



# Glossario

## Informazioni Documento

<b>Versione</b>	2.0.0
<b>Data approvazione</b>	7 Marzo 2018
<b>Responsabile</b>	Giulio Rossetti
<b>Redattori</b>	Samuele Modena, Manfredi Smaniotto, Kevin Silvestri, Matteo Rizzo
<b>Verificatori</b>	Kevin Silvestri, Marco Focchiatti
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo Graphite
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Recapito</b>	graphite.swe@gmail.com



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	07-03-2018	Giulio Rossetti	Responsabile	Approvazione per rilascio
1.2.0	04-03-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Verificati termini
1.1.3	28-02-2018	Manfredi Smaniotto	Amministratore	Aggiornati termini PdP
1.1.2	20-02-2018	Samuele Modena	Analista	Aggiornati termini AR
1.1.1	17-02-2017	Kevin Silvestri	Amministratore	Aggiornati termini PdQ
1.1.0	08-02-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Verificati termini
1.0.4	03-02-2018	Manfredi Smaniotto	Amministratore	Aggiornati termini PdP
1.0.3	31-01-2018	Matteo Rizzo	Analista	Aggiornati termini AR
1.0.2	29-01-2017	Kevin Silvestri	Amministratore	Aggiornati termini PdQ
1.0.1	26-01-2018	Manfredi Smaniotto	Amministratore	Revisione e modifica template
1.0.0	12-01-2018	Samuele Modena	Responsabile	Approvazione per rilascio
0.2.0	10-01-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verificati termini
0.1.3	08-01-2018	Matteo Rizzo	Amministratore	Aggiornati termini PdP
0.1.2	05-01-2018	Manfredi Smaniotto	Analista	Aggiornati termini AR
0.1.1	02-01-2017	Matteo Rizzo	Amministratore	Aggiornati termini PdQ
0.1.0	28-12-2017	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica termini
0.0.4	21-12-2017	Matteo Rizzo	Amministratore	Aggiunte parole PdQ
0.0.3	21-12-2017	Kevin Silvestri	Amministratore	Aggiunte parole PdP
0.0.2	16-12-2017	Cristiano Tessarolo	Analista	Aggiunte parole AR
0.0.1	12-12-2017	Marco Focchiatti	Analista	Creazione del template



# Indice

A . . . . .	2
B . . . . .	3
C . . . . .	4
D . . . . .	6
E . . . . .	8
F . . . . .	9
G . . . . .	10
H . . . . .	11
I . . . . .	12
J . . . . .	14
L . . . . .	15
M . . . . .	16
O . . . . .	17
P . . . . .	18
Q . . . . .	20
R . . . . .	21
S . . . . .	22
T . . . . .	24
U . . . . .	25
V . . . . .	26
W . . . . .	27



## A

### **Accoppiamento**

Per accoppiamento o dipendenza, in informatica e ingegneria del software, si intende il grado con cui ciascuna componente di un software dipende dalle altre componenti..

### **Agile**

Insieme di metodi di sviluppo del software emersi a partire dai primi anni 2000 e fondati su insieme di principi comuni, direttamente o indirettamente derivati dai principi del "Manifesto per lo sviluppo agile del software". Tale manifesto si può riassumere in quattro punti:

1. le persone e le interazioni sono più importanti dei processi e degli strumenti;
2. è più importante avere software funzionante che documentazione;
3. bisogna collaborare con i clienti oltre che rispettare il contratto;
4. bisogna essere pronti a rispondere ai cambiamenti oltre che aderire alla pianificazione;

.

### **Amministratore**

Figura che ha il compito di controllare che ad ogni istante della vita del progetto le risorse (umane, materiali, economiche e strutturali) siano presenti e operanti. inoltre, gestisce la documentazione e controlla il versionamento e la configurazione.

### **Analista**

Figura che, a partire dal bisogno del cliente, individua il problema (di cui conosce il dominio) da fornire al progettista.

### **Attività**

Un insieme di compiti da svolgere in un processo.



## B

### **Baseline**

Versione formalmente approvata di un elemento di configurazione, indipendentemente dal supporto, formalmente designato e fissato in un momento specifico durante il ciclo di vita dell'elemento di configurazione.

