengono mostrati tutti i layer di relazione selezionati
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore deselecta una select box adiacente ad una relazione</li><li>• La relazione rimossa viene nascosta</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti



### 3.26 UC7.2.5:Esecuzione Singola Utterance

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole eseguire una singola utterance
Precondizione	Un utterance type è stato scelto UC6 <sup>3.16</sup>
PostCondizione	Viene eseguita l'utterance partendo dal grafo già presente o dal campo di testo scritto
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore seleziona l'utterance processor</li><li>• L'attore può compilare il campo di testo</li><li>• L'attore preme sul tasto di esecuzione adiacente al utterance da eseguire UC6 <sup>3.16</sup></li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti

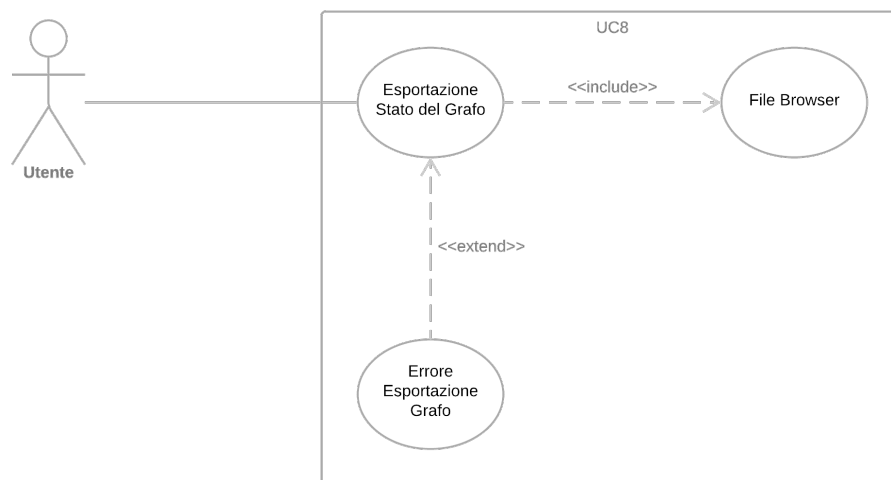


### 3.27 UC7.2.6:Modificare PoS del nodo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole modificare il PoS del nodo selezionato
Precondizione	L'attore ha cliccato su un nodo UC7.2.1 3.22
PostCondizione	Il nodo cambia PoS
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore seleziona la casella di testo del PoS</li><li>• L'attore cancella il nome precedente</li><li>• L'attore rimuove il focus dalla casella di testo</li><li>• Il nome viene aggiornato</li><li>• Il grafo viene aggiornato UC7 3.19</li><li>• Il grafo viene ristampato a schermo UC7.2 3.21</li></ul>
Scenari Alternativi	Non previsti

## 3.28 UC8:Esportazione stato del Grafo

Figura 3.9: UC8



Attore Principale

Attore Secondario

Descrizione

Precondizione

PostCondizione

Scenario Principale

Scenari Alternativi

Utente

Non previsto

L'attore vuole esportare lo stato del grafo

Esiste un grafo esportabile

Il grafo viene esportato in file

- Viene aperto il file browser
- L'attore seleziona il file da importare
- L'attore preme su Apri Grafo

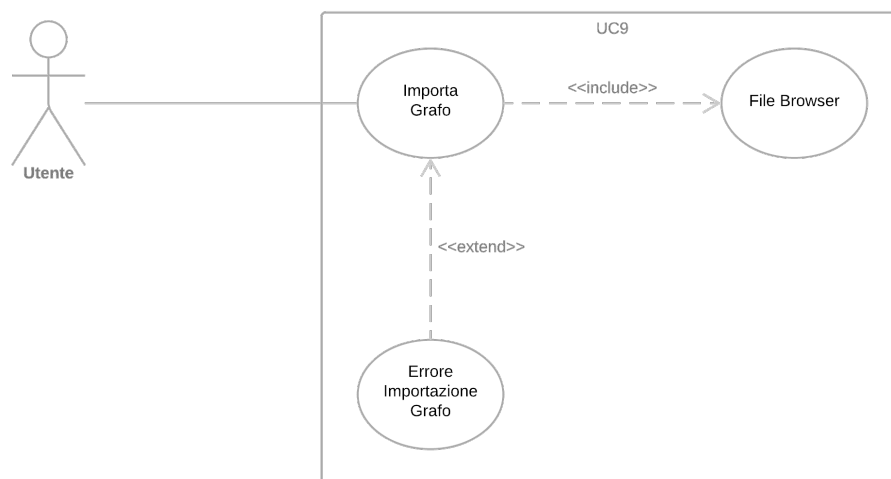
L'attore visualizza un messaggio di errore  
UC8.1 3.29

### 3.29 UC8.1:Errore Esportazione Grafo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	Avviene un errore durante l'esportazione
Precondizione	L'attore ha cercato di esportare un grafo
PostCondizione	L'attore visualizza l'errore e nessuna operazione viene eseguita
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.30 UC9:Importa Grafo

