

Manuale Utente

Informazioni Documento

Versione 0.0.0

Data approvazione | 10 Marzo 2018

Responsabile Marco Focchiatti

Redattori Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti,

Cristiano Tessarolo, Giulio Rossetti,

Kevin Silvestri

Verificatori Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti

Distribuzione Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Gruppo Graphite

Uso Esterno

Recapito graphite.swe@gmail.com



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	10-03-2018	Marco Focchiatti	Responsabile	Approvazione
1.2.0	09-03-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
1.1.1	08-03-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §C.3 e §D
1.1.0	25-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Verifica
1.0.6	23-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Stesura appendice §B
1.0.5	22-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Spostamento appendice §B in appendice §C
1.0.4	16-02-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Rivisto e modificato §3
1.0.3	13-02-2018	Cristiano Tessarolo	Verificatore	Rivisti obiettivi di qualità (§2.2) e aggiunta politica della qualità (§2.4)
1.0.2	11-02-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Spostate definizioni metri- che (§3) in NP
1.0.1	09-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Rivista struttura generale e ampliata §2
1.0.0	12-01-2018	Samuele Modena	Responsabile	Approvazione
0.2.0	11-01-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
0.1.2	10-01-2018	Samuele Modena	Verificatore	Stesura appendice §B
0.1.1	20-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Aggiornata §3
0.1.0	19-12-2017	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Verifica
0.0.6	18-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §A
0.0.5	17-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura §4
0.0.4	15-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §3
0.0.3	14-12-2017	Samuele Modena	Verificatore	Stesura §2
0.0.2	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §1
0.0.1	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Creazione del template



Indice

1 Introduzione				3
	1.1	Scopo	del documento	3
	1.2		del prodotto	3
	1.3		nazioni utili	3
	1.4	Riferii	menti	4
2	Rec	uisiti	di sistema	5
3	Ma	nuale d	d'uso	6
	3.1	L'inte	rfaccia grafica	7
		3.1.1	Struttura dell'interfaccia grafica	7
		3.1.2	Visualizzare il manuale utente	7
		3.1.3	Uscire dall'applicazione	7
	3.2	Intera	gire con la voice	7
		3.2.1	Caricare la voice	7
		3.2.2	Generare l'audio relativo alla voice	7
		3.2.3	Salvare l'audio relativo alla voice	7
	3.3	Stamp	pare il grafo	7
		3.3.1		7
		3.3.2	Selezionare gli utterance processors	7
		3.3.3	Visualizzare il grafo	7
			3.3.3.1 Visualizzare il grafo step-by-step	7
			3.3.3.2 Visualizzare l'intero grafo	7
	3.4	Intera	gire con il grafo	7
		3.4.1	Esportare il grafo generato	7
		3.4.2	Traslare elementi grafici	7
			3.4.2.1 Traslare nodi	7
			3.4.2.2 Traslare archi	7
		3.4.3	Interagire con le relation	7





4	Rise	one dei problemi				
	4.1	Errori in DeSpeect	8			
		4.1.1 Struttura dei codici di errore	8			
		4.1.2 Log degli errori	8			
	4.2	Problemi con il reperimento di Speect	8			
	4.3	Segnalazione di bug	8			



1. Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha la finalità di spiegare le funzionalità e le modalità di utilizzo dell'applicazione "DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect". Nonostante la versione attuale rappresenti una prima bozza del documento, esso rappresenterà sia una guida che un riferimento completo per l'utilizzo del prodotto.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un'interfaccia grafica per $Speect_G$ [Meraka Institute(2008-2013)], una libreria per la creazione di sistemi di sintesi vocale, che agevoli l'ispezione del suo stato interno durante il funzionamento e la scrittura di test per le sue funzionalità.

1.3 Informazioni utili

La stesura di questo documento assume come utente target del prodotto un programmatore esperto nell'utilizzo di *Speect* e dei linguaggi di programmazione C e C++. Per completezza, viene riportato in appendice §A un glossario che comprensivo di termini tecnici o riguardanti particolari funzionalità di *DeSpeect*. Per identificare i termini presenti nel glossario, la loro prima occorrenza all'interno del documento è riportata in corsivo e marcata con una G al pedice.



1.4 Riferimenti

Riferimenti normativi

- Norme di progetto: documento Norme di progetto v3.0.0.
 - §2.2 "Sviluppo";
 - §3.1 "Documentazione";
 - §4.7.3 "Strumenti di sviluppo".
- Capitolato d'appalto C3: "DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect"

http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C3.pdf

Capitolato d'appalto per il progetto DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect.

Riferimenti informativi

• Documentazione Speect:

http://speect.sourceforge.net/contents.html;

Documentazione ufficiale della libreria di *Text-To-Speech* di riferimento per il progetto.

• Documentazione Qt:

http://doc.qt.io/;

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per lo sviluppo dell'interfaccia grafica.

• Documentazione CMAKE: https://cmake.org/documentation/.

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per la build del prodotto.



2. Requisiti di sistema





3. Manuale d'uso

0 1	T 90 /	c ·	C
3.1	L'inte	ertaccia	a grafica

- 3.1.1 Struttura dell'interfaccia grafica
- 3.1.2 Visualizzare il manuale utente
- 3.1.3 Uscire dall'applicazione
- 3.2 Interagire con la voice
- 3.2.1 Caricare la voice
- 3.2.2 Generare l'audio relativo alla voice
- 3.2.3 Salvare l'audio relativo alla voice

3.3 Stampare il grafo

- 3.3.1 Importare il grafo
- 3.3.2 Selezionare gli utterance processors
- 3.3.3 Visualizzare il grafo
- 3.3.3.1 Visualizzare il grafo step-by-step
- 3.3.3.2 Visualizzare l'intero grafo

3.4 Interagire con il grafo

- 3.4.1 Esportare il grafo generato
- 3.4.2 Traslare elementi grafici



4. Risoluzione dei problemi

- 4.1 Errori in DeSpeect
- 4.1.1 Struttura dei codici di errore
- 4.1.2 Log degli errori
- 4.2 Problemi con il reperimento di Speect
- 4.3 Segnalazione di bug

DeSpeect potrebbe contenere bug o potrebbe essere desiderabile apportare modifiche e ampliamenti alle sue funzionalità.

È possibile segnalare malfunzionamenti o richieste di nuove funzionalità sotto forma di GitHub issue all'indirizzo:

https://github.com/graphiteSWE/DeSpeect

oppure scrivendo direttamente all'indirizzo e-mail:

graphite.swe@gmail.com