### **Best practice**

Esperienza, o linea guida ricavabile da un insieme di esperienze, che ha permesso di ottenere risultati eccellenti in un determinato ambito e che costituisce quindi un esempio da seguire, o quantomeno imitare..

### **Better Code Hub**

Servizio di analisi del codice sorgente web-based che controlla il codice per la conformità.

### **Browser**

Applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse..

### **Budget Variance**

La Budget Variance è una metrica di progetto standard che indica se si sta sforando, risparmiando o se si è in linea rispetto alla schedulazione delle attività di progetto pianificate nella baseline e al budget preventivato..

### **Bug**

Il termine inglese bug (in italiano baco), identifica in informatica un errore nella scrittura del codice sorgente di un programma software..



## C

### **CamelCase**

La pratica nata durante gli anni settanta di scrivere parole composte o frasi unendo tutte le parole tra loro, ma lasciando le loro iniziali maiuscole..

### **Capitolato**

Documento redatto dal committente in cui vengono elencate le caratteristiche del prodotto richiesto.

### **Casi d'uso**

Lista di azioni o passi nei processi di ingegneria del software per descrivere, in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

### **Ciclo di Deming**

Il ciclo di Deming è un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti..

### **Ciclo di PDCA**

Ciclo di PDCA, acronimo dall'inglese Plan-Do-Check-Act, in italiano "Pianificare - Fare - Verificare - Agire", è un nome alternativo per indicare il ciclo di Deming.

### **CMAKE**

Software di gestione che facilita la compilazione e i test di un software.

### **Cmake**

Software libero multiplatforma per l'automazione dello sviluppo il cui nome è un'abbreviazione di cross platform make.

### **Code Coverage**

Misura utilizzata per descrivere il grado di esecuzione del codice sorgente di un programma quando viene eseguita una particolare suite di test.

**Collaudo**

Controllo, verifica dei requisiti tecnologici ed economici in rapporto a una tabella di caratteristiche singolarmente o universalmente prestabilite.

**Commit**

Insieme di modifiche correlate in un repository.

**Committente**

Organizzazione o persona che commissiona un lavoro. Essa detta tempi e costi con i quali il team può portare avanti il lavoro commissionato.

**Complessità ciclomatica**

La Complessità Ciclomantica (o complessità condizionale) è una metrica software. Sviluppata da Thomas J. McCabe nel 1976, è utilizzata per misurare la complessità di un programma..

**Conforme**

Che concorda, corrispondente.

**consuntivo**

Rendiconto finale di un periodo di attività.

**Copertura del Codice**

In informatica, la copertura del codice è una misura utilizzata per descrivere il grado in cui viene eseguito il codice sorgente di un programma quando viene eseguita una particolare suite di test..



## D

### **Data Hiding**

Tecnica di sviluppo del software specificatamente utilizzata nella programmazione orientata agli oggetti (OOP) per nascondere i dettagli dell'oggetto interno (membri dati). L'occultamento dei dati garantisce l'accesso esclusivo ai dati ai membri della classe e protegge l'integrità degli oggetti impedendo modifiche involontarie o intenzionali.

### **Debugging**

Attività che consiste nell'individuazione e correzione da parte del programmatore di uno o più errori (bug) rilevati nel software.

### **Deployment**

Consegna o rilascio al cliente, con relativa installazione e messa in funzione o esercizio, di una applicazione o di un sistema software tipicamente all'interno di un sistema informatico aziendale.

### **Design Pattern**

Concetto che può essere definito "una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente". Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software, ancor prima della definizione dell'algoritmo risolutivo della parte computazionale.

### **DeSpeect**

Nome della applicazione da realizzare.

### **Dispositivo Mobile**

Tutti quei dispositivi elettronici che sono pienamente utilizzabili seguendo la mobilità dell'utente.

### **Dominio Applicativo**

Contesto in cui una applicazione software opera, soprattutto con riferimento alla natura e al significato delle informazioni che devono essere manipolate.





### **Dominio Applicativo**

contesto in cui una applicazione software opera..

### **Dominio Tecnologico**

Insieme di tecnologie da impiegare nello sviluppo del prodotto software.