Figura 3.10: UC9





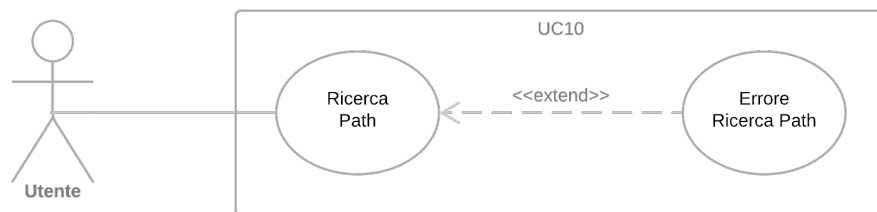
Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole importare lo stato del grafo
Precondizione	Esiste un grafo e l'attore ha cliccato carica grafo
PostCondizione	Il grafo viene importato da file
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Viene aperto il file browser</li><li>• L'attore seleziona il file da importare</li><li>• L'attore preme su Salva Grafo</li></ul>
Scenari Alternativi	L'attore visualizza un messaggio di errore UC9.1 3.31

### 3.31 UC9.1:Errore Importazione Grafo

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	Avviene un errore durante l'importazione
Precondizione	L'attore ha cercato di importare un file scorretto
PostCondizione	L'attore visualizza l'errore e nessuna operazione viene eseguita
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.32 UC10:Ricerca Path

Figura 3.11: UC10



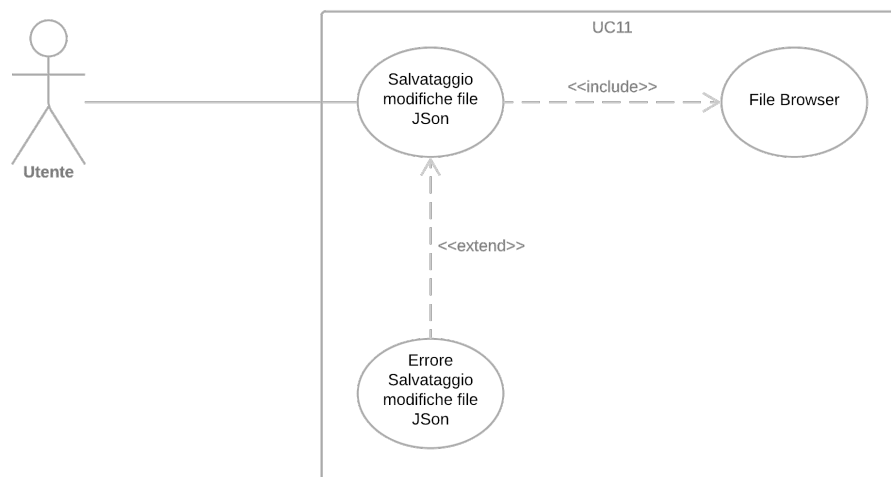
Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole cercare un percorso nel grafo
Precondizione	Esiste un grafo corretto, l'attore ha selezionato un nodo e premuto Ricerca Path nel menu
PostCondizione	Se il path porta ad un nodo definito esso viene evidenziato UC7.2.1 3.22
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Viene visualizzata una finestra con una casella di testo e un pulsante</li> <li>• L'attore inserisce il percorso da cercare</li> <li>• L'attore preme il pulsante di Ricerca</li> <li>• Se il percorso inizia dal nodo selezionato e finisce in un nodo esistente il nodo di arrivo viene evidenziato UC7.2.1 3.22</li> </ul>
Scenari Alternativi	Viene visualizzato un errore UC10.1 3.33

### 3.33 UC10.1:Errore Ricerca Path

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore vuole cercare un percorso nel grafo
Precondizione	Il percorso inserito dall'attore è sintatticamente errato e l'attore ha il pulsante di Ricerca
PostCondizione	L'attore visualizza l'errore a schermo e si riapre la finestra di Ricerca UC10 <sup>3.32</sup>
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti

### 3.34 UC11:Salvataggio modifiche file JSon

Figura 3.12: UC11







Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore ha modificato gli Utterance Processor e vuole salvare il nuovo file JSon
Precondizione	Esiste un file Json correttamente aperto UC2 <sub>3.4</sub> e l'attore ha modificato gli utterance processor UC6.1 <sub>3.17</sub>
PostCondizione	Le modifiche vengono Salvate
Scenario Principale	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'attore apre il menu file UC1<sub>3.3</sub></li><li>• L'attore preme su Salva File JSon</li></ul>
Scenari Alternativi	Viene visualizzato un errore UC11.1 <sub>3.35</sub>

### 3.35 UC11.1:Errore Salvataggio modifiche file JSon

Attore Principale	Utente
Attore Secondario	Non previsto
Descrizione	L'attore ha provato a salvare il file JSon
Precondizione	L'operazione di salvataggio fallisce
PostCondizione	L'attore visualizza la causa del fallimento e viene ripristinato lo stato precedente all'errore
Scenario Principale	
Scenari Alternativi	Non previsti



## 4. Requisiti

### 4.1 Descrizione

I requisiti devono essere suddivisi per importanza e classificati come segue:

$R[\text{Importanza}][\text{Tipologia}][\text{Codice}]$

- **Importanza:** Ogni requisito può appartenere solo ad una delle classi di Importanza elencate di seguito:
  - **O (Requisito Obbligatorio):** requisito fondamentale per la corretta realizzazione del progetto;
  - **D (Requisito Desiderabile):** requisito non fondamentale al progetto ma il cui soddisfacimento comporterebbe una maggiore completezza del prodotto;
  - **F (Requisito Facoltativo):** requisito non richiesto per il corretto funzionamento del prodotto ma che se incluso arricchirebbe il progetto. Prima di soddisfare il requisito è necessaria un'analisi di tempi e costi per evitare ritardi nella consegna e/o costi superiori a quelli preventivati.
- **Tipologia:** Di seguito sono riportate le tipologie di requisito:
  - **V:** Identifica un *requisito di vincolo*<sub>G</sub>;
  - **F:** Identifica un *requisito funzionale*<sub>G</sub>;
  - **P:** Identifica un *requisito prestazionale*<sub>G</sub>;
  - **Q:** Identifica un *requisito di qualità*<sub>G</sub>.
- **Codice:** Ogni requisito è formato da un codice numerico che lo identifica in modo univoco.



