



# Manuale Utente

## Informazioni Documento

<b>Versione</b>	0.0.0
<b>Data approvazione</b>	10 Marzo 2018
<b>Responsabile</b>	Marco Focchiatti
<b>Redattori</b>	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti, Cristiano Tessarolo, Giulio Rossetti, Kevin Silvestri
<b>Verificatori</b>	Manfredi Smaniotto, Marco Focchiatti
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo Graphite
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Recapito</b>	graphite.swe@gmail.com



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	10-03-2018	Marco Focchiatti	Responsabile	Approvazione
1.2.0	09-03-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
1.1.1	08-03-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §C.3 e §D
1.1.0	25-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Verifica
1.0.6	23-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Stesura appendice §B
1.0.5	22-02-2018	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Spostamento appendice §B in appendice §C
1.0.4	16-02-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Rivisto e modificato §3
1.0.3	13-02-2018	Cristiano Tessarolo	Verificatore	Rivisti obiettivi di qualità (§2.2) e aggiunta politica della qualità (§2.4)
1.0.2	11-02-2018	Kevin Silvestri	Verificatore	Spostate definizioni metriche (§3) in NP
1.0.1	09-02-2018	Marco Focchiatti	Verificatore	Rivista struttura generale e ampliata §2
1.0.0	12-01-2018	Samuele Modena	Responsabile	Approvazione
0.2.0	11-01-2018	Giulio Rossetti	Verificatore	Verifica
0.1.2	10-01-2018	Samuele Modena	Verificatore	Stesura appendice §B
0.1.1	20-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Aggiornata §3
0.1.0	19-12-2017	Manfredi Smaniotto	Verificatore	Verifica
0.0.6	18-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura appendice §A
0.0.5	17-12-2017	Kevin Silvestri	Verificatore	Stesura §4
0.0.4	15-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §3
0.0.3	14-12-2017	Samuele Modena	Verificatore	Stesura §2
0.0.2	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Stesura §1
0.0.1	13-12-2017	Matteo Rizzo	Verificatore	Creazione del template



# Indice



# 1. Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il documento ha la finalità di spiegare le funzionalità e le modalità di utilizzo dell'applicazione "*DeSpeect: un'interfaccia grafica per Speect*". Nonostante la versione attuale rappresenti una prima bozza del documento, una volta concluso esso rappresenterà sia una guida che un riferimento completo per l'utilizzo del prodotto da parte di un utente.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un'interfaccia grafica per *Speect<sub>G</sub>* [Meraka Institute(2008-2013)], una libreria per la creazione di sistemi di sintesi vocale, che agevoli l'ispezione del suo stato interno durante il funzionamento e la scrittura di test per le sue funzionalità.

## 1.3 Informazioni utili

La stesura di questo documento assume come utente target del prodotto un programmatore esperto nell'utilizzo di *Speect* e dei linguaggi di programmazione C e C++. Per completezza, viene riportato in appendice §A un glossario che comprensivo di termini tecnici o riguardanti particolari funzionalità di *DeSpeect*. Per identificare i termini presenti nel glossario, la loro prima occorrenza all'interno del documento è riportata in corsivo e marcata con una G al pedice.

## 1.4 Riferimenti informativi

- Documentazione Speect:  
<http://speect.sourceforge.net/contents.html>;



Documentazione ufficiale della libreria di *Text-To-Speech* di riferimento per il progetto.

- **Documentazione Qt:**

<http://doc.qt.io/>;

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per lo sviluppo dell'interfaccia grafica.

- *Documentazione CMAKE:*

<https://cmake.org/documentation/>.

Documentazione ufficiale del framework utilizzato per la build del prodotto.



## 2. Requisiti di sistema





## 3. Manuale d'uso

### 3.1 Accesso all'applicazione

### 3.2 L'interfaccia grafica

#### 3.2.1 Struttura dell'interfaccia grafica

#### 3.2.2 Visualizzare il manuale utente

#### 3.2.3 Uscire dall'applicazione

### 3.3 Interagire con la voice

#### 3.3.1 Caricare la voice

#### 3.3.2 Generare l'audio relativo alla voice

#### 3.3.3 Salvare l'audio relativo alla voice

### 3.4 Stampare il grafo

#### 3.4.1 Importare il grafo

#### 3.4.2 Selezionare gli utterance processors

#### 3.4.3 Visualizzare il grafo

##### 3.4.3.1 Visualizzare il grafo step-by-step

##### 3.4.3.2 Visualizzare l'intero grafo

### 3.5 Interagire con il grafo

#### 3.5.1 ~~Esportare il grafo generato~~

#### 3.5.2 Traslare elementi grafici

##### 3.5.2.1 Traslare nodi





## 4. Risoluzione dei problemi

### 4.1 Errori in DeSpeect

#### 4.1.1 Struttura dei codici di errore

#### 4.1.2 Log degli errori

### 4.2 Problemi con il reperimento di Speect

### 4.3 Segnalazione di bug

*DeSpeect* potrebbe contenere bug o potrebbe essere desiderabile apportare modifiche e ampliamenti alle sue funzionalità.

È possibile segnalare malfunzionamenti o richieste di nuove funzionalità sotto forma di GitHub issue all'indirizzo:

<https://github.com/graphiteSWE/DeSpeect>

oppure scrivendo direttamente all'indirizzo e-mail:

[graphite.swe@gmail.com](mailto:graphite.swe@gmail.com)



## A. Glossario