### **Drag and Drop**

Nell'interfaccia grafica di un computer, il drag-and-drop indica una successione di tre azioni, consistenti nel cliccare su un oggetto virtuale per trascinarlo in un'altra posizione, dove viene rilasciato..



## E

### **Efficacia**

Conformità alle attese.



## F

### **Feedback**

Valutazione, giudizio sul lavoro o sul comportamento.

### **File System**

Nell'interfaccia grafica di un computer, il drag-and-drop indica una successione di tre azioni, consistenti nel cliccare su un oggetto virtuale per trascinarlo in un'altra posizione, dove viene rilasciato..

### **File Voice**

File di inizializzazione di Speect.

### **Frontend Grafico**

Interfaccia presentata all'utente che permette l'interazione con la logica del programma.



## G

### **GCC**

Compilatore prodotto da GNU Project supportato da vari linguaggi di programmazione.

### **Git**

Software di controllo di versione distribuito.

### **GitHub**

Servizio di hosting per progetti software.

### **Gitkraken**

Interfaccia grafica per la piattaforma Git che agevola all'utente le operazioni da eseguire sulla repository.

### **Google Drive**

Servizio, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online. Il servizio comprende il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti.

### **Grado di Accoppiamento**

Per grado di accoppiamento si intende il grado con cui ciascuna componente di un programma fa affidamento su ciascuna delle altre componenti, dipendendo dunque da essa..

### **Grafo**

In matematica, la configurazione formata da un insieme di punti (vertici o nodi) e un insieme di linee (archi) che uniscono coppie di nodi..

### **grafo HRG**

Heterogeneous Relation Graph: struttura dati per memorizzare le informazioni di un utterance in Speect.



## H

### **Hosting**

Servizio di rete che consiste nell'allocare su un server web le pagine di un sito o di un'applicazione web consentendo agli utenti di accedere ad esse tramite la rete internet.



## I

### **IDE**

Ambiente di sviluppo integrato per la realizzazione di programmi per sistemi informatici.

### **Implementazione**

Realizzazione concreta di una procedura a partire dalla sua definizione logica.

### **Indice Gulpease**

L'Indice Gulpease è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana..

### **Indice Gulpease**

Indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana.

### **Inspection**

forma di revisione in cui dei membri specializzati nella verifica revisionano un prodotto software (documento o codice sorgente) documentando ogni difetto che ostacoli l'approvazione dello stesso..

### **Interfaccia Grafica**

Parte frontale del software posta tra l'utente e la parte logica per aiutare l'utilizzo del software stesso..

### **ISO/IEC 15504**

Insieme di documenti tecnici standard per il processo di sviluppo di software per computer e le relative funzioni di gestione aziendale.

### **ISO/IEC 9126**

Con la sigla ISO/IEC 9126 si individua una serie di normative e linee guida, sviluppate dall'ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) in collaborazione con l'IEC (Commissione Elettrotecnica Internazionale), preposte a descrivere un modello di qualità del software..



### **Issue**

Per Issues si intende il sistema di tracciamento e gestione dei bug offerto dal servizio di hosting per progetti software Github. Un issue consiste del rilevamento, della discussione e dell'assegnazione della risoluzione a un membro del gruppo di un'anomalia software..

### **Issue**

Unità di lavoro per realizzare un miglioramento in un sistema di dati.



## J

### JSON

Formato di file leggero adatto allo scambio dati, autodescrittivo e indipendente dalla lingua usata.





## L

### **Linux Ubuntu**

Sistema operativo per computer.

### **LTS**

Acronimo di Long Term Service è una versione di Ubuntu rilasciata ogni due anni con contenuti e aggiornamenti molto più testati e affidabili delle normali versioni di Ubuntu. Garantisce inoltre gli aggiornamenti per un periodo di almeno 2 anni prima di obbligare l'utente al cambio di versione del sistema operativo.

### **Lucidchart**

Piattaforma web per realizzare diagrammi illustrativi.



## M

### **Manuale sviluppatore**

Documento destinato al sviluppatore del prodotto. Contiene le informazioni utili al corretto sviluppo e mantenimento del prodotto.