## 4.2 Requisiti Funzionali

Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
ROF0	Obbligatorio	L'utente può avviare De-Speect visualizzandone la pagina iniziale	UC0 <sup>3.2</sup> Capitolato
ROF1	Obbligatorio	L'utente può accedere al menu file	UC1 <sup>3.3</sup> Interno
ROF2	Obbligatorio	L'utente può caricare un file Json	UC1 <sup>3.3</sup> UC2 <sup>3.4</sup> Capitolato
ROF2.1	Obbligatorio	L'utente può visualizzare il percorso del file JSon caricato	UC2 <sup>3.4</sup> VE-15-12-2017
RFF2.2	Facoltativo	L'utente può modificare il file Json cambiando l'ordine degli utterance processor nel utterance type	UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Capitolato
RFF2.2.1	Facoltativo	L'utente può salvare nel file JSon le modifiche agli utterance processor	UC1 <sup>3.3</sup> UC11 <sup>3.34</sup> VE-15-12-2017
RFF2.2.1.1	Facoltativo	Il sistema deve visualizzare un errore nel caso il salvataggio fallisca e ripristinare uno stato funzionante	UC11.1 <sup>3.35</sup> Interno



Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
ROF3	Obbligatorio	L'utente può inizializzare Speect con il file json	UC2 <sup>3.4</sup> VE-15-12-2017
ROF3.1	Obbligatorio	Il sistema deve visualizzare un errore in caso Speect fallisca l'inizializzazione	UC3.3 <sup>3.12</sup> Interno
ROF4	Obbligatorio	L'utente può salvare l'audio risultante con estensione WAV	UC4 <sup>3.13</sup> Interno
ROF4.1	Obbligatorio	L'utente può selezionare dove salvare il file	UC4 <sup>3.13</sup> UC3.1 <sup>3.7</sup> Interno
ROF4.1.1	Obbligatorio	L'utente può selezionare il nome del file da salvare	UC4 <sup>3.13</sup> Interno
ROF4.2	Obbligatorio	Il sistema deve visualizzare un errore in caso il salvataggio dell'audio fallisca	UC4.1 <sup>3.14</sup> Interno
RFF4.3	Facoltativo	L'utente può ascoltare l'audio prima di salvarlo	Interno
ROF5	Obbligatorio	L'utente può cercare il file tramite file browser	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.1 <sup>3.7</sup> VE-15-12-2017
ROF5.1	Obbligatorio	L'utente può aprire cartelle tramite file browser	UC3.1 <sup>3.7</sup> UC3.1.1 <sup>3.8</sup> Interno



Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
ROF5.2	Obbligatorio	L'utente può tornare alla cartella padre	UC3.1 <sup>3.7</sup> UC3.1.3 <sup>3.10</sup> Interno
RDF5.3	Desiderabile	L'utente può creare cartelle tramite file browser	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.1.2 <sup>3.9</sup> Interno
ROF5.4	Obbligatorio	L'utente può selezionare un file tramite file browser	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.2 <sup>3.11</sup> Interno
ROF5.5	Obbligatorio	Il sistema visualizza un errore se si cerca di accedere ad una cartella senza i permessi necessari	UC3.3 <sup>3.12</sup> VE-15-12-2017
RDF5.6	Desiderabile	Il file browser mostra solo file di estensione corretta	Interno
RDF5.7	Desiderabile	L'utente può modificare il nome di una cartella tramite file browser	Interno
RDF5.8	Desiderabile	L'utente può modificare il nome di un file tramite file browser	Interno
ROF6	Obbligatorio	L'utente può selezionare la utterance type	UC6 <sup>3.16</sup> VE-15-12-2017



Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
RDF6.1	Desiderabile	L'utente può modificare gli utterance processor di un utterance type	UC6.1 <sup>3.17</sup> VE-15-12-2017
RDF6.1.1	Desiderabile	L'utente può spostare gli utterance processor di un utterance type	UC6.1 <sup>3.17</sup> UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Interno
RDF6.1.2	Desiderabile	L'utente può cancellare gli utterance processor di un utterance type	UC6.1 <sup>3.17</sup> UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Interno
ROF7	Obbligatorio	L'utente può inserire un testo da tradurre in voce	UC7 <sup>3.19</sup> Capitolato
ROF8	Obbligatorio	L'utente può eseguire il testo inserito	UC7 <sup>3.19</sup> Capitolato
ROF8.1	Obbligatorio	Il sistema visualizza l'errore di esecuzione se Speect fallisce l'esecuzione	UC7.1 <sup>3.20</sup> Interno
ROF9	Obbligatorio	L'utente può visualizzare il grafo delle utterance	UC7.2 <sup>3.21</sup> Capitolato
ROF9.1	Obbligatorio	L'utente può visualizzare l'informazione generale di ogni nodo sul grafo	UC7.2 <sup>3.21</sup> Capitolato
ROF9.2	Obbligatorio	L'utente vede ogni relazione del grafo di un colore diverso, relativo al colore in legenda	VE-03-01-2018 Capitolato



Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
RDF9.2.1	Desiderabile	L'utente può cambiare il colore delle relazioni in legenda	UC7.2.4 <sup>3.25</sup> VE-03-01-2018
ROF9.3	Obbligatorio	L'utente può selezionare il nodo del grafo tramite click	UC7.2.1 <sup>3.22</sup> Capitolato
ROF9.3.1	Obbligatorio	L'utente può visualizzare tutte le informazioni del nodo selezionato	UC7.2 <sup>3.21</sup> UC7.2.1 <sup>3.22</sup> Capitolato
RDF9.3.1.1	Desiderabile	L'utente può modificare il name del nodo selezionato	UC7.2.3 <sup>3.24</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.3.1.2	Desiderabile	L'utente può modificare il PoS del nodo selezionato	UC7.2.6 <sup>3.27</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.4	Desiderabile	L'utente può testare se un percorso porta ad un nodo esistente	UC10 <sup>3.32</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.4.1	Desiderabile	L'utente può evidenziare un nodo del grafo tramite percorso partendo da un nodo selezionato	UC10 <sup>3.32</sup> UC7.2.1 <sup>3.22</sup> VE-03-01-2018 Capitolato



<b>Codice</b>	<b>Importanza</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RDF9.4.2	Desiderabile	Il sistema visualizza un errore se il path porta fuori dal grafo e riapre la ricerca	UC10.1 <sup>3.33</sup> UC10.1 <sup>3.33</sup> Interno
ROF9.5	Obbligatorio	I nodi selezionati dall'utente vengono evidenziati	UC7.2.1 <sup>3.22</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.5.1	Desiderabile	L'utente può modificare il colore con il quale si evidenzia il focus	Interno
ROF9.6	Obbligatorio	L'utente può spostare i nodi del grafo graficamente	UC7.2.2 <sup>3.23</sup> VE-03-01-2018
ROF9.7	Obbligatorio	L'utente può visualizzare gli strati di relazione del grafo selezionati	UC7.2.4 <sup>3.25</sup> Capitolato
RFF9.8	Facoltativo	L'utente può modificare gli archi dei nodi del grafo	VE-15-12-2017 Capitolato
RFF9.8.1	Facoltativo	L'utente può cancellare gli archi dei nodi del grafo	Interno Capitolato
RFF9.8.2	Facoltativo	L'utente può aggiungere archi a dei nodi del grafo	Interno Capitolato





Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
RFF10	Facoltativo	L'utente può eseguire ogni utterance processor autonomamente	UC7.2.5 <sup>3.26</sup> Capitolato
RFF11	Facoltativo	L'utente può salvare lo stato del grafo	UC8 <sup>3.28</sup> VE-15-12-2017
RFF11.1	Facoltativo	Il sistema deve visualizzare un errore se non riesce a salvare il grafo	UC8 <sup>3.28</sup> UC8.1 <sup>3.29</sup> VE-15-12-2017
RFF12	Facoltativo	L'utente può caricare lo stato di un grafo	UC9 <sup>3.30</sup> VE-15-12-2017
RFF12.1	Facoltativo	Il sistema deve visualizzare un errore se non riesce a caricare il grafo	UC9 <sup>3.30</sup> UC9.1 <sup>3.31</sup> VE-15-12-2017
RFF12.2	Facoltativo	L'utente può confrontare due strati di relazione automaticamente	Capitolato
RFF13	Facoltativo	L'utente può eseguire Speect dato un grafo	UC7 <sup>3.19</sup> UC7.2.5 <sup>3.26</sup> VE-15-12-2017
ROF14	Obbligatorio	L'utente può chiudere l'applicazione	UC5 <sup>3.15</sup> Interno



### 4.3 Requisiti di Qualità

Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
ROQ0	Obbligatorio	Deve essere fornito un manuale utente	Capitolato
ROQ0.1	Obbligatorio	Il manuale deve essere in lingua italiana	Interno
RDQ1	Desiderabile	L'applicazione deve essere rilasciata con licenze open-source	Capitolato Interno
RDQ1.1	Desiderabile	L'applicazione deve essere rilasciata con licenze BSD/MIT	Capitolato



## 4.4 Requisiti di Vincolo

Codice	Importanza	Descrizione	Fonti
ROV0	Obbligatorio	L'applicativo deve usare Speect modificato da Mivoq	Capitolato
ROV1	Obbligatorio	L'applicativo deve essere sviluppato con QT 5.5	Capitolato Interno
ROV2	Obbligatorio	L'applicativo deve essere utilizzabile su sistema operativo Linux Ubuntu 16.04 LTS	Capitolato
RDV2.1	Desiderabile	L'applicativo deve essere utilizzabile su sistema operativo Windows 7 e successivi	Capitolato



## 4.5 Tracciamento fonte-requisiti

Fonte	Requisiti
Capitolato	ROF0
	ROF2
	RFF2.2
	ROF7
	ROF8
	ROF9
	ROF9.1
	ROF9.2
	ROF9.3
	ROF9.3
	ROF9.3.1
	ROF9.3.1.1
	ROF9.3.1.2
	RDF9.4
	RDF9.4.1
	RDF9.5
	ROF9.7
	RFF9.8
	RFF9.8.1
	RFF9.8.2
	RFF10
	RFF12.2
	ROQ0
	RDQ1
	RDQ1.1
	ROV0
	ROV1
	ROV2
	ROV2.1