### **Manuale utente**

Documento destinato all'utilizzatore finale del prodotto, che si presuppone privo di competenze tecniche specifiche. Contiene le informazioni utili al corretto utilizzo di un prodotto.

### **Manutenibilit **

facilit  di apportare modifiche a sistema realizzato..

### **Metrica di progetto**

Le metriche di progetto rappresentano un insieme di indicatori rivolto a tenere sotto controllo e prevedere l'andamento delle principali variabili critiche del progetto (i costi, i tempi, la qualit , le risorse, le variazioni di scopo, ecc.). Le metriche includono solitamente una serie di indicatori standard, ma possono essere estese con altri indicatori definiti ad hoc in base alla specifica natura del progetto..

### **modello incrementale**

Modello di sviluppo di un progetto software basato sulla successione dei seguenti passi principali:

- pianificazione;
- analisi dei requisiti;
- progetto;
- implementazione;
- prove;
- valutazione.

Questo ciclo pu  essere ripetuto diverse volte, denominate "iterazioni", fino a che la valutazione del prodotto diviene soddisfacente rispetto ai requisiti richiesti..



## O

### **Open Source**

Software non protetto da copyright e liberamente modificabile dagli utenti..

### **Overloading**

La creazione di una famiglia di funzioni aventi tutte lo stesso nome, ma che accettino un diverso insieme di argomenti e che eventualmente restituiscano un diverso valore di ritorno..



## P

### **Package**

Con il termine package si indica un meccanismo per organizzare classi in gruppi logici, principalmente (ma non solo) in modo da definire namespace distinti per diversi contesti. Il package ha lo scopo di riunire classi (o entità analoghe, quali interfacce ed enumerazioni) logicamente correlate..

### **PDF**

Formato di file basato su un linguaggio di descrizione di pagina sviluppato da Adobe Systems nel 1993 per rappresentare documenti in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per generarli o per visualizzarli.

### **Pianificazione della Qualità**

le attività del sistema qualità mirate a fissare gli obiettivi di qualità, e i processi e le risorse necessarie per conseguirli.

### **Piano di Qualifica**

Documento che dovrà illustrare la strategia complessiva di verifica e validazione proposta dal fornitore per pervenire al collaudo del sistema con la massima efficienza ed efficacia.

### **Plugin**

Componente software che aggiunge una specifica feature ad un programma preesistente.

### **POD**

Struttura dati passiva che viene rappresentata solo come una raccolta passiva di campi dato, senza utilizzare funzionalità orientate agli oggetti..

### **Processo**

Insieme di attività correlate che trasformano ingressi in uscite secondo regole fissate.

### **Prodotto**

Software richiesto dal committente.



**Product Baseline**

baseline architettuale del prodotto..

**Profiling**

Attività di raccolta di informazioni su qualcosa al fine di dare una descrizione di ciò.

**Programmatore**

Chi è incaricato della stesura dei programmi per calcolatori sulla base delle specifiche di programma assegnate dai progettisti.

**Proof of Concept**

Un'incompleta realizzazione o abbozzo di un certo progetto o metodo, con lo scopo di dimostrarne la fattibilità o la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti..

**Proponente**

Chi propone e presenta qualcosa a qualcuno affinché venga accettato, approvato.



## Q

### Qt

Libreria multiplatforma per lo sviluppo di programmi con interfaccia grafica tramite l'uso di widget (congegni o elementi grafici).

### Qt Creator

Ambiente di sviluppo integrato multiplatforma C ++, JavaScript e QML che fa parte dell'SDK per il framework di sviluppo dell'applicazione Qt GUI. Include un debugger visivo e un layout GUI integrato e un designer di moduli..

### Qualita

Insieme di caratteristiche di un'entità che ne comportano la capacità di soddisfare richieste esplicite o implicite di un committente.



## R

### **Repository**

Archivi web nei quali vengono raggruppati file e documenti condivisibili con un gruppo di persone.

### **Requisiti**

Condizione richiesta per un determinato scopo.

### **Requisito**

Vincolo da rispettare o bisogno da soddisfare.

### **Requisito di Qualità**

Requisito che porta ad un miglioramento della qualità del software.

### **Requisito di Vincolo**

Requisito da rispettare obbligatoriamente.