Fonte	Requisiti
Interni	ROF1 RFF2.2.1.1 ROF3.1 ROF4 ROF4.1 ROF4.1.1 ROF4.2 RFF4.3 ROF5.1 ROF5.2 RDF5.3 RDF5.4 RDF5.6 RDF5.7 RDF5.8 ROF6.1 RDF6.1.1 RDF6.1.2 RDF9.4.2 ROF 9.6 ROF 8.1 RDF9.5.1 RFF9.8.1 RFF9.8.2 ROF14 ROQ0.1 RDQ1 ROV1



Fonte	Requisiti
VE-15-12-2017	ROF2.1 RFF2.2.1 ROF5 ROF5.5 ROF6 RDF6.1 RDF9.3.1.1 RDF9.3.1.2 RDF9.4 ROF9.5 RFF9.8 RFF11 RFF11.1 RFF12 RFF12.1 RFF13
VE-03-01-2018	ROF9.2 ROF9.2.1 RDF9.4.1 ROF9.6
UC0	ROF0
UC1	ROF1 ROF2 RFF2.2.1
UC2	ROF2 ROF2.1 ROF3



Fonte	Requisiti
UC3	ROF5 ROF5.3 ROF5.4
UC3.1	ROF4.1 ROF5 ROF5.1 ROF5.2
UC3.1.1	ROF5.1
UC3.1.2	ROF5.3
UC3.1.3	ROF5.2
UC3.2	ROF5.4
UC3.3	ROF5.5
UC4	ROF4 ROF4.1 ROF4.1.1
UC4.1	ROF4.1
UC5	ROF14
UC6	ROF6



Fonte	Requisiti
UC6.1	RDF6.1 RDF6.1.1 RDF6.1.2
UC6.1.1	RFF2.2 RDF6.1.1 RDF6.1.2
UC7	ROF7 ROF8 RFF13
UC7.1	ROF8.1
UC7.2	ROF9 ROF9.1 ROF9.3.1
UC7.2.1	ROF9.3 ROF9.3.1 RDF9.1 ROF9.5
UC7.2.2	ROF9.6
UC7.2.3	RDF9.3.1.1
UC7.2.4	RDF9.2.1 ROF9.7





Fonte	Requisiti
UC7.2.5	RFF10 RFF13
UC7.2.6	RDF9.3.1.2
UC8	RFF11 RFF11.1
UC8.1	RFF11.1
UC9	RFF12 RFF12.1
UC9.1	RFF12.1
UC10	RDF9.4 RDF9.4.1 RDF9.4.2
UC10.1	RDF9.4.2
UC11	RFF2.2.1 RFF2.2.1.1
UC11.1	RFF9.2.1.1

Tabella 4.4: Tracciamento Fonte Requisiti



## 4.6 Tracciamento requisito-fonti

Requisiti	Fonte
ROF0	UC0 <sup>3.2</sup> Capitolato
ROF1	UC1 <sup>3.3</sup> Interno
ROF2	UC1 <sup>3.3</sup> UC2 <sup>3.4</sup> Capitolato
ROF2.1	UC2 <sup>3.4</sup> VE-15-12-2017
RFF2.2	UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Capitolato
RFF2.2.1	UC1 <sup>3.3</sup> UC11 <sup>3.34</sup> VE-15-12-2017
RFF2.2.1.1	UC11.1 <sup>3.35</sup> Interno
ROF3	UC2 <sup>3.4</sup> VE-15-12-2017
ROF3.1	UC3.3 <sup>3.12</sup> Interno



Requisiti	Fonte
ROF4	UC4 <sup>3.13</sup> Interno
ROF4.1	UC4 <sup>3.13</sup> UC3.1 <sup>3.7</sup> Interno
ROF4.1.1	UC4 <sup>3.13</sup> Interno
ROF4.2	UC4.1 <sup>3.14</sup> Interno
RFF4.3	Interno
ROF5	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.1 <sup>3.7</sup> VE-15-12-2017
ROF5.1	UC3.1 <sup>3.7</sup> UC3.1.1 <sup>3.8</sup> Interno
ROF5.2	UC3.1 <sup>3.7</sup> UC3.1.3 <sup>3.10</sup> Interno
RDF5.3	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.1.2 <sup>3.9</sup> Interno



Requisiti	Fonte
ROF5.4	UC3 <sup>3.6</sup> UC3.2 <sup>3.11</sup> Interno
ROF5.5	UC3.3 <sup>3.12</sup> VE-15-12-2017
RDF5.6	Interno
RDF5.7	Interno
RDF5.8	Interno
ROF6	UC6 <sup>3.16</sup> VE-15-12-2017
RDF6.1	UC6.1 <sup>3.17</sup> VE-15-12-2017
RDF6.1.1	UC6.1 <sup>3.17</sup> UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Interno
RDF6.1.2	UC6.1 <sup>3.17</sup> UC6.1.1 <sup>3.18</sup> Interno
ROF7	UC7 <sup>3.19</sup> Capitolato



Requisiti	Fonte
ROF8	UC7 <sup>3.19</sup> Capitolato
ROF8.1	UC7.1 <sup>3.20</sup> Interno
ROF9	UC7.2 <sup>3.21</sup> Capitolato
ROF9.1	UC7.2 <sup>3.21</sup> Capitolato
ROF9.2	VE-03-01-2018 Capitolato
RDF9.2.1	UC7.2.4 <sup>3.25</sup> VE-03-01-2018
ROF9.3	UC7.2.1 <sup>3.22</sup> Capitolato
ROF9.3.1	UC7.2 <sup>3.21</sup> UC7.2.1 <sup>3.22</sup> Capitolato
RDF9.3.1.1	UC7.2.3 <sup>3.24</sup> VE-15-12-2017 Capitolato



Requisiti	Fonte
RDF9.3.1.2	UC7.2.6 <sup>3.27</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.4	UC10 <sup>3.32</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.4.1	UC10 <sup>3.32</sup> UC7.2.1 <sup>3.22</sup> VE-03-01-2018 Capitolato
RDF9.4.2	UC10.1 <sup>3.33</sup> UC10.1 <sup>3.33</sup> Interno
ROF9.5	UC7.2.1 <sup>3.22</sup> VE-15-12-2017 Capitolato
RDF9.5.1	Interno
ROF9.6	UC7.2.2 <sup>3.23</sup> VE-03-01-2018
ROF9.7	UC7.2.4 <sup>3.25</sup> Capitolato
RFF9.8	VE-15-12-2017 Capitolato



Requisiti	Fonte
RFF9.8.1	Interno Capitolato
RFF9.8.2	Interno Capitolato
RFF10	UC7.2.5 <sup>3.26</sup> Capitolato
RFF11	UC8 <sup>3.28</sup> VE-15-12-2017
RFF11.1	UC8 <sup>3.28</sup> UC8.1 <sup>3.29</sup> VE-15-12-2017
RFF12	UC9 <sup>3.30</sup> VE-15-12-2017
RFF12.1	UC9 <sup>3.30</sup> UC9.1 <sup>3.31</sup> VE-15-12-2017
RFF12.2	Capitolato
RFF13	UC7 <sup>3.19</sup> UC7.2.5 <sup>3.26</sup> VE-15-12-2017



Requisiti	Fonte
ROF14	UC5 3.15 Interno
ROQ0	Capitolato
ROQ0.1	Interno
RDQ1	Capitolato Interno
RDQ1.1	Capitolato
ROV0	Capitolato
ROV1	Capitolato Interno
ROV2	Capitolato
RDV2.1	Capitolato

Tabella 4.5: Tracciamento Requisito Fonti

## 4.7 Riepilogo dei Requisiti

Tipo	Obbligatorio	Facoltativo	Desiderabile	Totale
Funzionale	28	15	14	57
Prestazionale	0	0	0	0
Qualità	2	0	0	2
Vincolo	3	0	3	6





## CAPITOLO 4. REQUISITI

---

Tipo	Obbligatorio	Facoltativo	Desiderabile	Totale
Totale	33	15	17	3

Tabella 4.6: Riepilogo Requisiti



## A. Interfaccia Grafica

### A.1 Introduzione

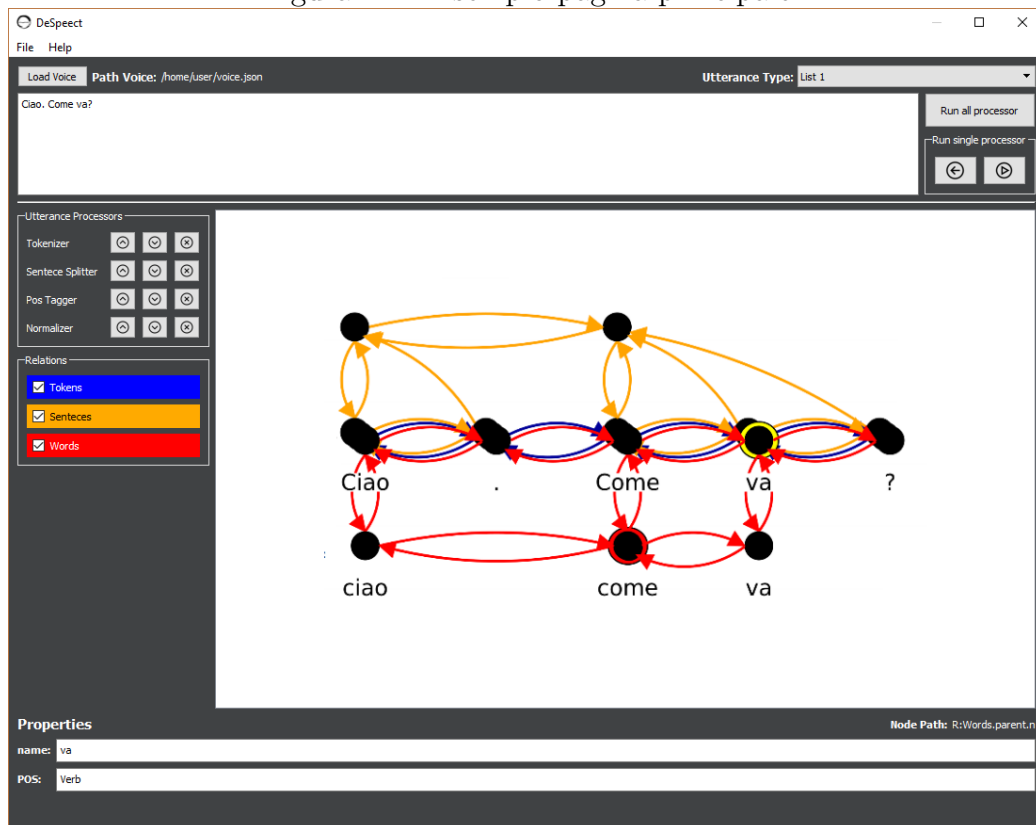
Questo capitolo ha lo scopo di presentare, in linea generale, il funzionamento dell'interfaccia grafica. Le interfacce proposte nelle immagini riportate nelle sezioni seguenti non rappresentano un progetto di implementazione definitivo, bensì una linea guida per una miglior comprensione delle varie funzionalità dell'applicazione. L'estetica del prodotto concluso potrebbe dunque differire dalle immagini riportate in questo documento. Si fa inoltre notare che le istruzioni che seguono non intendono essere in alcun modo una guida all'utilizzo dell'applicazione.