### **Requisito Funzionale**

Requisito che aggiunge funzionalità.

### **Requisito Prestazionale**

Requisito che porta ad un miglioramento di prestazione del software.

### **Responsabile di Progetto**

Figura responsabile della gestione di un progetto, più precisamente dell'istanziamento di processi nel progetto, della stima dei costi e delle risorse necessarie, della pianificazione delle attività e della loro assegnazione, del controllo delle attività e verifica dei risultati.

### **Robustezza**

capacità di comportarsi in modo ragionevole in situazioni impreviste, non contemplate dalle specifiche..



## S

### **Schedule Variance**

La Schedule Variance è una metrica che indica se si è in linea, in anticipo o in ritardo rispetto alla schedulazione delle attività di progetto pianificate nella baseline..

### **Sistema Qualità**

struttura organizzativa, responsabilità, procedure, e risorse messe in atto per il perseguimento della qualità.

### **Slack**

Strumento di collaborazione aziendale utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo ai membri del team.

### **SonarQube**

Piattaforma open source per il controllo continuo della qualità del codice per eseguire revisioni automatiche con analisi statiche del codice per rilevare bug, odori di codice e vulnerabilità di sicurezza.

### **Speect**

Sistema di traduzione da testo a voce multilingua.

### **SPICE**

SPICE (acronimo di Software Process Improvement and Capability Determination, dove per capability si intende la capacità intesa come abilità di un processo nel raggiungere un obiettivo) è un nome alternativo per indicare lo standard di qualità ISO/IEC 15504..

### **Stakeholders**

Soggetto (o un gruppo di soggetti) influente nei confronti di un'iniziativa economica, che sia un'azienda o un progetto.

### **Suite**

Pacchetto di programmi complementari, in grado di interagire e di scambiarsi reciprocamente i dati.

### **Sviluppo**

Attività o una serie di attività mirate a costruire un programma.





## **SWEgo**

software per il tracciamento dei requisiti..



## T

### **Target**

Nella pratica pubblicitaria il segmento di pubblico a cui è diretta una determinata comunicazione commerciale..

### **Task**

Attività da svolgere entro una scadenza prefissata. Essa può essere suddivisa in più compiti o subtask anche essi soggetti a scadenza il cui insieme porta al completamento del task.

### **Technology Baseline**

Adeguatezza e grado di integrazione delle tecnologie, framework e librerie selezionate per lo sviluppo del prodotto..

### **Telegram**

Servizio di messaggistica istantanea basato su cloud.

### **TexStudio**

Editor per la stesura di documenti  $\text{\LaTeX}$ .

### **Trender**

Applicativo web per la gestione dei requisiti ed i casi d'uso.



## U

### **UML**

Linguaggio di modellizzazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. E' usato per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico.

### **Utterance**

Dato di passaggio tra gli stati di Speect.

### **Utterance Processor**

Unità di analisi del Utterance. Essa cambia a seconda del tipo di input, della lingua e della voce con la quale si vuole sintetizzare.

### **Utterance Type**

Definizione di una pipeline di utterance processor.



## V

### **Valgrind**

Strumento per il debug di problemi di memoria, la ricerca dei memory leak ed il profiling del software. È un software libero scritto in linguaggio C per i sistemi operativi GNU/Linux.

### **Validazione**

Essa accerta la conformità di un prodotto alle attese, fornisce una prova oggettiva di come le specifiche del prodotto siano conformi al suo scopo e alle esigenze degli utenti.

### **Verifica**

Essa attiene alla coerenza, completezza e correttezza del prodotto. È un processo che si applica ad ogni "segmento" temporale di un progetto (ad ogni prodotto intermedio) per accertare che le attività svolte in tale segmento non abbiano introdotto errori nel prodotto.

### **Verificatore**

Colui che verifica, addetto alla verifica dei prodotti(es: documenti, software).



## W

### **Walkthrough**

forma di revisione in cui un membro espone il proprio prodotto software(documento o codice sorgente) e gli altri membri del gruppo fanno domande in merito commentando possibili errori o violazioni di standard..

### **WAV**

Tipologia di file per salvare un contenuto audio.

### **Wrike**

Applicazione web per il project management.