### A.2 Schermata principale

Nell'interfaccia grafica saranno presenti due pulsanti per caricare il file Voice  $Json_G$ : uno in alto a sinistra etichettato "Load Voice" (vedi A.1) e uno di nome "Load Voice JSon" all'interno della voce "File" nella barra del menu (vedi A.2). A seguito del caricamento del file Voice JSon il menù a tendina "Utterance Type" (vedi A.1 in alto a destra) viene popolato con l'elenco delle varie  $utterance\ type_G$  contenute nel file stesso. Una volta selezionata la  $utterance\ type_G$  desiderata, il programma riempie l'elenco "Utterance Processor" (vedi A.1 sulla sinistra appena al di sotto della linea orizzontale che separa la parte superiore dell'applicazione da quella inferiore contenente anche la stampa del grafo) con una lista di  $utterance\ processor_G$  contenuti nella  $utterance\ type$  selezionata. In seguito, l'utente può compilare l'area di testo sottostante il pulsante "Load Voice" (vedi A.1) con il testo che desidera far elaborare a  $Speect_G$ . Proseguendo verso destra, nella figura A.1, l'utente ha la possibilità di eseguire tutti gli  $utterance\ processor_G$  contenuti nella  $utterance\ type$  premendo il pulsante "Run all processor" (vedi A.1), in alternativa, può eseguirli sequenzialmente uno alla volta con la possibilità di tornare al passo precedente (vedi pulsanti contenuti nell'area nominata



Figura A.1: Esempio pagina principale



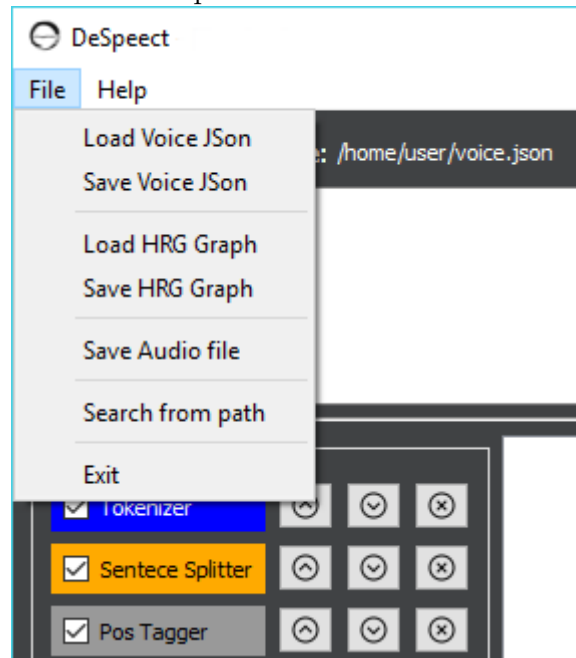


"Run single processor" A.1). Man mano che gli utterance processor vengono eseguiti, nell'area centrale bianca (vedi A.1) viene disegnato il *grafo*  $HRG_G$ . Nella sezione degli utterance processor (vedi A.1) l'utente avrà la possibilità di:

- modificare l'ordine di esecuzione delle utterance agendo sulle frecce a lato della singola utterance processor;
- rimuovere una determinata utterance processor dall'elenco e quindi dalla utterance type.

Nel riquadro denominato "Relations" l'utente ha la possibilità di decidere quali relazioni, del grafo HRG, visualizzare. Cliccando un nodo del grafo HRG l'utente lo evidenzia con un cerchio di colore giallo e può visualizzare, nella parte inferiore dell'interfaccia grafica, le sue proprietà, tra cui il percorso del nodo.

Figura A.2: Esempio voce File nella barra del menu



Attraverso la voce "File" della barra del menu (vedi A.2) l'utente ha accesso alle seguenti funzioni:

- **Load Voice JSon:** caricamento del file di inizializzazione di Speect;
- **Save Voice JSon:** salvataggio del file di inizializzazione di Speect;

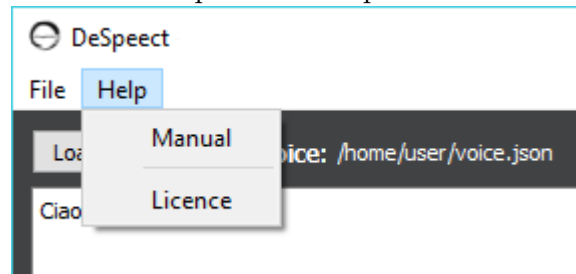


- **Load HRG Graph:** caricamento e visualizzazione nell'area apposita di un grafo HRG;
- **Save HRG Graph:** salvataggio dello stato di un grafo HRG;
- **Save Audio file:** salvataggio del file audio prodotto dall'esecuzione di Speect;
- **Search from path:** evidenziazione del nodo nel grafo HRG e conseguente visualizzazione delle sue proprietà;
- **Exit:** Uscita dall'applicazione.

Attraverso la voce "Help" della barra del menu (vedi A.3) l'utente ha accesso alle seguenti funzioni:

- **Manual:** visualizzazione del manuale utente;
- **Licence:** visualizzazione della licenza del prodotto;

Figura A.3: Esempio voce Help nella barra di menu



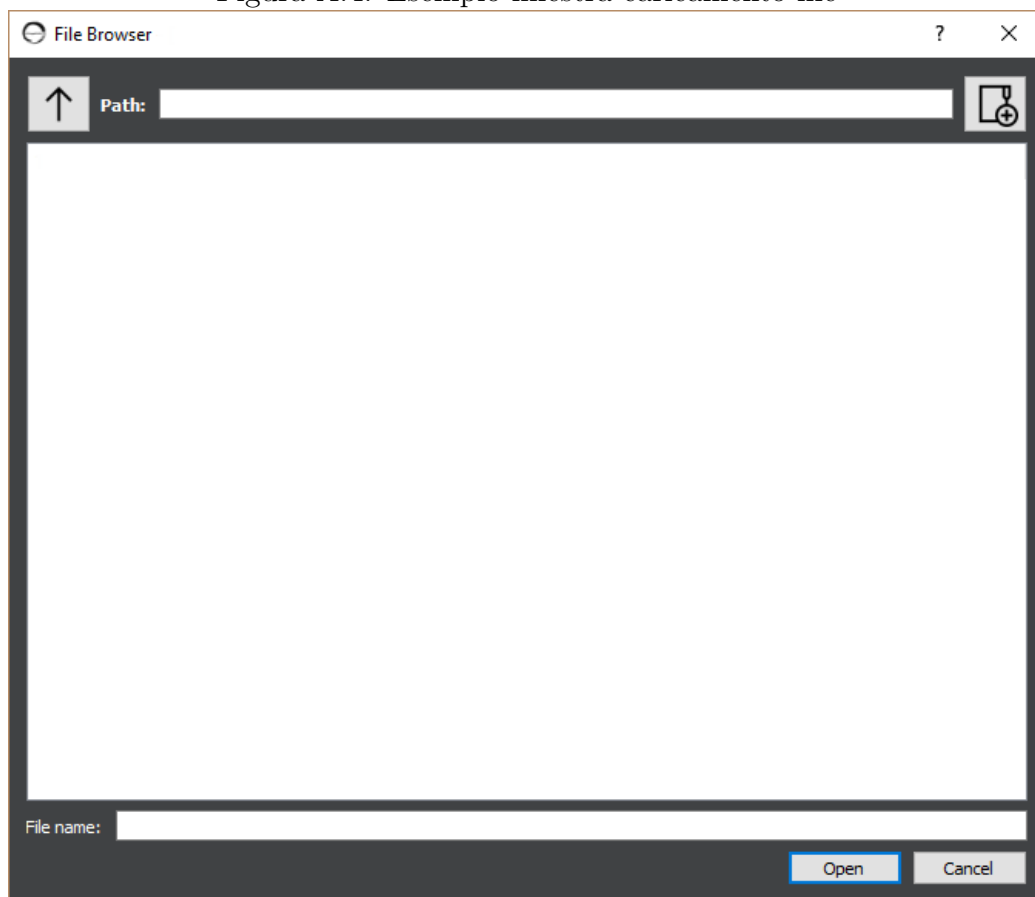
### A.3 Schermata caricamento file

Mediante questa schermata (A.4) l'utente può navigare attraverso il *file system*<sub>G</sub> e selezionare il file che desidera aprire. Nell'area centrale bianca vengono visualizzati i file e le cartelle del percorso specificato nella barra "Path". Facendo doppio clic su una cartella, contenuta nel blocco centrale, verrà cambiato il percorso del "Path" e quindi verrà visualizzato il suo contenuto. Il primo pulsante in alto a sinistra è utilizzato per raggiungere la directory padre e visualizzarne il contenuto nell'area dedicata. Il pulsante in alto a destra, denotato dall'icona rappresentata una cartella, permette all'utente di creare una nuova cartella nel percorso indicato nella barra "Path". Una volta individuato il file da aprire l'utente ha a disposizione i seguenti tre modi per aprirlo:



1. Doppio clic sopra il file;
2. Un clic sopra il file seguito dalla pressione del pulsante "Open";
3. Scrittura del nome del file, compreso di estensione, seguito dalla pressione del pulsante "Open".

Figura A.4: Esempio finestra caricamento file



### A.4 Schermata salvataggio file

Mediante questa schermata (A.5) l'utente ha la possibilità di navigare attraverso il *file system*<sub>G</sub> e di posizionarsi all'interno della cartella nella quale vuole salvare il file. Nell'area centrale bianca vengono visualizzati i file e le cartelle del percorso specificato nella barra "Path". Facendo doppio clic su



una cartella, contenuta nel blocco centrale, verrà cambiato il percorso del "Path" e quindi verrà visualizzato il suo contenuto. Il primo pulsante in alto a sinistra è utilizzato per raggiungere la directory padre e visualizzarne il contenuto nell'area dedicata. Il pulsante in alto a destra, invece permette all'utente di creare una nuova cartella nel percorso indicato nella barra "Path". Una volta individuato il punto in cui salvare il file è necessario attenersi alla seguente procedura per salvarlo:

1. Scrivere il nome del file nell'apposito campo senza riportare l'estensione;
2. Selezionare l'estensione del file;
3. Premere il pulsante "Save".

Figura A.5: Esempio finestra salvataggio file

